平成４年10月15日発行（毎月１回15日発行）第11巻10号（通巻122号）
昭和59年７月30日第３種郵便物認可

ちょっとカゲキなパソコン♥プレイングMagazine

テクノポリス

特別付録ディスク
とにかく使いやすいグラフィックツールなのだ!!
マルチペイント 体験版
for PC-9801シリーズ（5インチ2HD）

ゲーミングワールド
エルムナイト
モンキー・アイランド
ペブルビーチの波濤
ドラゴン創世紀

燃える攻略野郎
蒼き狼と白き牝鹿・元朝秘史
大戦略IV

レモンちっくWORLD
テセラ キミは、汚れた天使か 聖なる魔女か!?
魔法少女りな
電撃ナース

夏のコミケット
同人ソフト大カタログ

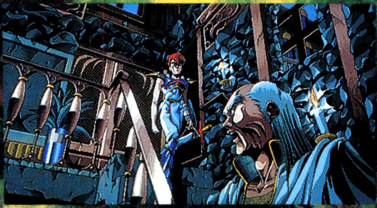
10
OCTOBER
特別定価780YEN

HEART SOFT

魔性甦る時
XANTGENOS
キサントゲノス

シナリオ

キサントゲノスは奇抜なアイデアとシナリオを持ったファンタジーRPGです。主人公グリムが率いるパーティは5人。それぞれ、ヒューマン、フェアリー、ドワーフ、エルフ、そして、ドラゴンです。



マップ

HEXによって構成されるマップは斜め上から見おろした立体的な処理で世界がリアルに表現されています。

バトル

もちろんタクティカルコンバットを採用し、戦略的なバトルが繰り広げられ、さらに武器や魔法の種類も豊富です。

グラフィックス

業界最高水準を目指して取り組んだ鮮やかなグラフィックスでプレイヤーをぐいぐいとこの世界に引き込みます。

グリムよ、
剣を天に指し示せ。
神よ、
彼らに力を与えたまえ。
PC-9801シリーズ
標準価格8,800円(税別)
この秋堂々発売!
||||| スタッフ募集 |||||
●アニメセル画の色トレス、彩色できる方●誰よりもかわいい女の子が描ける方●パソコン上でグラフィックを美しく描ける方●現在、上記の技能を独自に勉強中で、メインスタッフのアシスタントをしながら、いずれメインスタッフへステップアップしようとお考えの方
ハート電子産業株式会社
横浜市神奈川区東神奈川2-40-9 クインビル7F
TEL045-461-6071

CONTENTS

10
1992
OCTOBER

テクノポリス

♎ 天秤座
(9/23〜10/23)

天秤座の前身は、正義の女神アストレアが人間の善悪を判断するために使った天秤だと言われている。人間界の黄金時代、いつしか悪がどんどんはびこるようになり、その天秤も悪のほうに傾きっぱなしになった。神々は人間に愛想をつかし、最後まで残っていたアストレアもついに天界へ戻ってしまう。

●本誌の内容についてのお問い合わせは、月曜日から金曜日(祝祭日を除く)の午後4時から6時の間に☎03-3431-1627 徳間書店インターメディア テクノポリス編集部までお願いします。
●本誌で紹介しているパソコンソフトおよびその他の商品価格は、すべて税別の価格です。

●美少女ソフト、美少女ゲームは徳間書店インターメディアの登録商標です。
●ファミリーコンピュータ、ファミコン、ファミリーベーシックは任天堂の商標です。
●MSXマークはアスキーの登録商標です。
●MS-DOSはマイクロソフトの商標です。

注意!
記事中で媒体が省略のものは次のとおりです。
3.5D→3.5インチ2Dディスク、3.5DD→3.5インチ2DDディスク、3.5HD→3.5インチ2HDディスク、5D→5チンチ2Dディスク、5DD→5インチ2DDディスク、5HD→5インチ2HDディスク、ROM→ROMカートリッジ
※PC-9801シリーズとはPC-9801VM以降に発売された機種です

超世代グラフィックツール!
マルチペイントのすべて ——●6

特別付録ディスク
マルチペイント 体験版
(PC-9801シリーズ、5HD)
これだけで、ほとんどC.G.が描けちゃう!

ゲーミングワールド ——●14

エルムナイト……●16
モンキー・アイランド……●20
GODS……●24
F29……●26
ペブルビーチの波濤……●28
ドラゴン創世紀……●30
PRESENCE／フィフス・エレメント／ネクタリス／クイズdeグランプリ……●32〜35

Soft Flash……●36
ただ今移植進行中!!……●42
10月号読者アンケート……●45
新作ソフト発売予定表……●46
ゲームベスト10……●50

ゲームジョッキー by 矢野健太郎
コンストラクターズ・グランプリ——●53

燃える攻略野郎 ——●61

蒼き狼と白き牝鹿・元朝秘史……●62
キャッスルズ……●66
大戦略IV……●69

めざせ! グラフィッカー ●72

レモンちっくWORLD ●77

美少女攻略♡ テセラ キミは、汚れた天使か聖なる魔女か!? ●78
今月の新作 ～マジカルストーリーシリーズ パート2～魔法少女りな ●82
PHOBOS／電撃ナース／MAD・PARADOX／龍の花園／ハスラー2055 ●86～92
スペシャル・エッセイ!?
LOLIの誌上LOVE LETTER ●93
最新美少女ソフトをSCOOP!
レモンflash ●94

Dō-Jinファン スペシャル ●113

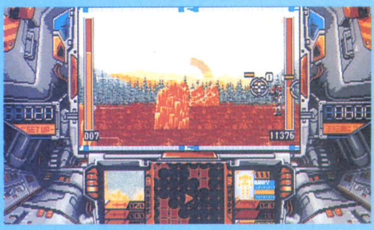
コミケット42
特別企画 新作ソフト大カタログ ●114
ゲーム紹介 その1 先取り同人ソフト2本!! ●125
パソケット&投稿
ゲーム紹介 その2 今月のおすすめのゲーム ●127
まさよちゃんピーピングショットVol.1／きゃるかん～SUPER BREAK DOWN～／大ハッスル! SF ハレハレ三銃士／Emi The Fighter 1／おしおきキライ!／G-コードバトラー／NIGHT GUNNER ～FINAL MISSION～／わくわくブロックくずし ●125～132
今月の同人ソフトにフィードバック!! ●133
世界に広げよう!! Dō-Jinネットワーク ●134
おにおんのアルゴリズムを見切ったぞ!? ●136

The インフォメーションプラザ ●141

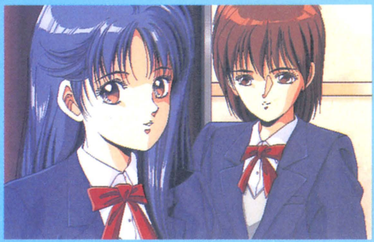
テクポリくらぶ ●146

テクノポリス11月号予告／EDITORIAL SPACE ●174

マルチペイント


エルムナイト

蒼き狼と白き牝鹿・元朝秘史


テセラ キミは、汚れた天使か聖なる魔女か!?

魔法少女りな

コミックマーケット42

特別付録ディスク

超世代グラフィックツール登場!!

マルチペイント

Multi Paint System Ver.1.0

のすべて

今月号はテクポリ創刊以来、初めてのフロッピーディスクの付録。その中身は、テクポリが推薦するグラフィックツール『マルチペイント』だ！ 体験版ではあるけれど、C.G.を描くだけの機能はひとおりあるぞ！

PC-9801シリーズ	3.5·5HD	1万4800円

■発売元／ニュース 企画・開発元／シー・ラボ ■発売中
※MS-DOS Ver.3.1以上、バスマウス、アナログディスプレイが必要です

テクポリとC.G.は切っても切れない!?

「テクノポリス10年の歩み」という記事を8月号でやったのを覚えているだろうか？ その特集記事をまとめていてつくづく思ったことは、テクノポリスはC.G.とともに発展してきたんだな、ってこと。下の表をみてもらえばわかると思うが、創刊当時からずっとC.G.と何らかの形で付き合っている。ガッツでC.G.、C-GRACE、C.G.コンテストなど、C.G.関係の連載物が何かと多く、一時期は「C.G.ならテクノポリス」とさえ言われていた時期もあった。

そして現在、とにかく「めざせ！グラフィッカー」の人気が高い。アンケートハガキによる調査だと、今年になってからつねに上位をキープしている。パソコンでやってみたいことも、ゲームの次はC.G.という意見が多い。どうやら、みんなC.G.には何らかの形で興味を持っているなって感じなのだ。

そこで、この『マルチペイント』が登場する。次ページ以降で詳しく説明するが、とにかく多機能で使いやすい。このツールの良さを少しでもわかってほしい！ということで、体験版の特別付録なのである。体験版とはいえ、「こんなに機能が付いていていいの？」と思ってしまうぐらいのものなので、初心者であればこれぐらいの機能で十分！

では、『マルチペイント』の具体的な機能の説明をしていこう。

テクノポリス C.G.の歩み

1983年3月	ガッツでC.G.連載開始
1985年8月	C-GRACE連載開始
1988年10月	PC-88用グラフィックツール『LALF』発表 第1回C.G.コンテスト開催
1989年4月	C.G.講座「C.G.セミナー」連載開始
1992年6月	「紅の豚」C.G.コンテスト開催

マルチペイント体験版 起動ディスクの作り方

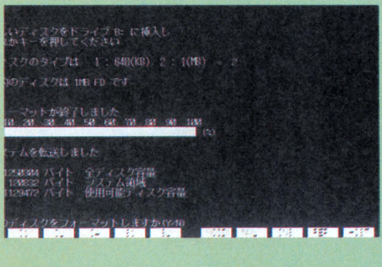
では、この『マルチペイント』の起動ディスクの作り方を説明しよう。なお、3.5インチディスクドライブのユーザーの方は、5インチディスクから3.5インチディスクにコピーしてから使用してほしい。

❶MS-DOS ver.3.1以上とブランクディスクを用意

まずは、MS-DOS(バージョン3.1以上)をドライブA、ブランクディスクをドライブBに入れて起動させる。

❷ブランクディスクをフォーマットしてシステム転送

「FORMAT B:/S(リターン)」として、ドライブBに入っているブランクディスクをフォーマットしてシステム転送する。

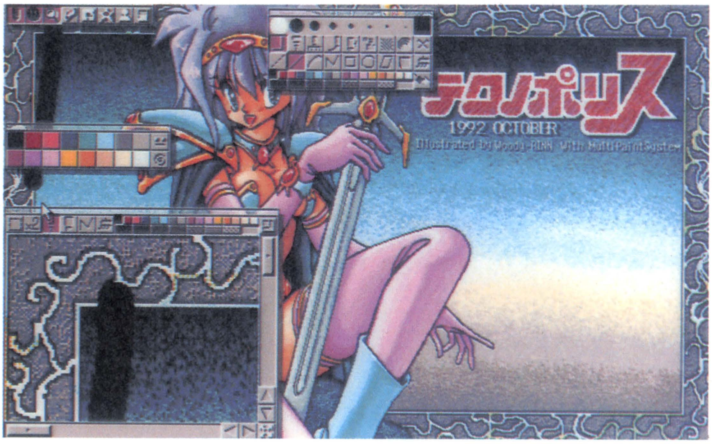


そこで「マルチペイント」だ！

『マルチペイント』の元になっているのは、パソコン通信で流れているフリーウェアの『MPS』というグラフィックツールだ。この『MPS』は、正式名称を「鮪ペイントシステム」といい、「鮪フォーマット形式」の画面圧縮方式をサポートしている。で、パソコン通信や同人などで活躍している多くのグラフィッカーが愛用しているという、とても使いやすいツールなんだ。そのツールをさらに使いやすく作り直して、新しいシステムに再構成したのがこの『マルチペイント』ってわけ。初心者からプロのグラフィッカーまで使うことができるマルチなツールとして、これからはどんどん使われていくだろう!!

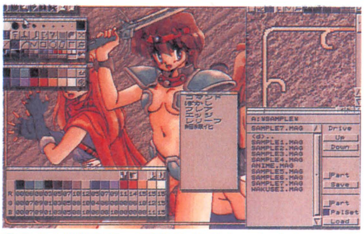
『マルチペイント』のウリのひとつとして「マルチウィンドウシステム」を搭載していることが挙げられる。この機能を使えば、ウィンドウの位置を自由に設定することができるのだ。また、ルーペウィンドウのサイズを自由自在に変えることができるので、最大では画面一杯まで広げて使うことも可能だぞ！　しかも、ボタンひとつで元のサイズに戻すこともできる。ファイル形式にしても、このソフトでは標準の「鮪フォーマット形式」だけではなくて、他のフォーマット形式（Art-VやZ's STAFFなど）のローダーやセーバーを組み込むことによって、どんな形式のフォーマットでも、セーブ・ロードが可能になっているのだ。まさに、万能なグラフィックツールと言えるわけだね！

⬇サンプルはフォレストやカクテル・ソフトに協力してもらいました。ありがとうございます



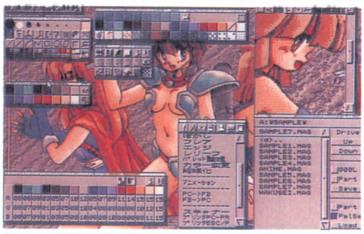
⬅今までのグラフィックツールにはなかった機能が盛りだくさんなのだ

マルチペイント体験版



⬆これは体験版。編集機能がカットされているものの、C.G.はキチンと描くことができる

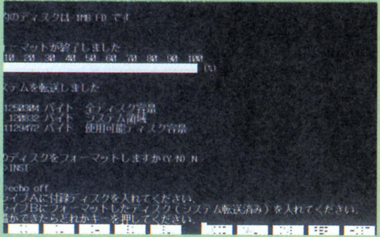
マルチペイント



⬆こっちは製品版。ウィンドウを開くだけ開くと、こうなる

③付録ディスクをコピーする

付録ディスクをドライブAに入れて、「INST（リターン）」と入力して、付録ディスクの内容をドライブBのディスクにコピーする。



④コピーしたディスクをドライブAに入れてリセット

コピーが終了したら、できあがり。ドライブBに入っていたディスクをドライブAに入れてリセットする。

⑤さあ、C.G.を描こう！

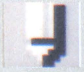
あとは自由にC.G.を描こう。以後、このディスクだけで起動できるので、付録ディスクは大切に保存しておこう。

『マルチペイント体験版』の機能を完全紹介!!

『マルチペイント』の使い方はこの後のマニュアルを参考にして覚えていってね。もともと使いやすく作られているツールだから、短時間で簡単に使いこなすことができるようになると思うよ。『マルチペイント』を立ち上げてマニュアルと見比べながらツールに慣れていこう。そして、キレイなC.G.をどんどん描いて「めざせ!グラフィッカー」のコーナーに投稿してね!

メインウィンドウ

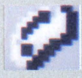
起動させると最初に画面に出ているウィンドウ。機能が8つに分類されていて、使いやすくまとまっている。アイコンを左クリックすると、そのウィンドウが開き、右クリックするとそのウィンドウを閉じることができる。全部のウィンドウが閉じている場合、右クリックでメインウィンドウが開かれるよ。クリックしたままならば、ウィンドウを動かすこともできるぞ!!



ペンを操作するときに使用するアイコン。描画の基本になるウィンドウなので一番よく使われるアイコンだよ。

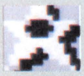
画面上にマスクをかけるために使うアイコンだ。これを使えば消したくない色を保護することができる。

画面の一部を拡大して、このルーペウィンドウ上でC.G.の細部を修正しながら、作業をすることが可能なのだ。



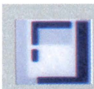
アナログパレットのパラメータを変更するためのアイコン。形式はわかりやすい「RGB形式」になっているよ。

描いたC.G.をセーブしたりロードするためのアイコン。標準ファイル形式は「MAG」形式になっている。



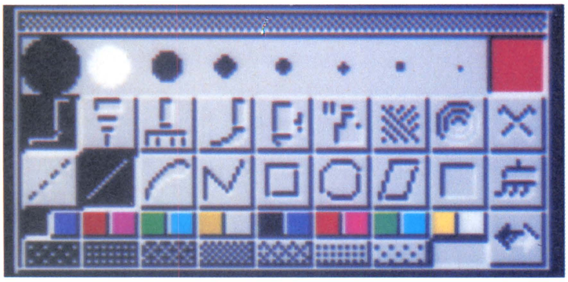
このアイコンを使用することにより、登録した外部ユーティリティの起動をすることが可能。最大15個まで使用できる。

『マルチペイント』についてのインフォメーションを表示する。バージョンや空きメモリ容量などの確認もできる。



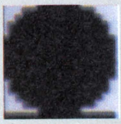
『マルチペイント』のシステムを終了させるためのアイコン。画面を残したまま終了させることも可能だ。

➡インフォメーションアイコンを起動してみた。一目でバージョンと空きディスク容量がわかるのだ。こいつはとっても便利だぜぃ!

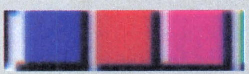


ペンウィンドウ

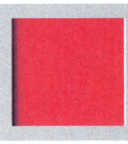
ここは、最も重要なウィンドウなのだ。基本的に、線を描く、色を塗るといった描画の操作を行う。描画機能は1段目のペンの形状、2段目のペンの種類、3段目のペンの動作を組み合わせて使用することになる。また、ペンの形状では右クリックすると形状エディタが起動するぞ。



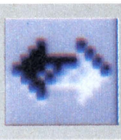
左クリックでペン形状を選択できる。右クリックすると形状エディタが起動し、ペンの形状をエディット可能。エディタ内では、[set]のスイッチを押すと登録される。右クリックでキャンセルになる。



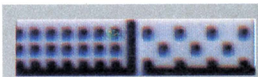
このアイコンは使う色の選択をするもの。選択された色は右上のカレントカラー表示窓に示されるんだ。



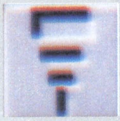
選んだ色を表示。アイコンというよりはウィンドウの一種と考えたほうがいい。



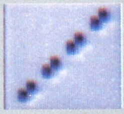
現在使っているトーンパターンを反転させることができるアイコン。



トーンを設定するアイコン。トーンの表示部分で右クリックすると、形状エディタが起動する。エディタ内で[set]のスイッチを押すと、結果がシステムに登録されるのだ。

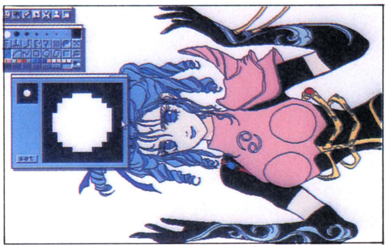


2列目がペンの種類だ。左から、通常のブラシ、ロットリングペン、熊手、擦筆、エアブラシ、霧吹き、重ね塗りペン、ぼかしペン、にじみペンになっている。これは自分でいろいろ試してね!

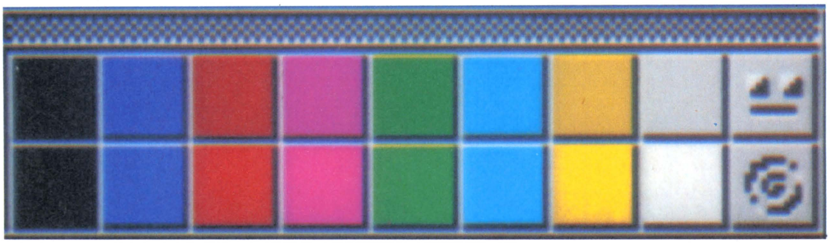


3列目がペンの動作を決めるアイコン。左から、自由曲線(フリーハンド)、補間付曲線、タッチが付く曲線(速度で太さが変化する)、コネクトライン、ボックス、サークル、平行線、ボックスフィル、シードフィル(連続した同一色部分を塗りつぶす)だ。

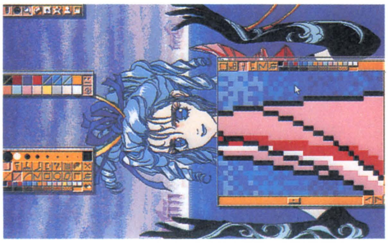
➡ペンの形状やトーンをエディットするとき使用する形状エディタだよ。自分の好きなペンやトーンを作って、登録することができるんだ!!



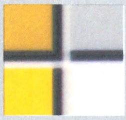
マスクウィンドウ



このマスクウィンドウでマスク色として指定された色は、描画することができなくなる。たとえば、輪郭の実線部分をマスク色として設定しておけば、実線を消すことなく、描画作業をすすめることができるのだ。複数の指定も可能だから、この機能をうまく活用することによって、消したくない部分を保護できるので、思い切った描画が思いのままだぞ。

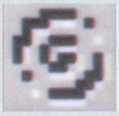


◆消したくない色の部分を保護するのが、マスク機能だ。これで輪郭線などをマスクすれば、太いペンを使って塗りつぶしても輪郭は消えないのだ



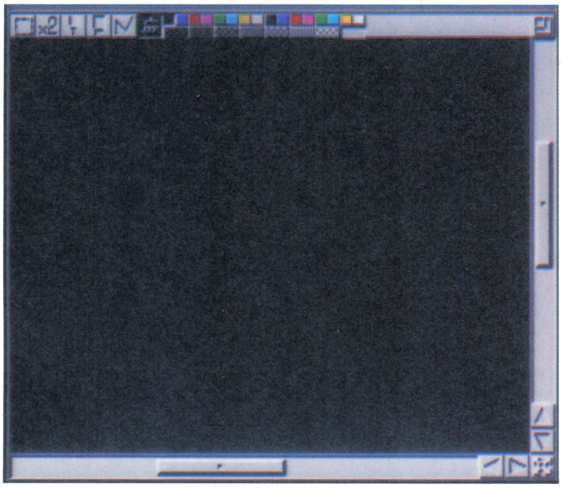
マスクの色を選択する。指定色の部分には描画できないよ。

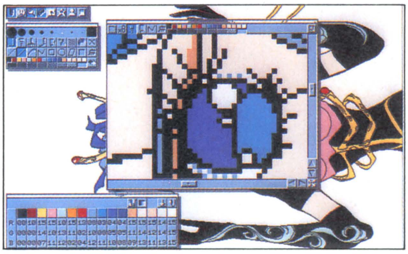
設定したマスクを外すことなく、一時的に解除するアイコンだ。



マスクに使用していた色と、使用していなかった色を反転させるアイコン。

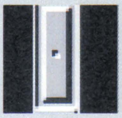
ルーペウィンドウ



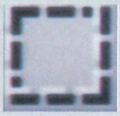


◆ルーペを使ってC.G.のラインと、色の修正をしているところ。C.G.を描くときは、とくに念入りに修正していくことが大事!!

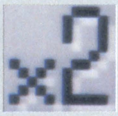
ルーペを使用することにより、細部の描画が簡単にできるようになる。ルーペウィンドウの大きさは自由に設定でき、最大では画面一杯まで広げて使うことが可能だ。倍率は、2倍、4倍、8倍まで選択することができ、ウィンドウの中で描画すると、リアルタイムで画面上に反映されるよ。マスクなどの機能はこのウィンドウ内でも有効だ。基本色とトーンの選択も可能。



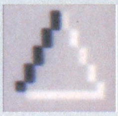
画面の中で拡大している場所を示す。クリックしながら縦に移動も可能だぞ。



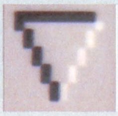
アイコンをクリックすると、枠を表示するので、拡大したい場所に移動しよう。



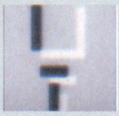
拡大する倍率を選択する。クリックするごとに2→4→8→2と変化するぞ。



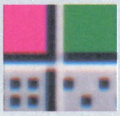
拡大位置を上方向に半画面ずつ移動させるために用意されているアイコン。



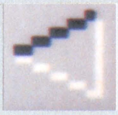
拡大位置を下方向に半画面ずつ移動させるために用意されているアイコン。



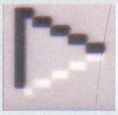
細いペン、太いペン、直線、ペイントの4種類から選択が可能になっている。



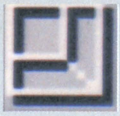
描画色および、トーンパターンを選択するために用意されているアイコン。



拡大位置を左方向に半画面ずつ移動させるために用意されているアイコン。

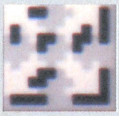


拡大位置を右方向に半画面ずつ移動させるために用意されているアイコン。

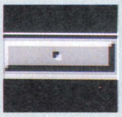


使用しているウィンドウのサイズを画面一杯のサイズへ切り替えるアイコン。

拡大した画面で通常の描画のように、描画、修正を行うアイコンだ。

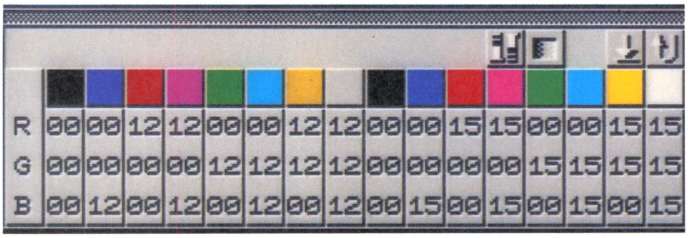


ルーペウィンドウのサイズを自由に変更するためのアイコンなのだ。

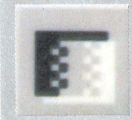


画面の中で拡大している場所を示す。クリックしながら横に移動も可能だ。

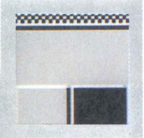
パレットウィンドウ

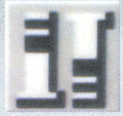


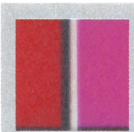
98のパレット表示能力、4096色中16色の色を選択して自分の色を作れるぞ。赤、緑、青の3原色、RGB方式を採用している。アナログパレットのパラメータを数値によって変更することにより、自在に色を作ることができるんだ。変更の結果はディスクにセーブできるので、好きなときにロードして使っちゃおう。

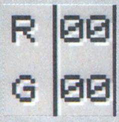

グラデーションのアイコン。指定色間のアナログパレットを連続した階調になるように設定する。クリックして2色の色を指定する。

表示されている自分の作ったパレットデータをシステムパレットファイル（MPS.RGB）に保存しておくことができるぞ。


色などの指定を聞いてくる場合に、メッセージが表示されるぞ！

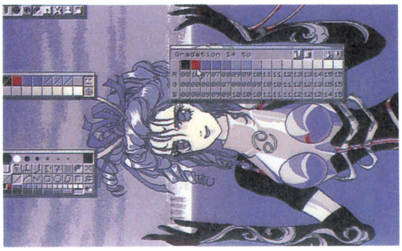

任意の2色を入れ換えるアイコン。表示色の部分をクリックするんだ。

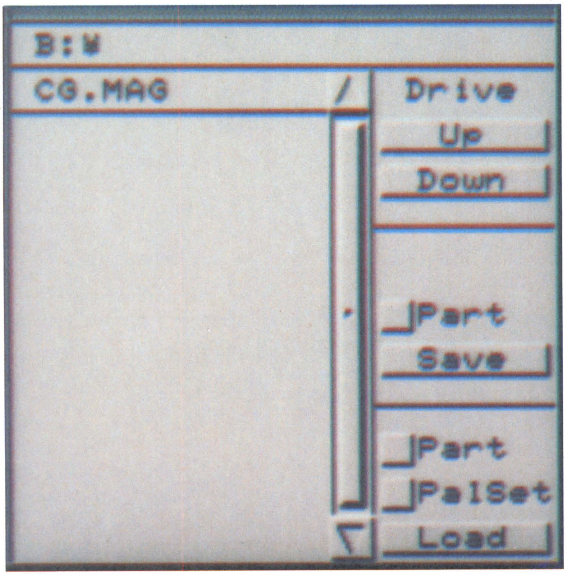

色の表示をするためのアイコン。また、このアイコンをクリックすることにより、RGBの値を一度に増減させることが可能になる。



表示部分をクリックすることでパラメータが増減する。左クリックすると増加し、右クリックすると減少する。範囲は0から15までだ。

パレットデータをシステムパレットファイルから読みだすアイコン。

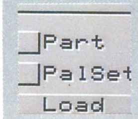

グラデーション機能を使って、パレットのチェンジをしてみたところ。慣れるまでがツライけど、使いこなせれば敵ナシ!?



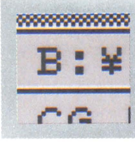
ファイルウィンドウ

ファイルウィンドウでは、描いたC.G.を保存したり、読み込んだりできる。標準で対応しているフォーマット形式は、.MAG（鮪形式）、.FRM（エスキース形式）、.BI（Z's STAFF KiD98など、ベタ形式）の画像フォーマット形式と、.RGB、.PAL、.ALGのパレットデータを読み込めるぞ。通常は.MAG形式のフォーマット形式。

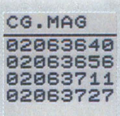
エディットしているC.G.の名前が表示されるぞ。ファイル名の変更はアイコンをクリックすると画面上にソフトキーボードが表示されるので、マウスで入力しよう。また、キーボード上からも入力できるようにもなってるぞ。拡張子省略時は.MAGになる。



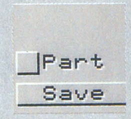
［LOAD］のアイコンをクリックすると、カレントディレクトリにあるエディットファイル名をロード。ファイル形式は拡張子によって自動判別される。パートスイッチがONだと、部分セーブされた.MAGファイルを好きな場所に表示できるんだ。



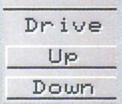
作成したC.G.のセーブやロードをするディスクのドライブを、表示する場所。



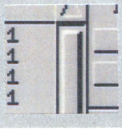
指定したディスク上にあるファイル名を表示するためのウィンドウだ。



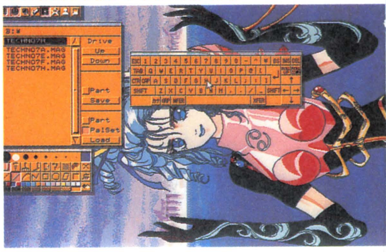
［SAVE］のアイコンをクリックすると、カレントディレクトリに表示されているエディットファイル名でディスクにセーブする。ファイル形式は拡張子により自動判別してくれるぞ。標準では.MAG形式になるので、これ以外の形式では、拡張子まで入力しよう。

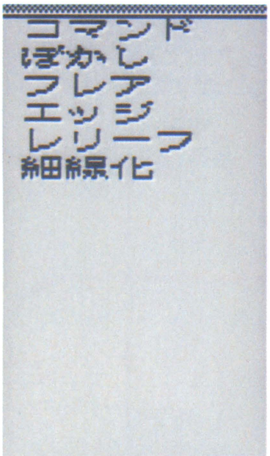


カレントドライブを変更するアイコン。［UP］と［DOWN］で移動する。


ファイル一覧のウィンドウより下にファイルがある場合使用することになる。

ファイル名を変更するときは画面上に表示されるソフトキーボードか、手元のキーボードで入力するんだ。どちらが入力しやすいのかな？





チャイルドメニューウィンドウ

チャイルドメニューからは、『マルチペイント』に登録された外部ユーティリティの起動を行う。チャイルドメニューに外部プログラムを登録するときは、コンフィグファイル（mps. cfg）に記入すること。登録方法は（mps. cfg）を参考にしてね。この『体験版』では、最大15個まで登録できるので、自己流のツールにしてしまうと楽しいぞ!?

コマンド　『体験版』は、1つめはコマンドモード用にリザーブされている（製品版は専用のアイコン）。すなわち、MS-DOSのコマンドモードに移行するということ。戻るときは［EXIT］キーをクリック。

ぼかし　アウトフォーカスをかける。矩形領域内部に対して処理するぞ。

フレア　任意の指定点を中心に指定した大きさで発光処理を行なうんだ。

C.G.をエッジ調に変えてみた。たまにはいいよね♡

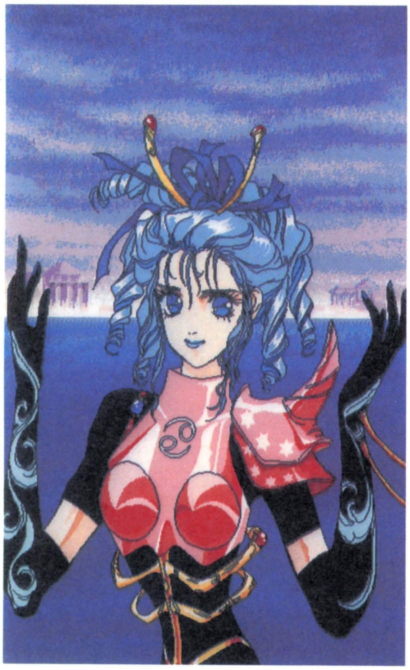
エッジ　ラプラシアンフィルター（2次微分処理）によって、輪郭の抽出を実行する。実際に使ってみるとよくわかるのでやってみよう。

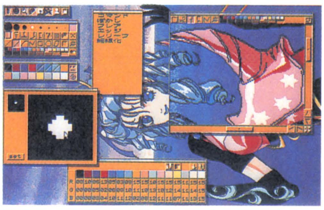
レリーフ　ラプラシアンフィルターの変形によって、画像をレリーフ調のC. G. に変化させる処理を行う。詳しくは使って理解しよう。

細線化　スキャナで実線だけ取り込んで処理をするときなどに使用する。

このサンプルC.G.はこ〜してできた！

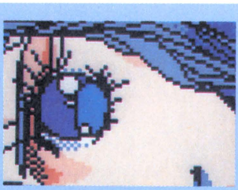
今回のC. G. は『体験版』を使って、斎木はるかと元編集部員FINクンの2人の協力によって製作された、ちょっとゼイタクなC. G. だぞ。実質的な製作作業はFINクンが担当し、はるかはそれについて評論するという形態をとった。原画は、いのまた先生が描いた「テクノポリス」の表紙を使った。ルーペを使って丹念にドット修正と色の配置を組み合わせていき、仕上げにマスクを使って影の部分を塗り込んで、キャラは完成！　バックはテクノポリスの表紙を見ながらスキャナも使わずに、まったくの手描きで描き上げたのだ。やはりこの作業はキャラより時間が必要だったよ。今回の『体験版』には、スキャナ取り込みと画面の重ね合わせ機能がないので、チャイルドメニューを使って、外部の重ね合わせ機能を起動できるように登録した。でもって、バックとキャラを重ね合わせて完成に持ち込んだんだ。チャイルドメニューに登録するのは比較的簡単にできるから、どんどんチャレンジしてオリジナルのツールのようにしてしまおう！




ルーペを使って1ドットずつ修正をしていくんだ。たいへんだね！

画面の一部をZOOM UP！

拡大してみるとわかるけど、かなり細かく修正してあるぞ。もう少していねいにやりたかったけど、時間がなかったので勘弁してね。でも、『マルチペイント』の機能は十分使いこなせたハズだ!!

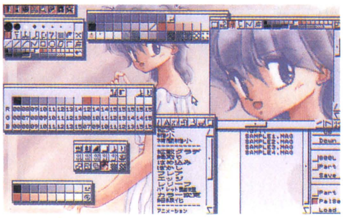


製品版『マルチペイント』はもっと²多機能なのだ

『マルチペイント』製品版では、体験版ではカットされていた、とても使いやすい機能がたくさん搭載されているぞ！　ということで、体験版と製品版では、まったくの別モノと考えてもいいぐらい、違うソフトに仕上がっているんだ。体験版で一番カットされていた機能としては、編集機能のコマンド類が挙げられるけど、その他のコマンドについても、細かい部分で違う点がかなりあるから、体験版を使ってみて気に入った人は、製品版を手に入れて実際に使ってみようね。

難しそうな効果がカンタンにできる

製品版『マルチペイント』の機能を簡単に説明しちゃおう！　まずは、体験版では使えなかったタイルパターンが使えるようになっている。そのほかにも、アンドゥや裏画面の転送機能、半透明重ね合わせ機能や、グラデーション、モザイク機能などのC.G.を描くときに便利な機能が搭載されているぞ。ファイラー関係も外部ローダーとセーバーの登録が簡単にできるので、普通ではかなり手間のかかるデータコンバートも簡単にできるようになるよ。また、マッピング機能や縁取り機能、アニメーションエディットツールまで使えるようになるんだ。まさに、グラフィッカーのために作られたようなツールだね。



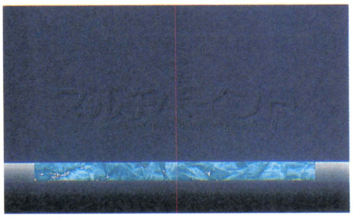
ウィンドウを並べて見た。たくさんの機能があるぞ!!

こちらのサンプルは森林りんごさんのC.G.だぞ!!

サンプルに入っているC.G.だよ。きれいに描けてるね♡

外部ユーティリティがいっぱい!

外部ユーティリティは最大64個まで登録が可能になっていて、全部登録することができたら、まさに自分だけのオリジナルツールになるぞ。また、フレームバッファ画像との相互画像転送機能も対応するので、レベルが高いC.G.まで手掛けることができるようになるよ。スキャナやプリンタ関係も外部ユーティリティという形で処理されて、かなりの機種をサポートしてくれる。外部ユーティリティの中で、特殊機能として、誤差拡散グラデーションや縁取りペン、パレットを作るときに苦労するパレットの整理を自動でやってくれるパレット整理機能などのうれしい機能が満載されているぞ!!



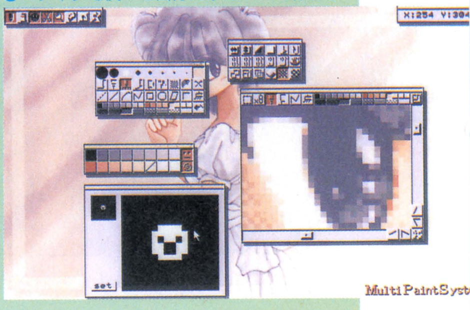
完成したC.G.にレリーフ機能を使ってみた。いいかもね♡

外部ユーティリティのウィンドウには便利な機能がいっぱいだ！

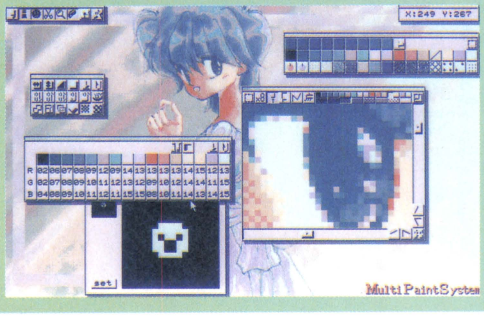
エディット機能は使いやすいぞ！

各形状エディタは、使い方が簡単なので気軽に操作することができるぞ。基本的には左クリックだけでエディットできるから、操作が楽だね。キャンセルしたいときだけ右クリックすれば、エディット画面から元の画面に戻れるぞ。自分だけのオリジナルペンやトーンを作ろう!!

エディタを使って自分だけのペンを作ろう



パレット設定は……



パレット設定は、RGB形式で行われるので、目で見ながら簡単に設定することができるようになっているぞ。しかも、数値で設定の変更が可能だから、感覚だけではなく、計算しながら変更することもできるのだ。これにより、必要な色が楽に作れるようになるよ！　やり方は、数値の部分をクリックするだけでO.K.。

パレットの設定はとても簡単にできるぞ!!

キミが描いた女のコを大募集!!

オリジナル美少女C.G.コンテスト

読者の読者による読者のためのコンテスト！

この『マルチペイント』体験版の付録ディスクを記念して、またまたC.G.コンテストを行うぞ！　今回は自由課題に近い形だが、そこはテクノポリス、一風変わったものにした。題材はもちろん美少女。ユーザーによる完全オリジナルの美少女を描いてほしいのだ。しかし、今回募集するのは、このC.G.だけではなく、そのコが一体どんなコなのか、キチッとしたキャラ設定をしてほしいのだ。身長・体重・生年月日・などの基本的なプロフィールはもちろん、どういう性格なのか、将来は何になりたいのか、家族構成はどうなっているのか、彼氏はいるのかなど、そのコ自身になりきったつもりで、細かい設定資料も一緒に書いて送ってほしいのだ（最低でも、レポート用紙1枚分以上のものを）。何だったら、小説風に書いてもらったって構わない。イラストなどを描く人なら、自分だけのオリジナルキャラっていうのが1人ぐらいはいるはずなので、そういったコを描いてくれればいいのだ。

さらに、このコンテストの審査は、読者のみんなにやってもらおうと思っている。誌面上でできるだけたくさんノミネート作品を掲載し、それを読者のみんなに「このコが一番カワイイ！」というのを選んでほしい。

今までC.G.を描いたことがない人もこれをキッカケにチャレンジしてくれ!!

募集要項

●C.G.の条件

☆オリジナルの女のコであればOK。その女のコのデータも明記してください。氏名、年齢、職業、身長、体重、スリーサイズ、性格、チャームポイント、そのコの生い立ちや将来の夢など、キャラクタ設定をできるだけ詳しく明記すること（レポート用紙1枚以上）。

☆2重投稿は厳禁します

●使用ソフト

各種グラフィック・ツールおよび各機種添付の標準BASICほかの言語

●使用ハード

FM TOWNSシリーズ、MSX 2／2＋／turbo R、PC-88／VAシリーズ、PC-98シリーズ、X68Kシリーズ

●投稿方法

封筒に折れないように包装したデータディスク（氏名と使用機種、ツールを明記したディスクシールを必ず貼っておくこと）使用ソフト名、使用ハード名、その他の特記事項（特殊な起動方法などがある場合）、住所・氏名・年齢・職業（学年）・電話番号を明記した用紙と、それとは別に女のコのキャラ設定の用紙を同封し、次のあて先に郵送してください

●あて先

〒105 東京都港区新橋4-10-7
TIM テクノポリス編集部
「オリジナル美少女C.G.コンテスト」係

●締め切り

1992年11月8日（消印有効）

●発表

☆ノミネート作品：テクノポリス1993年1月号

☆入賞作品：テクノポリス1993年3月号

●商品

☆グランプリ1名　PC-98用120Mバイトハードディスクユニット「CHS-120」（サーキットリンケージ社製）＋オリジナルテレフォンカード（※）＋パソコンソフトまたはハード3万円分

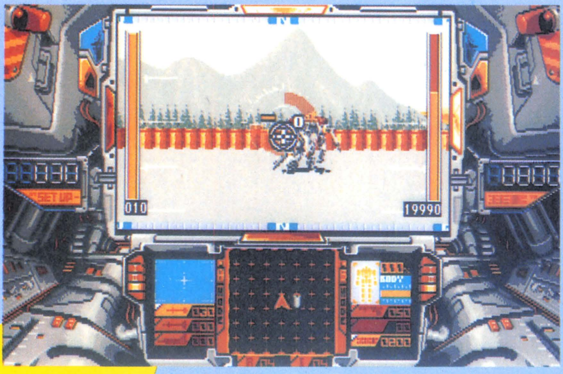
☆佳作3名　PC-98用40Mバイトハードディスクユニット「CHS-40」（サーキットリンケージ社製）＋オリジナルテレフォンカード＋パソコンソフトまたはハード1万円分

☆特別参加賞30名　オリジナルテレフォンカード

※グランプリのC.G.をテレカの絵柄に使用いたします。

新作ソフトをド〜ンと

ゲーミング GAMING



エルムナイト P.16

モンキー・アイランド P.20

まとめてチェック!!

ワールド WORLD

ふと気がつくと、もう10月号。各ソフトハウスから、続々と年末商戦に向けての新作が発表され始めた。詳しい情報が届きしだい紹介していくので、見逃さないよーに!! 今月のトビラは、少年ガイブラシの海賊修業を描いた『モンキー・アイランド』だ。

ゲーマーの談話室の数字の見方

これは、編集部内で実際にゲームをした人たちに、それぞれの項目について5段階で評価してもらったものの平均点です。端数は四捨五入してあります。

イラスト／中沢数宣

GODS ―― P.24
F29 ―― P.26
ペブルビーチの波濤 ―― P.28
ドラゴン創世紀 ―― P.30
PRESENCE ―― P.32
フィフス・エレメント ―― P.33
ネクタリス ―― P.34
クイズdeグランプリ ―― P.35

●Soft Flash ―― P.36
エトワール・プリンセス／アドバンテージテニス／グランプリサーカス2／Ms. DETECTIVE ファイル#1／魂の門／轟II／ゲイジ／シヴィライゼーション／スペシャルステージ コースデータ パリ＝北京／アージェント ミッション／雨月奇譚

●ただ今移植進行中!! ―― P.42

■発売元・ソフトハウス各社のご厚意により、今月紹介するゲームをプレゼントします。応募方法はP.45を見てください。

新しい試みたっぷりの3Dロボットシミュレータ

ELMKNIGHT

エルムナイト

『幻影都市』以来のマイクロキャビンオリジナル作品となるこのゲーム。発売日に向けて制作も快調だ!!

PC-9801シリーズ	3.5･5HD	価格未定
FM TOWNSシリーズ	CD-ROM	

■発売元／マイクロキャビン　■発売日／11月
※98版はアナログディスプレイが必要です

※開発途中のサンプルディスクで記事を作成し、評価できるバージョンではなかったため、「ゲーマーの談話室」はありません

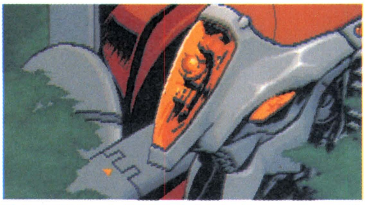
『エルムナイト』はこんなゲームだ

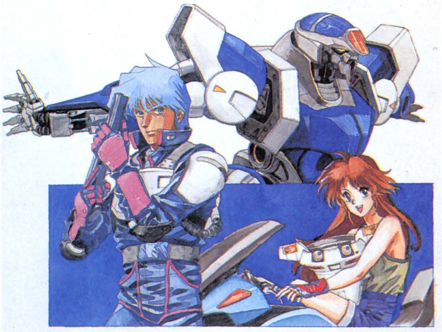
※画面は98版のものです

このごろ、ジャンルの特定しにくいゲームが多い。雑誌社に配られた『エルムナイト』のプレスリリースには、「ハイビジュアルSF３Dバトル」という、耳にしたことのないジャンルが書かれていた。その中身はどんなものかというと、アニメーションをふんだんに使った３Dロボットシミュレータなのだ。

プレイヤーは、主人公のリック・チャンドラーとなってゲームを進めていく。基本的には、ランドムーバー（ロボット）を操って敵を撃破していくんだけれど、随所にイベントやビジュアルシーンが散りばめられているのが特徴だ。ゲームが進んでいくと、ランドムーバーから降りた視点（人間の視点）でプレイする場面もあるけれど、まだ開発途中ということで画面をお見せできないのが残念だ。

また、『エルムナイト』販促の一環として、ニフティーサーブ（ネット）でデモンストレーションの予定や、NECフェア（10月29～31日）で体験版の出展などが企画されているぞ。


主人公リックが搭乗するランドムーバー、バネッタ。かなり大型のロボットだ


マイクロキャビンのスタッフによるイメージイラスト。メカがなかなか良いね。パッケージには人気アニメーター結城信輝氏を起用

ゲームのメイン画面でもある、ランドムーバーのコクピット。中央に見えるのが敵だ

ゲームのいたるところに、イベントを合わせたビジュアルシーンが収められている

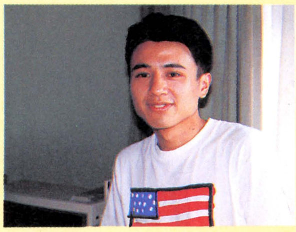
『エルムナイト』発表会で聞いた 開発スタッフのドキドキ(!?)話

去る7月30日、新宿にある京王プラザホテルの32階、地上100メートルの一室で、『エルムナイト』の発表会が行われた。同時にMSXの新作ゲーム発表会もあったため、MSXファンの取材班なども交え、和やかな雰囲気の発表会だった。ゲーム(98版)開発のメインスタッフは、『サーク』シリーズを手掛けた柳島、永井の両氏。2年がけの構想がようやく実現したためか、終始スマイルを浮かべて説明をしてくれた。

見せてもらったのは98版で、エプソンの386マシンでデモが流れていた。まだ開発途中なのでハードディスクにインストールしているバージョンもあったが、製品版（98版はディスク10枚組、TOWNS版はCD-ROM１枚の予定）ではハードディスク、EMSなど拡張メモリ関連には対応しないとのことだ。もちろん、極力ディスクの入れ替えを少なくする方向で開発は進んでいる。ちなみに、ハードの環境が整っていて、ある程度MS-DOSの知識がある人ならば(フリーエリア560Kバイト以上が必要のようだ)、ハードディスクにインストールしてプレイすることもできるとか。しかし、それらについては、問い合わせなどのサポートは一切できないとの話だった。

ビジュアル関連では、『幻影都市』で使われていたVRシステムを上回る、SGS(スペースグラフィックストラクチャー）とい

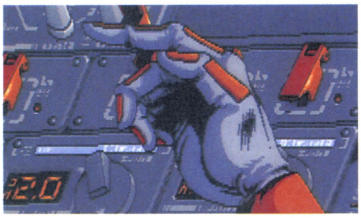
ゲームデザイン、ビジュアル担当の柳島氏。『サーク』シリーズも手掛けている


システム、メインプログラム担当の永井氏。USA国旗の似合う(!?)イカす人だ

アニメーションビシバシのビジュアル

最近では多くのゲームに用いられているアニメーション処理。この『エルムナイト』がほかのゲームと違うのは、何といってもディスクアクセスの少なさだ。アニメーションしている最中に頻繁にフロッピーへアクセスすると、やっぱり気が抜けちゃうものだよね。『エルムナイト』のアニメーション処理には、マイクロキャビンの開発スタッフが作り上げた独自のツールが使われていて、少ないアクセス回数で多くのデータを取り扱うことができるのだ。また、プログラム上の制約が大きく、デザイナーの思うようになりにくかったグラフィックも、ツールの機能をいかして完成度の高いものになっているぞ。

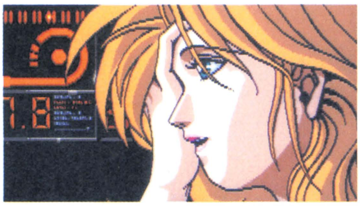
◯主人公が搭乗するメカだ。全身が見えるグラフィックは、次回には必ずお届けしよう！



◯スイッチをはね上げていく。写真でしか見せられないのが残念

もちろん、右の連続写真風に並べた画面を見てもらえばわかるように、アニメーションの滑らかさも折り紙つき。コクピットから見たグラフィックのスクロールスピードも速く、移動もかなりスムーズだ。そのほか、ミサイルなどが爆発するときの効果音も距離によって音の大きさが異なっているなど、リアルに再現されているぞ。

◯このように、戦闘が終わった直後にイベントが入ることもある。計器類も細かく描かれているね

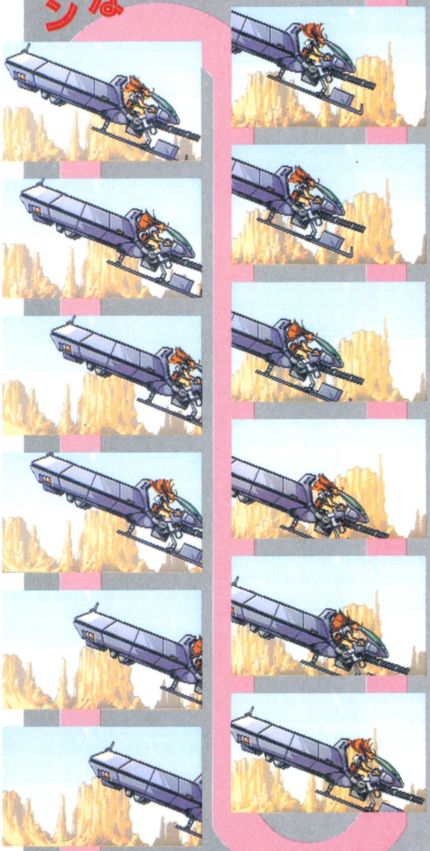


◯キレイなおネーさん。動きを見せられないのが、返す返すも残念無念

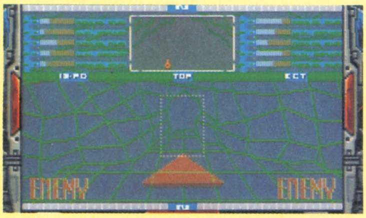
◯強面のお兄さん。上唇をペロリとする仕草が、妙に似合っていたりする

流れるようなアニメーション

オープニングの1シーン。スペースの都合上、点数が少なくなってしまったけれど、これでも十分動きがわかってもらえると思う。左から飛んできたメカが、2度ほど上下して、右にブレークするところだ。

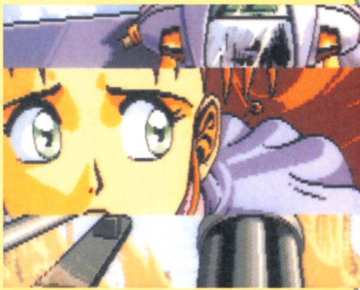


う新しいシステムを取り入れている。また、オリジナルのアニメーションツールを使うことにより、アニメーションたっぷりのオープニングなどでも、数回のディスクアクセスで済むのだ。このツールは、1つのグラフィックをいくつもの部分に分けて（右側の大きい写真で言うと、背景、メカ、女のコ、砂煙）処理することができるため、これまではプログラム上の制約が大きかったグラフィック面の負担が、大幅に軽減されているという。もちろん作業効率も向上して、全体の制作時間も短縮でき、開発は快調に進んでいるという話だ。



◯緑色のワイヤーフレームの表示も速い。奥行きの表現もなかなかだ

TOWNS版と言うと、どうしても気になるのが「キャラクタがしゃべるの!?」ということだよね。しかし、残念ながらデータ容量の関係上、このゲームではしゃべらないそうだ。開発、営業サイドとも「本当はしゃべらせたいんです」と言っていたが、今回はじっとガマンの子（?）。また、多くのMSXのソフトを出してきたマイクロキャビンだけに気になるMSXへの移植も、今のところ予定はないとのことだ。続報は入りしだいお知らせするぞ！



◯中央の女のコの顔、メカの上部、下部のガトリング砲の砲身、巻き上がる砂煙、それぞれ独立したものが、ツールを介して1枚のグラフィックになるのだ。作業を分担できるので、グラフィックの上がりも早くなったとか

アクション性もたっぷりあるぞ！

ゲームの基本となるランドムーバー（主人公の愛機はバネッタという名称）の操縦には、アクション性もたっぷり。ミサイルのロックオンやレーダーのジャミング（妨害）など、どちらかというとフライトシミュレータっぽい感じだけど、使うキーはそれほど多くないので、すぐに慣れることができるのだ。操縦や実戦のトレーニングモードもついているから、アクションが苦手な人はそれで特訓して、一人前のパイロットになってからプレイしよう。

戦闘で重要になるのは、何といっても敵の早期発見だ。ランドムーバーにはレーダーが装備されているので、敵の位置を把握しながら移動していけば、前後から挟み撃ちにされる心配もなくなるのだ。敵ランドムーバーのレーダーを破壊してしまえば、相手は有視界戦闘に追い込まれるので、有利に戦うことができるわけだね。敵のバルカンやミサイルなどは、ジャンプでかわすこともできるのだ。

また、プレイヤーの前に立ちはだかるのはランドムーバーだけでなく、舞台となる惑星に古くから生息する魔獣という生命体も登場するぞ。

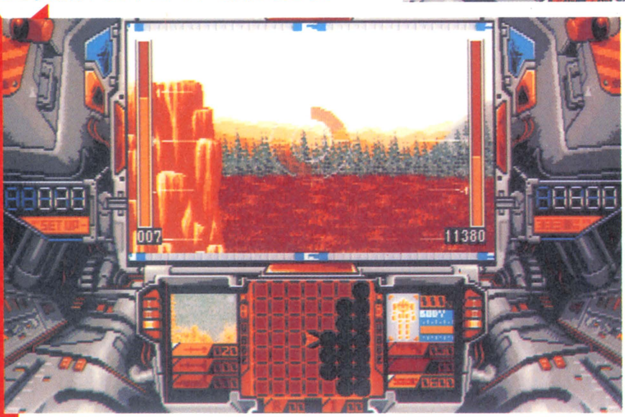
多彩な武器で敵を撃破せよ！

プレイヤーが操るバネッタには、ミサイルや地雷など9種類の攻撃兵器を装備することができる。また、レーダーやミサイルに対抗するチャフ、フレアなどの防御兵器もあるのだ。これらの武器を使いこなさないと、敵に勝つことは難しいぞ。

ジャンプして、敵のバルカンを避けているところ。建物やランドムーバーは飛び越せない

敵ランドムーバーにミサイルロックをかける。あとはミサイルをたたき込んでしまえ！

これがバネッタのコクピットだ



右の数字がバルカンの残り弾数で、左がセットアップ武器の残り弾数。中央下にあるのが、命綱ともいえるレーダーだ。シールドを破壊され、ダメージが100になるとゲームオーバー

トレーニングモードで特訓しよう

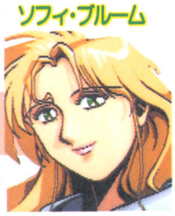
バネッタの基本的な動かし方から、ジャンプ、固定目標の破壊、アフターバーナーを使った高速移動、実戦訓練と段階的に訓練することができる。納得のいくまで繰り返し、意のままに操縦できるようになったら、キミも立派なパイロットだ。

主要キャラクタ 反乱軍側

主人公リックとその仲間となる人物たち。魔力があるという理由だけで、欠陥遺伝子保持者（イレギュラー）であると差別されている人々が集まり、反乱軍を組織している。

ゲームの主人公。元は帝国軍のパイロット候補生だが、いつの間にか反乱軍に入るハメに。二枚目半といったところか？

リックを反乱軍に誘った少女。気丈なたちで、出会ったばかりのリックに護衛を強要する、ちょっとワガママな女のコ



反乱軍のリーダーを務める女性で、セレナの姉。普段は落ちついているが、あわてるととんでもないことをしでかす？

反乱軍の情報参謀。帝国軍の情報を一手に握っているのも、このロンドだ。一見、優男という風情だが、その実態は……

反乱軍一の戦士。考えるより先に体が動くタイプ。魔法も使えるが、肉弾戦のほうが似合いそうだね

巨人族の子供で、言語の違いから人間たちとは意志の疎通が難しい。なぜか、セレナとソフィにはなついている

序盤のストーリーをちょっと紹介

舞台となるのは、オルガ太陽系で唯一水と緑のあふれる、レクスという惑星。この惑星で生まれた人間が魔力を持っており、魔法を使うことができたのは、はるか昔の話。今では魔力を持つ者も減り、人々は科学の力に頼って生活していた。そして……。

強大な権力を持つ帝王ネークは、魔力のある人間を欠陥遺伝子保持者（イレギュラー）と称し、徹底排除の計画を進めていた。そんな折MSP（魔力探査装置）が完成し、帝国軍パイロット候補のリック・チャンドラーは自分でも知らなかった魔力を発見される。残された道は、逃亡か死か……。

迷わず逃亡を選び、愛機バネッタとともに脱走したリックだったが、すぐに発見されてしまい、近くにあった洞くつに身を隠した。そこで、帝国軍に追われている反乱軍の一員、セレナ・ブルームと出会う。反乱軍に加わる決意をしたリックが、セレナを乗せて反乱軍本部までやってくると、そこには誤報で迎撃に出た反乱軍の戦士、ダクが待ち受けていた。無線の通じないダクに対して戦意のないことを告げるリックだが、果たして……!?

運命の邂逅（かいこう）をするリックとセレナ。物語はここから始まる……のかな?

敵ランドムーバーの追撃を振り切って、なんとか本部へたどり着かんとするリックたちだが……

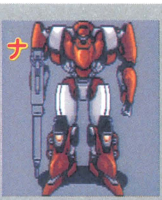
ソフィさんって、ちょっと自己完結型の人なのかも……。もうちょっと落ちつきなさい!

死んでくれ、なんて言われてもねぇ。はいそうですか、ともいかないし

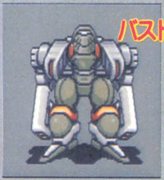
ENEMIES!

帝国軍のランドムーバーと、魔獣の一部。これらのほかにも、個性的な敵キャラがたくさん登場するぞ。

ゲイツ　装甲がモロイので、大したことはない敵だ



ラグナ　右腕の長物がとっても不気味。当たると痛そう

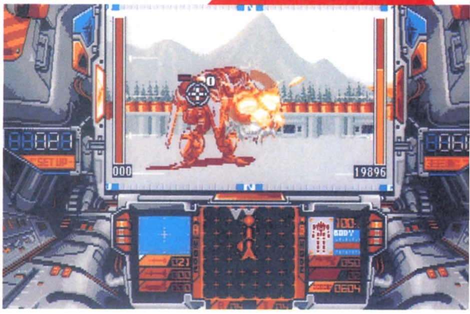


パストロール　オイルじゃありません。ランドムーバーです（笑）

ヘルバム　ぶつかって自爆するという、わけのわからんヤツだ

ミウィ・ラー　インドで修行して、口から火を吐く／わきゃないね

ボスキャラもいるぞ!



こいつ、変形までしちゃってズルいんだ。ただでさえ強いってのに……。これだからボスキャラって嫌いだ!

主要キャラクタ 帝國軍側

魔力を持った人々を排除するべく、武力行使も辞さない帝国軍。その実力は詳しくわかっていないが、かなりの強者ぞろいだろう。反乱軍との衝突は必至だ。

ネーク・サーペント　前帝王の側近で、その人物の死後、帝王の座につく。野心の塊のようなタイプで、見るからに悪党!?

カーツ・バーミリオン　ネーク帝の近衛部隊隊長で、目と喉は負傷している。赤い◯星と呼ばれているかどうかは不明

ドナーク・ラモン　ネーク帝の近衛部隊の1人で、反乱軍討伐部隊の隊長を務める人物でもある。リックの兄のロイとは親友の間柄にある

ロディア・バーハム　超ナルシストで、美しくないものはこの世から抹殺すべきだと考えている、ちょっとアブナイ思想の持ち主。女王様タイプか!?

ダタ・モンドーン　ナイフ投げの腕は超一流だが、常にハイなヤツ。カーツを尊敬しており、彼の前では借りてきた猫に変身（?）してしまう

ガント・ブムラン　無口なスキンヘッド。世界最強を自負し、事実、帝国軍でも1、2を争う実力の持ち主。表情を見せない不気味なオヤジだ

THE SECRET OF

MONKEY ISLAND

モンキー・アイランド™

まるで映画を見るような感覚のAVG

ルーカス社が送るAVGの傑作だ!! 奇想天外なストーリーに笑えるギャグ。ヘタな映画より数段楽しめる作品だぞ。日本のAVGとはひと味違う雰囲気を存分に味わってほしい!!

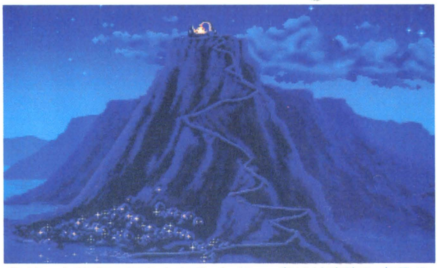
FM TOWNSシリーズ	CD-ROM	9800円

■発売元／ビクター音楽産業
■発売日／9月25日

海賊を夢みる主人公ガイブラシ

主人公の名前はガイブラシ・スリープウッド。海賊を夢みるまじめな少年。彼は真の海賊になろうと決意して、カリブ海に浮かぶメイレー島を訪れる。そこで海賊の親分衆に、海賊になるための3つの試練を提示され、ガイブラシは果敢に挑戦する。しかし、一目ボレしたメイレー島の美人知事マーリーが、幽霊海賊ル・チャックに誘拐されてしまい、ガイブラシは知事を救出するため、ル・チャックのいるモンキー島へ旅立っていく。果たして、知事を救出し、3つの試練をクリアして立派な海賊になれるのだろうか……。

この『モンキー・アイランド』はルーカス社が製作したAVGで、外国では数々の賞を受賞した傑作だ。ストーリー（SF作家オースン・スコット・カードが原案を担当）がしっかりしていて、子供から大人まで誰にでも楽しめる作品に仕上がっているぞ。基本操作はいたって簡単。動詞のコマンドを選択し、画面上にある物をクリックするだけでOK。また、各キャラクタが台詞に合わせて動くので、ちょっとしたテレビアニメを見ているような感じだ。グラフィックも、洋物ならではの独特の雰囲気を、うまく移植しているぞ。もちろん音楽も、CD再生の切れの良さを、じっくり堪能できるものになっているのだ。



⬆ゲーム前半の舞台となるメイレー島は地中海にあるのだ。見かけほど大きくないので移動も楽ちん

⬇遠くに移動するときこの画面になる。移動目的地をクリックするとアッという間に移動する

メイレー島全体マップ

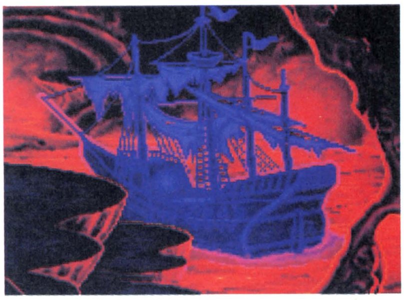
主人公ガイブラシ

⬆主人公のガイブラシ・スリープウッド。海賊志願中。特技は、10分間息を止められることだ

⬆ゲームの基本画面だ。動詞を選択し、画面をクリックするだけの簡単操作だよ

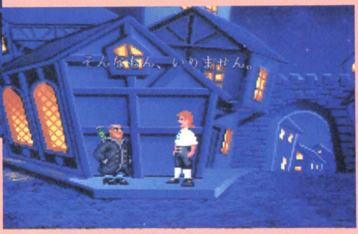
⬇会話は、いくつかある選択肢から自由に選べるぞ。この顔の表情が変化したりもするのだ

⬇メイレー島の海賊も恐れる、幽霊海賊ル・チャックの船。マーリー知事を誘拐する



奥行きのある画面

画面に奥行きがあるのも特徴の1つ。奥のほうに小さく見えるキャラクタも、画面手前でマウスをクリックすると、その場所に向かってドンドン大きくなって近づいてくる。実際に自分の分身のように、ガイブラシをコントロールできるってわけだね。



⬆⬇アーチをくぐったガイブラシ。家の前に立っている男をクリックすると、遠くにいるガイブラシはその男のいる場所まで、トコトコとアニメーションして歩いてくるぞ

3つの試練に挑戦だ!

バーの奥にいる海賊の親玉たち。ガイブラシに3つの試練を課す。彼らとの会話から物語は展開していくのだ

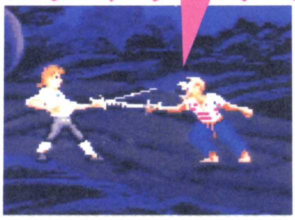
海賊を夢みてメイレー島にやってきたガイブラシは、島の見張り番から海賊たちのいるバーを教えてもらい、そこを訪ねる。バーの一番奥の部屋でグロッグ（成分が非常に怪しい酒）を飲んでいる海賊の親玉たちに、海賊にしてくれと頼むが、そう簡単にはいい返事をもらえなかった。とりあえず、海賊になるための3つの試練をクリアすることを条件として出された。それは、メイレー島の剣豪に打ち勝つこと、メイレー島にある宝物を掘り出すこと、知事邸にある像を盗み出すことの3つだ。

さっそく行動に移ろうと思ったけれど、ガイブラシはお金も剣も何にも持っていない。まずは、お金を入手しないと話にならないぞ。お金は、町に来ているサーカス団で、新しい芸（人間ロケット砲）の実験を引き受ければもらえるのだ。ここで手に入れたお金をもとに剣を買い、3つの試練に挑戦していこう。

1. 剣豪を倒せ

このゲームの戦闘は、とても愉快なシステムになっている。剣術よりも、話術が重要なポイント。つまり、剣を突く前に言う台詞で、剣の間合いやタイミングをはかるのだ。攻撃の台詞と防御の台詞の2種類があり、攻撃の台詞に対して正しい防御の台詞を選ぶと反撃に移ることができるってわけ。間違った台詞を選ぶと、さらに敵の攻撃が繰り返される。戦いに負けても死ぬことはないからガンガン戦おう。一度聞いた台詞は覚えるので、戦えば戦うほど台詞を覚えることができるぞ。すべての受け答えをマスターしたら、剣豪に挑戦だ。ちなみに台詞は30近くあるので、覚えるのに少し手こずるけどね。

剣の先生との特訓だ。お金を払ったのにたいしたことは習えなかった。ダマされたかな



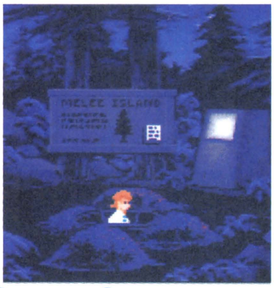
このときは「そちらこそお顔の色がハカバカしくないようで」と切り返す

「百姓みたいな腰ツキだな」と言われたら、こんなふうに受け流すのだ

2. メイレー島の宝を探せ

お宝探しに必要なのが、地図とスコップだ。スコップは町で売っている。地図はある人物から買うことができるけれど、これがほとんど役にたたないシロモノ。金貨100枚返せ～馬鹿野郎。勘を頼りにお宝を探し出すしかないね。だけど、意外なお宝にガイブラシもゲッソリ。お宝の正体は、掘ってみてのお楽しみだ。

メイレー島のお宝の地図を買って広げてみれば、モンキーダンスのステップが。ダマされた

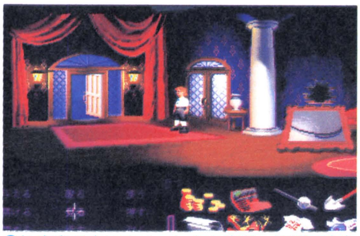


ひたすら山の中を歩き、やっと宝のある場所にたどりついた。スコップを取り出し掘りまくる。今までの展開を考えると、うさん臭いな

3. 知事邸に忍び込め

知事邸に忍び込むにあたって、邪魔になるのが番犬だ。このゲームでは、2つのアイテムを組み合わせて使うことができるので、それに気づけば突破できる。この番犬さえ何とかすれば、忍びこむのは簡単だ。知事邸に侵入し、像を盗むことに成功したとき、運命の出会いが待っていた。美人知事マーリーとの出会いだ。ガイブラシは、この知事に一目ボレしてしまうのだ。ところが、3つ目の試練をクリアしたと思った矢先、事件発生!! ガイブラシ殺害未遂事件と、マーリー知事誘拐事件だ。ガイブラシは海に投げ捨てられてしまうのだ。死ぬなガイブラシ!!

どでかい知事邸の前では、どう猛な番犬がほえまくる。眠らせてしまえればいいのだが……



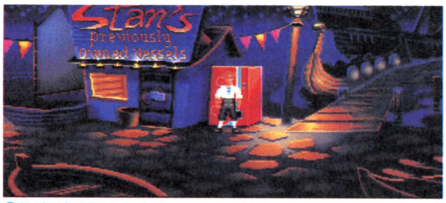
知事邸の中は広く、しかも豪華。汚職でもしてるんじゃないか？ とっとと盗んじゃえ!

大事件発生!! 美人知事誘拐

右がマーリー知事だ。上は海に沈められたガイブラシ。早く脱出しないと死ぬぞ!!

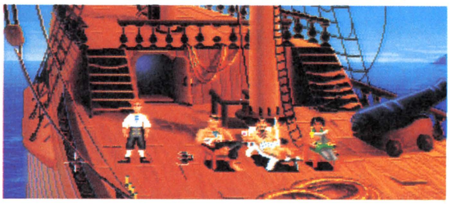
知事を追って航海に出発

幽霊海賊ル・チャックに、あこがれのマーリー知事をさらわれてしまったガイブラシ。男だったら助けに行くしかないね！　モタモタしている暇なんかないぞ!! 中古船センターのスタンの店で船を手に入れてから、知事を救出しにいくわけだけれど、それまでが結構大変なんだ。船を手に入れるための資金を調達したり、乗組員となってモンキー島へ行ってくれるメンバーを集めないといけないのだ。さて、準備が整ったらモンキー島へ向けて出航だ。



◆知事が誘拐された後、ここで船を買うのだ。しかし、この世界には怪しい人物しかいないのかな

◆日光浴を楽しむ乗組員。ナメんのもたいがいにしろ!! 機会があったら絶対仕返ししてやるぞ。ヒッヒッヒッ〜



中古船といっても意外に立派な船なので、航海も楽だろうと思っていたら……。あんなに苦労して集めた仲間が、ちっとも働かない。チックショ〜！　完全にバカンス気分でエンジョイしやがって!! 船長ガイブラシの言うことは、まったく聞いてくれないのだ。こんなことなら、１人のほうがましだったかな。こんなんで無事にモンキー島にたどりつけるのだろうか。よくよく考えてみると、モンキー島の所在地も知らないぞ。ともあれ、船の中で手に入るアイテムをうまく利用すると、ブゥードゥーの魔術でモンキー島へ移動できることがわかった。それにしても、怪しすぎる……。

◆船の中を１人で見回るガイブラシ。基本的にアイテム収拾をしていけばいいのだ。船底に行くと水漏れの音が……。大丈夫かな、少し不安だな

◆怪しげなブゥードゥーの占い。冒険の行く末と運命を告げてくれる。が、不気味だな〜

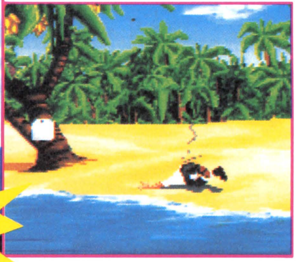
いよいよモンキー島に上陸だ

奇跡的にモンキー島付近にたどりついたガイブラシ一行。しかし、乗組員たちは上陸さえもしてくれない。結局、ガイブラシは１人で知事を捜しに行くことになった。

情報を集めていると、ル・チャックはモンキー島の地底に隠れていることが判明する。平地にある巨大なサルが、入口になっているらしい。しかし、地底に行くためには、カギを手に入れないとダメ。このカギを入手するのが面倒なんだ。本来このカギは食人族のものだが、漂流者が作ったバナナピッカー（バナナ捕獲機）を借りたときの担保として、取り上げられてしまっている。漂流者は、バナナピッカーを返してもらうまで絶対カギを手放さないので、ガイブラシは食人族のところからバナナピッカーを奪い返さなければならないのだ。カギがないと、話は進まないぞ!!

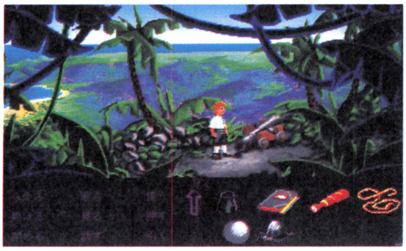
ドッカーンと上陸

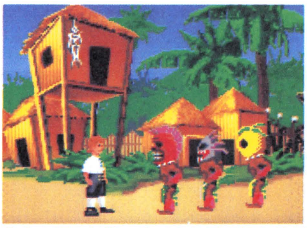
◆モンキー島に上陸するときは、人間ロケット砲の芸を生かせるのだ。サーカスで実験しておいてよかったね。しかし、情けないガイブラシの姿。帰りはどうするつもりかな？



◆モンキー島に上陸、というよりめり込んだガイブラシ。尻から煙が出てる。普通だったら死ぬよな

◆漂流者のとりでだ。ここで火薬が手に入る。しかし、よくよく火薬に縁があるな〜。いつか死ぬぞ

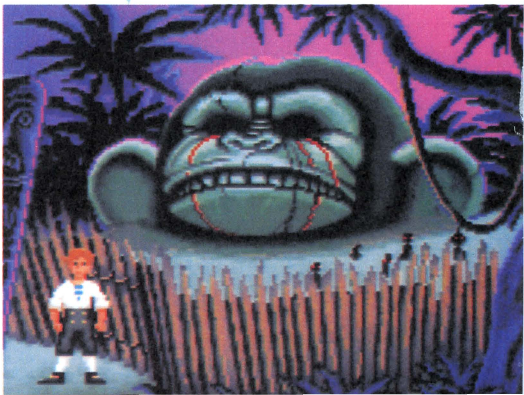




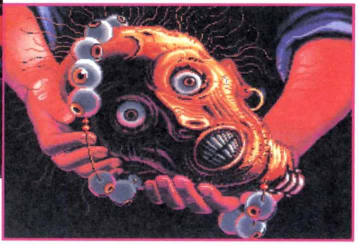
◆食人族の村落。食べられそうになるが、あるアイテムをオサル様にお供えすると友好関係を結べるのだ

巨大なサル

◆出た〜!!　謎の巨大サル。人工物か天然物か？　どっちにしろ不気味だね。モンキー島の名の由来はここにあるのだろうか



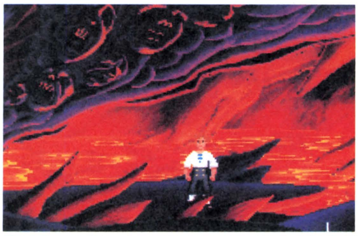
モンキー島の地底へレッツゴー!



⬅⬇左が地底への入口。下の生首の案内人がいないと、ル・チャックのところには行けない。不気味だけれど、付き合ってみるといいヤツだ

カギを手に入れたら、さっそく地底探検だ。ウオ〜!これはグロい洞くつだ。柱には人面が浮かび上がっているし、地面や壁には心臓やら巨大な目、鼻などが埋め込まれているし、かなり不気味。おまけに、グロいだけでなく、普通に歩いていると方向感覚が狂ってしまうのだ。この洞くつでは、人間の生首にブゥードゥーの特殊魔術を施したアイテムに頼らないと、ル・チャックのところまで行けないぞ。

生首の案内人に導かれ、ついに幽霊船にたどりついたガイブラシ。しかし、まだ対決のときではない。いくらなんでも、何の策もなく幽霊退治はできっこない。ここはまず、食人族に教えてもらったとおり、ル・チャックが隠し持っている幽霊退治の秘薬の元を奪い、幽霊退治のアイテムを作ることが先決なんだ。

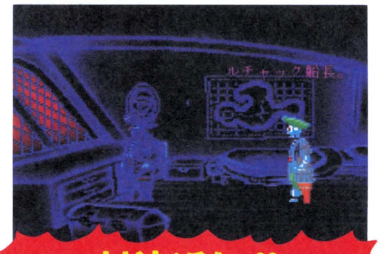


⬆洞くつ内部はとっても不気味。用がなければ2度と来たくない。さすが、幽霊の隠れ家だ

うまく材料を盗み出し、食人族に幽霊退治の薬を作ってもらい、再び地底に戻ると、ル・チャックの姿はなかった。ガ〜ン!! 果たしてガイブラシは、ル・チャックに追いつき、知事を救えるのだろうか!?

⬇やっと幽霊船に到着だ。しかし、このままではすぐに見つかってしまうね

⬇ついに、ル・チャックを発見したぞ。幽霊退治の薬ができたら、絶対倒してやるからな!!



対決近し!!

ゲーマーの談話室

「いい出来だね」「エンディングも良かった」「音もいいし、外国っぽい絵柄もなじめるね」「当たり判定の小さい部分をマウスでクリックするのが少し面倒」「見落としに注意」

グラフィック	サウンド	操作性	値段	熱中度
4	4	3	3	4

イギリス生まれのアクションゲーム

GODS
ゴッズ

イギリスのレネゲード社から発売され、人気を博しているアクションゲーム『GODS』。それが、AMIGA版から98版に移植されるのだ。発売は、新しいソフトハウス、PCMコンプリート。いったいどんなゲームなのかな？

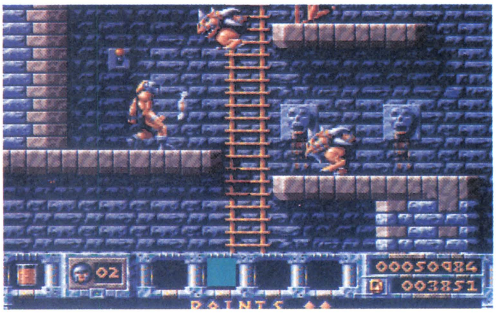
PC-9801VX以降	3.5･5HD	9800円

※アナログディスプレイが必要です

■発売元／PCMコンプリート
■発売日／9月25日

パズルの要素もあるアクションゲームだ！

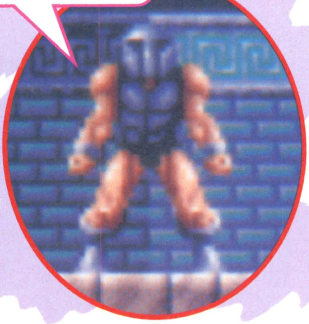
このゲームは、ヘラクレス伝説をもとに作られている。プレイヤーは主人公ヘラクレスを操り、ゲームを進めていくのだ。操作は、キーボードでもジョイスティックでもOK。キャラクタの動きがリアルで、グラフィックもなかなかに美しいファンタジー・アクションゲームなのだ。ゲームの最終目的は、究極の報酬「永遠の命」を手に入れること。そのために、ヘラクレスは、GODS（4人の悪神）の護衛兵たちが守る古代都市をくぐり抜け、オリンポスまでたどり着かなければならないのだ。



➡ヘラクレスの人間らしい動きがなかなかリアルでおもしろい。敵の攻撃をよけながら倒すのだ

古代都市は、街、寺院、迷宮、地下都市の4つの世界（ワールド）に分かれており、さらに各ワールドは3つのレベルに分かれている。それぞれのワールドの最後には巨大な護衛兵（ボスキャラ）がおり、ヘラクレスは、それを倒さねば次のワールドに進むことができない。各レベルは迷路のようになっていて、悪神の配下のモンスターが次次と襲いかかってくるぞ。

各レベルをクリアするためには、あちこちに仕掛けられているワナやパズルをはずさなければならない。レバーやアイテムを使って、ワナや謎



➡コイツが主人公のヘラクレス。ただ1人GODSに挑戦する筋肉隆々の神話の戦士なのだ

➡モンスターを倒すと、アイテムやジェルが手に入る。商人と出会ったときのために、どんどん倒して金持ちになっておこう

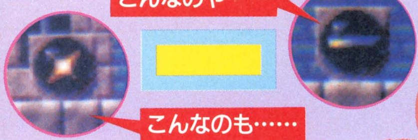
武器を取れ！

ヘラクレスがモンスターを攻撃するためには、落ちている武器を拾っていかなければならない。武器にはいくつかの種類があり、3段階にパワーアップする。モンスターが武器を持っていることもあるぞ。

➡武器は、こんなふうに道端に落ちている。必ず拾え!!

さらにパワーアップ

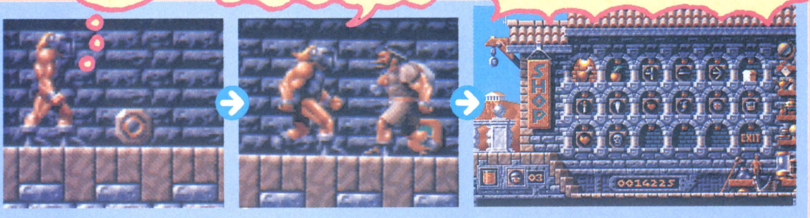
ゲームが進むにつれて、より強力な武器が落ちているのだ。ヘラクレスをどんどん強くしていかないと、ボスキャラと対戦するときにツライぞ。どんな武器が落ちているかは、プレイして確かめてね。



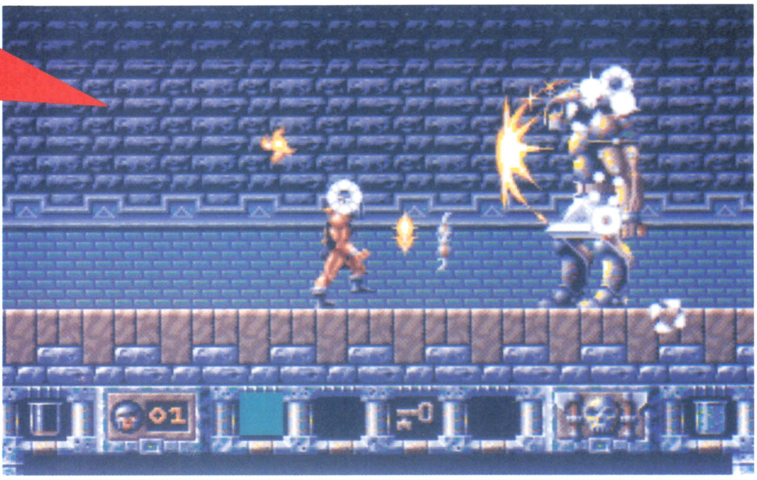
商人を捜せ！

？ → 謎のオヤジ現る → アイテムショップだ！

ゲームの途中、道に落ちている変なもの（右写真参照）を拾うと、ズダ袋を背負った変なオヤジがやってくる。コイツが謎の商人だ！ なぜ、こんな危険なところにいるかはまったく不明だが、彼は武器やアイテム、ポーション、食料などを売ってくれるので、ぜひ利用しよう。



ボスキャラ出現!?



⬅各ワールドの最後には、４人の悪神の巨大な護衛兵が、ヘラクレスを待ち構えているぞ。コイツを倒さねば、先には進めないのだ!!

⬆カギのかかった扉を開けると、そこには……

を解きながら進んでいくのだ。また、より強力なモンスターと戦うために、道端に落ちている武器を拾って、ヘラクレスをパワーアップさせていくことも大切だぞ。モンスターは、アイテム（武器やカギなど）やジェム（宝石）を持っているので、なるべくたくさん倒していこう。ジェムは、ゲーム中に登場する商人からアイテムを買うときに必要になるのだ。

⬆ヘラクレス、倒れるの図。パスワード（各ワールドをクリアすると見られる）で復活だ!!

CONGRATS!

NEXT STAGE!

ゲーマーの談話室

「アクションだけでなく謎解きもあるね」「結構『プリンス・オブ・ペルシャ』を意識してるみたい」「キー操作の反応がイマイチ良くないかな」「BGMはMIDI対応です」

グラフィック	サウンド	操作性	値段	熱中度
4	3	3	3	4

ワナをはずせ！

このクイを消すには、壁からはえているレバーを下げればご覧のとおり。もっと複雑なワナも、レバーの組み合わせではずせるぞ。

カギを拾え！

カギの掛かったドアを開けるときはもちろんだが、宝箱やワナを解除するためにもカギが必要な場合がある。各レベルをクリアするためにも絶対に必要なのだ。必ず取ろう!!

いろいろな種類があるぞ

キミは最新鋭戦闘機のパイロットだ!

プレゼント 3本

F 29 RETALIATOR

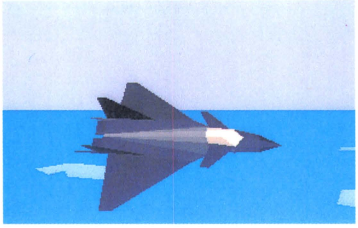
秋の夜長はフライトSLG!というわけで、この『F29』をオススメしよう。スピード、動き、そしてグラフィックとも、すばらしい出来。それではTAKE OFF!!

PC-9801シリーズ	3.5·5HD	1万2800円
FM TOWNSシリーズ	CD-ROM	

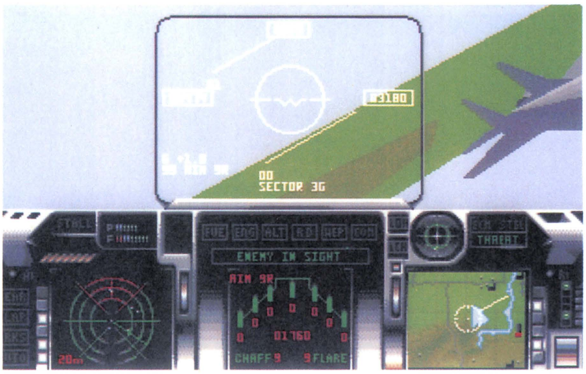
■発売元/イマジニア
■発売日/9月25日
※98版はアナログディスプレイが必要です

動きがスムーズなフライトSLG

フライトSLGをやってみたいけど、ボクの98じゃ遅くてダメかな……と思っている人はいないかな。この『F29』なら、そんな心配は一切無用。とにかく動きがスムーズで、これが本当に16ビット機の動きか?と思わず疑ってしまうほどなのだ。だからといって、グラフィックが簡略化されすぎているなんてこともない。グラフィックの緻密さは3段階に切り換えられるので、さらにスピードを早くすることもできるのだ。



⬆自機を外から見た図。これはF22なんだけど、ちょっと形が違うような……



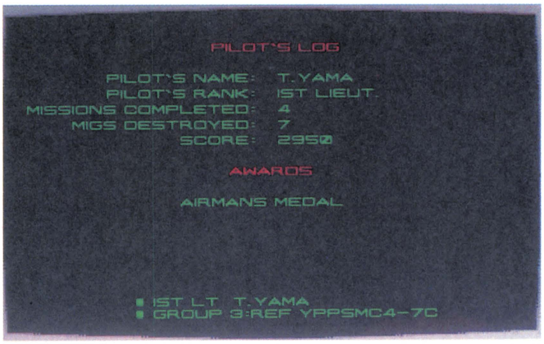
⬅これがゲーム画面。画面下の3つのインジケーターは、目的に合わせて切り換えることができるぞ

※画面は98版のものです

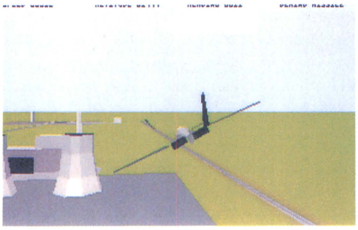
このゲームでは、プレイヤーはアメリカ空軍のパイロットとなり、最新鋭戦闘機F29もしくはF22に搭乗して、上層部から与えられるミッションを次々とこなしていくのだ。ゲーム中、撃墜されて死んでしまうか、ヘマをして除隊させられるまで、クリアしたミッション数、撃墜数、スコアが記録されていくぞ。

余談になるけれど、F29はX29としてグラマン社で研究開発された特徴的な前進翼を持つ戦闘機で、実戦経験はおろか、部隊配備もされていない。しかし、マンガ「エリア88」などでも登場したので、結構有名になってしまった機体だ。一方F22は、アメリカ空軍の次期戦術戦闘機としてロッキード社で開発され、F16の後継機といわれている戦闘機。どちらも未知の最新鋭戦闘機というわけだね。

⬅自機は、この2機種のうちから好きなほうを選ぶ。性能はほとんど変わらない

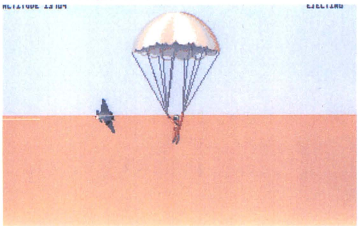


⬆プレイヤーのスコアは、殉職(もしくは除隊)するまで記録されていくのだ



⬆『アフターバーナー』のようにして遊ぶこともできる。しかし、こりゃ難しい～!!

⬅脱出するとこうなる。機体がやられても、プレイヤーは助かるのだ



ゲーマーの談話室

「それにしてもいい動き」「キー操作を覚えるのがちょっと大変かな」「キャンペーンができるのがいいね(それしかできないけど)」「効果音がイマイチだなあ～」

グラフィック	サウンド	操作性	値段	熱中度
4	2	3	2	4

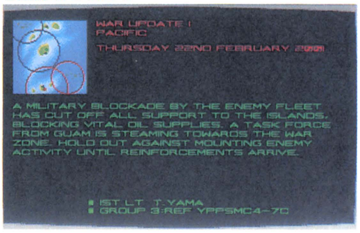
それでは、いよいよ戦闘開始だ

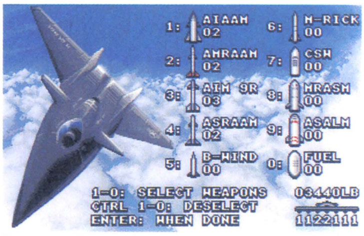
まず、ゲームを立ち上げたら、自分の名前を登録しよう。最初の階級は少尉だ。ミッションをこなしてスコアを延ばしていくと、勲章がもらえたり昇進したりするぞ。また、それに伴いゲームの難易度もしだいに上がっていく。次に、自分の手足となる戦闘機を選ぶ。準備が整ったら、ZULU(ズル？) ALERTで戦闘機の操縦をマスターしよう。そして、機体の操作に慣れてきたら、アリゾナテストレンジで演習だ。ここから、死んだり除隊させられたりすることもあるので注意しなければならないぞ。

ひととおり演習したら実戦だ。最初は、比較的簡単なパシフィックミッションを選ぶのがいいだろう。さて、ミッションの内容をしっかり頭にたたき込んだかな。それではTAKE OFF！　飛行中は、機首を指定されたエリアに向けて飛ぶこと。レーダーで敵機を確認したら戦闘開始だ。武器は、赤外線追尾の短距離ミサイルをセレクト。敵機をターゲットに入れ、ロックオンしたらミサイル発射だ。戦闘中は高度に注意しよう。敵に撃墜されるならまだしも、墜落するのは情けないぞ。命令どおり敵戦闘機を２機撃墜すると、メッセージが表示される。もし着陸が苦手なら、ここで指示どおりCTRL＋Ｚキーを押せばミッション終了だ。おめでとう！

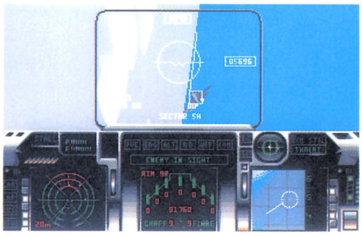
まず最初に名前を登録しよう。階級が上がるごとに、難易度も上がっていくぞ

ミッションの内容を表示した。マニュアルでも確認しておこう



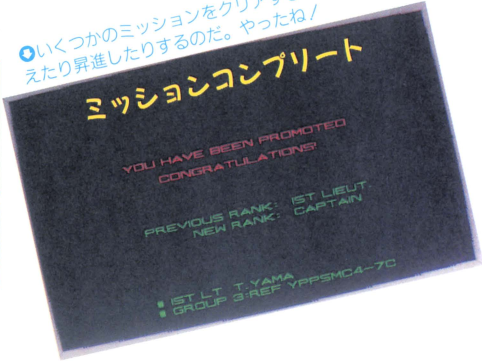


装備する武器も選択することができる。ミッションに合わせて選ぼう



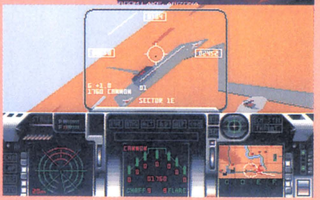
それでは戦闘開始だ！　敵機を発見したら、ロックオンしてミサイル発射!!

いくつかのミッションをクリアすると、勲章がもらえたり昇進したりするのだ。やったね！



4つの戦場がキミを待っている!!

アリゾナテストレンジ

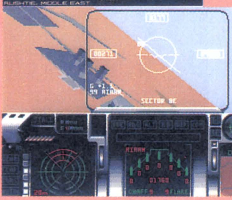


アメリカのアリゾナにある空軍演習場だ。ZULU ALERTで操縦に慣れたら、ここで演習をしよう。もしも、誤って命令以外のターゲットや民間所有物を破壊してしまうと、軍法会議に召集され、処分されてしまうので気をつけること。

パシフィックミッション

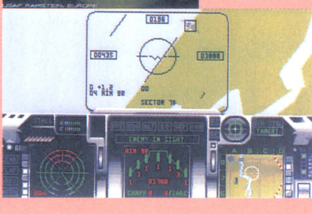
ここは、太平洋に浮かぶソロモン諸島。時刻は05:30。スクランブル要員として、コクピットに座り、水平線を見張っていると、突然警報が！　コントロールタワーが、敵機の接近を探知したのだ。戦争は始まった。スクランブルだ!!

ミドルイーストミッション



新たな任務のため、中東(ミドルイースト）に到着。しかし、砂や暑さのため戦況は思わしくなかった。諜報機関が、境界線に向かう戦車部隊のことを報告してきた。気温がどんどん上昇する中、冷静な判断のもとに戦わなければならない。

ヨーロッパミッション



すべての戦場の中で、もっとも激戦が予想されている地域だ。またもや世界大戦が勃発しようとしている。さまざまな戦場で積んできた経験が、生かされるときがやってきたのだ。これが最終戦争だ！　キミは生き延びることができるか!?

プレゼント 3本

さらに美しくなった3DゴルフSLG

ペブルビーチの波濤™

『遥かなるオーガスタ』シリーズに、ファン待望の新コースが登場！ しかも、今回はグッとパワーアップした新システムと一緒なのだ。さて、実際どんなふうに変わったのかな？

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	1万4800円

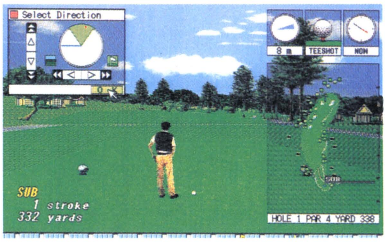
■発売元／T&Eソフト ■発売中
※アナログディスプレイが必要です
※ハードディスク専用です

今回はニューシステムによる新機能が満載！

第1作『遥かなるオーガスタ』の後は、コースデータのみの発売となっていたこのシリーズ。第5弾となる本作は、システム＋コースデータの形で発売される。というのも、今回からシステムがハードディスク専用にリニューアル。それに伴って、さまざまな機能が追加・変更されることになったのだ。

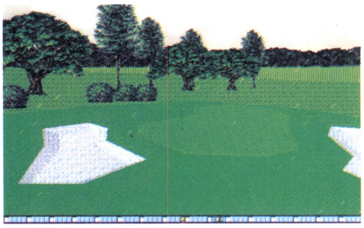
まずはグラフィック。今までのデジタル画面がアナログ16色専用となり、コースや背景がより美しくなった。3Dで表示される範囲も画面全体に広がっている。ボール・ポイント・ビュー（ボールをすぐ後ろから追いかける視点）を表示させることもでき、これがなかなかの迫力。また、プレイ中には天候の要素が加わり、雨が降るとボールの転がりにも影響が出るようになっている。その他、プレイヤーの姿やキャディは8人から選択可能、データベースもさらに充実など、ググッとパワーアップしているのだ。

もちろん、今までのコースデータは今回のシステムでも使用可能。これなら従来シリーズのユーザーも安心だね。オーガスタが、ワイアラエが、より美しくなって再現されるぞ。



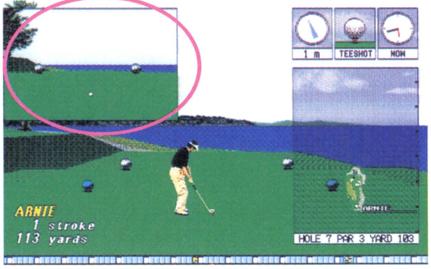
ほら、画面がキレイになったでしょ。でも、雰囲気は今までと同じでホッとする？

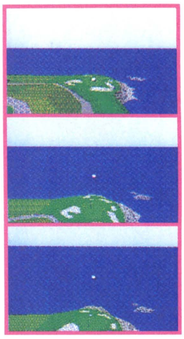
キャディは8人。一緒に回るパートナー、慎重に選ぼう。みんな似たようなこと言うけどね



雨がパラパラ降ってきた。グリーン上ではボールが転がらなくなるのだ。夕焼け空もあるぞ

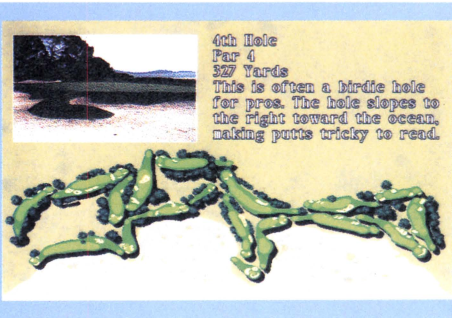
ここに注目!! ボール・ポイント・ビュー





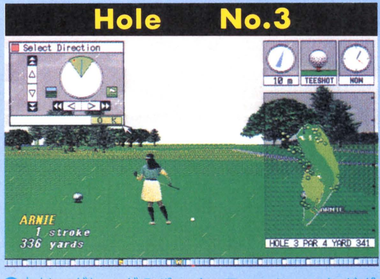
ボール・ポイント・ビューは画面左上に表示される。ショットした後、ボールのすぐ後ろにくっついて進んでいくのだ。グリーン上なら、カップがグングン迫ってくるぞ。

ペブルビーチってこんなコース



オープニングデモでは、取り込み画面でホール紹介してくれるのだ

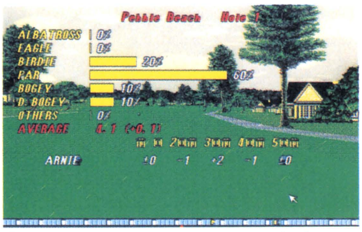
西海岸・サンフランシスコから南に約200キロ。モントレー半島の南岸に、今年の全米オープン開催コース、ペブルビーチ・ゴルフリンクスは位置する。自然の景観を最大限に生かした、歴史と風格のある美しいコースだ。しかし、太平洋から強風が吹きつける、ゴルファー泣かせの難コースでもある。その名ホールをいくつか紹介しよう。



左ドッグレッグのパー4。ティーショットがポイントになる。右に打てば長いセカンドが残り、思い切って左に打てば林の危険も。距離は短いけど、パーを取るのは本当に大変なのだ

さまざまなプレイモードで楽しみ方は自由自在

さあ、早速コースに出てみよう。基本的な操作方法は今まで同様。マウスだけでショットの方向、クラブ、ボールの曲がり具合などを指定できるぞ。ティーショットの前には、そのホールの過去のデータ（アベレージ､バーディーやボギーの比率など）が表示されるようにもなっているのだ。



ティーショット前にはこんなデータが。ちょっとしたことだけど、気がきいてるよな

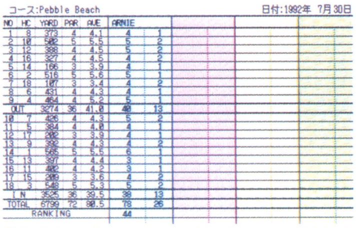
パットは慎重にラインを読んでから。プレイヤーによってポーズが違うのがおかしいのだ

今回は新たなプレイモードとして、スキンズマッチが加えられている。マッチプレイのようなものなんだけど、参加人数は４人までOK。18ホールのそれぞれに賞金が懸けられており、そのホールで単独勝利した者が賞金を手にすることができる。単独勝利のプレイヤーが出なかった場合は、賞金は次のホールに持ち越し。こうして18ホールをプレイして、獲得賞金を競うのだ。みんなでワイワイやるにはもってこいだね。

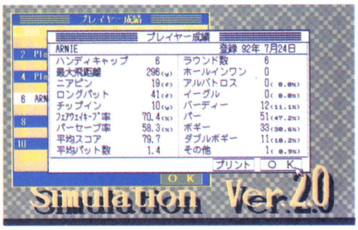
また、ショット練習のみだったトレーニング・モードにパット練習が加わり、好きなホール、好きな地点を選択できるようになった。バンカーショットが苦手なら、それだけを何度でも練習できるというわけ。もちろん、従来のトーナメント、マッチプレイ、ストロークプレイは健在だから、いろんな楽しみ方ができるのだ。

おなじみの、ホール上空グルッと1周。相変わらず、3D表示がリアルだよね

バーディーを取れば、キャディさんも大喜びだ。やっぱり女のコがいいね？



お疲れさま、のスコアカード。スコアのほかにパット数、ホールアベレージもわかるぞ

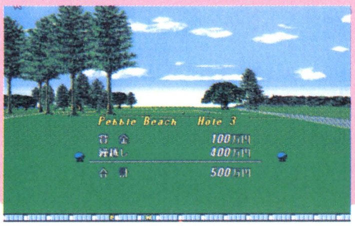


プレイヤー成績では、いろ～んなデータがバッチリ。励みになるよね

スキンズマッチは so exciting!

今回から新しく加わったスキンズマッチ。何といっても、そのギャンブル性が魅力だね。賞金の額は、各ホールごとに自由に設定可能。勝負がつかなければ持ち越しだから、一獲千金も可能だぞ。

賞金が繰り越されてビッグ。こういうときだけ強くなるヤツもいるに違いない？



勝敗が決まった時点でそのホールは終了。4人でプレイすれば熱くなるぞ／

ゲーマーの談話室

「ニューシステムですが」「ハードディスクにアクセスしすぎる。遅いよね」「でもやっぱりハマってしまうのだ」「ゴルフそのものが相変わらずいい出来だからね」

グラフィック	サウンド	操作性	値段	熱中度
4	3	3	3	4

Hole No.7

ティーからの景色は非常に美しい。しかし、この短いパー3の最大の問題は、美しさと引き換えの海風なのだ。ちょっとコースを外れれば、グリーン周りの6つのバンカーが待ち受けているぞ

Hole No.9

コースの中で最も難しいと言われるパー4だ。ティーショットで距離を稼いでもセカンドは200ヤード以上残り、グリーン左にはバンカー、右にはガケと海岸が迫る。パーが取れればラッキー

Hole No.18

最終のパー5は、いかにもペブルビーチらしいホール。フェアウェイは狭く、左は岩肌がむき出しになっている。ティーショットを中央の木の左に打てるかどうか、勇気が試されるところだ

プレゼント 3本

ドラゴン族の謎を求めて冒険に出発だ!

またまた発売がちょっと延びてしまったけど、もうしばらくの辛抱。ゲーミングワールド3回目の今月は、ストーリー中心に紹介するぞ。

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	1万2800円

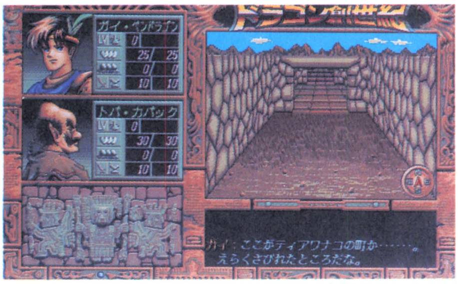
■発売元/バショウ・ハウス
■発売日/9月18日
※MS-DOS Ver.3.1以上、アナログディスプレイが必要です

というわけで、この『ドラゴン創世紀』の紹介も3回目。真面目なテクポリ読者ならどんなゲームかよく知ってると思うけど、そうじゃない人(?)がいるかもしれないから、サラッとおさらいしよう。

ゲームは、3人パーティ制のオーソドックスな3DRPG。謎解きやイベントを中心に、ストーリー性を重視したものになっている。操作やコマンドにはとくに複雑なものはなく、オートマッピング機能もあるから、誰でも手軽に楽しめそうだ。

ビジュアル面には結構力が入っているぞ。移動画面では、向きを変えれば背景がグルッて感じで回転するし、イベントグラフィックもなかなかキレイ。戦闘シーンでは、味方も敵もにぎやかに動き回ってくれるのだ。

舞台は今からおよそ3500年前、古代インカのころのアンデス。主人公ガイ・ペンドラゴンは外見こそ10代後半の青年だが、じつはドラゴン族の血筋を受け継いでいる。そして、自分の長寿を不思議に思い、「自分は伝説のインディ(太陽の子)なのか?」という疑問を抱くようになる。その答を求めるべく、一緒に暮らすプー一族のトパ・カパックと共に旅立つのだ。さて次のページでは、ゲーム序盤の展開を紹介しよう。

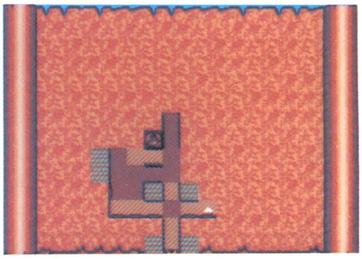


⇧なかなか雰囲気出てる通常の移動画面。会話のないときは、画面右下にコマンドが表示されるのだ。マウス操作も可能

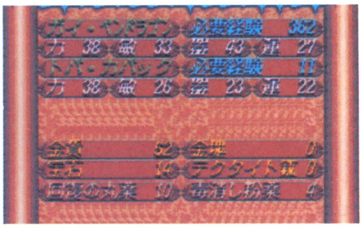
⇧武器屋では、現在の装備品より強力な物だけを売っている。買った時点で自動的に装備されるのが便利

プレ・インカ文明とドラゴン族について

15世紀に栄えたというインカ文明よりもさらに前、紀元前15世紀ごろに存在したとされるのがプレ・インカ文明だ。とは言ってもあくまで仮説であり、あまり知られているものではない。『ドラゴン創世紀』では、このプレ・インカ文明にドラゴン族が深く関係する、という設定を基にしている。ドラゴン族は1000年の寿命を持ち、高度な知能を有する種族。ドラゴン座にいた彼らが65万年前に地球に漂着したところから、長い戦いの歴史が始まることになるのだ。



⇨地図を広げてみた。歩いた部分はオートマッピング、楽チンだね。4画面分を一度に表示させることもできるのだ



⇧パーティのステータス。キャラクタ別のものもあるぞ。能力値が簡素だからわかりやすいね

キャラがががんばる! 戦闘シーン

戦闘シーンでは敵・味方のキャラクタが現れ、画面狭しと動きまくる。キャラクタによってそれぞれ攻撃方法が違うし、敵モンスターだってみんな個性的なのだ。また、魔法もしっかりビジュアルで表示。火炎や稲妻など、ハデに決めてくれるぞ。

ゲーマーの談話室

「変に複雑じゃなくて、わかりやすいのがいい」「本当、ストーリーを楽しめるって感じだからね」「戦闘シーンはにぎやかだし」「3D初心者にはいいんじゃないかな」

グラフィック	サウンド	操作性	値段	熱中度
4	3	3	2	3

ティアワナコの遺跡の町とその南部

ガイの体に流れるドラゴン族の血には、ママクーナ（太陽の乙女）と呼ばれる者が大きく関係しているという。ゴスという男がこのママクーナに会ったことがあると聞き、彼を訪ねて２人はティアワナコの遺跡の町へやってきたわけだ。

まずは町の人たちに話を聞いてみた。しかし、ガイとトパをよそ者として、なかなか情報を教えてくれない。みんな何か知っているような感じなんだけど。長老の言うには「町の人々の信用を得なくてはならない」とのことだ。そこで、水不足の町のために、南の泉へ行って水をくんでくることにした。その泉には、魔物が主として住み着いているというのだが……。

町の南部は、岩と灌木（かんぼく）に囲まれた湿地帯となっている。現れるモンスターを倒しつつ進んでいくと、葦（あし）が密生している場所に出た。そして、その奥に泉を発見。いざ魔物を倒そうと飛び込んだはいいが、そこには小さなカエルが待っていただけ……これが泉の主？

登場モンスター

●大地虫

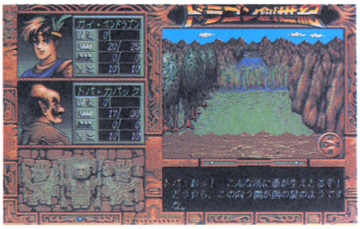
●巨大蜂

●ベスライム

●大毒蜘蛛

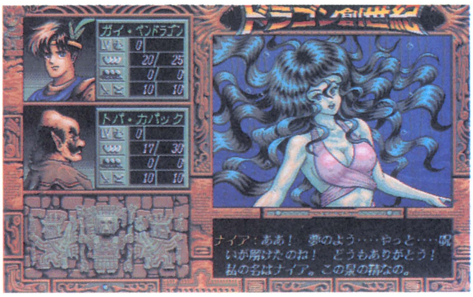
●大毒ダニ

ここは長老の家。みんなゴスのことは知ってるみたいなんだけどなぁ。ケチ



おっとようやく泉を発見。しかし、魔物とは一体どんなヤツなのか？

魔物の正体は…う〜ん、ビックリ



カエルの姿をした魔物だが、ガイには初めから美しい女性に見えていた。そのことを口にすると呪いが解けて……。この泉の精霊・ナイアが、呪いにより姿を変えられていたのだ

プヤ谷と南の岩場

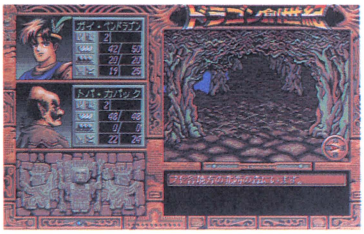
何はともあれ無事に水を得た２人は、再び町へ。すると町の人たちは、手のひらを返したように親切にしてくれた（現金な）。道具屋は、ゴスにプヤの花を採ってくるように頼んだのだが、まだ帰ってこないと言っている。ゴスを捜しがてら、花が咲いていたら採ってこようということで、プヤ谷へ向かうことになった。

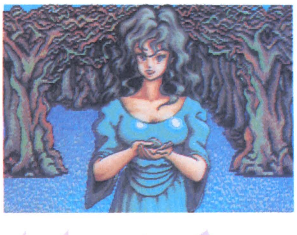
途中、薬草を採って暮らしているチキとそのおじいさんの家があった。しかし、ゴスはここを通っていないという。まあ、裏道を知っているのかもしれないが……。

谷の北側の森を抜けて南の岩場に出ると、見慣れない植物があちこちに目に付く。これがプヤらしいんだけど、花は全然咲いていない。ここにはなかなか強力なモンスターが住んでいて、進んでいくのは結構大変だ。そして、最も奥深いところで、ようやく花を咲かせたプヤを発見！ でも、結局ゴスと会うことはできなかった。彼は一体どこへ行ったのか？

プヤ谷は、チキの家の裏庭からすぐのところ。ゴスはなぜここを通らないのだろう？

この深い森の向こうにプヤの花があるらしい。森の泉にも精霊がいるみたいなのだが……





彼女はリネア。ナイアのいとこなのだ。最近誰かが泉にオノを落としたと言う

登場モンスター

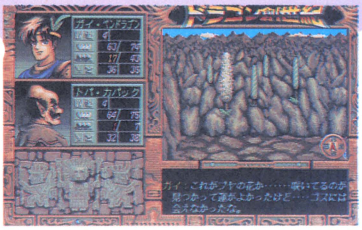
●大闇蜘蛛

●マッドベム

●岩石男

●狂戦士

プヤの花が咲いてた！



これがプヤの花だ。しかし、ゴスの姿は見えない。とりあえず、町へ帰るとしよう

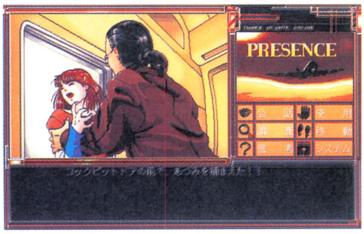
アニメーションびしばしのAVG!!

PRESENCE

プレゼンス

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	9800円
FM TOWNSシリーズ	CD-ROM	価格未定

■発売元／シュールド・ウェーブ
■発売日／10月16日（TOWNS版は12月）
※98版はアナログディスプレイ、バスマウスが必要です
※画面は98版のものです

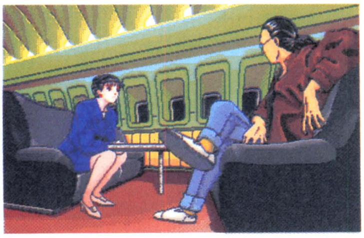


◎これがゲーム画面だ。右側に並んだコマンドは、マウスで選択する

じつに凝った、見事な演出でプレイヤーをクギづけにするアドベンチャーだ。物語は、ロサンゼルスから成田へ向かうジャンボ旅客機の中で展開する。主人公山田かすけは、精神分析医として活躍していた過去を持つ、腕利きのヘッドハンター。かつてのパートナー小鳥遊(たかなし)けい子とともに、コンピュータハードメーカー美夜受(ミヤズ)に勤める有沢あづみをヘッドハントすべく、接触を開始する。

ゲームはコマンド選択式のAVGで、あらゆるところでアニメーションするのが魅力だ。見どころは、かすけが催眠術によって相手の意識下へもぐり込んでいくところ。BGMも雰囲気にマッチしていて、どんどん世界に引きずり込まれるぞ！

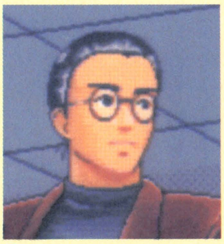
あづみにアタックする場所はジャンボ機の中。目的地到着までに、確固たる転職意思を持たせなければならない。そのために、かすけはあづみに催眠術をかけて洗脳することを依頼されているのだ。だが、かすけはあづみの異常に気づく。そのころ、かすけたちの乗るジャンボ機がジェット戦闘機にハイジャックされていた。この出来事を、あづみの反応から知ることになるかすけ。どうやら、あづみが戦闘機のパイロットと何らかの関係があるらしいのだ。果たして、事件の真相は一体……？



◎あづみと接触する前に、打ち合わせをするかすけとけい子の2人

中心人物の3人だ

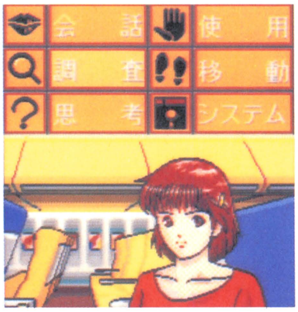
ハイジャック事件解決のカギとなる、主要登場人物を紹介しよう。何も知らない乗客を救い出せるのは、この3人だけなのだ!!



◎主人公、山田かすけ。元は精神分析医で、催眠術を得意とする。ヘッドハンターとしての実力は高い

◎小鳥遊けい子。今回の仕事をかすけに依頼した張本人だ。落ち着いた雰囲気が漂う、魅力的な女性

◎ハンティングのターゲットとなっていた有沢あづみ。戦闘機の極秘開発プロジェクトの一員で、かなりの才女だ



◎コマンドの下のウィンドウが開き、サブコマンドが現れたり、絵が現れてアニメーションしたりするのだ

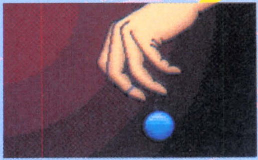
ゲーマーの談話室

「普通のAVGだけど」「何と言ってもストーリーがいい。シチュエーションが凝ってるし」「やっぱりAVGはストーリーが命なんだ」「BGMはMIDIに対応してるよ」

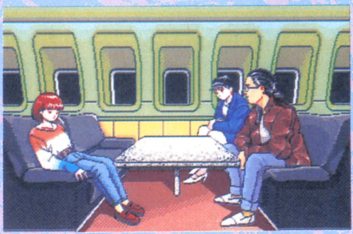
グラフィック	サウンド	操作性	値段	熱中度
3	4	3	3	4

危険なダイビング!!

機内に爆弾があることが判明！　あづみの封印された意識の中に、ジャンボ機を救うカギが隠されている。かすけは催眠術を駆使して、それを探し出さなければならないのだ。

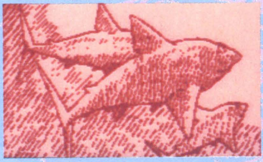


◎催眠術に欠かせない振り子。しかし、使用したのは最初だけだった



◎催眠術をかけているシーン。けい子がパートナーとして助手を勤める

◎会話を記録するカセットレコーダ。後で考えをまとめるときに使用する



◎あづみの意識下のイメージはセピア色に。サメの群れの意味はいったい!?

◎戦闘機のパイロットのイメージ。あづみとの接点はいったい何なのだろうか？

Fifth Element 魂の元素

フィフス・エレメント

スケールの大きなファンタジーRPG

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	9800円

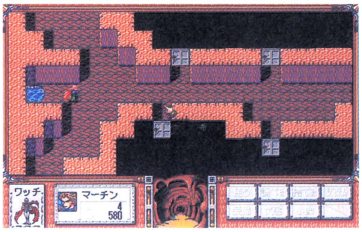
■発売元／遊演体（企画／アルシオン・プログラム／チャイム）
■発売中
※アナログディスプレイ、バスマウスが必要です

時は第三周期。教会の地下にある聖廟(せいびょう)の中で、主人公は深い眠りから目覚めた。彼こそ、かつての戦いで勝利の栄光を手にした、光の使徒なのだ。世界では、また光と闇の戦いが始まろうとしている。そして、主人公は再びそれに巻き込まれる運命にある……。

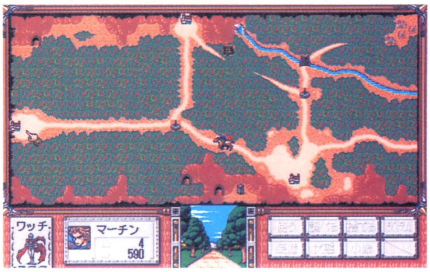
こんなストーリーで始まる、フィールドタイプのファンタジーRPG。背景となる世界の設定が凝っていて、スケールの大きさはなかなかのものだ。ゲームはパーティ制ではなく、終始1人で行動することになる。移動やコマンド選択などの操作は、すべてマウスでOK。とくに移動は、一歩一歩進むのではなく、目的地をクリックするだけ。また、敵モンスターとの戦闘シーンには、さまざまなアイデアが加えられている（詳しくは下の囲みを見てね）。

町や村に入ると、マップが切り替わる。もちろん、いろいろなお店が存在するのだ

町の人の話を聞く。こうした会話から得られる情報は、結構たくさんあるぞ



冒険の舞台はさまざま。草原や洞くつ、果ては海や空まで行っちゃうのだ



フィールド画面。行きたい場所をマウスでクリックするだけで、キャラクタがタカタカ移動する

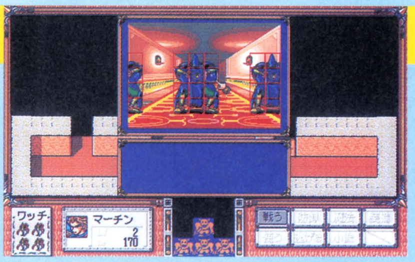
ゲームスタートは、主人公が目覚めた教会の地下から。外に出てみると、村の人々が集まっている。村長の話によると、大切な光のキューブが盗まれてしまったという ことだ。悪しき者たちの手から光のキューブを取り戻すべく、冒険に出発だ！

ゲーマーの談話室

「一風変わったシステムだよね」「戦闘はおもしろい」「ちょっとめんどくさいけど」「新しい魔法を覚えたときがうれしいの」「ストーリーも結構楽しめるんじゃない？」

グラフィック	サウンド	操作性	値段	熱中度
3	3	3	2	3

戦闘シーンが特徴的なのだ



この小さな枠をクリックして、攻撃する場所を指定する。画面中央下にあるのは敵の隊列

戦闘では、相手のどこを攻撃するかを指定でき、それによって与えられるダメージも変わってくる。弱点を探し出してうまく攻撃しよう。ただし、主人公の視界には一定の範囲があり、左右の敵に対しては半身しか攻撃できないぞ。

また、主人公は数多くの魔法を使えるのだが、初めはまったく覚えていない。そこで、まずは5つのエレメントのうち1つを指定する。すると、そのエレメントに属した魔法がランダムに選択され、唱えられるのだ。同じ魔法を何度も選択すると、それをはっきりと思い出し、次からは確実に唱えられるようになる。全部で75種類の魔法が存在するぞ。

冒険の途中では、魔法の小像が手に入ることもある。これは戦闘になると実体化して、主人公の援護をしてくれる、とても頼りになる味方。小像によって、体力や攻撃力もさまざまなのだ。

使いこむほど味が出る!?

初めはこんなふうに、エレメントの指定しかできない。それぞれに15種類ずつの魔法がある

同じ魔法を何度か使うと、思い出すことができる。魔法の名前を指定すれば、確実に唱えられるぞ

小像は全部で20種類

一番初めに手に入る小像。あんまり強くないけど、4分身してくれる

こちらは2分身する。体力、攻撃力ともになかなかのものだぞ

PC Engineから移植されたSF-SLG

NECTARIS

ネクタリス

プレゼント 3本

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	7800円
X68000シリーズ	5HD	

■発売元／システムソフト
■発売日／9月17日

※98版はMS-DOS Ver.2.1以降、アナログディスプレイが必要です

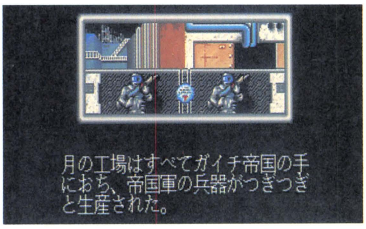
PC Engineから移植されたこのゲームは、『大戦略』タイプのSF-SLGだ。ゲームシステムはPC Engine版と同じく、移動と攻撃を繰り返すというもの。ルールが簡単なので、SLG初心者でも気軽にプレイできるぞ。

21世紀という近未来。人類は月への進出に成功した。しかし、月の資源をめぐって大国は対立し、専有を主張していたガイチ帝国は、軍隊を送り込んで武力制圧を図る。月は戦火にさらされ、ついには彼らに占領されてしまった。帝国軍に抵抗して捕らわれた人々は、収容所から脱走して反乱軍を組織し、ガイチ帝国を打ち倒すために立ち上がったのだ。

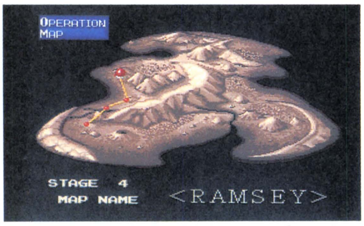
プレイヤーは反乱軍のリーダーとなって、与えられた部隊を指揮し、全16ステージ（マップ）を攻略していく。敵の司令部を占領するか、敵部隊をすべて破壊すればステージクリアとなる。最終目的は敵の本拠地「ベースネクタリス」を破壊すること。ステージが進むごとに与えられる部隊が増えていき、間接射撃兵器や航空兵器など、全部で23種類の特徴ある兵器が登場するぞ。部隊の生産はできないので、限られた部隊で戦い抜かなくてはならないが、占領した工場に部隊がいれば、それを自軍に加えることができるのだ。また、工場では傷ついた部隊の補充をすることもできるぞ。そのほか、戦闘に生き残った部隊は経験値が上がり、より強力な部隊になっていく。しかし、成長させた部隊を次のステージに持ち越すことはできないのだ。

◎これが、マップ画面だ。敵の拠点を占領するか、部隊を全滅させれば勝利だ！ ガイチ帝国をぶっつぶせ！

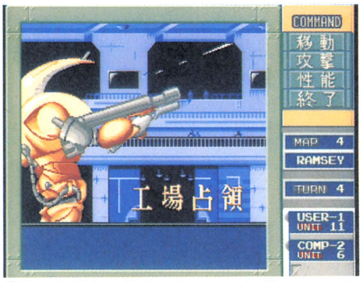
※画面はX68K版のものです



◎オープニングの画面だ。ガイチ帝国は、月に軍隊を送り込んだ……



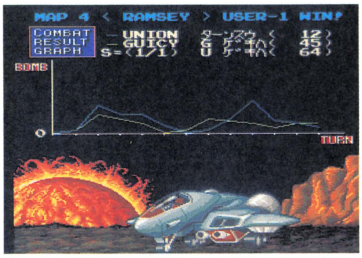
◎ステージ開始時に表示されるマップ。現在、どのあたりで戦っているかがわかる



◎敵の工場を占領すると、こんなグラフィックが……。戦力を強化するのだ!!

白熱のバトルだ!!

◎これが戦闘画面だ。1部隊は8つの兵器で構成されている。兵器が画面の左右から進入してきて、敵を攻撃するのだ。兵器の動きがなかなか楽しませてくれるぞ



◎ステージをクリアすると、そのステージでの戦闘経過を確認することができるぞ

これが98版『ネクタリス』の画面なのだ

さて、こちらは98版の画面。X68K版とは、若干画面構成が異なっているのだ。戦闘シーンでの兵器の動きは、X68K版のほうが芸が細かいが、マップは98版のほうが見やすい。98版のほうが、よりSLGっぽいかな？

ゲーマーの談話室

「『大戦略II』なんかに似てる」「それほど難しくないね」「手ごたえが足りんぞ！」「せっかく成長させた部隊を次のステージに持ち越せないのは納得がいかん！」

グラフィック	サウンド	操作性	値段	熱中度
3	3	4	3	3

クイズ de グランプリ

プレゼント 3本

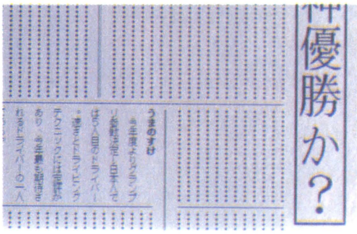
F-1好きに挑戦!!のクイズGPだ

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	7800円

■発売元/ラナップ
■発売中
※アナログディスプレイが必要です

今年のワールドチャンピオンはマンセルで決まってしまったF-1サーカス。このゲームは同じF-1でも、クイズでグランプリを戦い抜いていく。まずはスーパーライセンスを獲得し、スポンサーをつけ、チームテストに合格すると、晴れてF-1ドライバーとしてグランプリに参加できるのだ。

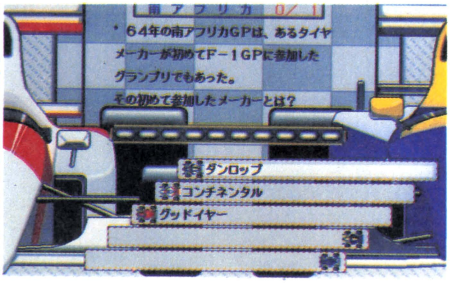
各グランプリでは10問のクイズが出され、正解数によってポイントが与えられる。そして、現在のF-1レギュレーション同様、16戦の総獲得ポイントでワールドチャンピオンの座を争うのだ。ライバルには、セラ、アクセル、シューアッハなど、おなじみ!?のドライバーたちがいるので、気を抜くとすぐに差をつけられてしまうぞ。



数々の試練を乗り越えてF-1ドライバーになった。さあ、がんばるぞ!

出題されるのはすべてF-1に関係したクイズ。F-1を少しかじっただけの人でもわかるものから、オタクの人でも!?と頭を抱える難しいものまで、さまざまな問題が用意されている。もちろん制限時間もあり、その長さはマシンの性能によって違っているため、強いチームに入るほうがより有利に戦うことができるのだ。

何度もの挑戦の末、やっと手に入れたワールドチャンピオンの座。やったぜ!



グランプリの画面だ。真ん中にあるバーで制限時間が表示される

1戦終わるごとにこの画面になる。各グランプリで全問正解していけば、ワールドチャンピオンになれるぞ!

ゲーマーの談話室

「F-1フリークの人には、けっこうおもしろいソフト」「問題がだぶるのは、ちょっとね」「7800円は高いなあ」「かなり難しい問題も入ってる」「データ集とか出してほしい」

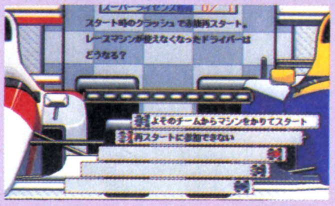
グラフィック	サウンド	操作性	値 段	熱中度
3	3	4	2	4

良いチームへ それがチャンピオンへの近道だ

まずはライセンス

F-1マシンに乗るために必要なスーパーライセンス。それを手に入れるためには、15問の2択クイズに答えなければならない。

12問以上正解すると無事ライセンス発給だ。受かるまでやり直しができるぞ

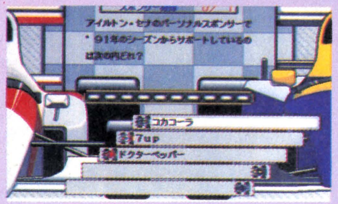


いやいや、それほどでも。能ある鷹が爪を出しただけですよ、はっはっは

次にスポンサー

スポンサーによっては、チームテストで全問正解しても採用してくれない場合があるのだ。慎重に選択しよう。

どこかで見たようなスポンサーたち。チームとの相性は、当然わかるよね



3択の問題が10問だ。合格ラインはスポンサーによって違うぞ

そしてチームだ!

チームによって、グランプリでの制限時間が延びるなどのメリットがある。弱いチームでチャンピオンになれれば本物だ。

彼らがチーム監督だ。ワクラーレン・オンダの監督の額には、なぜか青筋が!?

チームテストは3択問題が15問。さっさとクリアしてグランプリに突入だ

新作ゲーム先取り！

Soft Flash

9月に入って1週間が過ぎても、残暑きびしい今日このごろ。さて今月は、超大目玉／というものはないけれど粋な小粒が勢ぞろい。年末に向けて（まだ9月だけど）の新作情報なんかもちらほら出始めている!?

※このコーナーで紹介している画面は、すべて開発中のものです

エトワール・プリンセス

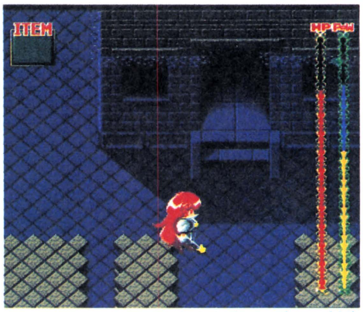
X68000シリーズ	5HD	9800円

■発売元／エグザクト
■発売日／10月

◆ステージセレクトの画面。空に浮かぶ大陸ってとっても不思議……。飛行石とかを使っているんだろーか……!?

去年の『アクアレス』以来ごぶさただったエグザクトの新作が、この『エトワール・プリンセス』。星の部族の王女様リルルが活躍する、8方向スクロールアクションゲームだ。舞台となるのは、空に浮かんでいるフェイルランド大陸。悪い魔法使いのね〜ちゃんによって封印されてしまった各部族を解放し、婚約者である太陽の国の王子様を助け出すのが目的だ。

封印されていた部族を解放すると、族長（みんなカワイイ王女様♡）が力を貸してくれて、個性的な王女様たちの中から2人まで仲間を連れていくことができる。ステージ中、連れてきたキャラクタと随時主役（エトワール）変更ができ、それぞれに応じた攻撃方法でゲームを進められるのだ。また、ステージによっては、特定の種族を連れていかないとクリアできないものもあるぞ。



◆水没してしまった町の中をす〜いすい。リルルは泳ぎも得意なの☆（ホントか!?）

◆連れていくキャラクタをセレクトする。うーん、どのコがいいか迷っちゃう!?

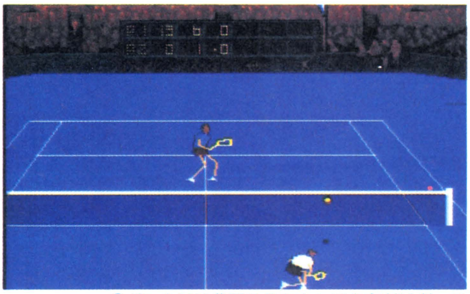
◆キュウリみたいなおじーさんにリルルの魔法がさく裂／

◆もちろんアイテムも登場するぞ。子犬（?）がどんなアイテムなのかはナイショ☆

COMIC!!

◆でっかいドラゴンが登場／ うう、そんな目で見つめないでよ〜、こあいよ〜

アドバンテージテニス



↑パッと見は貧弱そうなキャラクタだけど、これがなかなか表情（？）豊か。ボールのスピード感もかなりのものだ

FM TOWNSシリーズ	CD-ROM	8800円

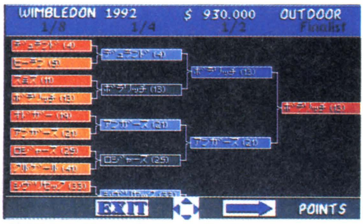
■発売元／富士通
■発売日／10月16日

キミは世界ランク100位のプロテニスプレイヤー。世界各国のトーナメントを勝ち抜いて、栄光の1位の座を目指すのだ！　海外からの移植作品で、とってもリアルなテニスシミュレーションだぞ。

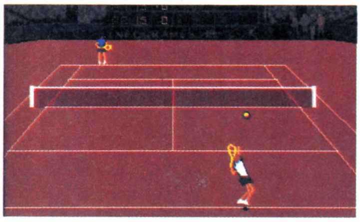
一番の特徴は、何と言ってもキャラクタの細かな動き。ボールを追って前後左右、関節をくねらせて走り回る。スマッシュを決めれば喜んだり、ミスればラケットをたたきつけたりと、プレイ以外でも楽しい動作を見せてくれるぞ。また、ボールの音やジャッジの声はPCM音源で再現。４大タイトルのときには、画像取り込みの美しいグラフィックも表示される。もちろん、２人での対戦プレイだって可能だぞ。

おもしろいのは、キャラクタにサーブやスマッシュなどの能力値があること。トーナメントに勝つとボーナスポイントが与えられ、それを各項目に加えることによって、それぞれの能力がアップしていく。ポイントの振り分け方によって、個性豊かなキャラクタに育てることができるのだ。

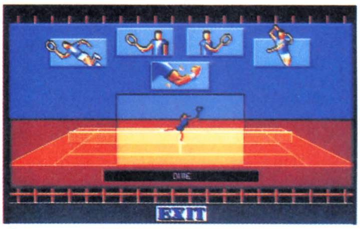
↑舞台となるのは世界中。まさに世界のプロだね



↑全部で100人の選手が登場。それぞれにランクがあり、試合の結果によって変動する



↑コートの種類によって色も変わる。これはフレンチ・オープンかな？



↑ボーナスポイントの振り分けによって、さまざまな得意技を設定可能。足の間からボールを打ち返す／なんてのもあるぞ

グランプリサーカス2

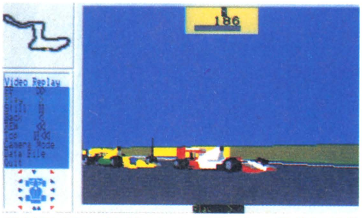
PC-9801シリーズ	3.5･5HD	9800円

■発売中／ラナップ
■発売日／10月9日
※MS-DOS Ver.3.30以降、アナログディスプレイが必要です

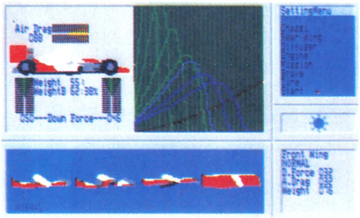
↑これがゲーム画面。マシンの後ろから見た状態でプレイしている

もうすぐ'92年F-1グランプリ第15戦・日本GPが開催される。ワールドチャンピオンはすでに決定してしまったが、世界最速の男たちのバトルや、亜久里、右京といった日本人ドライバーの活躍を見るために、今年も多くのファンが鈴鹿に押し寄せることだろう。

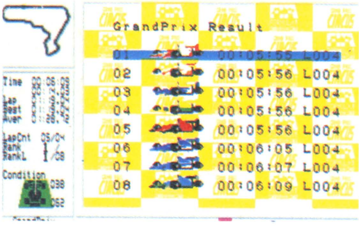
その日本GPに合わせて『グランプリサーカス２』が発売されるぞ。前作同様の３Ｄタイプのカーレースゲームで、ゲーム画面はコクピットから見たものと、マシンの後ろから見たもののどちらかを選択できる。また、より細かくマシンセッティングができるようになり、ウイングやボディ形状を変更すると、マシンのグラフィックも変化するぞ。空力特性やマシンの挙動といった、目に見えない部分も再現され、よりマニアックになっているのだ。



↑ビデオモードがついたので、レース後に自分の走りを見ることができるのだ



↑マシンのセッティングは、前作と比べてさらに細かくできるようになったのだ



↑１度に出走するマシンの数は、全部で８台。通信プレイをすることもできるぞ

↑コクピットから見た感じでプレイすることもできるのだ。どっちがプレイしやすい？

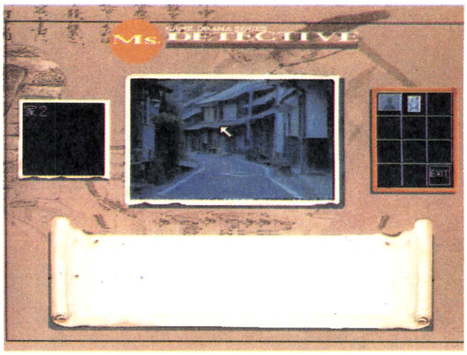
Ms. DETECTIVE
ファイル#1「石見銀山殺人事件」

FM TOWNSシリーズ	CD-ROM	1万2800円

■発売元／データウエスト
■発売日／9月18日

『サイキック・ディテクティブ』シリーズに続くこの新しいシリーズは、ついに実写DAPSを導入したAVG！　登場人物には十数人の俳優を起用していて、まるでテレビのサスペンスドラマを見ているかのようだ。

⇧オープニングの1シーンから。海岸に打ち寄せる波に浮くのは……死体じゃないか！

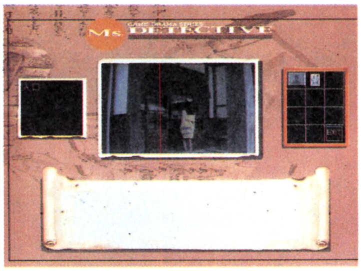


⇦画面内の行きたいところをクリックすると、そこへ移動するのだ。操作性もバツグンだ

プレイヤーが扮(ふん)するのは樋渡千里という腕利きの女性探偵。ある女性から父親捜索の依頼を受けた千里は島根に向かうが、そこで千里が見たものは……というストーリー。実写ということで、大阪、島根で10日間のロケをし、総動画枚数は約8万枚になる予定。また、実写DAPS用のPICAという新システムの導入によって、CD-ROMの多枚数組も可能にしている（このゲームはCD-ROM 2枚組）。

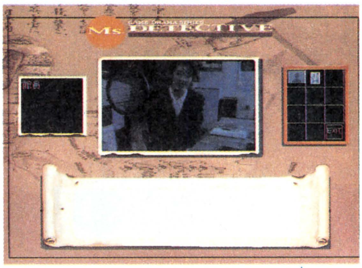
9月15日の午後2時30分から3時30分までの1時間、富士通プラザ秋葉原にて、一般ユーザー向けのゲーム発表会も催されるぞ。主演の中村こずえさんの挨拶や、ダイジェスト版のプレイコーナー、プレゼントなどもあるので、興味のある人は是非とも行ってみよう。

⇧ガイドマップを見て、行きたいところをクリック。すると車で移動するぞ



⇧写真では静止しているけど、自動ドアがガーッと開いていくシーンだ

⇩「いらっしゃいませ」と会釈する博物館の館員。なかなかキレーな人かも!?



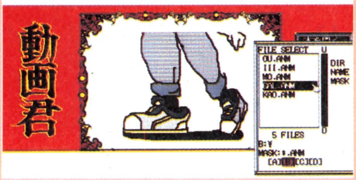
⇧出てきた家の人に、写真を見せる。唐突にお邪魔してごめんなさい

パラパラブック・アニメ

PC-9801シリーズ	3.5･5HD	3800円

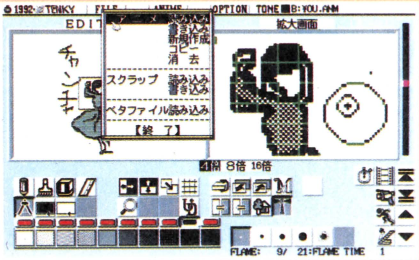
■発売元／TAKERU
■発売元／10月9日
※アナログディスプレイ、マウスが必要です

教科書などのスミっこに落書きをして、ページを指で弾いていくと動いて見える、パラパラまんが。みんなもやったことがあると思うけど、その概念を基本にしたアニメーション作成ツールが、TAKERUからリリースされたぞ！

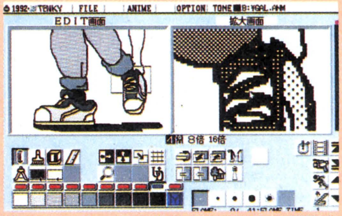


⇧アニメーションを実演するモードの動画君だよ。友達の家に行って自慢しちゃおう！

アニメーション用のツールといえば、簡単には動かせないプロユースのツールが多かったけど、このツールは、とにかく簡単にアニメーションを作って動かすことができるんだ。描画機能は、ひととおりそろっているので、これを使えば簡単に作成できるし、ベタファイルの読み込みができるので、『Z's STAFF KiD98』などで描いた原画を元にすることもできる。前の画面を残したまま次の画面の製作に移れるから、トレースがとても簡単で、スムーズな動きを再現することも可能になっているよ。アイコンも大きくてわかりやすく、マニュアルはほとんど必要ないという安心設計だ。アニメーションを見るときは画面が切り替わって「動画君」というモードになり、ファイルを指定するだけで簡単に実演できるのだ。ほとんど紙芝居的なノリのモードだから、自分で作ったデータを友達の所に持っていって見せびらかして楽しもう!!



⇧マウスを使って簡単に操作できるから、慣れてしまえばアニメーションがドンドン描けるぞ!!



⇧アニメーションを作るときは2つの画面を使ってチマチマと描いていくんだ。これが動いたときの感動は……。チャレンジしよう！

魂の門

PC-9801シリーズ | 3.5･5HD | 価格未定

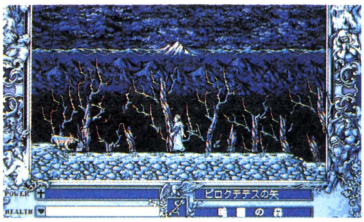
■発売元／光栄　■発売日／12月
※アナログディスプレイが必要です

イタリアの詩人ダンテ。メジャーな人だから、名前くらいは聞いたことのある読者も多いんじゃないかな。このゲームは、そのダンテが著した「神曲」の世界を舞台にしているアクションAVGだ。

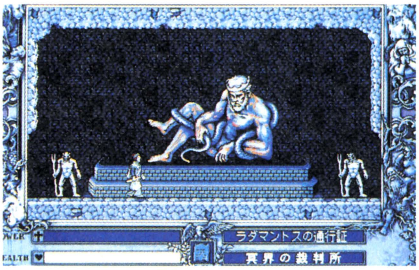
プレイヤーは、死後の世界に迷い込んでしまった主人公となって、地獄界に放り出される。そこから抜け出すためには、地獄の王ルチフェロのいる地獄最下層を通り抜けなければならないのだ。主人公は罪の汚れを清めるという、7つの祈りの光を求めて地獄界をさまようことになる。

地獄界は10のステージに分けられていて、ステージごとに障害が用意されている。乗り越えるためには、隠された謎を解き明かしたり、群がる敵を倒していかなければならないぞ。はたしてキミは、無事元の世界へ戻れるか⁉

⇧いわゆる三途の川みたいなものだろうか。いずれにしろ不気味な光景ではある



⇧イノシシだかブタだかイノブタだか。はたして敵か味方か⁉　背景なんかも、いかにも／という感じでいい味出してる？

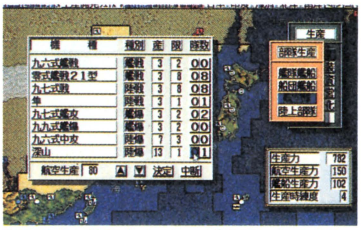


⇧ゲッ、何なんだ、このヘビを巻き付けたオッサンは……。東京コ〇ックショーの出演者でもなさそうだし……

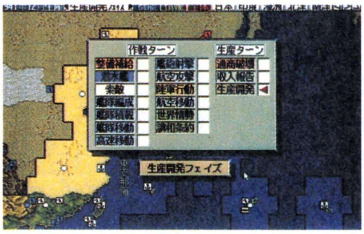
轟 II

PC-9801シリーズ | 3.5･5HD | 1万2800円

■発売元／ウルフ・チーム
■発売日／9月25日
※アナログディスプレイが必要です



⇧航空機を開発する。やっぱり男なら零式だ。生産機数の制限もあるので、どの機種をどれだけ生産するか考えよう



⇧索敵などが自動化されたことにより、ゲーム進行もかなり早くなったぞ

太平洋戦争を題材とした戦略級シミュレーションゲーム『轟』の第2弾。プレイヤーは日本陸海軍の首脳部となり、栄光の勝利に向かって突き進むのだ。

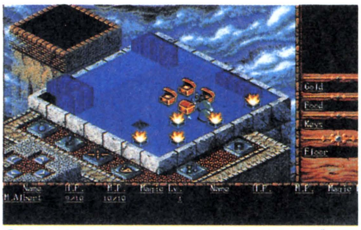
前作からの大きな変更点として、資源・燃料輸送、陸軍の補給、通商破壊、索敵の自動化が挙げられる。これはプレイヤーの手間を省き、ゲームスピードの向上を図ったものだ。戦闘も、集中攻撃の一括解決やラウンド制の排除により、極力時間を短縮しているぞ。また、ゲーム進行が1か月単位から1週間単位に変更され、より細かく指令を出せるのだ。そのほか、勝利条件としてだけ存在していた条約が、連合軍の一部と単独講話条約を締結できるようになり、戦略の一環として扱われるようになったぞ。

⇩高雄基地の航空戦力内訳だ。この調子で拠点を増やしていこう／

ゲイジ

PC-9801シリーズ | 3.5･5HD | 9800円

■発売元／M.N.M Software
■発売日／9月25日
※アナログディスプレイが必要です

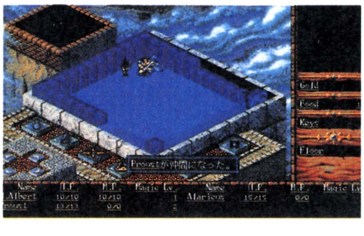


⇧これがメイン画面だ。中央にいるローブの男が主人公。まだ、盾となるNPCは連れていないので戦闘は不利になる一方だ

プレイヤーが冒険者たちの統率者となり、迷宮の最上階に住む魔王を倒すのが目的のRPGだ。と言っても、プレイヤーの戦闘能力は皆無に等しいため、迷宮内部にいるNPC(冒険者)たちを仲間にして、モンスターと戦わせていくのだ。力を貸してくれるNPCは総勢256人いて、最高8人まで仲間にすることができる。NPCには戦士、僧侶、盗賊、魔法使いの4つの職業があり、バランスのとれたパーティ編成をするのが、目的達成への近道だ。

このゲームの特徴は、使えなくなった仲間を切り捨てて、新しい仲間と取り替えるという点。NPCが大勢いるので、負傷したりして邪魔になったキャラクタは、どんどん捨てていこう(うーむ、ちょっと残酷)。キャラクタの使い分けが重要な、パズル性の強いゲームなのだ。

⇩ようやく2人目の盾(つまり仲間)を発見。これで少しは楽になったかな？



⇧モンスターどもに襲われ、フクロだたきにあう、情けない主人公の図。哀れ……

シヴィライゼーション

PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 1万2800円

■発売元／マイクロプローズジャパン
■発売日／9月18日
※アナログディスプレイ、マウスが必要です

⬆これがゲームのメイン画面だ。まだデモ版のため、東京、ニューヨーク、ローマ、ワシントンが密集している

最近では、鉄道(!?) SLG『レイルロード・タイクーン』などのデザインを手がけたSLGの鬼才、シド・マイヤーの最新作がこの『シヴィライゼーション』。プレイヤーは、とある1つの文明の支配者となり、6000年という長い時間を使って、ライバルの支配者たちをけ散らしながら、高度な文明を発達させていくのだ。

ゲーム開始当初はごく小さな文明だけど、

⬆文明が小さい時代は、プレイヤーがやることも少なくて済む。まだまだ楽だね

時間が進むにつれ、文字や作図法の発明や発見などがある。もちろんそれをねらって隣国が攻め込んできたり、交換条件を提示してきたりもするのだ。また、災害や市民の暴動、核のメルトダウンといった突発的なイベントも発生するぞ。最終的には、ライバルの文明をすべて滅ぼすか、植民者を宇宙に出して「アルファ・セントーリ」という天体に接近させるのだ。

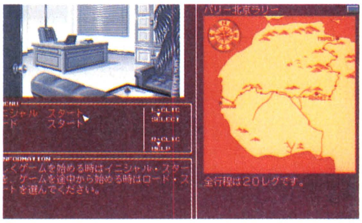
⬆バビロニャ～のハムラビさんが脅しにやってきた。のるか反るか、さぁ選べ／

スペシャル・ステージ コースデータ パリ=北京～シルクロードの幻

PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 3900円

■発売元／TAKERUソフト　■発売中
※『スペシャル・ステージ』ゲーム本体、MS-DOS Ver.3.1以降、アナログディスプレイ、バスマウスが必要です

⬆チームの編成。やっぱり三菱が最強でしょう。男なら三菱パジェロしかない

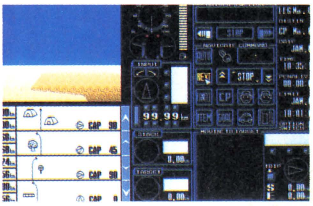


⬆パリ～北京ラリーのスタートだ。むろん、途中データのセーブも可能だ

このごろ何かと人気の高いモータースポーツ。F-1ほどではないにしろ、ラリーの人気もなかなかのものだよね。そんなラリーゲーム『スペシャル・ステージ』のコースデータがこのソフトだ。

前回はパリ～ダカールだったけど、今回はパリ～北京のシルクロード横断コースだ。しかし、実際のコースが発表される前に作られているため、本物のコースとは若干違っているところもある。もちろんゲームの雰囲気は前作と同じなので、ラリーファンなら楽しめること請け合いだ。

⬆いよいよレースに出場だ。燃えるぜ／



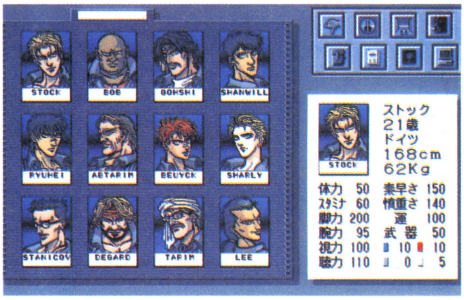
⬆レース中の画面。砂漠の空は真っ青だ!?

アージェント ミッション

PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 9800円

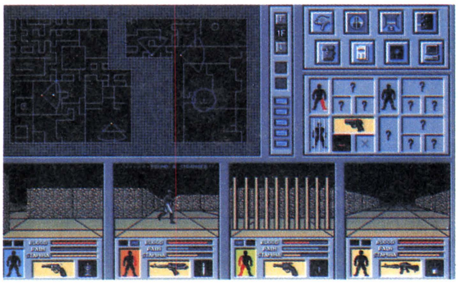
■発売元／マスターピース
■発売日／11月20日
※MS-DOS Ver.3.1以降、アナログディスプレイ、バスマウスが必要です

⬆ひと癖もふた癖もありそうな、12人の隊員たち。それぞれ得意な分野が違うので、任務に応じた人選をしよう



新進気鋭のマスターピースの新作が、この『アージェント ミッション』だ。プレイヤーは特殊任務部隊の指揮官となって、与えられた指令を遂行していく。1つのミッションに参加できるのは4人までなので、任務に合った技量を持つ隊員を選抜し、的確な指示を出さなければならないぞ。

このゲーム最大の特徴は、隊員4人の視点を通じて状況を把握するということだ。上層部から与えられる指令は断片的なものなので、現地の詳しい様子などはすべて隊員の目で見たものを参考にし、それに適した命令を与えなければならない。また、各隊員の武器や防具、アイテム（動体センサーなど）も予算内でないと購入できないなど、なかなかシビアな一面もあるぞ。



⬆ゲームのメイン画面だ。下の4つの視点が、各隊員の視界。情報はすべてそこから得るのだ

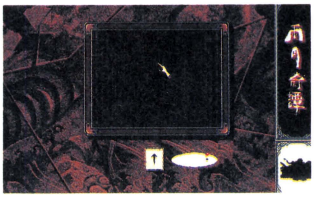
雨月奇譚

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	価格未定

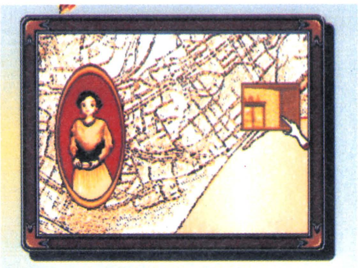
■発売元／トンキンハウス
■発売日／11月上旬
※アナログディスプレイ、マウスが必要です

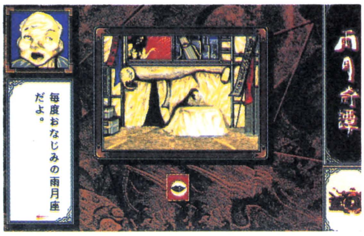
『ZETA』『OMEGA』など独創的なゲームを発売している、トンキンハウスの新作だ。ベースとなっているのは古典の名作「雨月物語」で、タイトルからも連想できるように怪しげな世界が展開されるぞ。シナリオは「三十年村草迷宮奇談」「吉備津の釜」「浅芽が宿」の3つの短編が入っている。プレイヤーは夢の中に迷い込んでしまった青年となって、出口を求めて奇怪な旅をすることになるのだ。

ゲームはオーソドックスなAVG。物を見たり話をしたりするときは、手首（不気味！）のカーソルを、対象物に動かすだけでいいので、操作はとてもカンタン。また、移動するときは本格的な3Dダンジョンになるのだ。また、ゲームをクリアすると、各シナリオを独立して楽しむこともできるぞ。

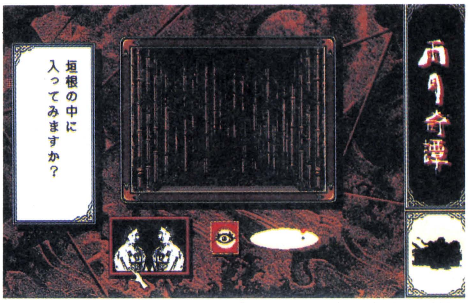


3Dの移動画面。マッピングをすれば迷わない


3Dだけではなく、直接目的地に移動することもある。マウスだけで操作できるので楽だ



雨月座というお化け屋敷。なんだかとても怪しい感じがするなぁ。入ってみようか!?



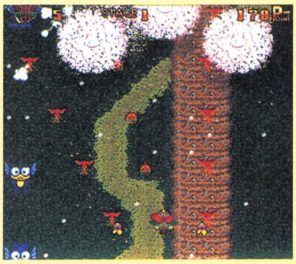
左下にいる2人は、きんさんぎんさんではありません。どうでもいいけど、手首のカーソルがこあいよ〜

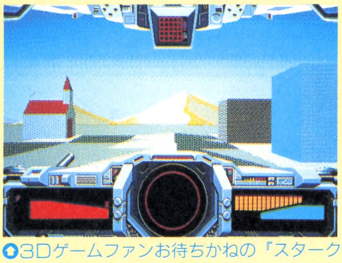
ゲーマーの 新作最前線

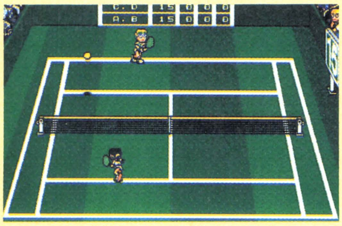
「今月は、年末商戦に向けた新作を中心に紹介していくぞ」「システムソフトからは、シリーズ最終作『マスター・オブ・モンスターズFINAL』(98版)が11月中旬、『エアーコンバットIII』(98版)が12月中旬、『ロボ・クラッシュ2』(98版)が12月下旬発売予定」「10月中旬には『大戦略IV追加データ集』(98版)も出るね」「光栄からは『信長の野望V〈仮〉』ということで、シリーズ最新作が12月に」「64の国それぞれを本城と複数の支城に分割、家臣との結び付きを表す土地制度や、大名以外に朝廷勢力を取り入れるなど、より細かなゲームになりそう」「アルシスソフトウェアからは『スタークルーザーII』(98版)が12月に」「今回は、メガドライブ版の『スタークルーザー』に近いシステムになるんだって」「データウエストからは、サイキックディテクティブシリーズ・ファイナル『Solitude(上巻)』が11月に(下巻は来春発売予定)」「ファミリーソフトからは"乱世英傑シリーズ"第2弾『徳川家康』(98版)が12月中旬、SLG『超時空要塞マクロス』(98版)が12月中旬の予定」「マイクロキャビンからは、マイクロキャビンビルを歩き回ってソフト開発現場を見学し、その雰囲気を体験しちゃおうという『The Tower(?) of CABIN』(98版)が10月に(MSX2版は12月)」「ポニーキャニオンからは『バーズテイルIII』(98版)が10月21日、『ウルティマ』シリーズの外伝『〜サベージ・エンパイア』(98版)が11月発売の予定」「なお、今月紹介している写真は、Soft Flash本編に入りきれなかったものです」「最後に、先月紹介したアージェントの『マジック・フォース』は発売中止になってしまいました」

9月25日発売予定、アートディンクの『機甲師団II』(98版)。第2次大戦もののSLGだ

『シューティング68Kゲームズグランプリ』。現在発売中


『SSTゲームズVol.1』に収録されたグランプリ作品


3Dゲームファンお待ちかねの『スタークルーザーII』。今回はアクションが苦手な人のために、自動戦闘モードも搭載されている


98版では珍しいテニスゲーム『テニス・テニス』。日本ソフテックから、9月25日に発売される予定だ

バンプレストの『ウルトラ作戦 科特隊出撃せよ!』(98版)のイベント用デモ画面(左)と、ゲームに登場する怪獣ゴルドキング

©円谷プロ・BANPRESTO

ただ今移植進行中!!

●9月25日に発売される、TOWNS版『らんま1/2』の画面だ。基本的には、98版からそのままの移植になる予定

まず、今月移植が決まったゲームは、去年ビクター音楽産業から発売された３Ｄシューティング『スター・ウォーズ』の98版。発売は11月の予定だ。

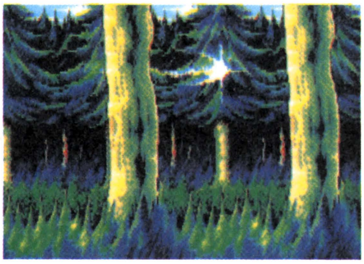
さて、お次は、発売日が決定したゲームを紹介しよう。まずは、TOWNS版のゲームを４本。発売日が早いものから順に、アートディンクの『BIG HONOUR』が９月11日、ファミリーソフトの『機動戦士ガンダム　ハイパー・デザートオペレーション』が９月21日、ウルフ・チームの『SUZAKU TOWNS』が９月25日、スタークラフトの『マイト＆マジックIII』が10月30日となっている。Ｘ68Ｋ版では、光栄の『エアーマネジメント』が11月20日に発売日が決定した。

X68000版

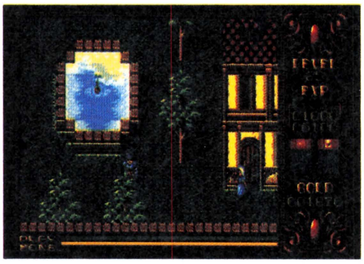
サークII
TAKERUソフト

プレゼント３本

88版→98版→MSX2版→TOWNS版とマイクロキャビンから発売された『サークII』が、X68Kに移植された。開発は、『AIZA』『リューヌ伝説』など、この手のゲームを得意とするティールハイト。新アレンジのBGMはなかなかいいが、その他の部分は88版そのままの移植となっている。

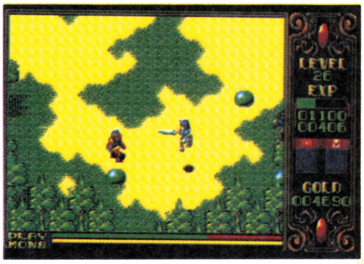


●オープニングの１シーン。ラトクの元へ向かって、ピクシーが森を飛行する



●他機種同様、水面に映っている雲が風に吹かれ動いていくなど、細かい部分もバッチリ！

●グラフィックは他機種と同じ。主人公ラトクが助けるシャナだ



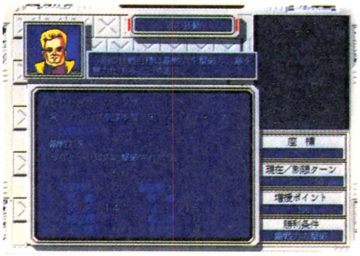
●剣を振るって戦う戦闘方法。ジャンプだってできるぞ

TOWNS版

機動戦士ガンダム ハイパー・クラシック・オペレーション
ファミリーソフト

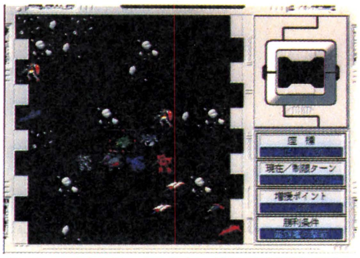
プレゼント３本

●オープニングはアニメ処理されているぞ

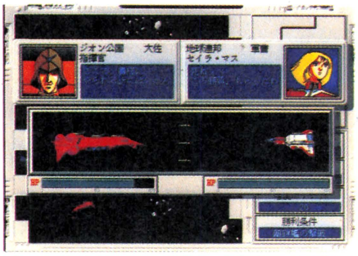


●TOWNS版では、シナリオ開始前に作戦が説明される

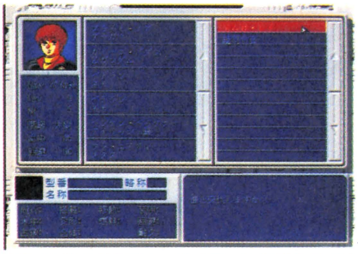
98版・X68K版『～クラシック・オペレーション』からの移植だ。シナリオは「１年戦争」「ジオンの逆襲」（どちらも宇宙編）の２本が用意されている。今回、新しいシステムとして追加されているのは、モビルスーツの合体変型と、パイロットの交換システム。また、パイロットの名前を変更することも可能。全編描き起こし、永井一郎氏のナレーション入りのアニメーションするオープニングも見どころの１つだ。



●ゲーム画面だ。デザインが若干変更された。マウスでプレイでき、操作性もアップ！



●これは戦闘シーンの画面。パイロット同士が会話するのだ。ちょっとアヤしい気も……



●TOWNS版では、パイロットを変えることもできるのだ。アムロをZに乗せてみよう!!

掲載ソフト49本プレゼント付き

10月号読者アンケート

誌面をより充実させるため、以下のアンケートへの回答をお願いします。回答いただいた方のなかから抽選で、今月紹介したゲーム（プレゼントリスト参照）をプレゼントします。回答は必ず左のハガキで、ハガキの表の記入欄に希望するソフトの番号・機種を書いてください。また、対応機種および媒体が2種類以上ある場合は、忘れずに記入してください。締め切りは10月8日（消印有効）。当選者の発表は11月7日発売のテクノポリス12月号で行います。

アンケート

1 あなたの持っているパソコンを次のなかから選び、番号に○をつけてください（いくつでも）。また、2番と4番を選んだ方は5インチ・3.5インチのどちらかに○をつけてください。
1.PC-8801シリーズ（VAを含む）2.PC-9801シリーズ 3.PC-9801Nシリーズ（ノート・ブック型） 4.X68000シリーズ 5.FM TOWNSシリーズ 6.MSX／2／turboR
※2と3はエプソン製互換機を含む

2 あなたの持っている周辺機器を次のなかから選び、番号に○をつけてください（いくつでも）。
1.ハードディスク 2.増設ディスクドライブ 3.増設RAM 4.プリンタ 5.モデム 6.イメージスキャナ

3 テクノポリス以外によく読むパソコン雑誌を次のなかから選び、番号に○をつけてください（いくつでも）。
1.ログイン 2.コンプティーク 3.ポプコム 4.マイコンBASICマガジン 5.MSX・FAN 6.パソコンパラダイス 7.その他

4 今月号の記事のなかからおもしろかったものを3つまで選び、おもしろかった順に番号に◎、○、△をつけてください。

5 今月号の記事のなかからつまらなかったものを選び、番号に○をつけてください(3つまで)。

6 今後、購入したいゲームをP.46～P.49の新作ソフト発売予定表のなかから3つ選び、購入したい順に番号を書いてください。

7 また、特集をしてほしいゲームをP.46～P.49の新作ソフト発売予定表のなかから選び、番号を書いてください（3つまで）。

8 今月号の付録はどうでしたか。
1.良かった 2.普通 3.つまらなかった

9 今後、付録にディスクが付くとしたら、どんな内容のものがいいですか。できるだけ具体的に書いてください。

10 攻略野郎で取り上げてほしいゲーム名を書いてください（1つだけ）。

11 テクノポリスを定期購読していますか。
1.毎月買っている 2.ときどき買う 3.はじめて買った

12 今月号の内容に対して、値段をどう思いますか。
1.高すぎる 2.ちょうどいい 3.安い

13 他機種に移植してほしいと思うゲームがあったら、そのゲーム名と移植を希望する機種を書いてください（1つだけ）。

14 一番最近購入したゲームのタイトルと機種を書いてください。

15 パソコン誌以外で定期購読している雑誌名を書いてください（いくつでも）。

今月号の記事

1 マルチペイントのすべて
2 ゲーミングワールド
3 Soft Flash
4 ただ今移植進行中!!
5 新作ソフト発売予定表
6 ゲームベスト10
7 ゲームジョッキー
8 攻略野郎
9 めざせ！グラフィッカー
10 レモンちっくWORLD
11 LOLIの誌上LOVE LETTER
12 レモンflash
13 Dō-Jinファン スペシャル
14 今月のDō-Jinソフトにフィードバック!!
15 Dō-Jinネットワーク
16 アルゴリズムを見切ったぞ!?
17 The インフォメーションプラザ
18 テクポリくらぶ
19 〈特別付録ディスク〉マルチペイント体験版

※公正取引委員会の公示及び雑誌業における景品類の提供の制限に関する公正競争規約の定めにより、この懸賞に当選された方は、この号の他の懸賞に入選できない場合があります。

プレゼントリスト

No.	ゲーム名（掲載ページ）	機種・本数・媒体
1	F29（P.26）	TOWNS用3本
2	ペブルビーチの波濤（P.28）	98用5HD 2本、3.5HD 1本
3	ドラゴン創世紀（P.30）	98用5HD 2本、3.5HD 1本
4	ネクタリス（P.34）	X68000用3本
5	クイズdeグランプリ（P.35）	98用5HD 2本、3.5HD 1本
6	サークII（P.42）	X68000用3本
7	機動戦士ガンダム ハイパー・クラシック・オペレーション（P.42）	TOWNS用3本
8	コンストラクターズ・グランプリ（P.54）	98用5HD 5本、3.5HD 5本
9	テセラ キミは、汚れた天使か聖なる魔女か!?（P.78）	98用5HD 2本、3.5HD 1本
10	魔法少女りな（P.82）	98用5HD 2本、3.5HD 1本
11	電撃ナース（P.88）	98用5HD 2本、3.5HD 1本
12	MAD・PARADOX（P.90）	98用5HD 2本、3.5HD 1本
13	龍の花園（P.91）	MSX2用3本
14	ハスラー2055（P.92）	98用5HD 2本、3.5HD 1本

8月号読者アンケートプレゼント当選者発表はP.49です。

移植ソフトの発売予定もひとめでわかる!

新作ソフト発売予定表

※この表はゲーム名の五十音順になっています。また、この情報は8月20日現在のものです。

TAKERUソフトから発売されるソフトのみ、消費税込の価格です。

★は3.5HD版も同時発売されるものです

No.	ゲーム名	発売元	PC-88SRシリーズ	PC-9801シリーズ	X68000シリーズ	FM TOWNSシリーズ		MSX2	
			5D	3.5・5HD	5HD	CD-ROM	3.5HD	3.5DD	ROM
1	ああっ女神さまっ〈仮〉	バンプレスト		発売日未定 1万4800円					
2	アージェント ミッション	マスターピース		11月20日 9800円					
3	アーリンキングダム※1) 通信バージョン	シーツウワールド		12月未定 9800円					
4	蒼き狼と白き牝鹿・※2) 元朝秘史	光栄	発売中 9800円	10月1日 9800円				11月下旬 価格未定	11月下旬 価格未定
5	アドバンテージテニス	富士通				10月未定 8800円(予価)			
6	ARMIST	ベースメント		発売中 9800円	10月未定 9800円				
7	ウイングコマンダー	富士通				発売日未定 価格未定			
8	ヴェインドリームII	グローディア		11月11日 9800円					
9	ヴェルスナーグ戦乱	ファミリーソフト			10月中旬 ★ 9800円				
10	ウォーゲーム・ コンストラクション	システムソフト		10月下旬 9800円(予価)					
11	雨月奇譚	トンキンハウス		11月上旬 価格未定					
12	ウルティマ サベージ・エンパイア	ポニーキャニオン		11月未定 9800円					
13	ウルトラ作戦 科特隊出撃せよ!	バンプレスト		11月下旬 1万4800円					
14	エアーコンバットIII	システムソフト		12月中旬 9800円(予価)					
15	エアーマネジメント	光栄		発売中 1万1800円	11月20日 1万1800円	9月25日 1万1800円			
16	AD&D® チャンピオンズ・オブ・クリン	ポニーキャニオン		10月21日 9800円					
17	エコロジー・マジック	G.A.M		9月下旬 7800円			11月未定 7800円		
18	エトワール・プリンセス	エグザクト			10月未定 9800円				
19	F29	イマジニア		9月25日 1万2800円(予価)		9月25日 1万2800円(予価)			
20	M1タンクプラトゥーン	マイクロプローズ ジャパン		10月23日 1万2800円					
21	エルブズ	遊演体		10月10日 9800円					
22	エルムナイト	マイクロキャビン		11月未定 価格未定		11月未定 価格未定			
23	オーバーテイク	ズーム			10月未定 9800円				
24	餓狼伝説	ホームデータ			発売日未定 価格未定	12月未定 8500円			
25	ガンシップ2000	マイクロプローズ ジャパン		12月4日 1万2800円					
26	機甲師団II	アートディンク		9月25日 1万800円					
27	魏・呉・蜀・伝	ソフトプラン		10月下旬 5800円					
28	キサントケノス	ハート電子産業		発売日未定 価格未定					
29	機動戦士ガンダムハイパー・ デザートオペレーション	ファミリーソフト				9月21日 9800円			
30	キャッスルズ	ビクター音楽産業		発売中 9800円	10月23日 9800円	10月23日 9800円			
31	CAL III	パーティーソフト		12月上旬 8800円(予価)		発売日未定 8800円(予価)			
32	きゃんきゃんバニー・ プルミエール	カクテル・ソフト		発売中 7800円	発売中 7800円	10月中旬 9800円		発売日未定 7800円	

※1)通信機能のないノーマルバージョンは発売中(1万2800円)
※2)withサウンドウェア(CD付き)はプラス2400円

No.	ゲーム名	発売元	PC-88SRシリーズ	PC-9801シリーズ	X68000シリーズ	FM TOWNSシリーズ		MSX2	
			5D	3.5・5HD	5HD	CD-ROM	3.5HD	3.5DD	ROM
33	究極タイガー	KANEKO			発売日未定 価格未定				
34	銀河英雄伝説III	ボーステック		10月下旬 1万2800円					
35	銀聖戦神ガイナロックII	TAKERUソフト		11月未定 価格未定					
36	QUINTIA ROAD2	グレイト		'93年2月 8800円					
37	グランプリサーカス2	ラナップ		10月9日 9800円					
38	クリスタル・クエスト	ピクシーベル		発売中 7800円	発売日未定 7800円				
39	ゲイジ	M.N.M Software		9月25日 9800円					
40	芸夢じゃん	G.A.M		10月上旬 7800円					
41	KO世紀ビースト三獣士	マトリクス		12月22日 9800円					
42	轟II	ウルフ・チーム		9月25日 1万2800円					
43	ごくらく天国 〜巨桃の塔之巻〜	真実プロ		9月下旬 価格未定					
44	国立機動戦隊RIPS V	グレイト		9月12日 7800円					
45	GODS	PCMコンプリート		9月25日 9800円					
46	The Tower(!?) of CABIN	マイクロキャビン		10月未定 価格未定				12月未定 価格未定	
47	サルゴンV	G.A.M		発売中 1万2800円		10月未定 1万2800円			
48	シヴィライゼーション	マイクロプローズ ジャパン		9月18日 1万2800円					
49	Sim City	イマジニア		発売中 9800円	発売中 9800円			12月未定 価格未定	
50	雀OH!クエスト	ピクシーベル		9月10日 7800円	発売日未定 7800円				
51	シュヴァルツ シルトIV〈仮〉	工画堂スタジオ		発売日未定 価格未定					
52	シルクロード	ホームデータ		発売日未定 価格未定					
53	シルクロード	マキシマ		発売日未定 9800円(予価)					
54	SILK	ギミックハウス		11月13日 8800円					
55	水龍士III	ソフト屋しゃんばら		12月未定 価格未定					
56	Sweet Angel	アクティブ		10月9日 6800円	11月上旬 6800円		11月下旬 6800円		
57	S.S.T.ゲームズ Vol. 4〜6	TAKERUソフト					9月20日 各3000円		
58	スーパーボール	ウイズ		発売日未定 7800円					
59	スクエアリゾート ハイパー戦車戦	ファミリーソフト			11月中旬 4500円				
60	SUZAKU	ウルフ・チーム		発売中 9800円		9月26日 価格未定			
61	スタークルーザーII	アルシスソフトウェア		12月未定 価格未定					
62	スター・ベアラーズ	コスモスコンピューター		発売日未定 価格未定					
63	スター・ウォーズ	ビクター音楽産業		11月未定 価格未定					
64	ストリートショット〈仮〉	シュールド・ウェーブ		11月未定 価格未定					
65	スペルクラフト	アスキー		発売日未定 価格未定					
66	セブンカラーズ	ホット・ビィ		発売中 7700円		10月未定 7700円			
67	ソードワールドPC	T&Eソフト		発売日未定 価格未定					
68	Solitude(上巻)	データウエスト				11月未定 価格未定			
69	大戦略IV ※3) 追加データ集	システムソフト		10月中旬 価格未定					
70	ダイヤモンド・プレイヤーズ	ウルフ・チーム		発売中 1万2800円		発売日未定 価格未定			
71	魂の門	光栄		12月未定 価格未定					
72	地球防衛少女イコちゃん 〜UFO大作戦〜	グローバルデータ通信		10月23日 1万2800円					
73	超時空要塞マクロス	ファミリーソフト		12月中旬 9800円(予価)					

※3)「大戦略IV」ゲーム本体が必要です

No.	ゲーム名	発売元	PC-88SRシリーズ	PC-9801シリーズ	X68000シリーズ	FM TOWNSシリーズ		MSX2	
			5D	3.5・5HD	5HD	CD-ROM	3.5HD	3.5DD	ROM
74	沈黙の艦隊	G.A.M		発売中 1万2800円	10月未定 ★ 1万2800円	発売中 1万2800円			
75	D'ark	姫屋ソフト		12月上旬 8800円					
76	ディスクステーション98＃17	コンパイル		9月18日 2980円					
77	ディスクステーション98＃18	コンパイル		10月20日 2980円					
78	ティラムバラム	ライトスタッフ		9月11日 9800円					
79	デザーシャープ	パーディーソフト		11月下旬 7800円	11月下旬 7800円	11月下旬 7800円			
80	デス ブレード	エス・ピー・エス			発売日未定 価格未定				
81	テセラ キミは、汚れた天使か聖なる魔女か!?	GAMEテクノポリス		発売中 8800円	9月25日 8800円				
82	テニス・テニス	日本ソフテック		9月25日 9800円					
83	電撃ナース	カクテル・ソフト		9月22日 8800円		発売日未定 価格未定			
84	東京仮面舞踏会	TAKERUソフト		9月下旬 4500円					
85	徳川家康	ファミリーソフト		12月中旬 9800円(予価)					
86	ドクター・ブレイン	シエラオンラインジャパン		10月9日 9800円					
87	ドラキュラ伯爵	フェアリーテール		11月下旬 7800円	12月下旬 7800円				
88	ドラゴンスレイヤー英雄伝説	エス・ピー・エス			発売日未定 価格未定				
89	ドラゴン創世紀	バショウ・ハウス		9月18日 1万2800円					
90	DRAGON PINK	ストライカー		発売中 8800円	発売日未定 8800円				
91	人形使い	フォレスト		発売中 8800円			12月未定 8800円		
92	ネクタリス	システムソフト		9月17日 7800円	9月17日 7800円				
93	狙われた天使たち	ジャスト		発売日未定 8800円			発売日未定 8800円		
94	信長の野望Ⅴ〈仮〉	光栄		12月未定 価格未定					
95	バーズテイルⅢ	ポニーキャニオン		10月21日 9800円					
96	バーニングドラゴン〈仮〉	ウイズ		12月中旬 価格未定					
97	ハーブーン	富士通				発売日未定 価格未定			
98	バーンウェルト	グローディア			10月30日 ★ 9800円				
99	パックマン	ウイズ		10月中旬 価格未定					
100	初恋物語	GAMEテクノポリス		11月下旬 8800円(予価)					
101	バトル	G.A.M		発売中 1万2800円	発売日未定 ★ 1万2800円	9月下旬 1万2800円			
102	バトル・ガール	ビクター音楽産業				発売日未定 価格未定			
103	バトルテック	ビクター音楽産業		発売日未定 価格未定	発売中 9800円				
104	花札物語	ウイズ		9月下旬 6800円					
105	BEASTⅢ	パーディーソフト		12月上旬 8800円(予価)		発売日未定 8800円(予価)			
106	ビーストロード2	ホビージャパン		9月下旬 7800円					
107	BIG HONOUR	アートディンク		発売中 1万2800円		9月11日 1万2800円			
108	ファイヤーアームズ	総合ビジネスアシスト		9月11日 9800円					
109	ふしぎの海のナディア	ガイナックス		発売中 1万4800円	10月中旬 ★ 1万4800円	発売日未定 価格未定			
110	ぷよぷよ	コンパイル		発売日予定 価格未定				発売中 6800円	
111	BURAI 下巻完結編	TAKERUソフト						10月下旬 8800円	
112	ブラック・レインボウⅡ	ホビージャパン		9月下旬 8800円					
113	フリーウィル	きんぷくりん		発売中 9700円		10月未定 9700円			
114	プリンセス・ミネルバ	リバーヒルソフト		12月上旬 価格未定					

No.	ゲーム名	発売元	PC-88SRシリーズ	PC-9801シリーズ	X68000シリーズ	FM TOWNSシリーズ		MSX2	
			5D	3.5・5HD	5HD	CD-ROM	3.5HD	3.5DD	ROM
115	プリンセスメーカー2	ガイナックス		発売日未定 価格未定					
116	プレイメイカー フットボール	システムソフト		11月下旬 9800円(予価)					
117	PRESENCE	シュールド・ウェーブ		10月16日 9800円		12月未定 価格未定			
118	PLERIA	オレンジハウス		発売中 7800円	9月未定 ★ 7800円		9月未定 7800円		
119	ベストプレイベースボール 新データ版	アスキー		9月下旬 9800円					
120	Heaven&Earth〈仮〉	富士通				発売日未定 価格未定			
121	ホーリーナイト	エニックス		発売日未定 9800円					
122	ポッキー1、2〈仮〉	ポニーテールソフト				媒体未定・発売日未定 8800円			
123	ポピュラスII	イマジニア		発売日未定 1万2800円	発売中 1万2800円	発売日未定 1万2800円			
124	麻雀三国志演義	システムソフト		発売日未定 9800円					
125	My eyes!	パーティーソフト		9月10日 7800円	9月10日 7800円	10月上旬 7800円		9月下旬 7800円	
126	マイト&マジックIII	スタークラフト		発売中 1万2800円		10月30日 1万2800円			
127	マイト&マジックIV	スタークラフト		来春予定 1万2800円		発売日未定 1万2800円			
128	マジックナイト	ピクシーベル		12月上旬 7800円	発売日未定 7800円				
129	マスター・オブ・モンスターズFINAL	システムソフト		11月中旬 9800円(予価)					
130	魔導物語A・R・S	コンパイル		発売日未定 価格未定					
131	満開電飾II	ビクター音楽産業		9月25日 8800円					
132	ミスタープロ野球 ※4) PERFECT	T&Eソフト		9月25日 1万2800円					
133	Ms DETECTIVE ファイル#1	データウエスト				9月18日 1万2800円			
134	ムーンミスト	システムソフト		9月11日 8800円					
135	魍魎戦記 摩陀羅〈仮〉	工画堂スタジオ		発売日未定 価格未定					
136	モンキー・アイランド	ビクター音楽産業				9月25日 9800円			
137	モンスターメーカー	ウイズ		10月中旬 8800円(予価)					
138	山科けいすけの SENGOKU	TAKERUソフト		10月下旬 9800円					
139	ライフ&デスII	ピング				11月未定 価格未定			
140	らんま½ 飛龍伝説	ボーステック		発売中 1万4800円		9月25日 1万2800円		発売中 ※5) 1万2800円	
141	蘭丸	フェアリーテール		発売中 9800円	発売中 9800円		発売日未定 9800円		
142	レジェンド・オブ・ シャリス	マキシマ		発売日未定 9800円(予価)					
143	レジオナルパワーII	コスモスコンピューター		発売中 9800円		9月11日 9800円			
144	レジオナルパワーII ※6) エディター&シナリオ〈仮〉	コスモスコンピューター		発売日未定 価格未定					
145	レッスル・ エンジェルス2〈仮〉	グレイト		12月中旬 7800円					
146	ロボ・クラッシュ2	システムソフト		12月下旬 9800円(予価)					
147	忘れえぬ炎	遊演体		12月未定 価格未定					

※4)ハードディスク専用版　※5)MSXturboR専用版
※6)『レジオナルパワーII』ゲーム本体が必要です

8月号読者アンケート プレゼント当選者発表

●人形使い
山本明（千葉県）戸塚孝司（岐阜県）奈須誠人（大分県）
●蒼き狼と白き牝鹿・元朝秘史
及川雄也（宮城県）藤井秀法（三重県）
●アマランスII
山川正敏（山形県）田口雅之（岐阜県）平田倫久（長崎県）
●アフターバーナーIII
生方智之（群馬県）斉藤孝文（岡山県）
●AD&D® シークレット・オブ・シルバーブレイド
伴野聡一（東京都）河野憲司（東京都）丸山弘至（大阪府）
●天下大乱
名波敏治（北海道）古川邦浩（山形県）藤若芳生（大阪府）
●ディスクバトラー
渡辺昇（千葉県）岩屋和行（東京都）藤平友和（千葉県）三好学（福岡県）
●トライアル　オブ　フォース
南清隆（大阪府）庄田武司（兵庫県）定本恭典（岡山県）
●ディスクステーション98#14
赤川正則（東京都）土岐忠秀（愛媛県）照屋豊（沖縄県）
●大戦略IV
坂井秀行（新潟県）武田康（兵庫県）鈴木公夫（兵庫県）
●AD&D® アイ・オブ・ザ・ビホルダー
山際剛弘（東京都）浅見喜代司（群馬県）今村大志（宮崎県）
●夢二
松浦純（山形県）宮村昌孝（三重県）山本通博（岡山県）
●美少女通信
佐藤雅昭（東京都）菱沼克（茨城県）杉山夏樹（静岡県）
●MOON CRYSTAL
田口善英（大阪府）取枡正也（大阪府）江口秀人（福岡県）
●TAKERU FRIP SIDE
吉田正志（東京都）伊藤稔（長野県）古高信子（大阪府）
●麻雀幻想曲
藤本登（埼玉県）蒲生祥吾（滋賀県）辻林昌史(大阪府)
●戦手必勝
川鍋範夫（千葉県）中村尚久（神奈川県）真鍋和明（広島県）

※敬称は省略させていただきました

読者とショップの最新情報をお届けする
ゲームベスト10

残暑お見舞い申し上げます。今後とも、テクノポリスをよろしくどーぞ。ってなわけで、92年度もいよいよ下半期に入った。いつもよりゲームの少なかったこの夏だけに、これから年末にかけての新作ゲームが期待されるところだね。

読者アンケートのベスト10

そろそろ、秋あたりからの新作情報が出始めてきて、にぎやかになりつつあるベスト10。購入希望、購入ソフトともに上位では大きな変化はないけど、中堅以下には新しいタイトルなども見受けられて、入れ替わりが激しくなっている。来月から、どれだけ上位に食い込んでくるのか楽しみだね。先年までのように、SLG一色とかRPG一色とかいうことはなくて、どのジャンルもまんべんなくある感じだ。もっともこのごろは、SLG＋AVGのようなタイプも増えているので、どのジャンルが一番強いとは言い切りにくい。全体的に見ると(『プリンセスメーカーII』や『銀河英雄伝説III』などに代表されるように)やはりSLG色が濃いけど、各ソフトハウスとも、新しいジャンルの開拓に意欲的なのだ。

●購入希望ゲームは?

順位	ゲーム名	発売元
1位	プリンセスメーカーII	ガイナックス
2位	きゃんきゃんバニー・プルミエール	カクテル・ソフト
3位	銀河英雄伝説III	ボーステック
4位	CALIII	バーディーソフト
5位	ああっ女神さまっ〈仮〉	バンプレスト
6位	テセラ　キミは、汚れた天使か聖なる悪魔か!?	GAMEテクノポリス
7位	人形使い	フォレスト
8位	ファイヤー アーム	総合ビジネスアシスト
9位	モンスターメーカー	ウイズ
10位	魔導物語A・R・S	コンパイル

●7月8日以降に購入したゲームは?

順位	ゲーム名(機種)	発売元
1位	卒業〜グラデュエーション〜(PC-98)	ジャパンホームビデオ
2位	DE・JA(PC-98)	エルフ
3位	ドラゴンスレイヤー英雄伝説II(PC-88、PC-98)	日本ファルコム
4位	大戦略IV(PC-98)	システムソフト
5位	人形使い(PC-98)	フォレスト
6位	ふしぎの海のナディア(PC-98)	ガイナックス
7位	星の砂物語II(PC-98、X68K)	ディー・オー
8位	アリスの館II(PC-98)	アリスソフト
9位	ファイナルファイト(X68K)	カプコン
10位	PHOBOS(PC-98)	姫屋ソフト

トップを独走する『プリンセスメーカーII』は、まるでウイリアムズのFW14Bのように安定している。おそらく、発売までこの勢いでいっちゃうだろうね。2位から4位までは順調に票を伸ばしてきているけど、5位以下はほとんど混戦模様。とくに、カードゲームでおなじみの『モンスターメーカー』や、人気コミックのゲーム化でもある『ああっ女神さまっ〈仮〉』などが、今後どれだけ票を伸ばしてくるか楽しみなところだ。そのほか『魔導物語A・R・S』は、『魔導物語1-2-3』より昔のお話で幼いアルルが活躍するぞ。

堂々のトップに立ったのは『卒業〜グラデュエーション〜』。購入希望で『プリンセスメーカーII』がダントツのように、いわゆるシム○○タイプのゲームはあいかわらず人気が高いようだ。3位には、返り咲きの『ドラゴンスレイヤー英雄伝説II』。やはりハードの絶対数が多いPC-98は強いね。また、9位に入った格闘アクションゲームの『ファイナルファイト』も健闘している。アーケードでも大人気だったから、もう少し伸びるてもおかしくはないんだけどね。いいハードであるだけに、もう少しゲームが出てほしいものだ。

Check into the Soft Market
売れスジ情報をチェック！

夏休みたけなわのショップから届いたソフトの売れ行き集計が下の表。

今月も初登場のゲームが多いけど、そんな中で健闘しているのは、PC-98版が7月24日に発売された『ドラゴンスレイヤー英雄伝説II』だ。また、『蒼き狼と白き牝鹿・元朝秘史』もPC-88版だけでこの人気だから、他機種版が発売されれば、またしばらく光栄天下が続きそうな感じがするね。

※この集計結果は、7月16日から8月15日までのものです。

●東京 J&P渋谷店 ☎03-3496-4141

順位	ゲーム名(機種)	発売元
1位	★天下統一IIパワーアップセット(PC-98)	システムソフト
2位	↓大戦略IV(PC-98)	システムソフト
3位	★ファイナルファイト(X68K)	カプコン
4位	→BIG HONOUR(PC-98)	アートディンク
5位	↑卒業～グラデュエーション～	ジャパンホームビデオ
6位	★ドラゴンスレイヤー英雄伝説II(PC-88、PC-98)	日本ファルコム
7位	↑三國志III(PC-98、TOWNS)	光栄
8位	↓クラシック・ロード1(PC-98)	ビクター音楽産業
9位	★蒼き狼と白き牝鹿・元朝秘史(PC-88)	光栄
10位	↓DE・JA II(PC-98)	エルフ

●大阪 マイコンショップCSK大阪 ☎06-345-3351

順位	ゲーム名(機種)	発売元
1位	★きゃんきゃんバニー・プルミエール(PC-98、X68K)	カクテル・ソフト
2位	★蒼き狼と白き牝鹿・元朝秘史(PC-88)	光栄
3位	↓BIG HONOUR(PC-98)	アートディンク
4位	★ドラゴンスレイヤー英雄伝説II(PC-88、PC-98)	日本ファルコム
5位	★ALICEの館II(PC-98)	アリスソフト
6位	★DRAGON PINK(PC-98)	ストライカー
7位	★エアーマネジメント(PC-98)	光栄
8位	↓ファイナルファイト(X68K)	カプコン
9位	★KISS(PC-98)	アンジェ
10位	★天下統一IIパワーアップセット(PC-98)	システムソフト

★は今月初登場のゲームです

ピックアップソフト

蒼き狼と白き牝鹿・元朝秘史

『蒼き狼と白き牝鹿』シリーズも、ついに3作目。ゲームシステムは、前作のそれを改良したもので大きな変更はなく、もちろんオルドも健在だ(笑)。PC-88版だけでこれだけ売れてしまうのも、すごいといえばすごいことだよね。

きゃんきゃんバニー・プルミエール

ナンパシミュレーション(!?)のこのシリーズも4作目。今回は3つのシナリオが入っていて、総勢7人の女のコが登場するぞ。ちなみにTOWNS版は、3作目の『～スピリッツ』も同時収録されている。TOWNSユーザーはラッキーだね。

ドラゴンスレイヤー英雄伝説II

PC-98版が発売されて、人気再燃のこのゲーム。PC-98版ではグラフィック関連も強化されて、美しくなっているね。また、前作『～英雄伝説』のエピソードのOVA化も決定(詳しくは144ページを見てね)しているのだ。

エアーマネジメント

プレイヤーは航空会社の社長。ほかの3社より先んじて、全世界に空のネットワークを築くことが目的だ。VTR市場SLG『リーディングカンパニー』の路線を受け継ぐゲームで、4人まで同時プレイが可能。シナリオは2本用意されているぞ。

㊙の開発裏話

今月はシミュレーションの老舗、光栄の開発スタッフの方々。『蒼き狼と白き牝鹿・元朝秘史』のお話だ。

ボクは、88クンだーい。昔は、みんなボクをチヤホヤしてくれたもんだけど、今じゃすっかりホコリまみれさ。時の一過ぎゆくままーにーこの身を一任せー……、オット歌ってる場合じゃない。でも、光栄の開発部の人たちはみんな優しいんだ。だって新作ゲーム『蒼き狼と白き牝鹿・元朝秘史』を最初からボク用に作ってくれたんだもん。あっ、プログラマーの人がやってきたぞ。ちょっと話を聞かせてもらおうっと。

「いやー、実際、8Mヘルツのメモリ64Kバイトっていう環境はツライです。今、ユーザーのみなさんが求めているゲームレベルは、かなり高いですからね。とは言っても、妥協せずに開発しましたから仕上がりには自信がありますよ。苦労したのは、ビジュアル面での重ね合わせ処理。部隊のユニット同士はもちろん、背景や高低差などを表現するのがたいへんでした。それから、処理速度の高速化も課題でしたね。88クン用のソフトとしたら、いい線いってると思いますよ」

そっ、そうだったんだ。ボクも対応ソフトが少ないなんてワガママばかり言ってられないな。どうでもいいけど大丈夫？　フラフラしているよ。

「ははっ、88クーン。寝てないと、ふだんは聞こえないいろんな音が聞こえてくるんだよ。そう、ゲンチョウ。うひょー」

というわけで88クンの開発リポートでした。チャンチャン。

お詫びと訂正　9月号ゲームベスト10の中で、ゲームの発売元が一部間違っていましたので、ここに訂正し、関係者の方々に深くお詫び申し上げます。
誤：SUPER野球道(発売元／シーツゥワールド)、クラシック・ロード1(発売元／TAKERUソフト)
正：SUPER野球道(発売元／日本クリエイト)、クラシック・ロード1(発売元／ビクター音楽産業)

道原かつみ イラストレーションブック

銀/河/英/雄/伝/説

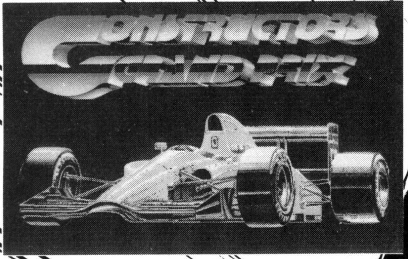
定価1500円(税込)

絶賛発売中!!

ゲームジョッキー
Game Jockey

コンストラクターズ・グランプリ

プレゼント 10本

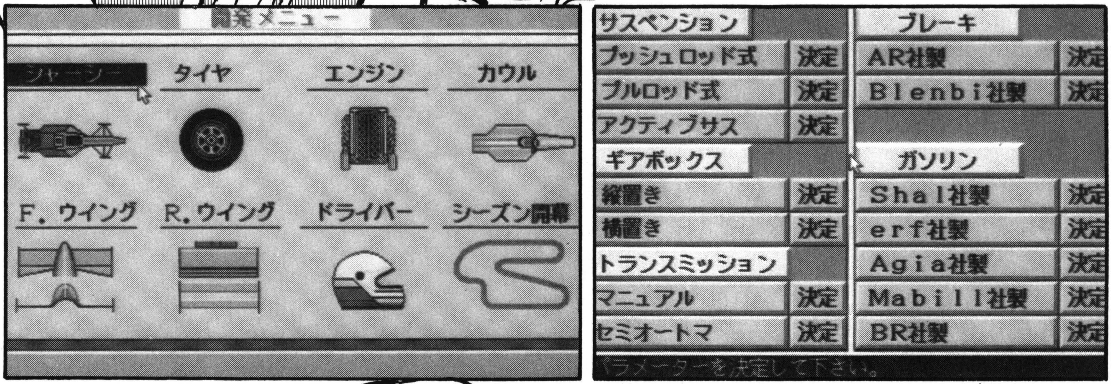


PC-9801シリーズ	3.5・5HD	5000円

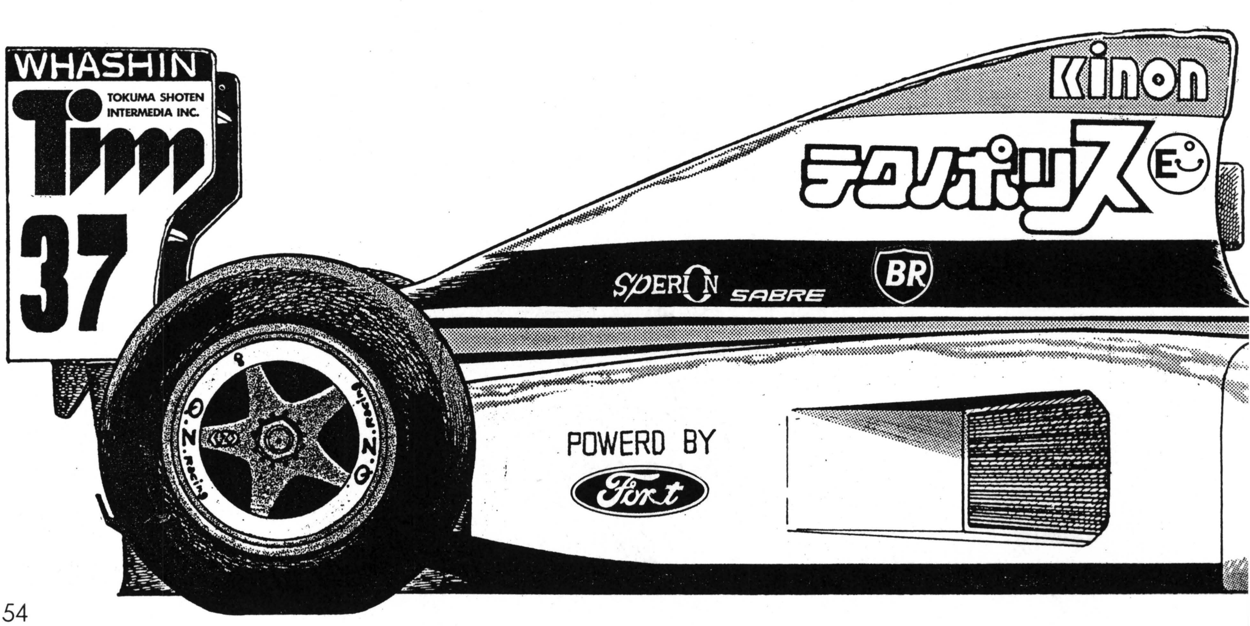
■発売元／アプロス
■発売中
※MS-DOS Ver.2.11以上、アナログディスプレイが必要です
※CAVステーションに加入しているCDビデオレンタル店にて発売。なお、通販でも購入可。詳しくは☎03-5397-8688　CAVサポートセンターまで

おお、この表紙は!?と思ったアナタ、そのとーりです。今回の『コンストラクターズ・グランプリ』は、F1シミュレーション！　最近お休みしていた「テクノフォーミュラ」の拡大版って感じ!?

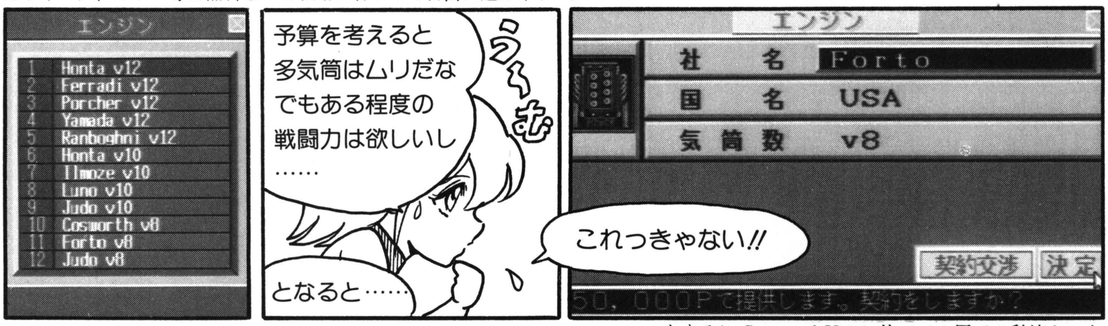
矢野健太郎



当然アクティブサスやセミオートマは熟成に時間がかかるぞ！

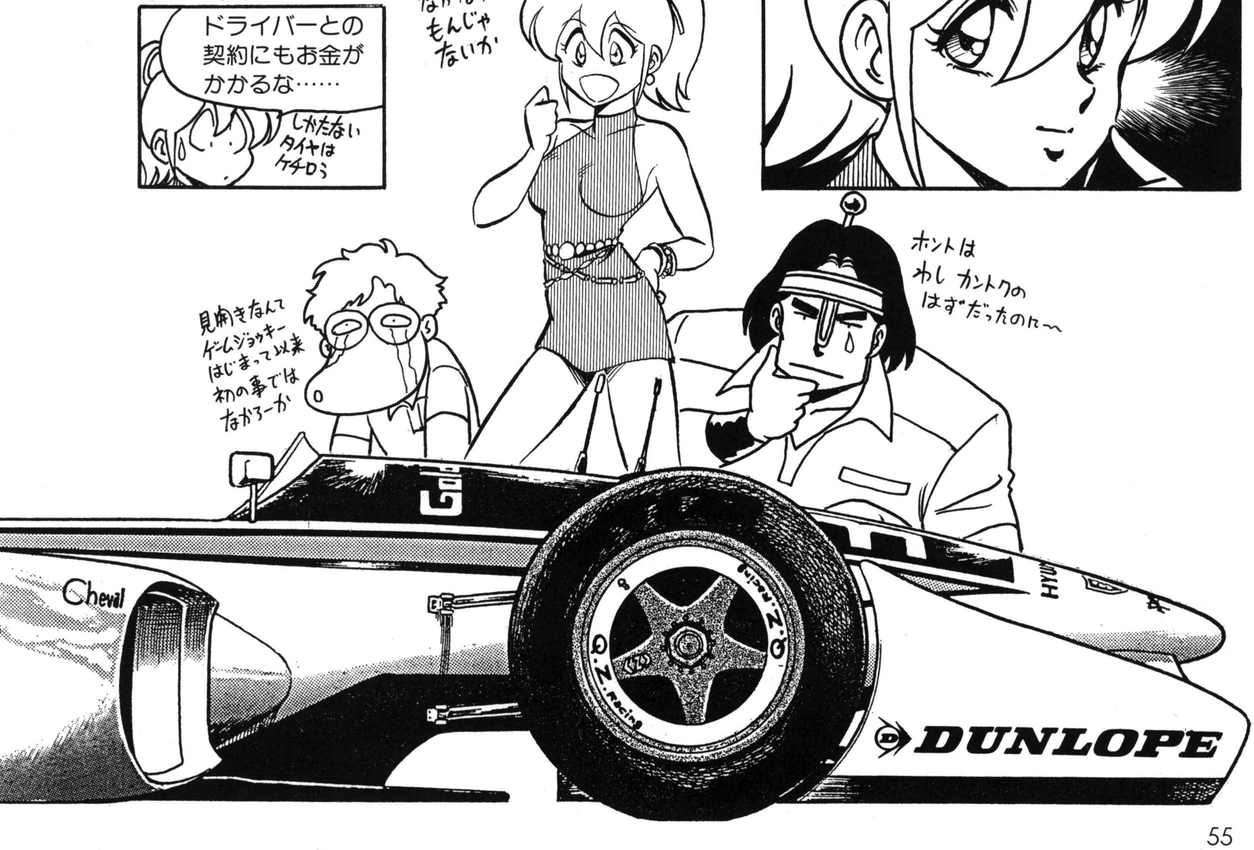


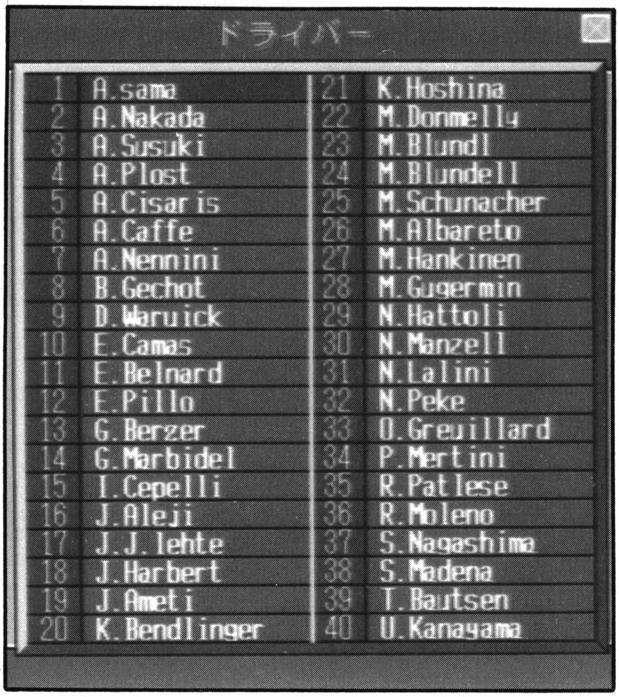
▲ウイング、カウル等は無料なので戦略に合わせて自由に選ぼう！



▲ちなみにCosworthＶ８に比べて１周で７秒速かった

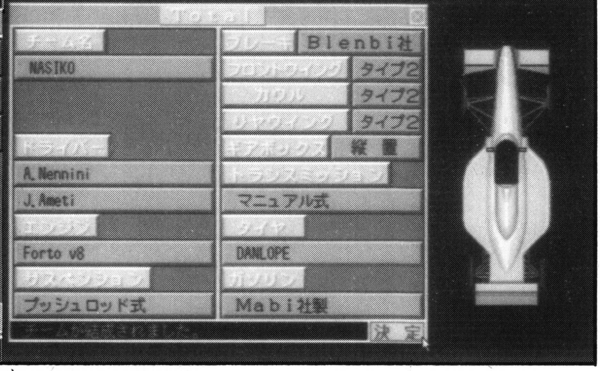
なんと６社もタイヤがある！





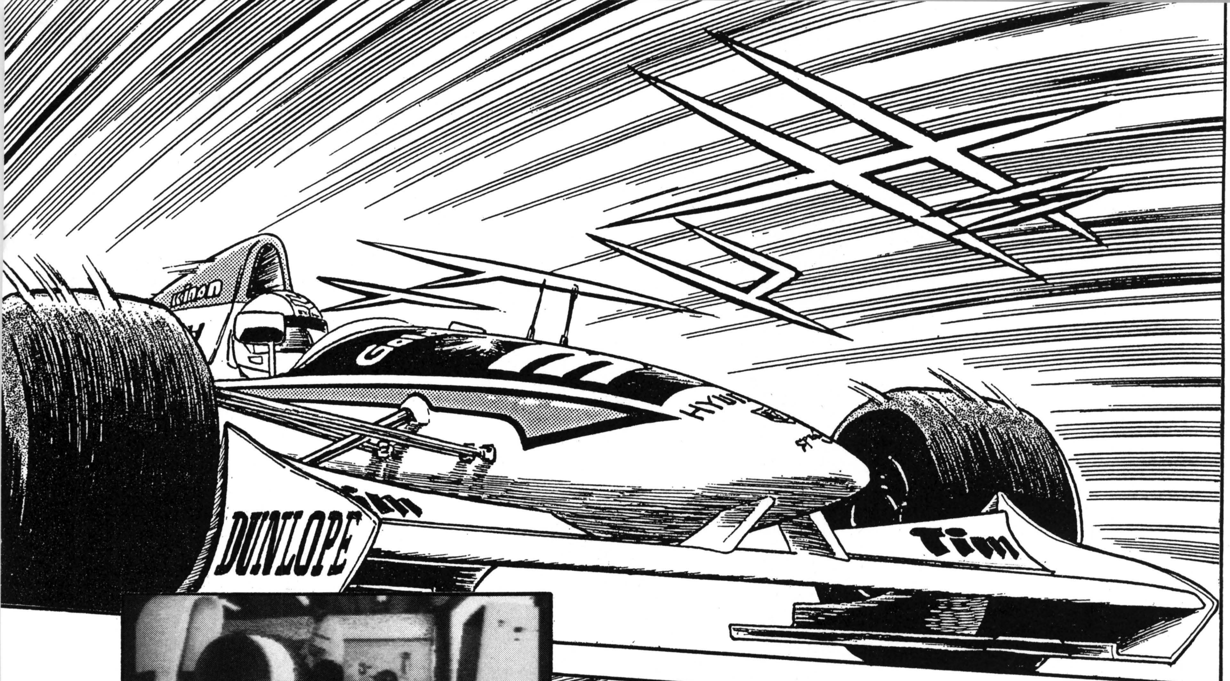
▲ナ○ーニやピ○、ド○リーに○嶋や○谷までいるのだ！ 涙モンだネ

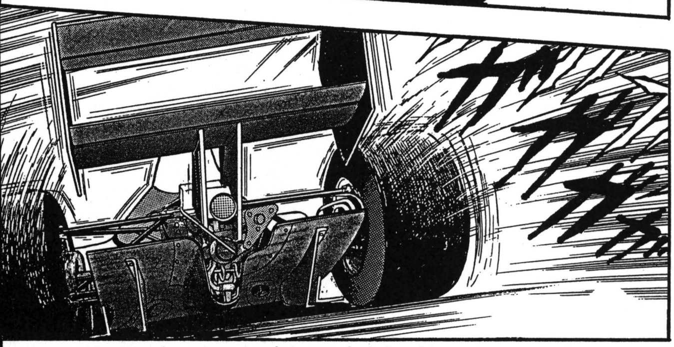
▲これが楽しーよーな苦痛なよーな…



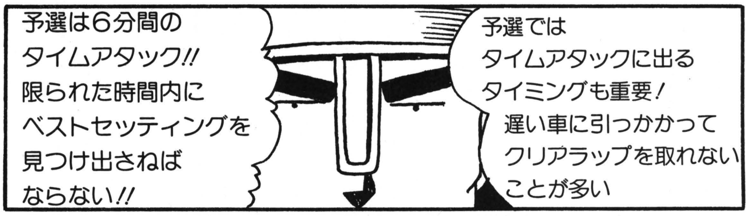
この場合はあとのことを考えて運営資金を１万Ｐ残しておいた

空力特性
信頼度
中低速特性
高速 特性
直進 特性
サスペンション
ギヤボックス
ミッション
ブレーキ
うひー!! サスとミッションの信頼度がメチャ低い!!
かなり開発強化の必要があるな
でも……
強化メニュー
次のグランプリまでの日数 7日
テストコース 決定
スポンサー獲得 決定
ピットクルー強化 決定
インフォメーション 決定
車体チューニングアップ 決定
レース出場 決定
インフォメーション以外のコマンドは 1回につき 1日消費するのよねー
しかも……
ムズイ…
テストコース使用料 5000P ピットクルー強化 2000P チューンナップ 1か所1回につき 1000P
RIONEER
Camon
SONYO
RIAA
TAMITA
MAGNETI NAPELLI
mono
CAMOL
7UP
Marlbero
BOSS
JOTO
AUTOROLIS
運営資金の残りが少しあるけど
とりあえずスポンサーを見つけないと……
ドライバーがスポンサー連れて来てくれないんだもんなー
しかし実績のないチームなのでスポットでしか金を出してくれない
スポンサー
でもカントクやりたい
1社と交渉するごとに1日消費するからどのスポンサーがいくら出してくれるかのリストも作っておこう
またリストか…
テストコースは不思議なことにすべてのサーキットから選べる
周回を重ねるほどドライバーの技術やマシンの熟成度が上がるので必ずやっておこう
モナコなんてどーやってテストするんだろー?
カントクやりたい
ピットクルーも強化して……と
あとは全額チューンナップにブチ込んでやる!!
エンジンと空力特性の大幅なパワーアップだ!
エンジン
ブレーキ
電気系統 決定
サスペンション 決定
ギヤボックス 決定
Tミッション 決定
空力関係 決定
ハンドリング 決定
それにしてもシミュレーションゲームの場合 やたら文字ばっかで 全然マンガにならんなー

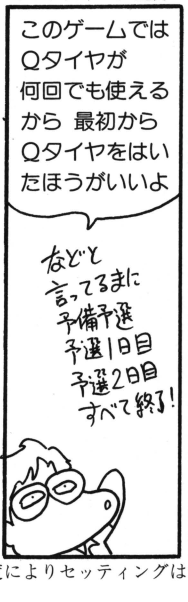




◀カレンダーは'91年シリーズに合わせてあるよーだ

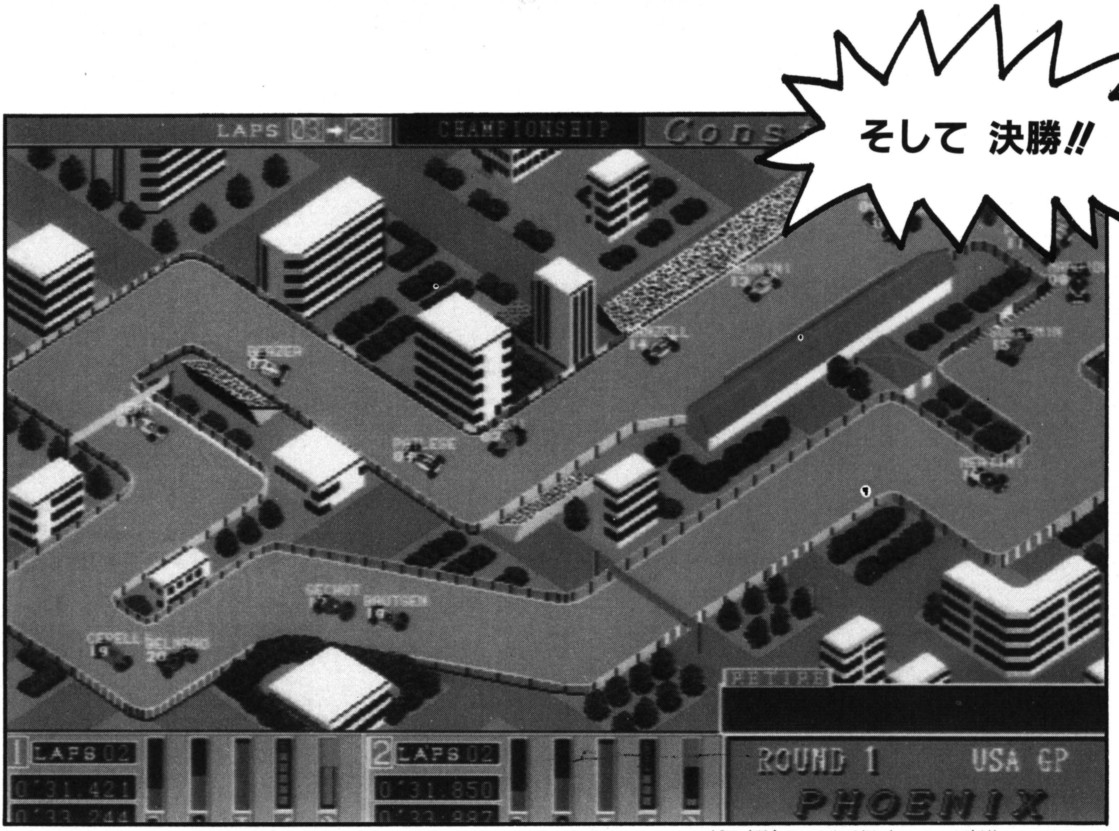


◀セッティング能力の高いドライバーほど早くたくさん問題点を見つけてくれるぞ



POS	NAME	NR 1	NR 2	LAPS
1	R.PATLESE	0'29.062	0'28.097	8
2	A.SEMA	0'28.311	0'28.954	8
3	N.MANZELL	0'28.418	0'28.847	6
4	J.ALEJI	0'28.525	0'29.383	6
5	G.BERZER	0'28.526	0'29.169	7
6	N.PEKE	0'28.633	0'29.276	9
7	A.PLOST	0'28.954	0'28.740	6
8	R.MOLENO	0'29.812	0'28.847	6
9	A.NENNINI	0'29.276	0'29.062	11
10	S.NAGASHIMA	0'29.598	0'29.063	9
11	J.AMETI	0'29.276	0'32.172	11
12	P.MERTINI	0'30.456	0'29.383	6
13	G.MARBIDEL	0'29.598	[illegible]	[illegible]
14	S.MADENA	0'29.920	[illegible]	[illegible]
15	A.CISARIS	0'30.027	[illegible]	[illegible]

▲もちろん同じコースでも 天候・路面温度によりセッティングは変わる

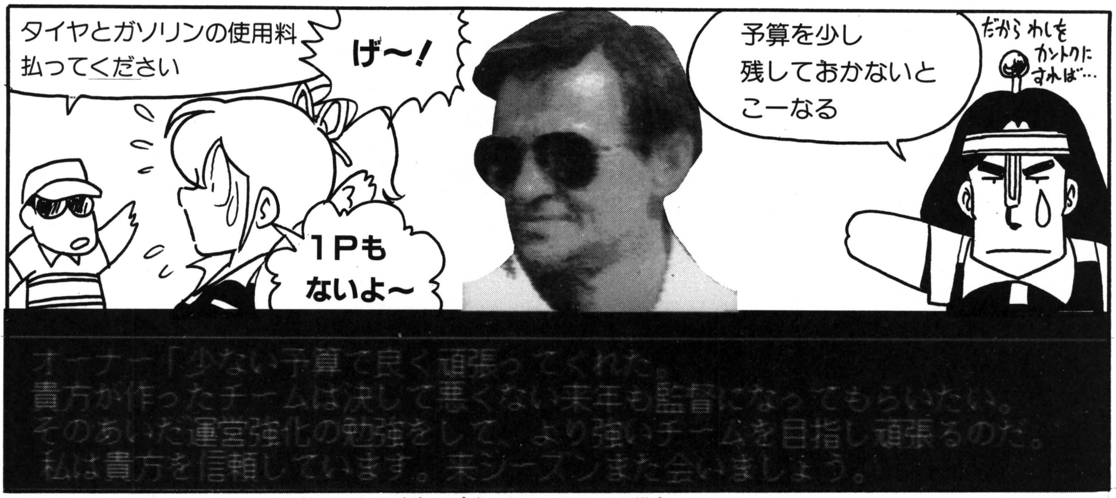


▲テレメータリーシステムのグラフは左から ドライバーの体力／タイヤの消もう度／ラジエーターの水温／現在のシフト状況／エンジン回転数

レース中に天候が変わることだってちゃんとあるぞ(タイヤ交換のタイミングも勝負を分ける!)

こーなるとレース終了までボケっと見てるしかない

▲トラブルの出た部分とその程度を調べて早めにピットインさせたいものだが 当然ピットまでたどりつけないこともある

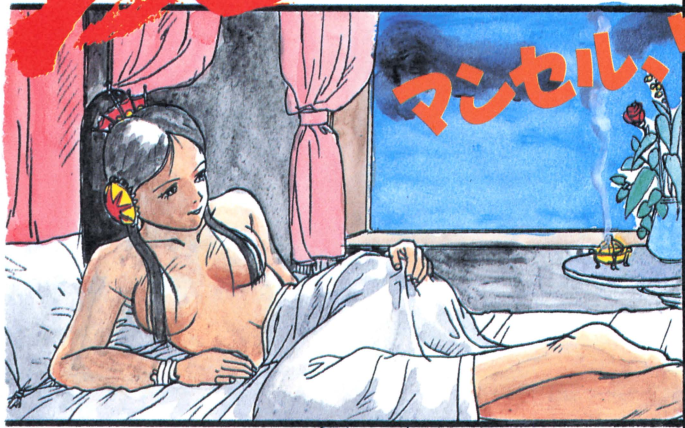


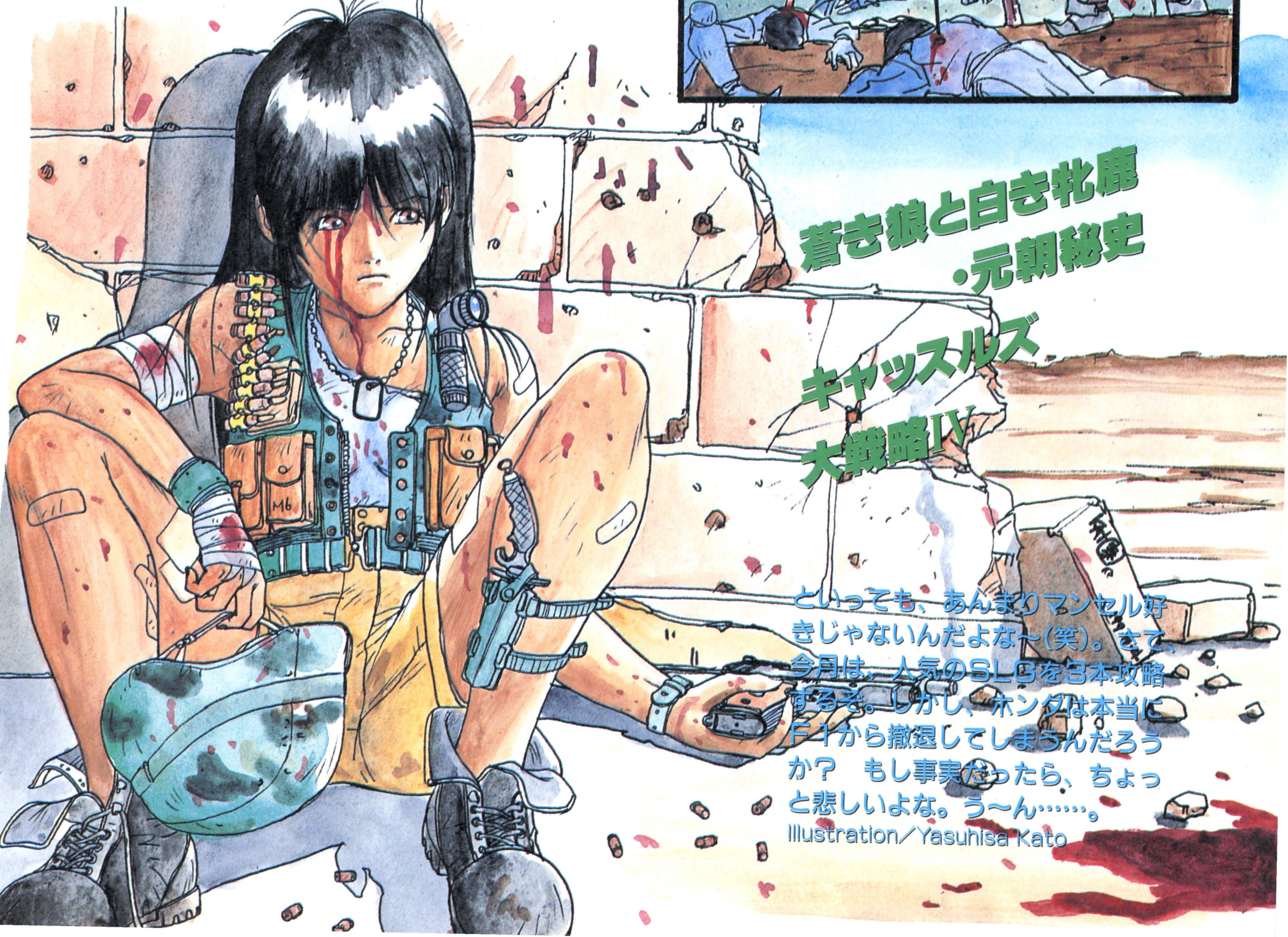
予算がなくなったときと 半年(8戦)終わった時点でポイントがゼロだった場合ゲームオーバー

しくしく……このままでは万年フレッシュマンだ(すでにそーだとゆー話も)

燃える攻略野郎

マンセル、ワールドチャンピオン決定記念(笑)





- 蒼き狼と白き牝鹿・元朝秘史
- キャッスルズ
- 大戦略IV

といっても、あんまりマンセル好きじゃないんだよな～(笑)。さて、今月は、人気のＳＬＧを３本攻略するぞ。しかし、ホンダは本当にＦ１から撤退してしまうんだろうか？　もし事実だったら、ちょっと悲しいよな。う～ん……。

Illustration／Yasuhisa Kato

鎌倉幕府が世界を目指す！

先月号では、シナリオ1のプレイヤーが選べる4種類の部族(国)での攻略法を紹介したけど、今月はシナリオ2を使い、源実朝率いる鎌倉幕府で攻略してみることにした。題して「鎌倉幕府軍、大陸に覇を唱える！」の始まりだ〜!!

PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	9800円
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	
MSX2	3.5DD	価格未定
	ROM	

■発売元／光栄
■発売中（98版は10月1日、MSX2版は11月下旬発売予定）
※withサウンドウェア（CD付き）はプラス2400円
※アナログディスプレイが必要です

幕府3代将軍・源実朝の悩み

まず、鎌倉幕府（日本）の国力を見てみよう。選ぶことのできる国の中でも、モンゴル族の次に国力が低いときている。う〜、わが国ながら情けない。また、人材にしても、能力がそこそこで年齢もかなり高い将軍ばかりだから、ゲーム開始後数年にして、次々と死亡してしまうことが予想される。しかも、子供がいないので、領主に任命した将軍の裏切りを考えると、おちおち遠征することもできないのだ。子供さえいれば、大陸に人材を求めて遠征することもできるのだが……。せめてもの救いは、マップ上の東端に国が位置しているということで、地理的には有利だぞ。さて、この状況の中で、どうすれば強大な国に成長させることができるのだろう……。

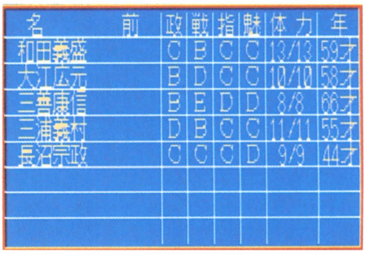
それではプレイ開始だ。ゲーム開始時の1206年・春の時点では、国王・源実朝は14歳。ということで、時間的にはかなり余裕がある。もちろん、最初にするべきことは、奥(オルドのこと)で子作りに励むということだ。子供がいないと、なにかと不便だからね。しかし、妃の八条とは、なかなかうまくいかない(涙)。おかげで、体力を8も消耗してしまった（ちなみに実朝の最大体力は13）。次にすることは、おのずと訓練になってしまう。う〜ん、魅力以外すべてC（つまり平均）という特徴のない国王なので、ちょっとツライね。はやく大陸に足場を作らないと、モンゴル帝国が勢力範囲を広げてしまうから、内政ばかりしているわけにもいかないしなあ……。

そう考えている間もなく、高麗から使者がやってきた。「貢ぎ物をよこせ」だと〜。そんな余裕などないから、要求を突っぱねてやるぜ！　相手国とわが国の関係は悪化するだろうけど、現時点ではしかたあるまい……。

国王・実朝

鎌倉幕府3代将軍の源実朝。14歳という年齢は有利だが、国王としては、能力がちょっと不満……。

※画面は88版のものです



名前	政	戦	指	魅	体力	年
和田義盛	C	B	C	C	13/13	59才
大江広元	B	D	C	C	10/10	58才
三善康信	B	E	D	D	8/8	66才
三浦義村	D	B	C	C	11/11	55才
長沼宗政	C	C	C	D	9/9	44才

これが将軍の一覧表。どの将軍も年齢が高く、いつポックリ死ぬかわからないのだ

これがゲーム開始時の日本の国力だ。人口は若干多いが、部隊数が少なく、あまり強力とはいえない

高麗ごときに、いきなりこんな脅迫を受けてしまった。こんな脅迫、無視するに決まってんだろ!!

将来の宿敵となるであろうモンゴル帝国も、順調に領国を増やしているぞ

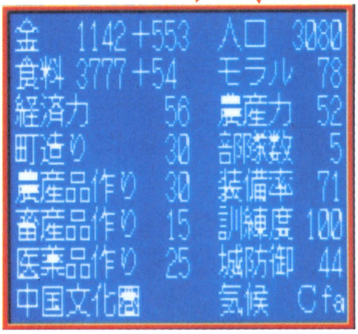
好機到来！ 大陸に足場を築け

大陸侵攻の第一歩は、高麗（朝鮮半島）か、それとも南宋（華南）か？　どちらにしても、幕府軍の総兵力と比べると、戦力はかなり多い。やはり数年間、内政していなければならないのかな？と考えていたところ、好機がやってきた。南宋が高麗に攻め込んだのだ。これで両国とも部隊数がかなり減ったに違いない。案の定、部隊数が初期の段階より半減していた。さっそく遠征準備にとりかかろう。準備期間に１シーズンかかってしまうが、しかたあるまい。まず、政治顧問の北条義時を将軍に降格。彼に第２軍団を率いさせる。中国商人が来ていたので、特産品の絹を売却。これを部隊を徴兵する資金に当てる。日本では、武士しか徴兵できず、しかも多額の資金を必要とするが、強いからまあいいや。こうして軍備を整え終わったのが、1206年の冬。わが精鋭たちは、一気に朝鮮半島になだれ込んだのだ。

高麗軍の主力は槍騎兵。しかし、遠距離攻撃能力がないので、わが武士団が有利だ。直接戦うのは、第２軍団に任せよう。結果は圧勝。１部隊の被害も受けずに勝つことができたぞ。これで大陸への足場はできた！

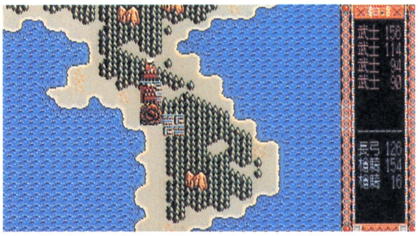
よし、12国の南宋が高麗に攻め込んだぞ。これで高麗の兵力が低下しているハズだ

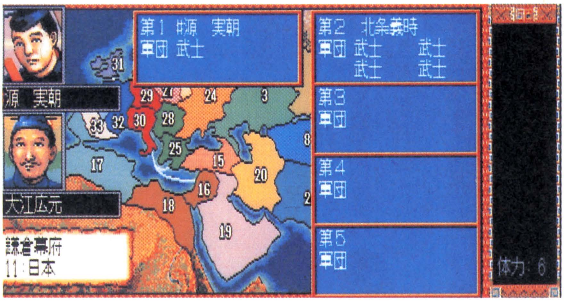
攻撃目標　朝鮮半島



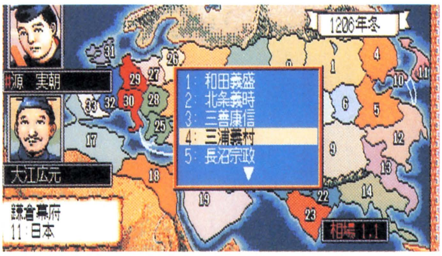
1206年冬の高麗の国力。南宋と戦ったせいで、部隊数が7から5に低下している。これなら有利に戦うことができるはずだ！

部隊数を増やすために絹を売却。ただし、商人は、必ずいるとは限らないので注意しよう。必要なときにいないとけっこう腹が立つ


第２軍団の攻撃！　早くも敵の第２軍団を駆逐し、残るは第１軍団のみ!!　こちらの第１軍団の役割は、第２軍団の減少した部隊と交代することだ



軍団を編成する。実朝率いる第１軍団は支援に回し、主力は北条義時の第２軍団だ。これが現段階でのベストな組み合わせだぞ



戦いに勝利したので、日本の領主を任命する。三浦義村を任命するが、裏切らないかな？

美女のみなさんこんにちは〜――――その１

八　条

彼女が日本の妃、八条だ。かわいいんだけど、なかなかいたせないのがちょっと……。もう少し素直になりなさい！

宜徳公主

彼女は高麗の妃だった、宜徳公主。はっきりいって、実朝とは相性がよくないようだ。成功率はきわめて低いぞ!!

麗華公主

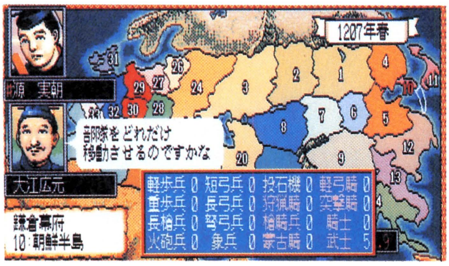
南宋の妃だった麗華公主。実朝とは相性が良いようで、何度もいたすことに成功した。ほっほっほ、かわいいヤツよのう……

日本を生産国にするのだ〜！

さて、朝鮮半島の戦後処理が済んだら、次の目標はやはり華南だろう。ここも、部隊がかなり傷ついているだろうからね。1207年の春は、部隊および実朝自身の移動のみを行うことにする。華北の金（遼東）の兵が攻めてこないように、3部隊も残しておけばだいじょうぶだろう。というわけで、移動する部隊は2部隊とした。これで侵攻部隊は、日本に残る部隊と合わせて5部隊になる。そして、実朝を移動させることも忘れてはならない。直接戦闘を行うわけじゃないにしても、遠征を指揮しなくては、勝てる戦も勝てなくなってしまうぞ。

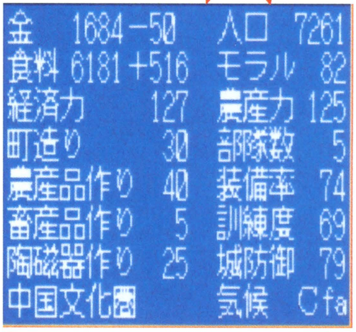
さて、1207年夏、日本に帰ってきてするべきことは、まず訓練だろう。でもって、華南の様子を見てみると……おっと、やっぱり高麗との戦いで弱ったままだぞ。それでは、間髪入れずに遠征だ〜！

戦闘では、第2軍団の北条義時軍が大活躍。あっという間に、敵の第1軍団、第2軍団を蹴散らした。こうやって、華南も手中におさめ、日本を生産国にできたのだ。領土数では列強国の仲間入りだね。

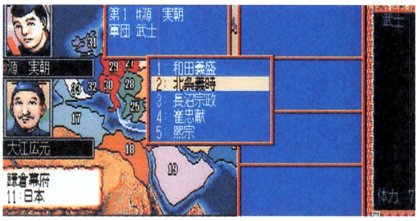


もちろん、遠征元は日本から。というわけで、日本に部隊を移動させる。ただし、4国の戦力を抑えるだけの部隊を残さないとダメだぞ

攻撃目標 ▶ 華南



1207年の南宋の国力だ。やはり高麗遠征に失敗した痛手は、まだ回復していないようだ。今が攻めどきだぞ！



第1軍団の源実朝、第2軍団の北条義時。やはり、この2人で遠征しなくては話にならない

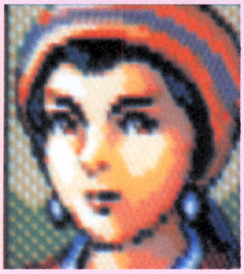
第2軍団の第4部隊が激減してしまった。編成し直そう

げっ、久しぶりに会ったのにこれだ（涙）。彼女をその気にさせる方法は本当にないのかな〜？ 困ったもんだ

12国の南宋を滅ぼすと、なんと妃が！ この後、後継者を産むことになる彼女との運命的な出会いが……

美女のみなさんこんにちは〜――その2

シイラ

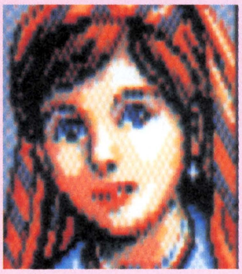


彼女はジュンガリア族の妃、シイラだ。日本の源実朝でプレイする場合、モンゴル族がジャマなので、なかなかお目にかかれない

岐国公主

4国・金の妃だった岐国公主だ。彼女も気ムズかしく、やはりなかなかうまくいかない。なんとかならないものかなあ？

シーリーン



21国・ゴール朝の妃、シーリーン。普段は顔を隠しているけど、目がぱっちりとして、とってもカワユイ。ひゅ〜ひゅ〜!!

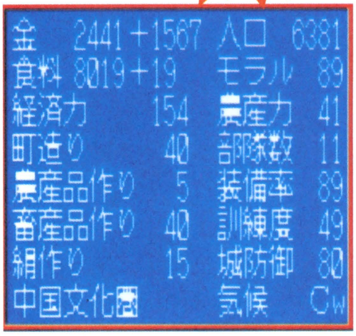
中央アジアの各勢力を駆逐しろ

隣接する国は、当時、強国のひとつであった金。うかつに動くことさえできない状態で、ヘタをすると、相手から攻め込まれてしまうかもしれない。熟慮の結果、華北に遠征することにした。ただし、この戦いは、勝利することが目的ではなく、敵国の物資を略奪することが最大の目的。うまくいけば、住民のモラルが低下して内乱が発生し、敵部隊を減らすこともできる。また、自国の金・食料も増えるので、戦力を増強することができる。しかし、世の中そんなアマくない。なんと、安南の大越・大理連合が攻め込んできたのだ。もっとも、そんなに苦労しないで、撃退したけどね。

時に1207年冬。いよいよ華北に遠征を開始。目的は略奪だ。敵の部隊数は11。まともにやりあったら、勝てないぞ。

↑何と、13国の大越・大理連合が攻めてきた。駐留部隊だけで抑えなければ、日本にまで影響が及んでしまう……

攻撃目標 華北



↑これが1207年冬の金の国力だ。と〜っても強そうだ。でも、今この国と戦わねば、日本の日の出はないと思え!!

↑くぅ〜、いいね〜。こんなふうに話してくれる彼女のこと、ボクは大好きさ!!

↑略奪じゃ〜。こうして5国・金の国力を低下させてやる

↑ほっほっほ。まんまと成功しましたぜよ。これで子供が生まれると、もっといいんだけどね。養育費もかからないし……

↓おおう！　生まれたぜ。名前は自分でつけることにしよう。そうするとやっぱり「源五郎丸」って名付けるのがポイント高いぞ（笑）

美女のみなさんこんにちは〜――その③

エレット

↑30国・神聖ローマ帝国の妃、エレット。イタリアにいるのだ。でも、彼女に会えるのはいつの日になることやら……

イザベラ

↑アンジュー朝の妃、イザベラ。実朝でプレイした場合、最後の遠征先になるハズなので、いたすことはほとんどないでしょう（涙）

ベレンゲラ

↑33国・スペイン諸王朝の妃、ベレンゲラ。個人的にはあまり好きになれない。なぜかって？　それはヒミツさ！（なんだそりゃ？）

キャッスルズ

テクポリ流築城術講座

今までに類を見ない築城シミュレーション『キャッスルズ』。プレイヤーの好みで自由に城をデザインでき、気分はすっかり建築家!? 今回、究極の名城を作るために、テクポリ流築城術講座を開くことになった。基本をしっかりマスターし、あらゆる外敵からの攻撃に耐えうる城を築城することを目標にしていくぞ！

PC-9801シリーズ	3.5･5HD	9800円
X68000シリーズ	5HD	
FM TOWNSシリーズ	CD-ROM	

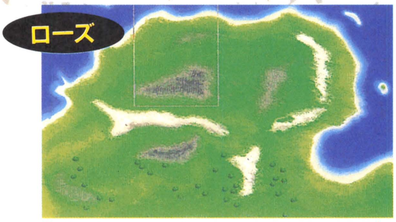
※98版はアナログディスプレイが必要です
■発売元／ビクター音楽産業
■発売中(X68K版・TOWNS版は10月23日発売予定

レッスン1 地の利を生かせ

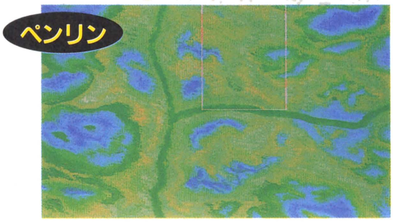
※画面は98版のものです

まず、城を建てる上で重要なのが、どこに、どのような城を建てるかよく考えることだ。なぜかというと、林、岩場、沼地、川岸の近くには資材を置けないためだ。なにも考えずに資材を置いていくと、自分の設計したいデザインに狂いが生じてしまうぞ。よって、なるべく広い平地に建てるのが好ましいのだ。

例えば、ゲームの1面にあたる、ローズ地方のマップを見てほしい。北(画面の上)の方角には平野が広がり、南には林がある。このマップに城を建てるとき、南に建てようとすると、どうしても林が邪魔になる。そこで北の平野に目を向けるのだ。北と西の端には海が広がっているので、敵の襲撃を受ける可能性は低い。南方と東方に注意して設計すればよいのだ。海を利用すれば守りやすくなるしね。



ゲームの1面に当たるローズ地方のマップ。平原も広く採石場も近く、ラクなマップ

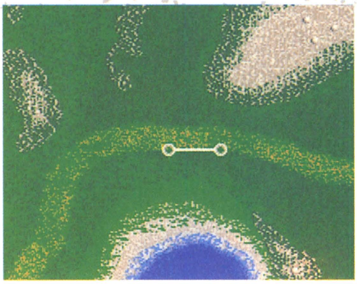


3面にあたるペンリン地方のマップ。全面湿地帯で、城の建設は非常に厳しいものがある

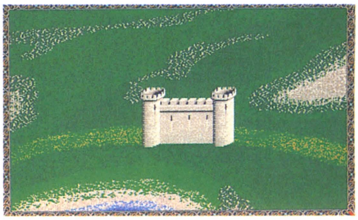
しかし、3面のペンリン地方のような地形は難しい。全画面が湿地帯であるために、自分の思いどおりに設計するのは困難なのだ。平原の少ないマップでは、その場で資材が置けるところを探しながら設計せざるを得ない。城の形もかなりゆがんでしまうだろうが、見栄えが悪くても、きちんと機能する城を設計することが大切だ。

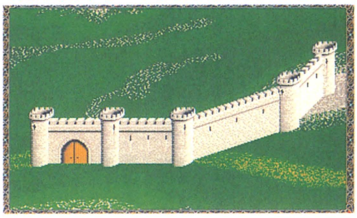
レッスン2 城の基本は「塔・壁・壁・壁・塔」

いよいよ設計に移るわけだが、ここにもっとも重要なポイントがある。それは「塔・壁・壁・壁・塔」の原則だ。この原則を守る理由は、塔は単体で立つことができるが、城壁はお互いを支え合わないと安定しないということと、城壁は塔を挟まないと方向を曲げられないという構造上の問題からきている。塔と塔の間に城壁をあまり多く入れると、城壁の強度が低下してしまうのだ。たとえば、麻雀碑を4枚並べて持ち上げてもめったに崩れないが、17枚を積もうとすると中心からグシャッと崩れてしまう。これと似たようなもの。城壁を並べ過ぎると、左右からの押さえつける力が中心まで届かないということだ。適度な間隔で塔を入れることが大切で、その間隔が「塔・壁・壁・壁・塔」というわけだ。


「塔・壁・壁・壁・塔」を設計するとこんな感じになる。これを基本に全体を設計するのだ

また、城壁を並べ過ぎると、不都合な点がもう1つある。それは、労働者を実際に雇って工事するとき、並んでいる壁を同時に積んでいかないと不安定になってしまうことだ。つまり、塔に挟まれた壁すべてを、1つの城壁とみなして工事しなければならないのだ。1枚の壁に90人の労働者を割り当てた場合、壁が多すぎると予算の面でもかなりツライ。1枚に割り当てる労働者を減らすと日程が遅れるので、やはり塔の間には3枚の壁がベストなのだ。


「塔・壁・壁・壁・塔」を工事すると、この大きさになる。これで1つのパーツと考えよう


斜めに配置した城壁は、他の城壁に比べて長く見えるが、すべて3枚の城壁を挟んだ長さだ

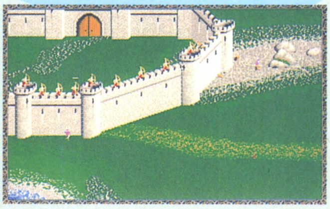
特別講座 いかにして戦闘に勝ち抜くか

城が完成するまで、いくどとなく起きる戦闘。この戦闘に勝てないと話にならない。普通に兵を雇っていれば、そんなにボロ負けすることはないはず。問題は、歩兵の犠牲をいかに少なくするかだ。一度減った兵力は一気に補充できないし、兵数の上限もあるので、ヘタな戦い方をしていると兵の補充が追いつかなくなり、ジリ貧状態になってしまうぞ。通常ならば、兵力を6〜8部隊に編成して、歩兵は野戦、弓兵は援護にまわせばよいだろう。敵が10を超す部隊を投入してきたら、自軍も10部隊に増やしてやればよい。

歩兵は野戦

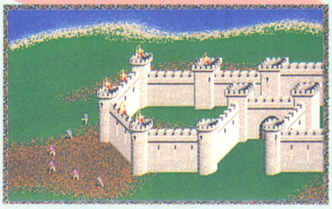
⬆ピンク色の歩兵が自軍だ。最大300人の歩兵を10部隊まで分割できるぞ

弓兵は援護射撃



⬆弓兵は塔や城壁に置いて援護射撃をさせよう。歩兵と同様に10部隊まで分割できる

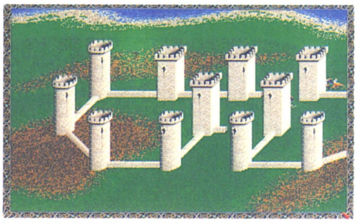
配置方向を間違えるな



⬆敵が攻めてきた方角を見落として、逆の方向に配置すると、大損害間違いなし！

レッスン3 工事は塔を優先せよ

城の設計が済んだら、今度は労働者を雇い、工事に移る。工事する順番は、塔、城壁、城門の順が最適。城壁は、左右の塔より低く作らねばならないという、構造上の問題があるからだ。いくら城壁を先に作ろうとしても、城壁が不安定な状態になって、工事が停滞してしまう。仮に不安定な状態の城壁を完成させても、突然崩れたりしてしまうのだ。一度でも不安定な状態になったら、もう一度建て直したほうがいいかもしれないぞ。したがって、左右の塔を立ててから、間の壁をしっかり



⬆塔を先に建てると少し間抜けだね。しかし、作業効率を考えるとこのほうがよい

建てるのがよいのだ。

戦闘のときを考えても、塔を優先して建設するべきだろう。弓兵を塔の上に配置すれば、歩兵の援護をしやすいし、弓兵を温存することもできる。ま

⬆塔が建っていれば弓兵を置けるので、いくらかラクに戦えるのだ！

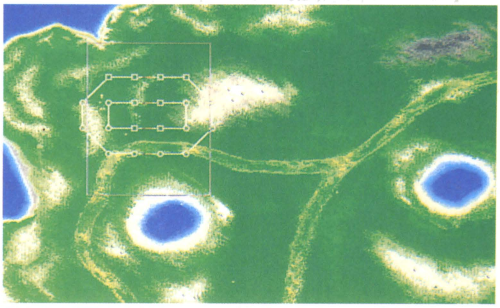
た、塔の上にいれば、敵が塔や城壁を崩そうとしている間も、ビシビシ弓を撃てる。その間に、歩兵の攻撃で敵を撃破できるぞ。せっかく建てた城壁を敵に崩されるのは悔しいからね。

レッスン4 戦闘を想定し築城せよ

実戦を想定した城を作ることが、一流の建築家を目指す我々に必要なことだ。できるだけ短期間で堅固な城を建築するには、城壁の高さ、厚み、配置場所をじっくり吟味する必要がある。

城壁は、高さと厚みを増せば完成が遅れるのは当然のことだ。したがって、敵の侵攻が手薄になる場所（たとえば、海に面した城壁付近など）は、城壁を低く、薄くしても問題はない。

逆に、城の角にあたる塔、城門付近、敵の侵攻方向にある城壁は、強化する必要がある。特に角にある塔は、2方向に面しているので、強度の高い円筒型を配置すべきだ。もちろん、重要とみられる城壁には、油口、弓口を付けることも必要だぞ。油口を付ければ、敵兵が城壁に接近すると油を流せるので、有利に戦闘を進めることができる。また、城門は、比較的攻撃の的になるので、付近の強化を忘れずに行っておこう。



⬆自分の設計した城と、マップ全体のバランスを確認できる

では、次のページから実技に移るぞ。

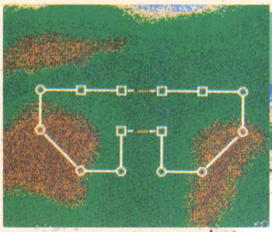
築城講座実技編

このページでは、いままでの基本を踏まえて、実際に3つの城を建築し、その評価を下していこう。実戦でどれだけ有効に機能したか、デザイン的にすぐれているかが評価のポイントだ。

実際に城を建ててみればわかると思うが、適当に作っても結構さまになった城ができてしまう。しかし、それではおもしろ味がない。行き当たりばったりで設計するよりも、自分の理論を生かした城を作ったほうが、完成したときの喜びは、ひときわ大きいはず。とくにゲームが進み、巨大な城を完成させたときは、感動の余りに涙する建築家もいるだろう。

コの字型要塞

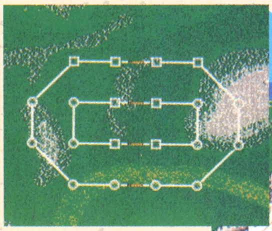
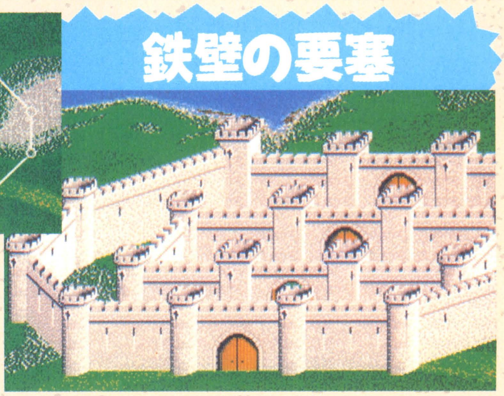
敵からの攻撃ポイントとなり、強度の低い城門をへこませ、左右の突き出た城壁から弓兵で射撃するつもりで設計した城。後方は海なので城壁は薄めにし、塔も低めの角塔を使って設計した。建設にはそれほど日数はかからなかったし、実戦でもそれなりの威力を発揮していたので、まずまずの城といえる。シンプルゆえに見ためはパッとしないが、ゲーム序盤では十分通用する。評価は80点といったところか？



⬆➡設計段階を見ると、コの字というより眼鏡のような感じがする。デザイン的にはシンプルなものとなったが、完成してみれば結構さまになってるね

二重城壁型要塞

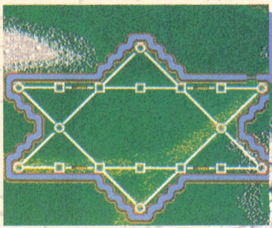
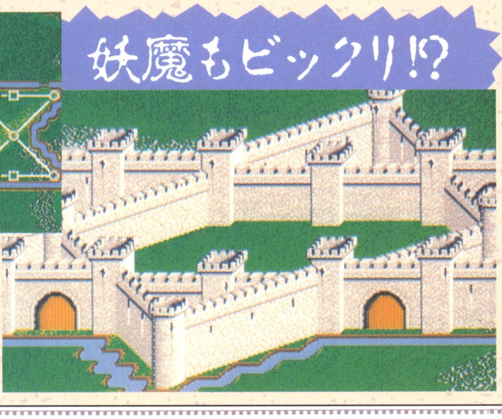
中心の城壁を、さらに城壁で囲んだ二重構造の城。1枚目の城壁が突破されても2枚目で食い止めることを考えて設計したのだ。外の城壁に対し、内部の城壁は薄めにして、建築期間を短縮している。実戦では、内側まで侵入されることはなかった。たいへん堅固な城である。しかし、城門が縦に並んでいるのはいただけない。内側の城門を左右に配置したほうが、より効果的だ。評価は90点である。

⬆➡過去に建設された城塞都市をモデルに製作したもの。本来ならもっと外壁が広いのだが、資材の残量の都合上狭くなってしまった。使用した資材は、72パーツに及んだ

六芒星型要塞

五陵郭の上をいく六陵郭を作ろうとしたら、魔法陣のようになってしまった。どの方角から敵が来襲しても、星の頂点に当たる三角の城壁からの弓兵が効率良く射撃できる。さらに堀を付けたことにより、一層防御力が上がった。ただし、城壁の数が結構多いので、建設期間は長くなってしまった。また、広い平原がないと建設は難しいだろう。実戦では、かなり効率よく戦える城であった。評価は高めの95点だ。

⬆➡この82パーツの城を建設するのはつらかった。建設期間が思ったよりかかり、敵の攻撃が段々激しくなってしまったのだ。一時は歩兵が50人近くまで減ってしまった

終盤のマップを攻略!!

この『〜IV』の攻略も、今月をもって最終回。というわけで、最後の3つのマップを攻略していくぞ。各マップとも広いので、ちょっと時間がかかるかもしれないけど、これをじっくり読めば、バッチリクリアできるハズ!? 生産タイプは、今月もヨーロッパだ。それでは全軍出撃!!

PC-9801シリーズ	3.5･5HD	9800円

■発売元／システムソフト
■発売中
※MS-DOS Ver.2.1以上、アナログディスプレイが必要です

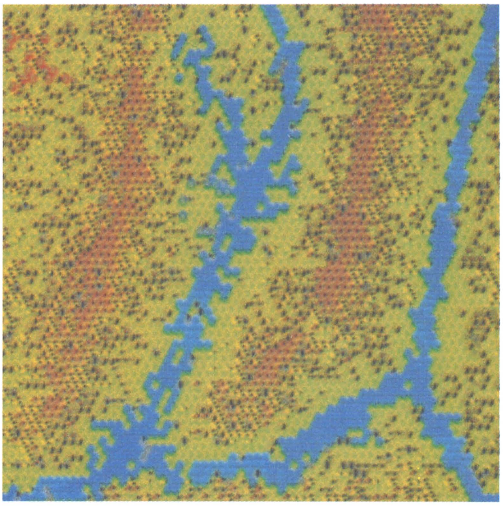
Great Wall

赤軍で中央進出をねらう

青軍と赤軍の部隊配置可能な場所は接近しており、最初から激しい戦闘がありそうだ。緑軍だけは、かなり離れているので漁夫の利をねらえる。このマップは3か国戦なので、赤軍を選び、電撃戦で青軍司令部を破壊してしまうのがよい。敵が減れば、コンピュータの思考時間も短くなるし……。

部隊の配置は、とりあえず、できるだけ敵に近いところへランスとマルダーを配備するといいだろう。また、このマップには空港が少ないので、航空部隊はトーネード4部隊くらいでよい。これ以上あっても、補給の心配が増えるだけだ。このマップでは、戦車部隊を主力にして戦うのだ。

⬆電撃戦の開始だ。すばやく部隊に指示を出して青軍を攻撃するのだ!



電撃戦で突破だ!

ゲームを開始したら、すぐにランスを発射可能状態に変形させよう。弾道ミサイルを、青軍の都市・空港へ向けて発射するのだ。敵の司令部は都市上に配置されているので、うまくすれば破壊することができる。また、司令部を破壊できなくても、補給拠点がなくなってしまえば、敵の侵攻は遅れるため、損はしないはずだ。青軍を弾道ミサイルの連続攻撃で滅ぼし、都市と空港を占領して、緑軍との戦いに備えるのだ。2日目になると、緑軍がマップの中央と上から現れるので、上から攻めてくる敵を優先的に攻撃すること。とくに、ハリアーは全滅させなければならない。そのあとは、航空部隊で山脈を越えて、移動中の敵部隊を爆撃だ。あとは敵都市を占領するときに、敵の弾道ミサイルに気をつけよう!

⬆敵のハリアーから突然攻撃された。索敵を怠っていた当然の報いだ……

⬆青軍の司令部は1つしかない。弾道ミサイルをバシバシ発射して破壊しろ!

⬆マップ中央部に緑軍が! ここは航空部隊だけで、なんとか全滅させるのだ!!

⬆移動中の敵部隊を何度も反復爆撃する。ここで敵の主力をたたきつぶせ!

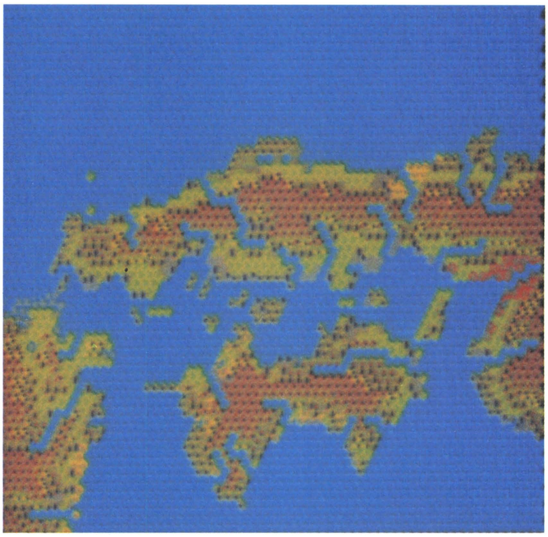
セトナイカイウォーズ1992

守りやすい黄軍を選ぶ

瀬戸内海を舞台にした４か国戦のマップだ。緑軍と黄軍が同盟を結んでいるが、青軍と赤軍に挟まれているので、それほど有利ではない。ここでは、まわりを海で囲まれ防衛しやすい黄軍を選ぼう。作戦は、青軍か赤軍のどちらかに攻撃を集中して滅ぼし、そのあとで残ったほうと戦うというのがよい。

⬆赤軍部隊が侵入してくる。戦車が到着するまでは、航空部隊でくいとめなければ……

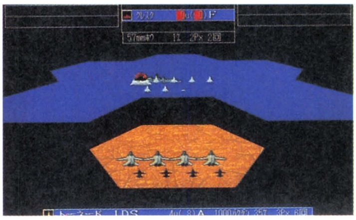
部隊配置は、海岸沿いの都市にランスを、海には潜水艦を配備する。空港が多いので、航空部隊は８部隊くらい出してもいいぞ。今回は、赤軍を先に攻撃することにする。青軍を先に攻めるのであれば、輸送艦と護衛の駆逐艦を出し忘れないようにしなければならない。



敵が弱るまで耐えろ！

ゲームの開始と同時に、赤軍との戦いに備え、航空部隊と戦車部隊を移動させる。航空部隊を２手に分けて、艦艇と車両を攻撃させよう。マルダーが前線の都市・空港を占領するまでは、防御に徹するのだ。青軍はパトリオットと潜水艦だけで防ぐことができるので、それ以外の部隊はすべて赤軍との戦闘に投入してもよい。それから、青軍、赤軍どちらでもかまわないので、ランスで、都市・空港を攻撃する。赤軍の艦艇をすべて撃沈し、攻撃の準備が整ったら、本州へ上陸だ。上陸の前に弾道ミサイルを使って、敵を徹底的に攻撃して弱らせておくと、簡単に上陸できるハズだ。敵の弾道ミサイルに気をつけていれば、上陸後すぐに赤軍を滅ぼせる。敵司令部の位置が分かっていれば、上陸せずに弾道ミサイルで司令部を破壊するのもいいだろう。赤軍を滅ぼしたら、航空部隊を青軍のほうへ移動させる。潜水艦と協力して敵の海軍を全滅させるのだ。とくに、航空部隊が補給できないように、空母を確実に沈めなければならない。敵の海軍がいなくなったら、ランスと航空部隊で敵の地上部隊を攻撃だ。同盟国の地上軍が、弾道ミサイルの攻撃にまきこまれても気にしないように（笑）。

⬆敵を発見したら、弾道ミサイルで無差別攻撃だ。へっへっへ、死ねぇ〜



⬆敵艦は１隻ずつ確実に沈めるのだ。経験を積んだ部隊なら被害は出ないぞ

⬆青軍への攻撃を開始する。まずは、弾道ミサイルによる都市の破壊だ！

⬆敵は犠牲にかまわず、ついに侵入してきてしまった。こいつらゾンビか？

⬆はっはっは、やっと反撃の準備ができたぞ。しかし、すでに弾道ミサイルが……

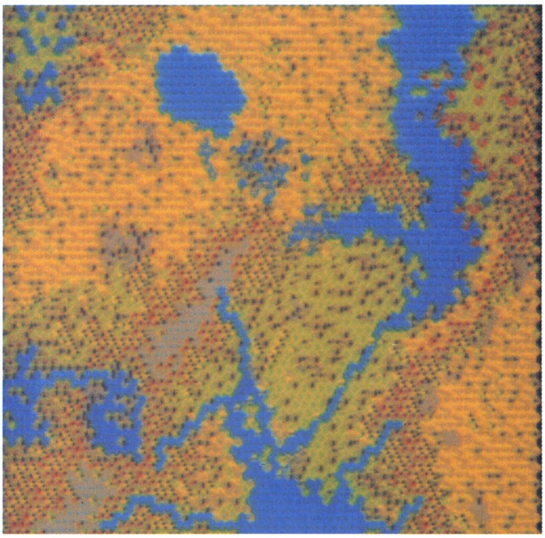
⬆敵海軍の出現で、やや押されてきてしまった。どうも戦力不足ぎみでツライ

SAND RESORT

辺境に位置する緑軍だ！

最後のマップは、広大な砂漠が舞台になっている。移動できない場所もあるので、注意しなければならない。選ぶ陣営は、辺境の緑軍がいい。隣接する青軍との間に砂漠が広がっているので、制空権さえあれば守りやすい。作戦は拠点防御がよい。都市がかたまっている場所が多いので、確実に都市を占領し、攻めてくる敵を撃破するのだ。

部隊の配備で注意することは、航空部隊を可能な限り多く出撃させること。このマップはとにかく広いので、攻撃はすべて航空部隊で行うのだ。ランスは、3部隊くらい配備すれば十分。地上部隊は、マルダーとパトリオットを多めに配置しておくと、戦いがラクになるぞ。



このマップには、こんなふうにハマってしまい、2度と戦線へ復帰できなくなる場所がある

補給拠点を確実にとれ！

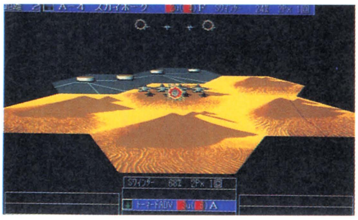
最初にやらなければならないことは、制空権の確保だ。要撃機を使って、敵の航空部隊を撃墜する。敵の航空部隊がどんどん飛来するので、全滅しないように補給をこまめにしながら戦わなければならない。敵の航空部隊がいなくなったら、地上部隊を前進させ、都市・空港を占領して拠点を作るのだ。補給拠点ができれば、そこから航空部隊を使って敵の地上部隊を攻撃し、1歩1歩確実に都市・空港を占領していこう。青軍が減んだら、各拠点防衛の戦法に切り換える。赤軍と黄軍を戦わせておき、航空部隊で孤立した敵部隊を攻撃する。両軍の部隊数が減ったら、すべての航空部隊で赤軍を攻撃。一気に突入すれば、敵の対空ミサイルも怖くない。赤軍が減んだら、黄軍も同じように攻撃すれば勝てるぞ。

最初の補給拠点へ進出だ。敵の抵抗はあまりないから、ラッキーだ！

赤軍を攻撃する前に、ここを占領して拠点としておくのを忘れずに！

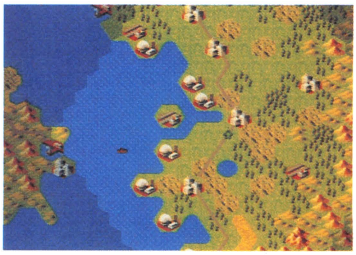
ここまで占領したら、一度補給しよう。敵襲に備え、索敵するのを忘れないようにね

航空部隊を突入させる。スカッドと司令部があるから、それを破壊してしまえ！



砂漠での死闘だ。しかし、旧式機にエース部隊がやられてしまうとは!!

青軍を滅ぼし、ついにここまで前進した。戦いで傷ついた部隊をここで補充して待機だ



敵が弱れば単独でも奥地へ侵入できちゃうのだ。でも、まだまだ油断はできないぞ

めざせ！グラフィッカー

どーも、斎木はるかです。いよいよ芸術の季節ですね。この時期はいつにも増してC.G.を描きたくなってくるはるかですが、みんなはどうかな？

こんどはガイバーを描いてきたね!!

今月の１本目は、常連の井川クンの描いてきてくれたガイバーIIのC.G.だぞ。井川クンは言ったことを守ってガイバーのシリーズを描いてきてくれて、とてもうれしいです。この調子でどんどん描いてきてね。それでは評価です。この作品も前作に劣らずかなりのレベルで仕上がっていますね。とくにラインの修正とドットのジャギ補正は完璧に近い仕上がりになっているよ。色のほうも、PC-88でここまでやれればたいしたものだね。PC-88は８色しか使えないから、かなり苦労するんだけど、ここまで使いこなせればプロのグラフィッカーも夢じゃないぞ。ただし、ひとつ難点を言うとグラデーションに甘さが残っているところかな。こうして写真で見るとよくわかるけど、まだまだドットの配色がよくないぞ。これは各ドットの色が強すぎて、お互いに消し合ってしまうからこのようになってしまうんだ。CRT画面上ではよく見えないので確認しづらいけど、写真に写して見るとまずいところがよくわかるから、研究してみるといいよ。この部分をクリアすれば、ほとんど完璧な作品になるから気合いを入れて挑戦してね。

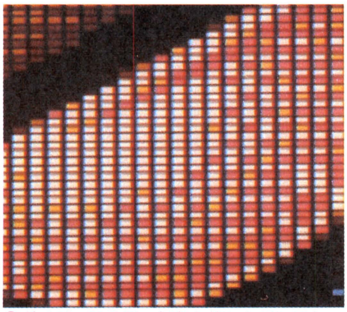
まだまだ、ガイバーのキャラは残っているので次回の作品が、とても楽しみだよ。

©高屋良樹・徳間書店

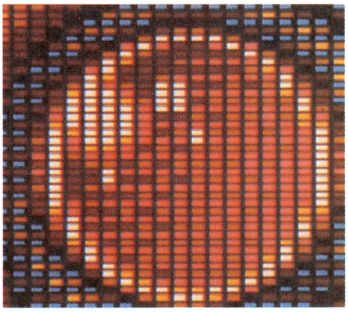
ガイバーII

徳島県・井川　純
（PC-88／LALF）

ルーペ機能を使って拡大してみよう！



⇧ガイバーIIの目。何色も使われているね

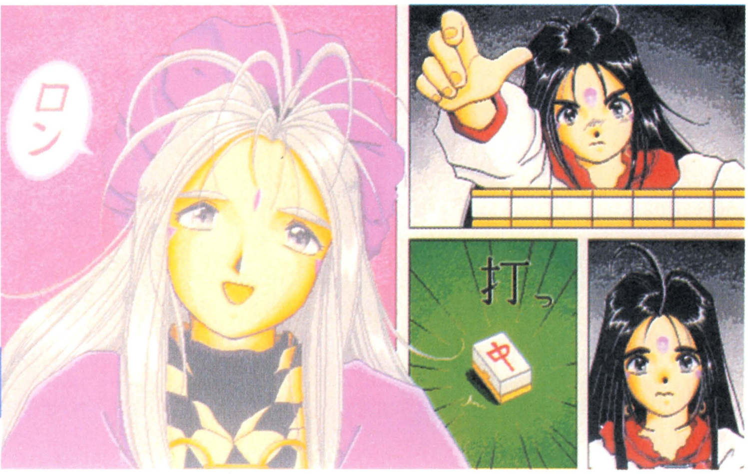


⇧光の表現が絶妙に再現されてるね!!

今月の拡大画面は、ガイバーIIの目の部分と頭の球体の部分のアップだよ。両方ともとても細かく描けていて、井川クンの努力を感じさせてくれますね。拡大画面を見ると良くわかるけど、実線になる部分のラインの色は黒を使わずに、他の色になっています。ここまで工夫をしないと、これだけのC.G.を描くことができないんだよ。PC-88でC.G.を描いている人は、もっと努力して井川クンの作品を超えるようなC.G.を描いて送ってきてほしいな。楽しみに待ってるよ!!

おもしろいコトを考えるね♡

次の作品は「ああっ女神さまっ」のキャラを使った、とてもおもしろいC.G.だね。普通の原画を使って描く作品もいいけど、たまにはこんな作品も楽しくて好感がもてるよ。C.G.としての完成度はまだまだだけど、作品として見るとかなりのレベルで完成してると思うなぁ。ラインは、よくできているから、配色に気を付けて描いてね。キャラとバックの関係を考えて、もう一度チャレンジだよ！



©講談社・藤島康介

大好きじゃなくて 大三元

京都府・藤田　昌城
（PC-98／Z's STAFF KiD98）

やっぱりキレイに描けてるよ

このC.G.は、常連のTONG² クンの描いてきてくれたオリジナル作品だよ。相変わらずキレイな作品を描いてくれるね。今回のC.G.もかなりのレベルに仕上がっているよ。もう少し、がんばれば1ページ目も夢じゃないから、どんどんよい作品を描いて送ってきてね。それでは、なぜ1ページ目に載らないのかを解説しちゃおう。それは、バックがよくなかったからだよ。たしかに、表現としてはおもしろいのだけど、せっかくX68Kで描いているのだから、もっとこだわって描いてほしいぞ。C.G.としての完成度は高いんだからもっとがんばって、全体の完成度を上げていってね。

SCARLET

岡山県・TONG²
（X68K／Z's STAFF PRO68K）

もう少しがんばれば1Pだぞ!!

今月もCLAMPの作品を描いてきてくれた、数少ない女のコの常連さんの賀子サンの作品だよ。とてもキレイに描けているね。今回は惜しくも1ページ目には載れなかったけども、実力的にはトップクラスの作品だよ。C.G.として見ても、1枚の作品として見ても、ほとんど完璧な作品に仕上がっているね。とくに髪の毛の表現はスゴイぞ。今度は1ページ目を目指してね！

©CLAMP・新書館

楽士の君

大阪府・中村　賀子
（PC-98／Z's STAFF KiD98）

髪の毛がいいね

もう やってらんないわ

東京都・竜田彦十郎
(X68K／Z's STAFF PRO68K)

部分的には見るところがあるけれど、まだまだ完成度は低い。もっともっと勉強してね。まずは、原画の勉強からするといいよ。デッサン力をつけて、もう一度チャレンジしようね!!

MSXもまだまだ

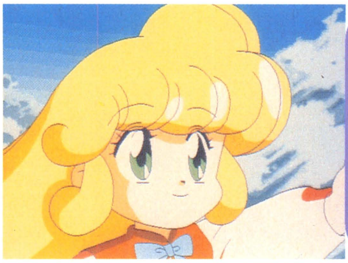
どきどきバンパイア

愛知県・魅納流
(MSX2／グラフサウルス)
©ここまひ・辰巳出版

MSX2では、かなりのレベルに仕上がっている作品だよ。気を使って描いているのがよくわかるね。しかし、配色が甘いぞ。ドットが見えてしまうのもつらいかな。もっと考えて描いてね♡

シュミの世界?

マリーベル

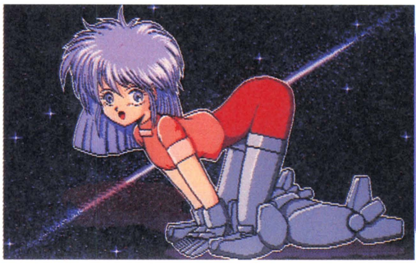


東京都・若いうさぎっ
(PC-98／MPS)
©ビックウエスト・葦プロ・テレビせとうち

ほとんど趣味で選んだようなC.G.だよ。原画の勝利ってところかな。修正を1ドットずつやっていて、気持ちがいいけれど、スマートにまとまりすぎていてボリュームが足りないよ。

考えようによっては…

メカ娘



東京都・雲遊
(PC-88／LALF)
©FoZon

雲遊クンが原画を自分で発注して描いた作品だけど、全体的な仕上げが、もう少し足りないな。コミケのせいで忙しいのはわかるけど、前ほどのセンスと気合いが感じられないぞ!!

おおつかわいい

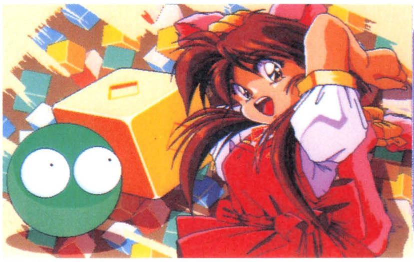
まめアニス

茨城県・じまっく
(PC-98／Z's STAFF KiD98)
©東宝・NTV

見たときのインパクトの強さで掲載が決まってしまった作品。存在感を感じさせてくれるC.G.に仕上がっているね。技術はまだまだだから、もっと頑張って上をねらおう。期待してるよ♡

アレンジがいいね

チップちゃん♡

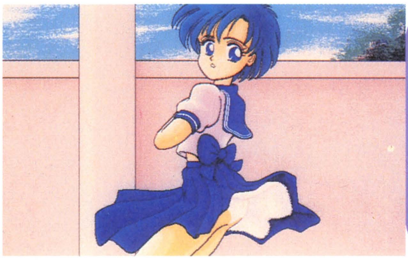


千葉県・芹沢ひかる
(PC-98／MPS)
©カスタム

ゲームのキャラを自分でアレンジしてくるところがいいね。色の使い方はかなりのレベルなんだけど、ライン修正が甘いぞ。もっと細かい部分を見て、丹念に修正を繰り返していこうね。

バックとのバランスを…

いやーん！ エッチな風ねっ！



大阪府・Final
(PC-98／ACTOR98)

C.G.の技術は良いものを持っているけど、作品として見ると中途半端な感じがするぞ。キャラとバックのバランスが調っていないから完成度が落ちているんだ。キャラの両脇が開いてしまっているのが敗因だよ。バランスはとても大事だから良く考えてね。

こんなC.G.もいいね♡

プラタナスの女

東京都・神宮寺りお
(PC-88／LALF)

情緒を感じさせてくれるような作品だね。こういう作品はC.G.で表現するのは難しいけど、なんとか無難にまとまっている。注意してほしいのは、ドットの配置と各色の使い方だよ。まだ修正が粗いから、もう少し気を配って全体的な完成度を高めよう！

はるかの趣味の……特集!! Hな女のコ ボツ

今月の特集は、前回でボツになってしまった作品を載せて、悪かった部分を書くから参考にしてね。それぞれの作品には見るところがあるから、実際にはそれほど採用された作品との差は無いけど、どこが甘かったかをチェックしていくよ。

ヒッチハイク

北海道・小木　貴之（PC-98／Z's STAFF KiD98）

この作品は、特集の意図をあまり解釈していないところが敗因になってしまったという例のひとつだよ。今回の特集は「ちょっとH」というところに重点を置いて審査したので、そこに落とし穴があったわけだ。ストレートにHな部分を出しすぎたね。C.G.の技術も少し甘いから、もっと自分で研究しよう。バックとのバランスも取れてないから気を付けて描こうね♡

となりの家に囲いができたってねぇ?ブロック!

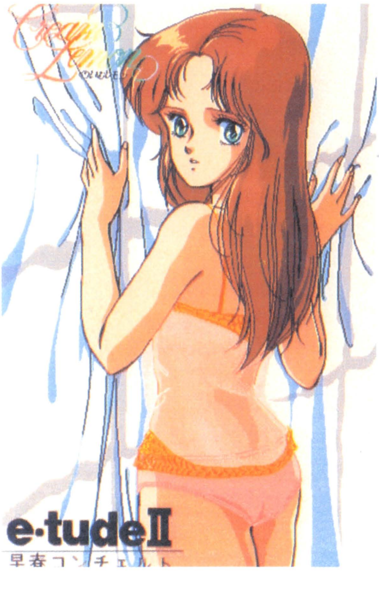
埼玉県・蝉時雨（MSX2 グラフサウルス）

これは、特集の意図は解釈してくれていたけれど、C.G.のレベルが少し足りなかったところに敗因があるんだ。色の使い方はよいセンスをもっていて、おもしろい作品になっているけれど、修正が甘くてC.G.として見ると完成度が足りなかったね。MSX2だから、仕方がないとも言えるけどほかにも方法はあったハズ。もっとじっくり修正をしていこう。チャンスはまだあるぞ!

少女H_2O

福岡県・堀威　隼人（X68K／Z's STAFF PRO68K）

この作品もストレートにHを出しすぎて落ちてしまった例のひとつだ。同じような構図の作品が、前回のせいけんクンとぶつかりあってしまい、残念ながらっていう作品だね。次に予定している「もっとあぶない女のコ」特集だったらこちらが掲載されているかもしれなかったよ。C.G.の技術はかなりのレベルに行っているから次回の特集はとても楽しみだぞ。女のコの体の勉強をしてね。細すぎて怖いものがあるぞ。



©フェアリーダスト・創映新社

ETUDEII

東京都・早瀬　駿（PC-98／Z's STAFF KiD98）

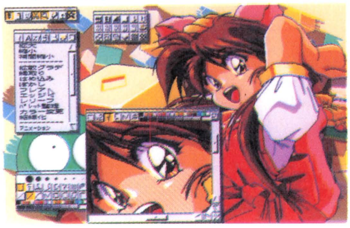
特集最後の作品は、この中では珍しくオリジナルではなかったところに敗因がある。C.G.のレベルは、さすがに常連の早瀬クンだけあって、かなりの作品に仕上がっていた。本来なら先月号に掲載されるハズだったけど、載せられる作品には数が限られているので、オリジナル作品を優先させるというはるかの意図もあり、残念ながら涙をのんでもらった作品だよ。しかし、次回の特集では純粋にC.G.のレベルで見るつもりなので、次の作品に期待しているぞ。それから、今までの作品に比べると全体的に手を抜いたような感じがあるから、もっと気合いを入れて1ドットずつ修正を繰り返していこう。本来の早瀬クンの腕なら、もしかしたら前回に載ってたかもしれないぞ!!

はるかのアナタだけに教えてあ・げ・る♡

今回の講座は、グラフィックテクニックの基礎の部分の専門用語をやっていきたいと思います。前回のグラフィックツールの紹介を書いていて思ったのだけど、C.G.の初心者には、よくわからない用語をかなり使っていたので、理解できなかった人もいたんじゃないかな？

グラフィックテクニック

グラフィックテクニックには、ツール側に入っているテクニックと自分で開発したテクニックがあるけれど、今回はツールでサポートされているテクニックに重点を置いて書こうと思います。自分の持っているテクニックは自分だけのオリジナルだし、はるかはそれほど特殊なテクニックは持ってないからです。ここのところ新しいグラフィックツールがどんどんリリースされるようになってきました。そして、それぞれのツールには、いろいろ特徴があるけれど、やはりグラフィックを描く側としては使いやすさの他に、特殊な機能がサポートされていることが、選ぶための基準になってるよね。たとえば、ファイルのコンバートやウィンドウ表示のスピード、ルーペ画面の可変領域なども考えの中に入れているハズだよね。



⬆今月の付録にもなっている新しいツールだよ

マッピングとは……

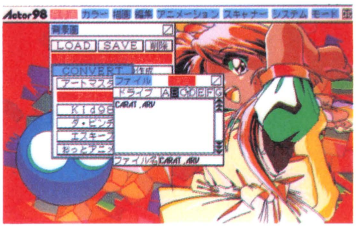
⬆マッピング機能付きのツール「Art-V」

とりあえず、ツールにサポートされている特殊なテクニックのひとつ、マッピング機能について説明しちゃおう。マッピングを簡単にいえば、画面に表示されている絵を1枚の紙だと考えて、その紙を、物体（この場合の物体は立体の物と考える）の表面に張りつける作業をするという機能なんだ。簡単に言えば、ボールに絵柄の付いた紙をかぶせたときの表現を疑似的に計算して、表現するということ。これを応用すれば水滴の表現や、地球儀、やろうと思えば金太郎飴の中の金太郎まで簡単に計算で表示することができるぞ。ほかにも、木目や金属などの質感を出して、よりリアルな物体を表現することも可能だ。しかし、そこまでできるようになるには、かなりの技術が必要だから相当苦労するかもよ。

ほかのテクニック

このほかにも、テクニックはたくさんあるけれど、先ほど書いたコンバートのテクニックだって、グラフィッカーにとっては、かなり重要なテクニックのひとつなんだ。今、リリースされているツールはたくさんあるから、自分が使っているツールだけでは、できない機能もあるよね。その場合、自分でコンバートできないと、ほかの機能が使えなくて困ることがあるぞ。

⬆ツールでサポートしているコンバート機能



さて次回は……

今回のテクニックのことは、これでおしまい。コンバートは重要なテクニックだとわかったかな？　次回はコンバートの仕方にスポットを当てて書いていきたいと思います。以上、斎木はるかでした。またね♡

めざせ！グラフィッカー・募集要項

●募集内容

オリジナルの原画、または各種の出版物などを原画としてオリジナルC.G.に仕上げたもの。オリジナル原画でない場合は、必ず原画作者名・作品名・出版物の名前・号数・ページ数など出所を明記してください。原作のあるC.G.の場合は、諸事情により掲載できないものもありますので、ご了承ください。

●使用ハード

PC-8801／VAシリーズ、PC-9801シリーズ、X68000シリーズ、FM TOWNSシリーズ、MSX2／2+／turboR

●使用ソフト

各種グラフィックツールおよび、各機種に添付の標準BASICほかの言語。

●投稿方法

封筒などに折れないよう包装したデータディスク（氏名、C.G.のタイトル、使用機種、使用グラフィックツールを明記したシールを貼っておくこと）と、①C.G.のタイトル②使用ハード名③使用ソフト名④スキャナその他のグラフィック用ハードを使用した場合は、その種類（「HS7R」etc.）⑤苦労した点、見てほしい点など⑥その他特記事項（オリジナルC.G.でない場合は出所、特殊な起動方法がある場合など）⑦住所・氏名・年齢・職業（学年）・電話番号を記入した紙を同封して、次のあて先に郵送してください。

●あて先

〒105　東京都港区新橋4－10－7
TIM テクノポリス編集部
「めざせ！グラフィッカー」係

●その他

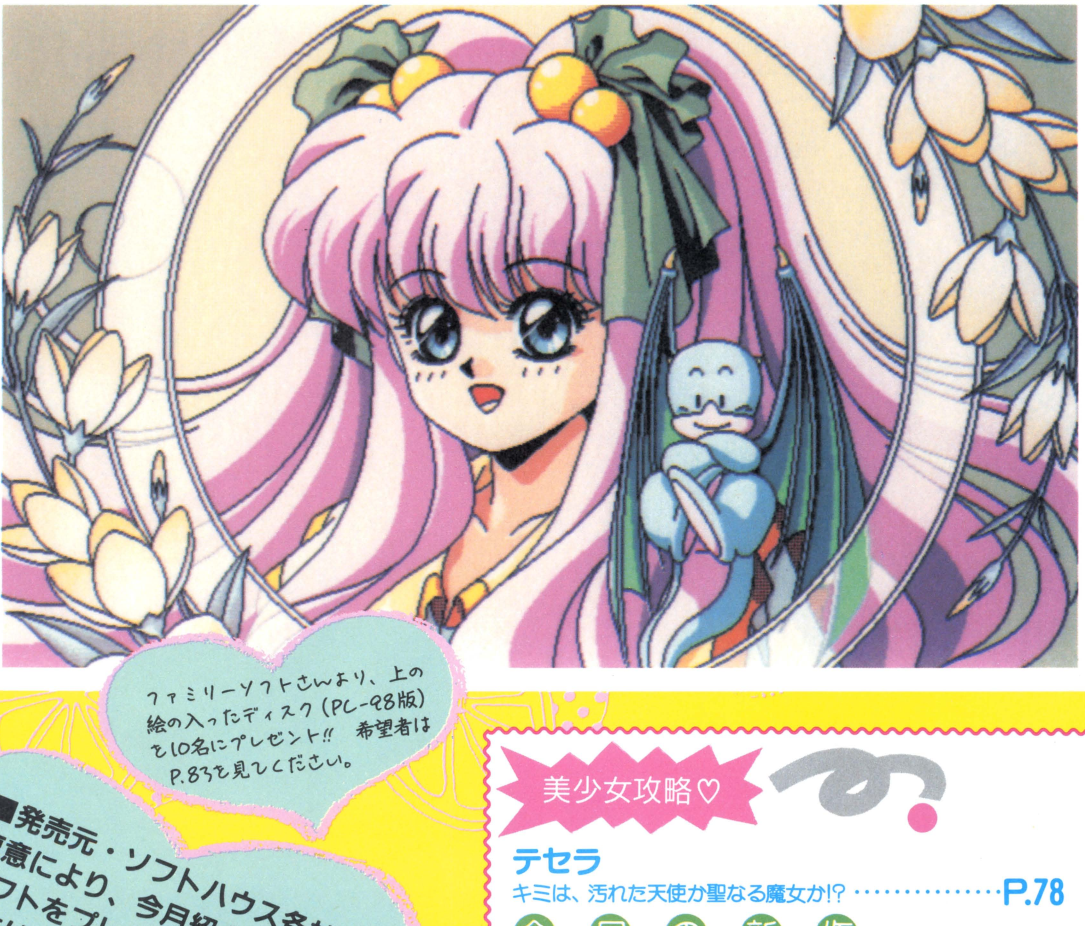
質問、問い合わせは、本誌の目次にある方法・時間で、テクノポリス編集部まで。
採用の方には、当社規定の謝礼をお送りします。

美少女ソフトコレクション

レモンちっくWORLD

食欲の秋！　スポーツの秋！　美少女の秋!?　ってなわけで、春ごろから開発されていたソフトが次々に完成し、今年も美少女大豊作なのだ！　もぎたての美少女たちをトクとご覧あれ。みんなおいしそ〜だよん♡

COVER GIRL／鈴森りな



ファミリーソフトさんより、上の絵の入ったディスク（PC-98版）を10名にプレゼント!!　希望者はP.83を見てください。

■発売元・ソフトハウス各社のご厚意により、今月紹介するゲームソフトをプレゼントします。応募方法はP.45を見てください。

レモンちっカーの診察室とは？

テクノポリス編集部のレモンちっく班が、そのゲームの感想を述べたものと、「グラフィック」、「ゲーム性」、「♡♡♡度（エッチ度）」、「キャラクタ性」の4つの観点から5段階で評価したものが記入してあります（この「キャラクタ性」とは、登場するキャラクタにどれだけ感情移入できるか、美少女としての演出を行っているかを判定したものです）。

美少女攻略♡

テセラ
キミは、汚れた天使か聖なる魔女か!?……P.78

今月の新作
〜マジカルストーリーシリーズ パート2〜
魔法少女りな……P.82
PHOBOS……P.86
電撃ナース……P.88
MAD・PARADOX……P.90
龍の花園……P.91
ハスラー2055……P.92
スペシャル・エッセイ!? LOLIの誌上 LOVE LETTER……P.93
最新美少女ソフトをSCOOP! レモンflash……P.94

美少女攻略♡

ストーリーもエンディングもマルチのAVG

テセラIV

キミは、汚れた天使か聖なる魔女か!?

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	8800円
X68000シリーズ	5HD	

■発売元／GAMEテクノポリス
■発売中(X68K版は9月25日発売予定)
※98版はアナログディスプレイが必要です

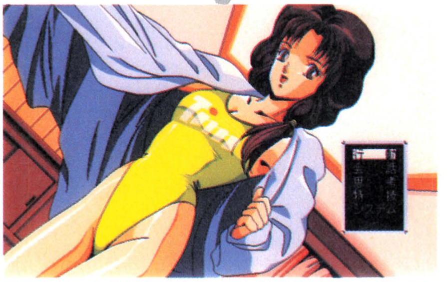
※画面は98版のものです
※レモンちっカーの診察室は前回掲載したため、今回はありません

プレゼント 3本

プレイヤーによって、物語とエンディングが変化するこのゲーム。みんなはもうプレイしたかな？　今回は4ページ使って攻略するから、エンディングを全部見るための参考にしてね♡

RPG……みたいなAVGなのだっ!?

このゲームは、コマンド選択式のAVG。といっても、名前登録やキャラクタメイキング（主人公のみ）があるから、感情移入しやすいし、なんと作成されたキャラ（主人公）により、選択肢や、ゲーム中で起こるイベントも変化する。そして、そのイベントクリアの方法も、メイキングされたキャラの性格によって違ってくるんだ。つまりRPG（自分の役割を演じるゲーム）に近いAVGってわけ。さらにこのゲームは、コマンドの選択の仕方で、人物設定が変化するようになっている（これをトランス・キャラクタ・システムと呼んでいる）。だから、何回プレイしても新鮮に感じられるんだ！



このゲームの全体画面。コマンドは簡略化されている。美少女たちのジャマにならないのがうれしいね

C.G.が全画面サイズのため、メッセージ等はウィンドウによって表示される

システムの補足ね

コマンドの中に「システム」というのがある。これは、「セーブ」や「ロード」を行ったり、「電脳事典」を見ることができるんだ！　この『テセラ』は、物語の設定をリアルにするため、会話中にある分野の専門用語がメッセージに表示される場合がある。会話の中では説明されていない専門用語が表示されたら、この「電脳事典」で調べてみよう。もちろん、選んでもゲームの進行には影響しないぞ。

「電脳事典」では、いろんなことがわかるぞ

コマンドやメッセージのウィンドウのサイズと表示位置は、それぞれのシーンによって変化するんだ

ストーリーについて

ストーリーは大きく分けると2部構成になっている。前半は、突然失踪してしまった絵奈を捜し出し、無事に川嶋医院（家）に送り届けるまで（キャラクタメイキングによっては、捜し出せないこともあるぞ）。後半は、何者かに誘拐されてしまった主人公と絵奈が、敵のアジトから無事に脱出するまでだ。その後半で重要になるのが「テセラの秘密」。このゲームは、キャラクタメイキングや、トランス・キャラクタ・システムによって自由度が高いので、その「テセラの秘密」の核心に触れなくても、ゲームを終了できる。しかし、その場合には、絵奈を救い出すことはできない。また、「テセラの秘密」をすべて知った場合でも、絵奈を救い出すことができなかったり、最悪自分自身も助からないこともあるぞ。自由度が高く、リアリティーのある分、目的を達成するのが難しくなっているんだ。

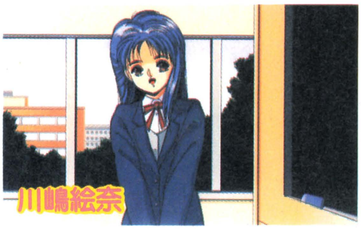
オープニングの回想シーンだ。テセラには、どんな秘密が……？

まずは“絵奈(エナ)”を捜し出そう！

このゲームの前半は、吉祥寺の商店街でとにかく絵奈を捜し出して、彼女の家に連れ帰るのが目的となる。てなわけで、ここでは前半の行動範囲と、そこで出会える人物たちなどを簡単に紹介するぞ(下図参照)。ただし、これは基本的なもので、キャラクタメイキングによって、多少状況が変化してしまう場合があるから注意してね。

また、趣味で〝バイク〟を選択しておくと、１つの場所からの移動先が増えるので便利！　行きたいところにすぐ行けるから、面倒くさがりやさんはこれを選ぶといいかもよ!?　なお、趣味で〝パソコン〟を選ぶと、自宅からパソコン通信で、舞子ちゃんとチャットでお話ができたりするんだ。このシーンのみ、メッセージ選択式になるぞ。趣味で〝読書〟を選ぶと本が読める(笑)。

⊙バイクを使いこなせば、自由に移動できる



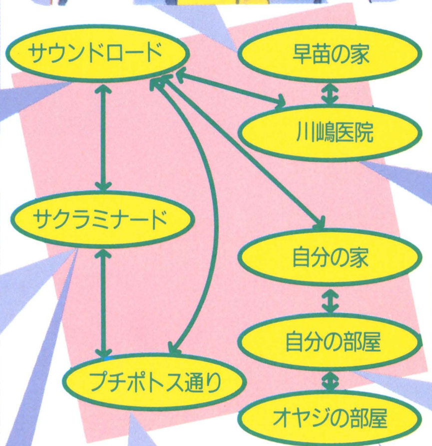
⊙絵奈は、いったいどこに!? 必ずオレが捜し出すからねっ

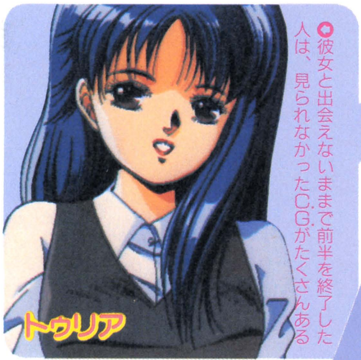
⊙プレイヤーによっては、部屋に入れないこともある

⊙玄太と結託し、何かを秘密にしているみたいだぞ

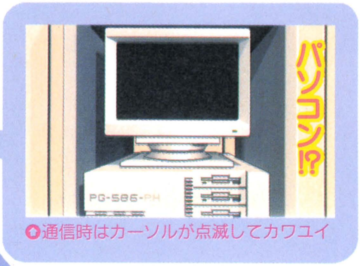
⊙彼女と「趣味」が合わない場合は、別の場所にいる

⊙里枝が持ってきた本は、状況によっては読めるぞ



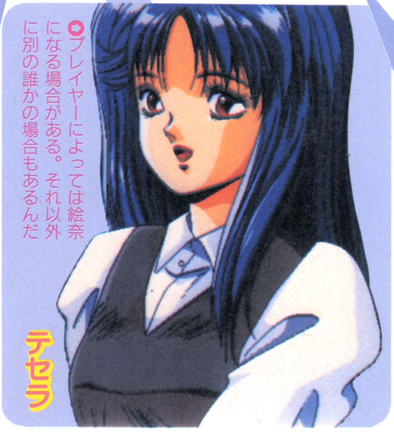


⊙彼女と出会えないままで前半を終了した人は、見られなかったCGがたくさんある



⊙通信時はカーソルが点滅してカワユイ

⊙トランス・キャラクタ・システムによって、まったく違う役柄を演じる



⊙プレイヤーによっては絵奈になる場合がある。それ以外に別の誰かの場合もあるんだ

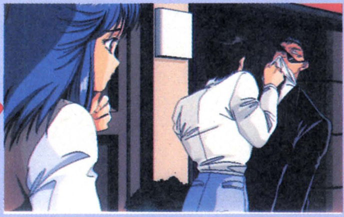
⊙プレイヤーのお父さんだ。料理が得意(?)らしい

あなどれないキャラクタメイキング

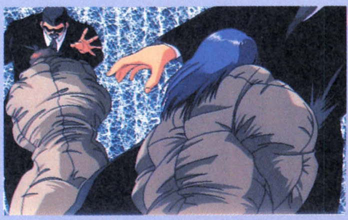
このゲームは、キャラクタメイキングを行うことで、ゲームの進行状況や物語だけではなく、難易度等も変化する。「知識」「体力」「趣味」「特技」の組み合わせによっては、絶対に真のエンディングを見られない場合だってあるんだ。また、キャラクタメイキング時に選んだ「特技」は、ゲーム中でその「特技」を発揮したいときに、いつでも選択することができる。たとえば「特技」で〝ナンパ〟を選んだ人は、ナンパしたいシーンになったら、「特技」のコマンドを選べばいいのだ。ただし、後半は役に立たないものもある。

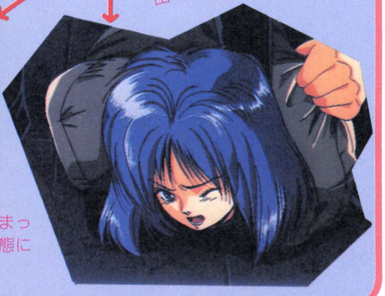
たとえば 前半で……

正体不明の男たちに捕らわれてしまった。さあ、どうする……!?


「体力」が〝ある〟か、「特技」が〝武術〟の場合には、自分で相手をやっつけられるぞ！

主人公が弱い場合、ディオと名乗る美少女が助けてくれる


見回りに来た敵との戦闘！ ディオが戦い方を教えてくれる


ディオがいてもまったくお手上げの状態になってしまったゾ

たとえば 後半で……

「特技」が〝武術〟なら、関節をはずして自分で拘束服から脱出する場合も!?

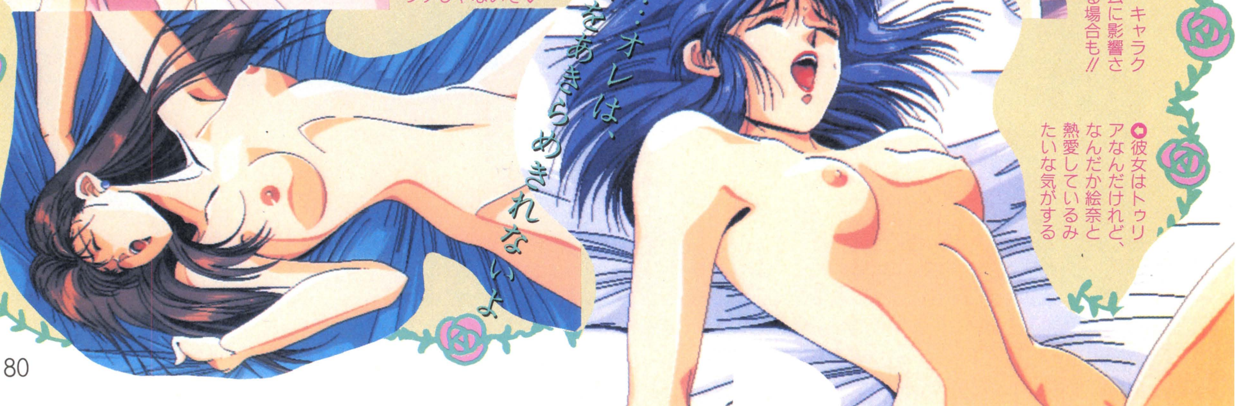
敵に捕らえられ、行動の自由を奪う拘束服を着せられた

熱愛する美少女たち♡

男であれば必ず選んでしまいそうなのが「特技」の〝ナンパ〟。これを選ぶとナンパ以外にも、♡♡を想像することも可能なんだよ。

ナンパ成功だ♡ 成功率は100%ではないからね。念のタメ

トランス・キャラクタ・システムに影響され、♡できる場合も!!



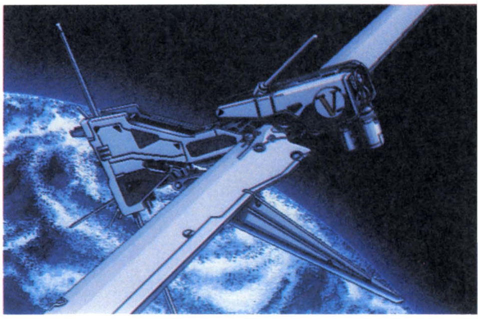
〝ナンパ〟を選んだときだけ、熱愛できるワケじゃないぞ♡

彼女はトゥリアなんだけれど、なんだか絵奈と熱愛しているみたいな気がする

いよいよマルチエンディングに向かうゾ

さて、後半の攻略だ。絵奈を川嶋医院に連れ帰った翌日、自分の父親と一緒に川嶋医院に行くことになるのだ。……じつはこの時点で、これまでのゲームの進行状況によっては、すでに真のエンディングを見ることができない状態になっていることもある。でも、それからでも状況を好転させられる場合もあるので(ただし、見られなかったC. G. を見るには再プレイをするか、前のほうのデータをロードするしかない)、とにかく最後までガンバロー！

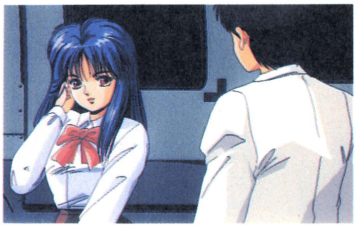
後半で気をつけてほしいのは、「戦闘」というコマンドが表示されても、いきなり使ったりしないこと。テセラや彼女を守るのが役目のディオに、相談してからのほうがいいぞ。あと、後半はまめにセーブをするのを忘れずに。



つねにテセラの1400キロメートル上空にいるという人工衛星ペンデ。その目的とは……？

絵奈は多重人格。本人は、そのことに気づいていない

テセラが、ついに自分の秘密について語り始めた……

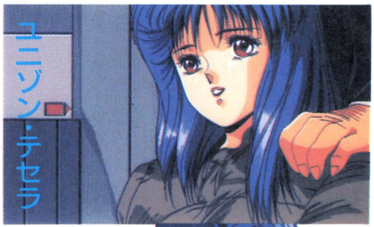


格納庫でジェットヘリを発見／　でも、誰が操縦するんだ？　「特技」には、そんなのなかったよ／

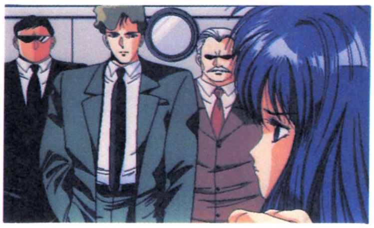
ロバートとテセラの再会！ そして……

精神外科医のロバート博士と、サー・ダグラス（トランス・キャラクタ・システムによって役柄が違う）と出会うと、物語は終盤にさしかかる。ロバートは、プロジェクト『I～IV～VIII』のリーダーで、テセラを愛しているという。テセラも彼の愛を拒もうとはしない。いったい2人の関係は？　ロバートが悪魔のようにテセラにささやく。「ボクとラボに帰ったら、キミを本当の人間にしてあげるよ」と……。それは、いったい何を意味しているのだろう？　そして、テセラは、そのロバートに従ってしまうのだろうか!?　また、愛する絵奈はいったい……？

〝絵奈〟を助け出すこと、それは本当の〝エナ〟を救うことになるハズ。そうするには、どうすればいいか？ テセラ、トゥリア、ディオ、絵奈を愛することだ。愛することで絵奈の過去を洗い流し、〝新しい絵奈〟の未来を築いてあげればいい……。すべては、キミの手腕にかかっているのだ。



これはテセラの交代自我を強制的に呼び出す呪文だ!?



あんなに強いディオでも、ロバートには逆らえないんだ

テセラが拳銃で撃ったモノは、いったい何なのだろうか……？

レモン NEWS

『テセラ』Tシャツプレゼント!!

GAMEテクノポリスから、読者のみなさんに残暑見舞いということで、『テセラ』の販促用のTシャツ計5枚をプレゼント！ サイズは、すべてLサイズ。ほしい方は、ハガキに郵便番号・住所・氏名・年齢・レモンちっくWORLDの感想と要望を書いて、〒105　東京都港区新橋4-10-7　TIMテクノポリス編集部「Tシャツすりすり♡」係まで送ろう（ただし、ハガキは1人1枚）。締め切りは10月8日（必着）、発表は12月号。テセラを心から愛する人のみ応募しよう（笑）。

フリーク狂喜乱舞の魔女っ子ものAVG

～マジカルストーリーシリーズ パート2～ 魔法少女りな

前作『魔女っ子クミ』の説明書にあった予告を見て、ず～っと待ってた人も多いはず。そんなキミに、この4Pを贈る!!

プレゼント 3本

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	9800円

■発売元／ファミリーソフト
■発売中
※MS-DOS Ver.2.1以上、アナログディスプレイが必要です

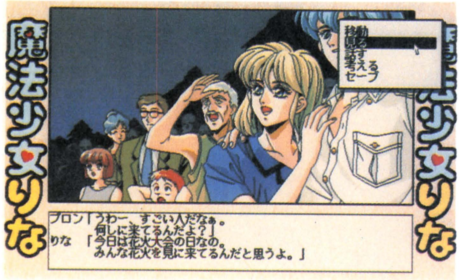
流れ星にお願いしたことが本当になった!!

待望のシリーズ第2弾は、小学生のりなちゃんが主人公のコマンド選択式AVG!! 全5話に分かれたストーリーの中で、りなちゃんはいろんな女のコに変身してくれるんだ。変身シーンはアニメーションするし、ゲームオーバーもないおかげで、まるでアニメを見ているように進行していくよ。

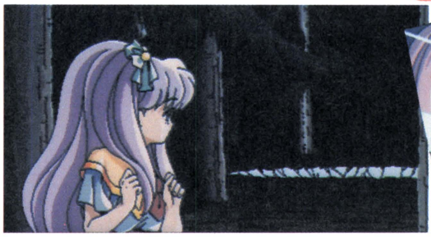
花火大会の途中で、りなは幼なじみの達也が、彼の姉・さゆりばかり見ているため落ち込んでしまった。1人森を歩くりなは、そこで流れ星を見つけ、思わず「りなが早く大きくなって、達也クンがりなを見てくれますように……」と願い事をする。すると突然流れ星が落ちて来て、森に大きな穴があいた。その穴の中で何かが光り、そして……。「あれ～、りな、大きくなっちゃった!?」

◎落ちてきた流れ星の中から出てきた、この変な生き物ははたして……

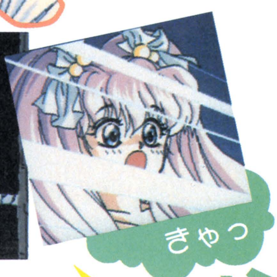
◎え～、これがりな？ なんでこんなことになっちゃったの!?



◎土手ではみんなが楽しく花火を見てるのに、りなは1人で森の中にいるのでした……

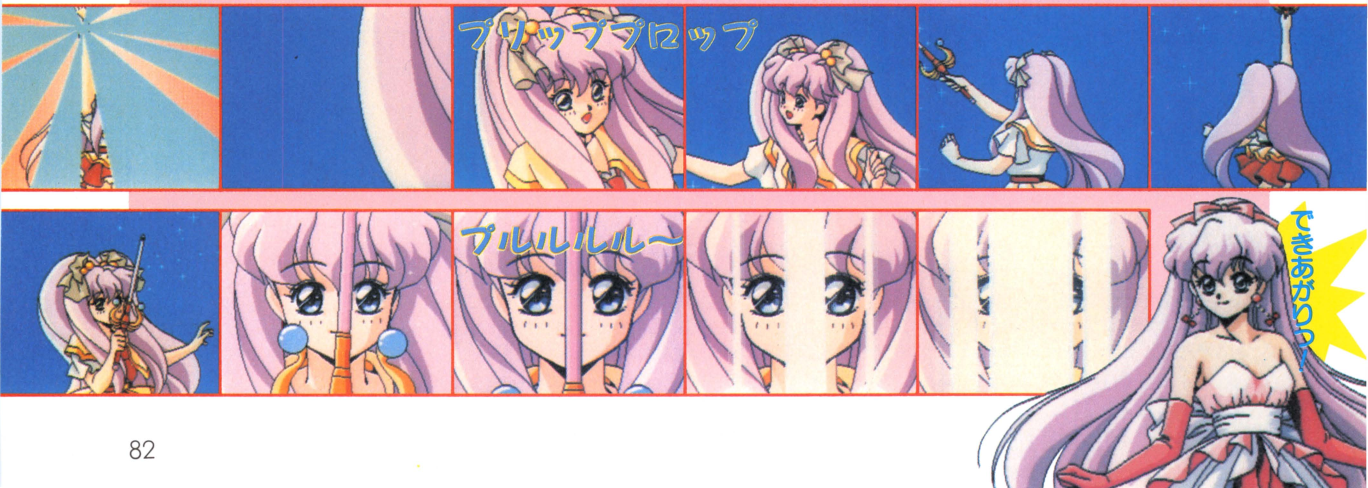


◎流れ星が落ちてできたクレーターをのぞこうと、りなが振り向いたとき、突然光が！



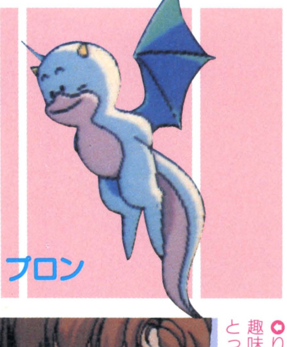
やっぱり 変身シーンは見ものだよね

魔女っ子ものではかかせない変身シーンは、このゲームでもちゃんと用意されいるよ。さあ、キミも振り付けを覚えて、いっしょに「プリッププロップ プルルルルー～」と唱えよう（おいっ）。

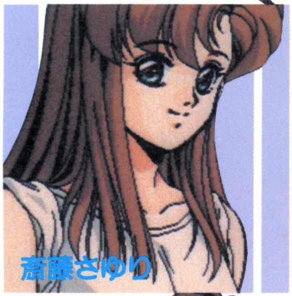


このキャラクタたちはまさに魔女っ子もの!!

1話～5話を通して登場する人物は意外と少ない。でも、ムダなキャラクタは1人もいないし、なんか魔女っ子ものの定番！みたいな設定で、いい味出してるよね。このほかにも、各話にはその話にしか登場しない、かわいいゲストキャラも出てくるよ。このコたちについては次のページで♡



●ランドフーリンからきた妖精。りなの家に住んでいるのだけど、なぜこの姿を見てみんな驚かないかなぁ？

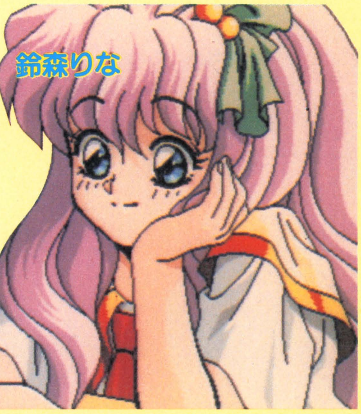


●りなの幼なじみの大学生。バイクが趣味で、その腕前は相当なものらしい。とっても頼もしいお姉さん♡

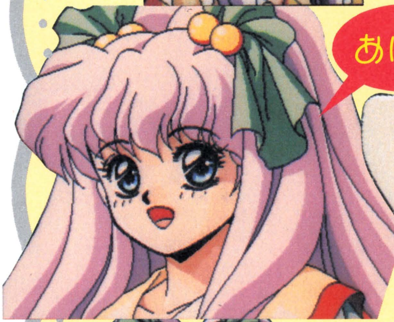
●中学校に通う、さゆりさんの弟。今はバスケットボールに熱中している。じつは、りなは達也クンのことが……

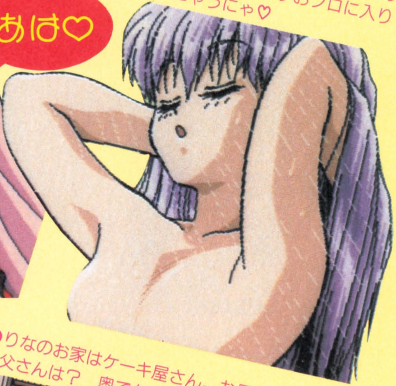
このコが主役！

主人公の鈴森りなちゃんは、まだ表情の端々にあどけなさが残る小学生の女のコ。でも、そのあどけなさがまたか～いいんだよね♡　これからの彼女の一挙一動に請うご期待！なのだ。

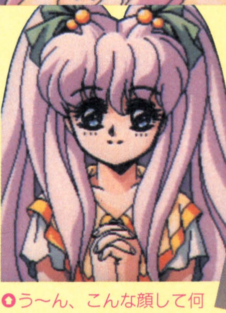


●そう、これこれ。こういう、まだ子供らしさが残った表情がかあいいの♡





●りなはきれい好きなので、眠る前にはかならずおフロに入ります。うにゃうにゃ♡

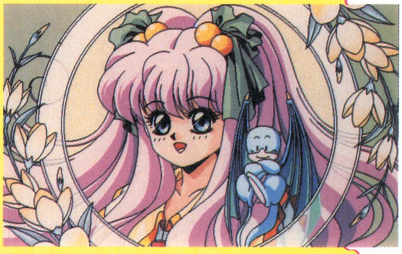


●うーん、こんな顔して何かお願いされたら、だまっていられないよね

●りなのお家はケーキ屋さん。お母さんは店にいるけど、お父さんは？　奥でケーキでも焼いてるのかな

トビラ絵プレゼント

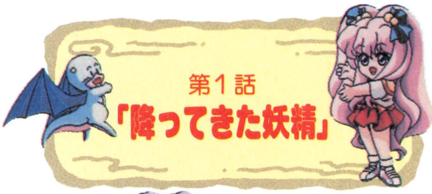
恒例のトビラ絵プレゼントです。今月はファミリーソフトさんのご厚意により、77ページで使った描き下ろしのグラフィック（右に掲載）の入ったディスクを**10名**にあげちゃいます。機種は**PC-98版**。希望者はハガキに①住所・氏名・電話番号②使っているパソコン③今月のレモンちっく WORLDの感想と要望を（具体的にネ！）明記したうえ、**〒105 東京都港区新橋4-10-7 TIM テクノポリス編集部「10月号美少女トビラ絵プレゼント」係**まで送ってね。締め切りは**10月8日（必着）**。さあ、ドシドシ応募してね♡　なお、当選者の発表は発送をもって代えさせていただきます。



提供／ファミリーソフト

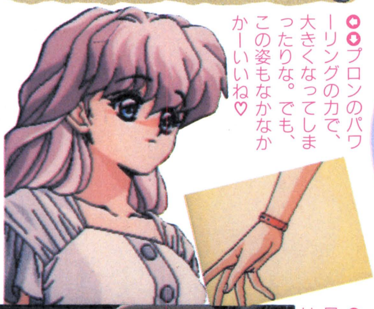
4話までをぱぱっと紹介するよ♡

ゲームは基本的に、りなが変身し、起こる事柄を解決（？）して変身を解くまでが1話になっている。しかし、その「変身を解く」というのがクセモノで、なんと女のコと♡しなければ解くことができないのだ。なんつーうれしい設定なの！　というわけで、全5話中、4話までのあらすじと、お相手を中心に紹介していくね。

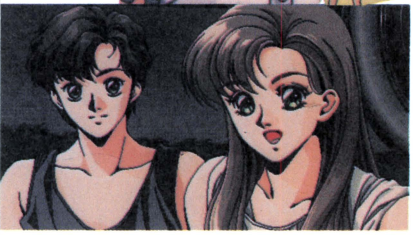


第1話「降ってきた妖精」

大きくなったりなの前に、プロンという妖精が現れた。彼はランドフーリンという国から地球にやってくる途中、ちょっとしたミスでこの森に墜落してしまったのだ。で、りなが大きくなったのは、どうやらプロンの持っていたパワーリングのせいらしい。異性と♡すれば元の姿に戻れるそうなのだが、このリングは男のプロン用に調整してあるため、りなは女のコと♡しなければならない！



プロンのパワーリングの力で、大きくなってしまったりな。でも、この姿もなかなかかーいいね♡



土手にいた達也クンたちを見つけた！　でも、この姿では誰だかわからないの

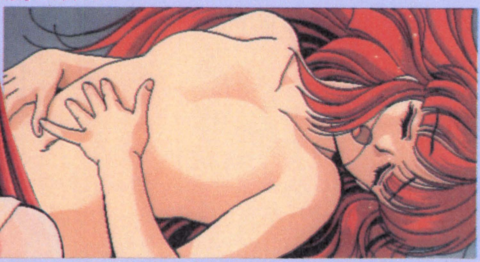
今回のお相手♡

りなの初めてのお相手（おいおい）は、田島和美さん。花火大会の人ゴミを避けるために森へ入ったという彼女は、とっても献身的なコだったりするの。

あ、森の一本杉の下に誰かいる!!　もしあれが女のコだったら……

和美さん、ありがとう！　これでやっと元の姿に戻って、お家に帰れる♡

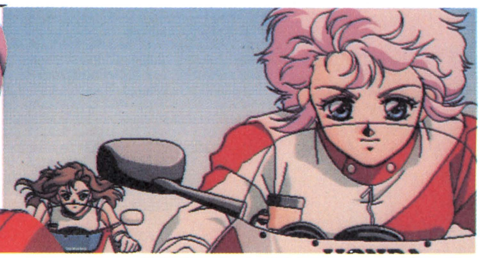
わ～い、女のコだった！　でも、♡するなんてお願い、聞いてくれるのかな……



第2話「激走ケーキ配達」

ちょっとお寝坊さんした朝、りなはお母さんからケーキの配達を頼まれる。配達先の家は、今日遠くに引っ越してしまうというので、急がなければならない。公園を抜けて、ようやく見つけた目的の家は、今日引っ越しをするとは思えない静けさ。まるで家の中には誰もいないみたい。プロンは「りな、きっともう家の人出ちゃったんだよ！　ほら、向こうにトラックが走ってる!!」と、空からトラックを見つけてくれた。あの距離ではもう追いつかない。あ～ん、どうしよう……。

レーサーに変身！　でも乗り物がないよ～

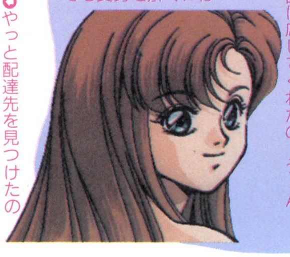


公園にあったバイクをちょっと拝借して、トラックを追う。あれ、後ろにいるのは……

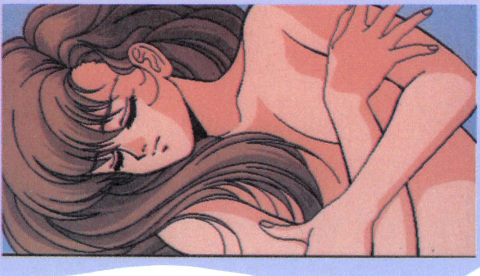
やっと配達先を見つけたのはいいけど、チャイムを押してもまったく返事がない

今回のお相手♡

配達の途中で出会ったさゆりさんが、「家でシャワーでも浴びない？」と誘ってくれた。プロンは、変身を解くチャンスだというけど……。



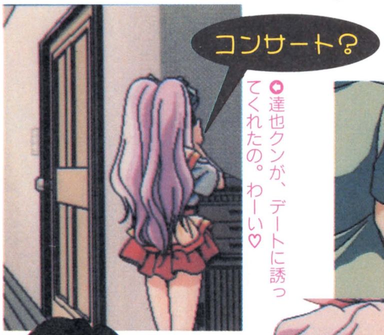
まさか、さゆりさんと？　でも変身を解くには……



さゆりさんは、りなのお願いに素直に応じてくれたの。う～ん

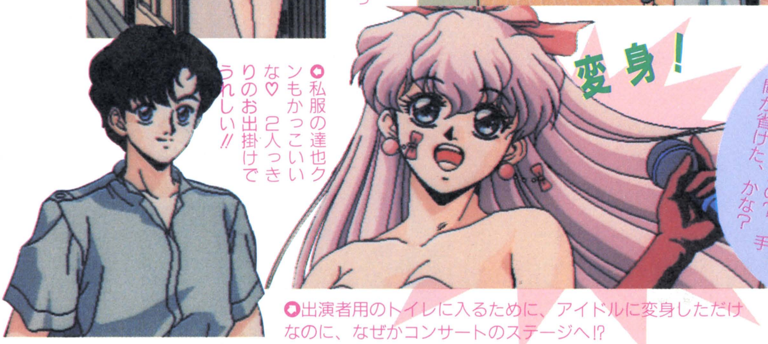
第3話「りなの1日アイドル」

朝っぱらからの電話に、誰だろうと思って出てみると、相手はあの達也クン！　コンサートのチケットがあまったから、2人で見に行こうだって。こ、これはもしかしてデート!?　ウキウキしてコンサート会場に来たんだけど、りなはトイレに行きたくなってしまった。達也クンには「ちょっと席をはずすね」と言っておいて、トイレまで行く。でも、開演前なだけに中は人でいっぱい。出演者用のトイレなら空いてるんだけど……。ええい、もう後のことなんか考えずに、あれを使っちゃえ!!



●達也クンが、デートに誘ってくれたの。わーい♡

●うわぁ、トイレは人でいっぱい！　女のコのトイレって、いろいろと時間がかかるから……

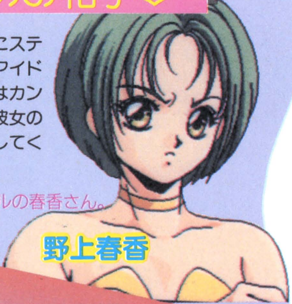


●私服の達也クンもかっこいいな♡　2人っきりのお出掛けでうれしい!!

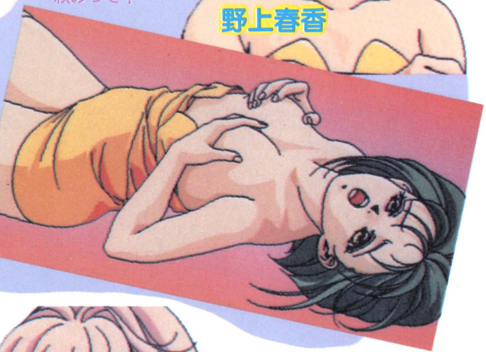
●出演者用のトイレに入るために、アイドルに変身しただけなのに、なぜかコンサートのステージへ!?

今回のお相手♡

自分の曲を他人にステージで歌われ、アイドルの春香ちゃんはカンカン！　でも、彼女の頼みを聞けば許してくれるって……。



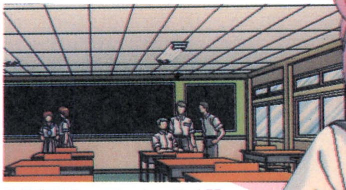
●トップアイドルの春香さん。頼みって？



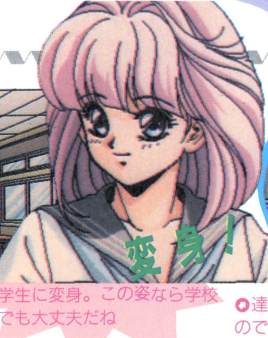
●え、頼みってこういうことだったの？　手間が省けた、かな？

第4話「ライバル登場！達也は誰の手に!?」

りなの店に達也クンからケーキの注文がきた。贈る相手は、なんと同じ中学の女のコらしい！　りなは、なんとかその相手を見ようと思い、中学生に変身して達也クンのいる中学に入り込むことにした。教室でいろいろ調べていくうちに、達也クンがケーキを贈る相手は、どうやら長瀬由美子というバスケ部のマネージャー!?　もしかして達也クンは、長瀬さんの事が？　そして、達也クンを捜して、バスケ部の部室をのぞいてみると、そこには達也くんがケーキを持って、長瀬さんと2人きりで……!!

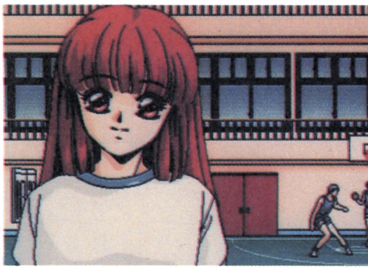


●教室に入って、さっそく聞き込み。え、達也クンに好きな人がいるって!?



●中学生に変身。この姿なら学校の中でも大丈夫だね

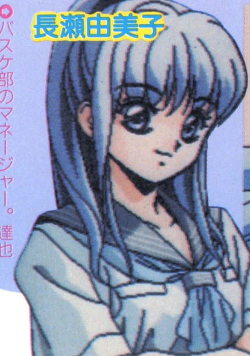
●達也クンがどこにもいないので、バスケ部の部室をのぞいてみた。あぁ〜!!



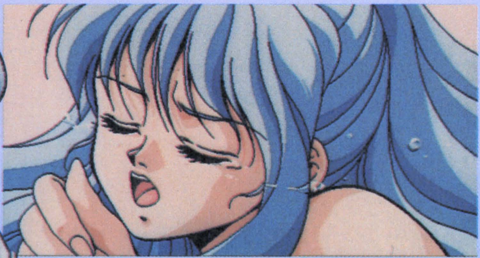
●あれ、もしかして和美さん？　彼女もバスケ部のマネージャーだったんだ。誰にでもやさしいのね

今回のお相手♡

長瀬由美子ちゃんは気の強い女のコ。「あんた誰!?　達也クンはあたしのものよ!!」とか言っちゃって。達也クンは渡さないんだから!!



●バスケ部のマネージャー。達也クンに手を出さないで!!



●向こうからこういう勝負を挑んできた。えい、あんたなんかに負けない!!

レモンちっカーの診察室

「オープニングと変身のアニメーションがきれい」「本編でもあれだけ動けばね」「ゲームのほうは、フラグの立て方がイジワルかも」「関係ないけど、りなちゃんの髪の毛って何本あるんだろ」

キャラクタ性	グラフィック	ゲーム性	♡♡♡度
4	4	2	4

サイバーな現実がキミを襲う!!

PHOBOS

姫屋ソフトの第2弾『PHOBOS』は、前作とは打って変わって、かなりシリアスな内容だ。リクエストにこたえて、今月は2ページでご紹介!!

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	7800円

■発売元／姫屋ソフト　■発売中
※アナログディスプレイが必要です
※レモンちっカーの診察室は前回掲載したため、今回はありません

戦争の後遺症が人々を苦しめていた……

人類が火星に移民して100年。火星を地球の植民地とする発想が、火星移民族と地球住民との間に、戦争を引き起こした。火星戦争の勃発である。そして戦争が終わり、２年が過ぎた……。

ゲームは、こんな世界設定の中でストーリーが展開されていく、コマンド選択式のAVG。SF調で、サイバーパンク風の味付けをした渋いグラフィックが印象的だ！　また、ひょうきんな主人公と、感情のない助手レーラのちぐはぐな会話がおもしろいぞ。

ゲーム画面。オーソドックスな画面構成で、これ以上ウィンドウの数は増えない。シンプル・イズ・ベスト!!

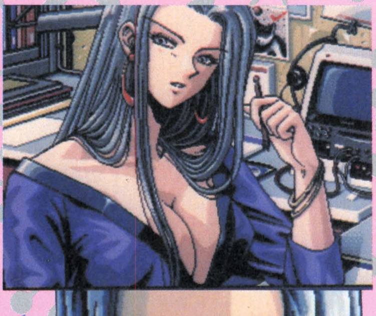
主人公（プレイヤー）は、東京で探偵をしているリュウイチ。彼は火星戦争のころに、地球軍宇宙海兵隊777部隊の大尉として活躍していたが、戦争後に除隊していた。そんなある日、リュウイチの探偵事務所に、軍にいたときの上司、レーン大佐が仕事を依頼しに訪れた……。

リュウイチの事務所付近はスラム街。高架下のように暗い。東京のどこなのだろう？

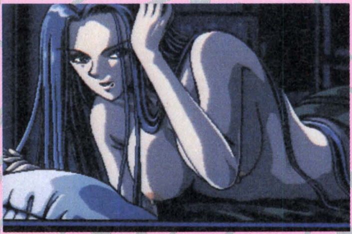
仕事を依頼した本人、レーン大佐。じつに有能な指揮官らしく、部下からの信望も厚い

レーラが好きっ♡♡

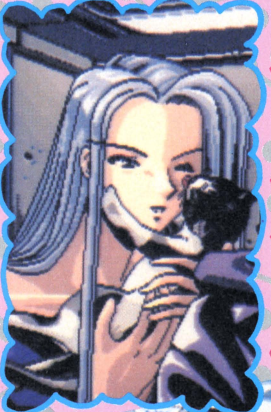
地球軍が火星のアーマロイドを虐殺。そんな中、リュウイチによって助けられたアーマロイドがレーラなのだ。終戦後、彼女（？）は、リュウイチのもとにやってくる。リュウイチの命を守るため、戦闘用に改造して……。



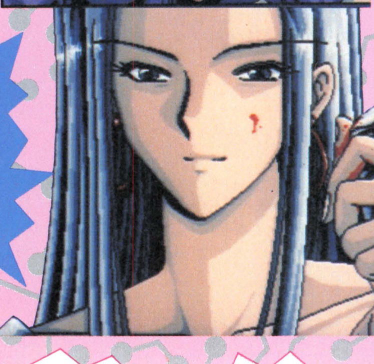
リュウイチを見つめるレーラ。リュウイチには絶対必要なパートナーだ。



寝室でのレーラ。じつにつややかな表情を浮かべている。しかし、彼女に感情はない……

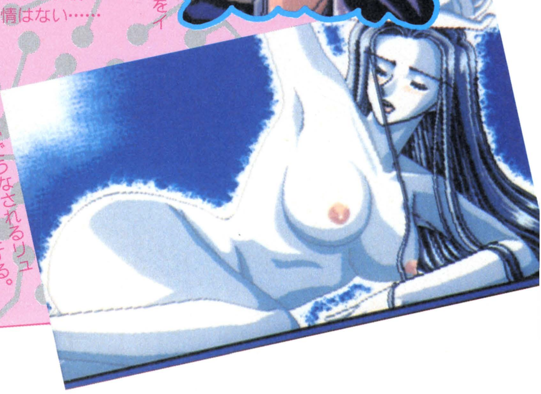


ネコを抱きかかえているレーラ。幾億もの表情をインプットされている彼女の笑顔は偽りなのか？



いいかげんにしないと……

リュウイチを守るために、ナイフを素手で握るレーラ。頼りになる存在だぜ！



悪夢でうなされるリュウイチを慰めようとする。彼女はこうする以外に方法を知らないのだ……

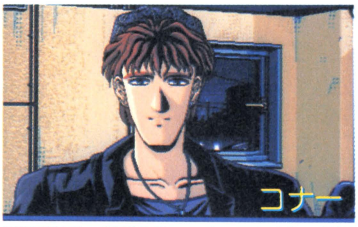
思わず引き込まれるストーリー展開!!

大佐に依頼された仕事内容は、コナー大尉を捜索してほしいとのことだった。なんでもコナーは地球軍の最高機密書類を盗み出し、東京へ逃げ込んだという。その理由は不明だが、書類を火星の反地球ゲリラに売るつもりらしい。これを軍の上層部が知れば、彼は確実に抹殺されるだろう――。そう予測した大佐が、コナーを殺したくないという理由から、コナーの元同僚で親友のリュウイチのところへ来たのだった。軍の上層部にコナーのことを隠し通せるのは5日間。リュウイチはコナーを期日までに捜し出すことができるのか？　この後の展開は、ぜひキミの目で確かめてほしい。個性的な登場人物と、二転三転するストーリーに、必ず引き込まれるはずだ！

✪情報屋のガス。彼の登場により、行動範囲が広がる。語尾に「なのね」を付けるのが特徴

✪危険なところで助けてくれる仮面の男。声質を変え、仮面をまとう……ヤツは何者なのか？

✪彼女は、別の位置からコナーをねらうハンター。コナーを殺してしまいかねないゾ

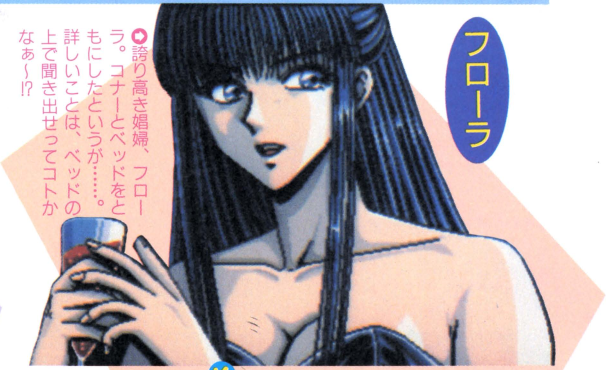


✪問題の男、話題の男、コナー。しかし、彼の目的は一体なんなんだ!?

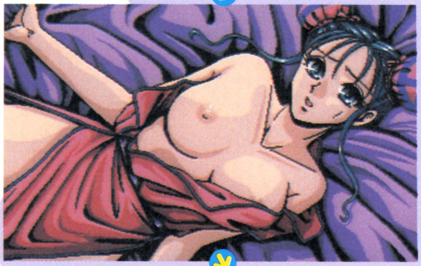
そして♡な展開も……

ゲーム中、たっくさんの女のコが登場する。もちろん、♡♡♡なシーンもふんだんにあるのだ。しかし、ストーリー上とても重要なので、要チェックだぞ!!

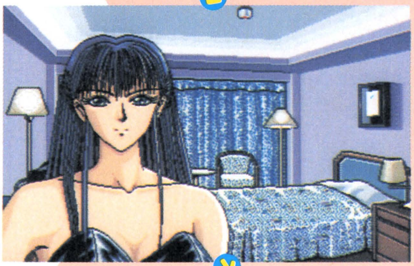
✪じつは中国マフィア「九龍の爪」の刺客、リンちゃん。中国系の高級クラブの中でリュウイチを襲う。油断大敵!!



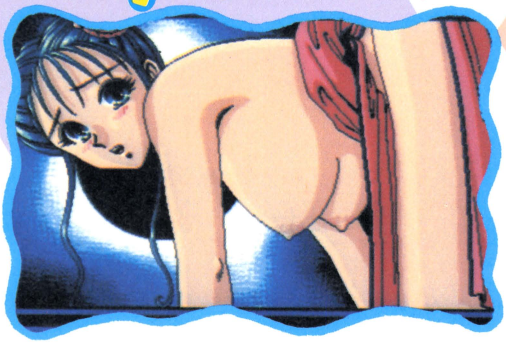
✪誇り高き娼婦、フローラ。コナーとベッドをともにしたというが……。詳しいことは、ベッドの上で聞き出せってコトかなぁ～!?



✪しかし、リュウイチ暗殺に失敗。レーラによって、取り押さえられてしまう。それにしても……、チャイナドレスって燃えるなぁ！

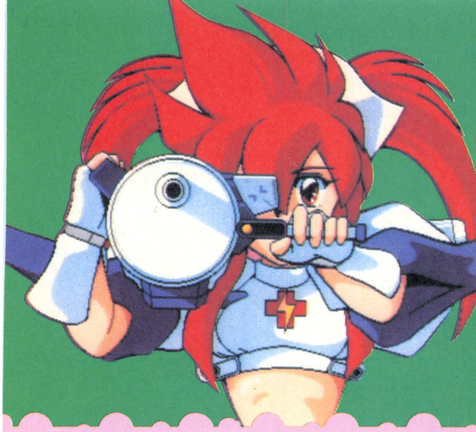


✪ようやくホテルまでこぎ着けた。後は、ダブルベッドにダイビングして……。あ、レーラは外に置いておくコト（笑）



✪なぜこういったシーンになるのかは、アナタの目で確かめてくださいネ。リンのお願いアル♡

✪しかし、リュウイチは目的のために「やむなく」♡♡するので、プレイヤーもマジメにヤロウね!?



電撃おしおき娘が大活躍!!

電撃ナース

プレゼント 3本

TVアニメやマンガを意識して制作されたのが、この『電撃ナース』。今回は全5話中、2話までの内容を紹介するね♡

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	8800円
FM TOWNSシリーズ	CD-ROM	価格未定

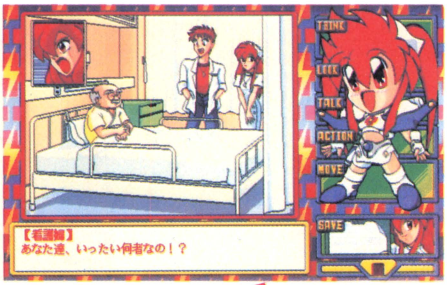
■発売元／カクテル・ソフト
■発売日／9月22日(TOWNS版は未定)

※98版はアナログディスプレイが必要です
※98版はCDシングル付きです
※画面は98版のものです

アニメみたいなAVGだい！

このゲームは、正義の看護婦「電撃ナース」と、医療技術を悪用し、世界征服を企てる悪の組織「黒十字団」との戦いをテーマにしたコマンド選択式のAVG。全5話仕立てのストーリーで、コミックを読むようにサクサク進むぞ。キミは青年医師の電波たんちとなって、看護婦の稲妻きらら（電撃ナース）と行動を共にするのだ。ストーリー中、敵に出会うと戦闘シーンがあり、きららは電撃ナースに変身して戦う。そのときのアニメーションは一見の価値アリ！　また、PC-98版には、『電撃ナース』の主題歌・カラオケ・エンディングテーマが収録されたCDシングルが付いていて、とってもお得。

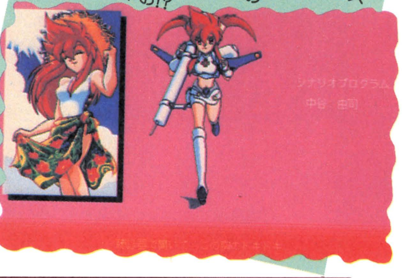
⬆これがゲームの基本画面。人物の顔やリアクションが、まるでマンガのコマのように表示されるのよん



⬆ゲームの途中にはこんな感じのビジュアルシーンが挿入されたりして、なかなかよい感じなのだ

オープニングテーマ

ゲームのオープニングには、アニメのように主題歌があるのだ。題して「恋のプラズマ100%」！　ディスプレイの前で唄っちゃお!?



レモンちっカーの診察室

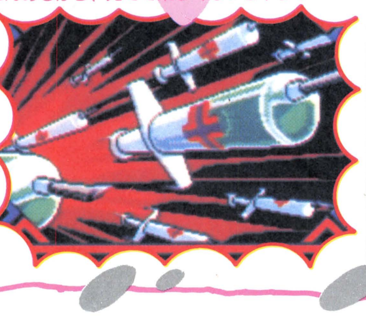
「アニメの好きな人にはウケそうなゲームだね」「行き詰まることもないから手軽にできるし」「電撃コンバットがちょっと時間がかかるかも」「オープニングでカラオケができるよん」

キャラクタ性	グラフィック	ゲーム性	♡♡♡度
5	3	4	2

電撃コンバット

⬆⬇戦闘シーンはコレ。技やドラッグのグラフィックがたくさんあるから、見てて楽しくなっちゃう♡

技を使うと



電撃ナースと敵との戦闘（電撃コンバット）は、コマンド選択によって行う。しかし、自由に技やアイテムを選択できるわけではなく、ある程度限定された中から選ばなければならないのだ。また、パワーを選べば、プラズマパワーがチャージされ、50%を超えたときに必殺技のプラズマフラッシュが使えるようになる。

●ATTACK

技の名前	技の効果
電撃パンチ	威力はないが命中率が高い。
電撃キック	命中率は低いがクリティカルヒットの可能性が高い。
電撃メス手裏剣	メスを投げて攻撃する。1～3回当たる。
電撃レーザーメス	敵の体力だけでなく攻撃力・防御力も下げる。
電撃バズーカ	かなりダメージを与えるが命中率は低い。
プラズマフラッシュ	電撃ナースの必殺技。これで倒すと敵が脱ぐ。

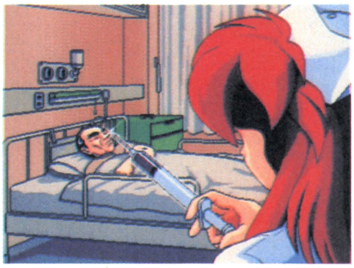
●DRUG

アイテム名	アイテムの効果
メスカリンD	敵の攻撃力を下げる。
バリウムZ	敵の防御力を下げる。
プロテインV	攻撃力を上げる。
キララ黄帝液	防御力を上げる。
マヒロホルム	敵の中枢神経をマヒさせて、行動できないようにする。
ビタミンN	体力を回復させる。
ビタミンN Super	体力を最大まで回復させる。
電極2号	身代わりになって敵の攻撃を受けてくれる。

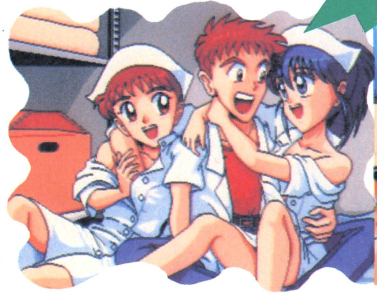
第1話『電撃ナース誕生』

みなしごだった稲妻きららは、秘密結社「黒十字団」に拾われ、コマンドナースとして育てられた。ある日、組織から外務大臣を暗殺せよ、という特命を受け、竜天堂付属病院に忍び込む。そこで電波たんちと出会い、自分がみなしごになったのは「黒十字団」の仕業だと聞く。これによって組織を裏切る決意を固めたきららは、改造手術によって正義の電撃ナースに生まれ変わったのだ！　これを知った「黒十字団」は、刺客としてギロチンナースを送り込んでくる……。

ガラスを割って、ギロチンナースとの対決へ！　たんちって、足手まとい？



コマンドナース（きらら）が、入院している大臣をねらう!!　初仕事で緊張しているのよっ

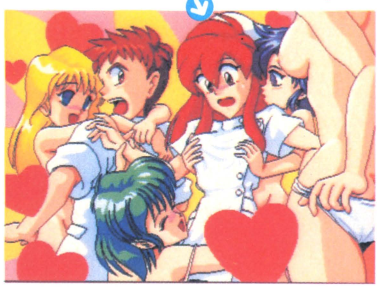


ギロチンナースは、手下を使って大臣を守るたんちを誘惑する♡　そのスキに大臣を暗殺しようと……

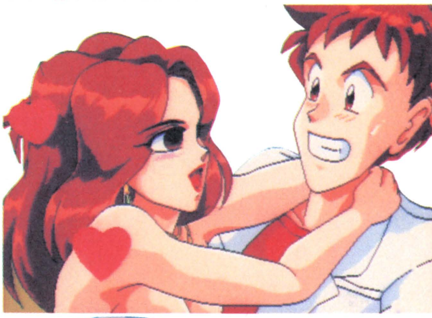
第2話『恐怖のゲバゲバ計画』

きららとたんちは、とある女子校の身体検査を依頼される。その学校は、とても校風の厳しいお嬢様学校というウワサ。だから、たんちはこの日をとても楽しみにしていたのだ。ところが、そこは亜奇子という女教師が支配する闇の学園（？）だった。亜奇子は、世界征服を企み、校内でひそかに核を製造しようとしている謎の人物。彼女を要注意人物として監視していた「黒十字団」は、そこにきららが現れたのを知り、人を殺したことのないスナイパー・ゴルゴ31を学園に送り込んで、きららを抹殺しようとするのだが……。

行き過ぎた指導が行われている。えへへへっ、もうしばらく様子を見ようかな♡



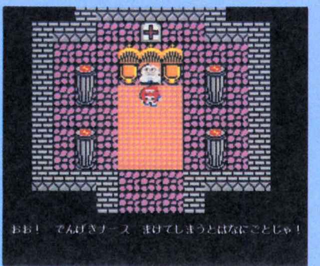
ゴルゴ31が身体検査のジャマをする。狙撃されたら、女のコたちの様子がヘンになっちゃった!?



亜奇子がたんちに迫ってくる。ここは、とりあえず……逃げろ～

どこかで見たような……!?

ふっふっふ、やはりありましたよ。何って、もちろんアニメなどのパロディーですよ（笑）。写真のほかにも、どこかで見たような場面があるから、プレイするときに自分で探してみてね♡



電撃ナースが戦いに負けると……。どこかのゲームで見たような画面ね♡

おっと、彼女はマリー〇ルとかいう名前だったりして？　さらに口癖は「おまかせよっ」だったりして（笑）

キャラクタこそ違うけれど、この背景の月と構図はまるで「セーラー〇ーン」みたい。このあとのポーズもなかなかよ

か〜いい女のコがいっぱいのRPG♬
MAD・PARADOX

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	6800円

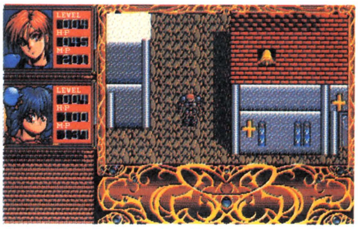
※アナログディスプレイが必要です

■発売元／クィーンソフト
■発売中

プレゼント3本

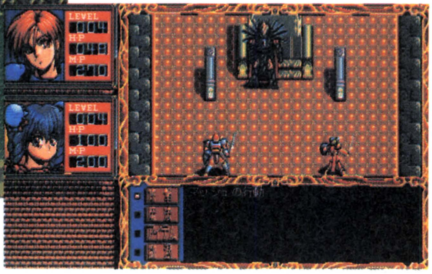
主人公のマッシュは、ドラーの町に住む若者。彼は、17歳になったある日、育て親のサモン老人に重大な話があると呼び出された。そして、自分の父親が16年前にこの町の領主だったラッグスであり、ゴーガスという不思議な力を持つ男によって殺されたと知らされる。マッシュは、父親の敵を討つため、ゴーガスを捜す旅に出る。

このゲームは、オーソドックスなフィールドタイプのRPG。難易度もそれほど高くないから、サクサクと進むぞ。各イベントには、かあいい女のコたちがたくさん待っているよ♡

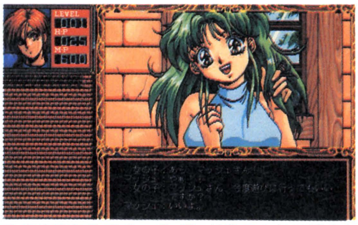


○ここは町の中だ。広い町だとちょっと迷ってしまうかもしれないね!?

○フィールド画面はこんな感じだ。動いている敵にぶつかると戦闘シーンに入るのじゃ！



○コマンドで戦闘方法を決めるのだ。魔法を使うと、アニメーションして敵に当たるぞ！



○店や家に入ると、C.G.が表示される場合もある。C.G.が出たら、らっきぃね♡

お楽しみシーンもバッチリね!!

登場する女のコは、捕まっていたり、娼婦の館にいたりと、いろんなシチュエーションで登場するぞ。旅に関する情報は、彼女たちと♡♡♡することによって聞き出すんだ。もちろん、どのコも美少女だから、冒険にも力が入っちゃうね。ただし、途中からパートナーになるエールとは……残念でした！

○宿屋に、パートナーのエールと泊まる……。恥ずかしがる彼女を怒らせると大変！

○ベッドで、とってもかわゆいエリーちゃんが誘っている。えへへっ♡

○宿屋にミントちゃんが……。いやぁ、これだから勇者はやめられない（笑）

○レイラさんと♡♡♡。ほかの女のコより大人っぽくて、お色気いっぱいだい

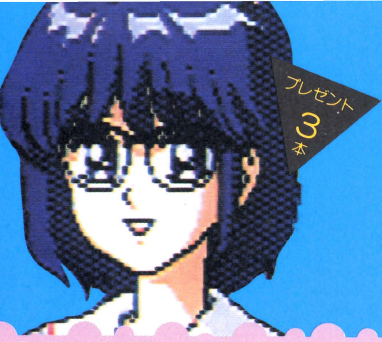
○いけにえにされていたメリーさん。髪飾りがよく似合うコなの♡

○酒場の地下倉庫に捕らわれていたリーザ。このコは、けっこう重要な人物なのだ

レモンちっカーの診察室

「マップが広いけれど、スクロールが速いから快適にゲームができる」「女のコのC.G.はとてもキレイだね」「うんうん」「魔法がたくさんあって、使うときに迷っちゃう」「にょほーん」

キャラクタ性	グラフィック	ゲーム性	♡♡♡度
3	5	3	4



制限時間内にヒロインを捜せ！

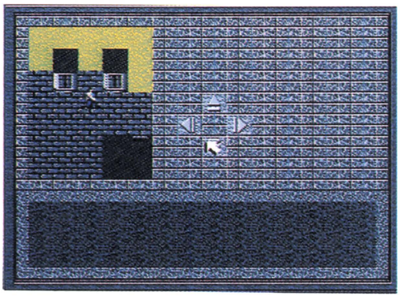
龍の花園

MSX2シリーズ	3.5DD	7800円

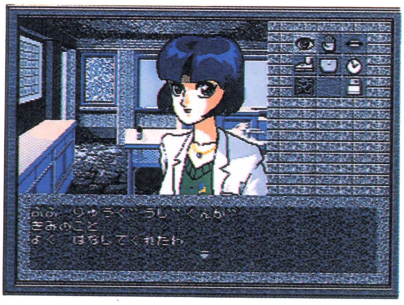
■発売元／ファミリーソフト　■発売中

主人公の本城隆一は、夏休みに幼なじみの龍宮寺京香に会いに行った。しかし、隆一が京香の家に泊まったその夜、彼女は姿を消してしまった。「龍の花園へ」と書かれたメモを残し……。隆一は、これを手掛かりに、京香の通う白龍高校で彼女の捜査を開始する。

このゲームは、時間の概念があって、1つ行動を取るごとに時間が経過するという、アクションAVG。移動はフィールド上で行い、特定の場所に行くとアイコン式のAVGになるんだ。同じ場所でも、時間によって出会う人物が違うので、まずは学校内を歩き回り、さまざまな情報を得よう。制限時間内に京香を捜し出せ！



移動画面だ。マウスオンリーで操作できる。だが、移動している最中でも、時間は刻々と過ぎてゆく……



動作のアイコンを選び、カーソルを画面上に持っていきクリック。アイコンを選んだだけで反応する場合もある

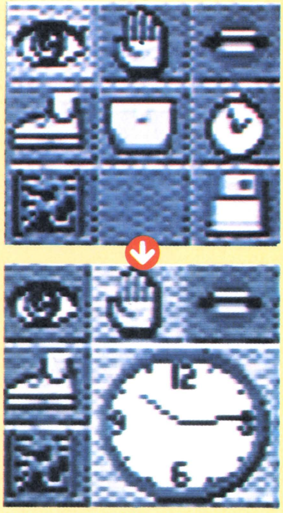
京香が行方不明になった夜、京香と庭で話をしていたモンスター。なぜ、京香はこんなバケモノと話をしていたのだろうか？

主人公の隆一と、ヒロインの京香。なんだかお似合いのカップルで、よかったね

時間が大切!!

制限時間があるということは、当然時計が存在するよ。時計を見る方法は、教室に入って、ウィンドウを開くのぢゃ。

行動選択のアイコン。時計の絵をクリックすると……



少し大きめに時計が表示される。これが、現在の時刻なのだ

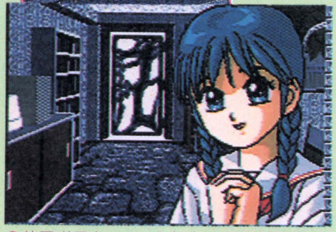
レモンちっカーの診察室

「けっこうムズイぞ」「でも、時間によって登場人物が移動するシステムはおもしろいね」「いろんな漫画家さんが原画を描いてるんだって」「マウスがないとチトつらいかも」

キャラクタ性	グラフィック	ゲーム性	♡♡♡度
3	3	3	2

…『龍の花園』美少女捜査網

白龍高校は美少女の宝庫♡　カワイイ女のコがいっぱい、い～っぱい登場するぞ！　共学なのでオトコもいるが、ここでは無視!!



花元咲子ちゃん。1年生で、園芸部。妙に印象に残ったコ。愛くるしい表情が♡

左から小坂成美、紫あやめ、春野つくしの3人組。かなり重要な情報をドカドカと与えてくれるぞ

やっぱりヒロインの京香ちゃんが1番。でも、出番が少ない……

ビリヤードで美少女たちと楽しいひと時
ハスラー2055

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	9800円

※アナログディスプレイが必要です

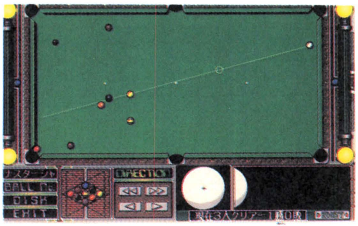
■発売元／パック・イン・ビデオ
■発売中

プレゼント 3本

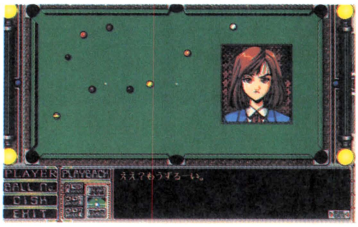
キミはハスラー、ビリヤードに勝って女のコを脱がせるのが仕事だ（?）。さぁ、ナインボールで勝負！

プレイモードは3種類あって、メインとなるのが女のコと勝負のストーリープレイ。このモードは、キミが玉を落とすごとに服を脱いでいってくれるんだけど、女のコが落とすと着てしまう。先に2セット取るか、スッポンポンにすればキミの勝ちだぞ。ほかに4人まで同時に遊べるフリープレイ、ルールやテクニックを説明してくれるインストラクションがあるよ。

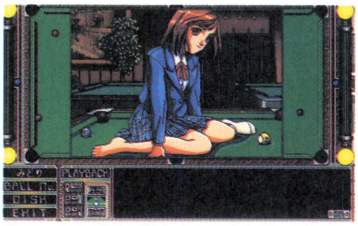
実際のプレイのほうは、撞点（どうてん）やショットの強さを自由に設定できる、なかなかの本格派。自分のショットを3Dでリプレイする、プレイバック機能もあるのだ。ミラクルショットを再現して、自分の才能にほれぼれしようね。



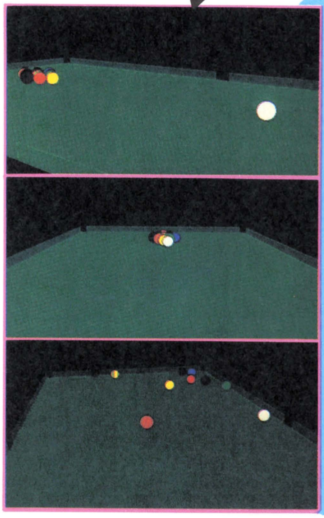
◆プレイ中の画面。玉を突く方向などは、マウス操作で細かく調整できるのだ



◆女のコの表情も見られる。とにかく勝手なことをしゃべりまくってくれるぞ



◆で、キミが玉を落とすとこうなる。ビリヤード台の上というのがなんとも……♡



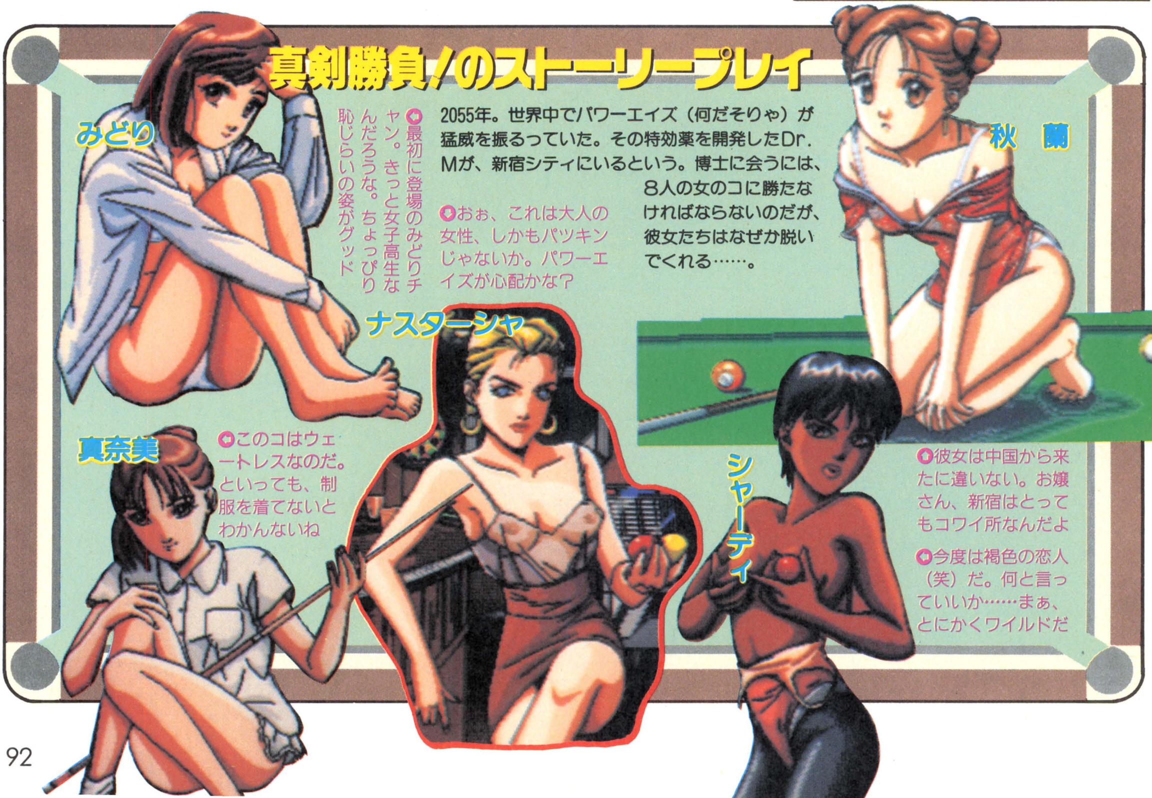
プレイバックがステキなの

3Dでリアルに動く画面は、迫力たっぷり。ワイヤーフレームにもできるよ。

レモンちっカーの診察室

「難しいんだな、これが」「女のコがどんどん強くなっていく！」「ビリヤードそのものはいいデキだよ」「ちょっと遅いのが気になるけどね」「プレイバックはなかなかかどうしてカッコイイぞ」

キャラクタ性	グラフィック	ゲーム性	♡♡♡度
2	2	4	3



真剣勝負！のストーリープレイ

2055年。世界中でパワーエイズ（何だそりゃ）が猛威を振るっていた。その特効薬を開発したDr.Mが、新宿シティにいるという。博士に会うには、8人の女のコに勝たなければならないのだが、彼女たちはなぜか脱いでくれる……。

みどり
◆最初に登場のみどりチャン。きっと女子高生なんだろうな。ちょっぴり恥じらいの姿がグッド

ナスターシャ
◆おぉ、これは大人の女性、しかもパツキンじゃないか。パワーエイズが心配かな?

秋蘭
◆彼女は中国から来たに違いない。お嬢さん、新宿はとってもコワイ所なんだよ

真奈美
◆このコはウェートレスなのだ。といっても、制服を着てないとわかんないね

シャーティ
◆今度は褐色の恋人（笑）だ。何と言っていいか……まぁ、とにかくワイルドだ

LOLIの誌上 LOVE LETTER

Vol.9 中本静

毎回毎回、このコーナーでは女のコへの思いをつづってきたけれど、今回は少しだけ趣向が違うぞ。何が違うのかっていうと、ボクが教師になりきって、１人の女生徒に手紙を書いてしまったのだ。というわけで、今月は中本静ちゃんへ……。

プレイヤーが教師となり、５人の生徒を１年間教育するSLG『卒業』。全員を一流大学へ入学させるのが最終目的だが……

前略　中本静様

暑中見舞いありがとうございました。しかし、近況らしきことは何も書かれてない、時候のあいさつだけの手紙は、時として人を不安に陥れることがあります。前回お会いしたのは、あなたが無事国立大学を卒業したときだったように憶えています。その後の進路はどうするか、そのとき聞きそびれてしまい、気にしていたのですが……。

今にして思うと、一流大学への進学があなたにとってベストな選択だったかどうか、少し不安なのです。たとえば、あなたと同じクラスだった加藤美夏は、教職課程を修得し、教師になるそうです。彼女の選択は間違ってはいなかったようですが、あなたの場合はどうなのでしょうか？

もし、大学での４年間が、あなたにとって充実したものであったなら、あなたは自分の知的好奇心を満たすために、修士課程、そして博士課程へと進むため、今でも勉強ざんまいの毎日でしょう。多忙な毎日を送っているのであれば、それはそれでかまわないのですが、考え込むことがやたらと多いあなたのこと、夜の街でボーっと立ちすくんでいるような気がしてなりません。

先生は、本音を言えば、〝人生の勝利＝一流大学への進学〟なんて単純な図式は信じてはいないのです。とはいえ、まだまだ未知数である生徒たちに対して、10年後、20年後の自分を見つめて、それに沿った進路を選択しろというのも無理があります。だからこそ、自分が本当にやりたいことが見つかっても困らないように、大学に進学させ、つぶしが利くようにしているだけなのです。無責任に聞こえますか？　でも、そうとられても仕方ないですね。しかし、一教師が教えられることには限りがあり、人生そのものを教えるというのは単なる夢でしかなく、事実は試験に関する知識と技術を伝えているだけなのです。

なんだか、あなたに対する説教の手紙とするつもりだったのに、教師であるはずの（そしてこれからも多くの生徒を一流大学へと送るはずの）自分自身への迷いと戒めの手紙となってしまいました。これでは、返事を書けというほうが無理ですよね。

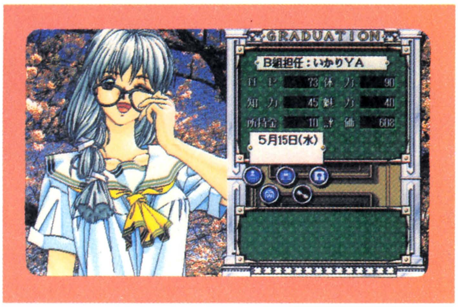
長い文章でなくていいです。暑中見舞いの追伸のような、あなたが今何をやっているかだけを書いた、短い手紙を待っています。

追伸１：あなたの最後の１年間は、教師の私から見ても立派なものだったと思います。１学期には受験に必要な体力をつけるために体操に余念がなく、２学期、３学期には勉強ざんまい。体調を崩さずに受験を乗り切れたのは、休むときには休むという、ごくあたりまえのことができたからでしょう。最初は自分の体力も考えずにスケジュールを立て、病気になってしまいがちなあなたが、自分で適度に糸を緩めることができるようになった……。このことが、私の指導したなかでもっとも大きな成果だと思っています。そして、自分をコントロールできるようになったあなたのほほ笑みは印象深く、生涯忘れることはないでしょう。そう、今でもあのころのようにほほ笑んでいるなら、私がこうして心配することは何もないのですが……。

追伸２：あなたからもらったプレゼント、じつはまだ開けていません。なんだか開けないほうがいいような気がして……。乙姫から玉手箱を受け取った浦島太郎じゃないですが、開けるのが怖いのです。できれば、中身が何なのか、そのうち知らせていただけたらと思います。

追伸３：読者様。すっかり教師になりきってしまっている〝LOLI先生〟の言うことをあまり信用しないように。来月はただのLOLIに戻ってしまっていることでしょう。でもね、一生涯ずっと勉強していかなければならないのは事実です。ボク自身の例で言えば、読んだ人が楽しくなるような文章を書くことが物書きとして使命ですが、まだまだ不勉強な点が多いようです。次回こそはもっと楽しく読める文章を書けるよう、勉強しておきます。では。

『卒業』（PC-98版）は、１万1800円でジャパンホームビデオより好評発売中！



ピチピチした新鮮な新作情報を3ページ!

レモンflash

秋本番。出費のかさむ夏が終わって、金欠状態のキミは、冬に備えてじっくりとソフト購入計画を立てるのが一番。なんたって四季の内では一番集中力が高まる時期だもんネ!

※画面は開発中のものです

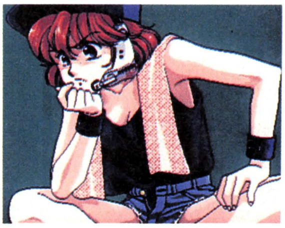
My eyes!

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	7800円
X68000シリーズ	5HD	
MSX2	3.5DD	
FM TOWNSシリーズ	CD-ROM	

■発売元/バーディーソフト
■発売日/9月10日(MSX2版は9月下旬、TOWNS版は10月上旬
※98版はアナログディスプレイが必要です

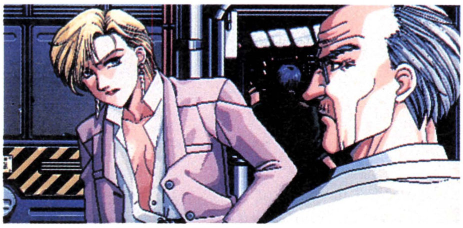
バーディーソフトの新作は、コマンド選択式のAVG『My eyes!』。海を舞台にしたシャチと人間の女のコの冒険物語だ。今回はストーリーを中心に紹介しちゃうぞ。

主人公の涼子は、ギギという名前のシャチの生態研究をしていた。ところがある日、ギギを観察していた涼子は、ギギが人間の言葉を理解していることに気づいたのだ。涼子はギギに1週間テレビを見せて、人間の言葉を教え込んだ。その出来事からしばらくして、ギギの回遊調査が行われることになった。ところが、シャチを生物兵器として利用しようとしているホーネットという女性が、ギギの能力のことを知ってしまう。ホーネットにねらわれたギギの運命やいかに!?



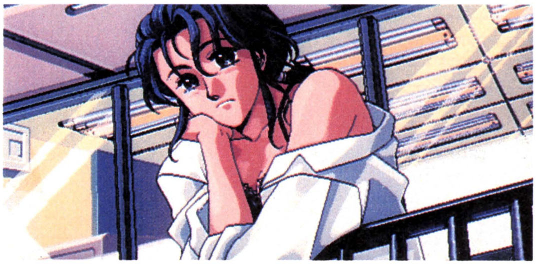
○主人公の涼子。シャチのギギとチェスをしているのだが……、ギギって強い!!

※画面は98版のものです



○同僚のマギー。黒人らしからぬ容姿をしているね! コレは寝起きのシーンなのです

○左の金髪美人が、ホーネット女史。頭のキレそうな雰囲気が漂うキャリアウーマン



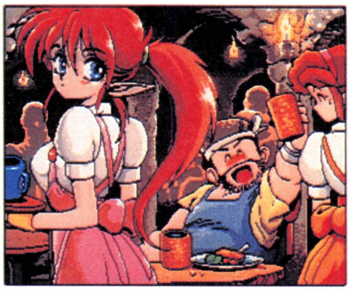
DRAGON MASTER SILK

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	8800円

■発売元/ギミックハウス
■発売日/11月13日
※MS-DOS Ver.3.1以上、アナログディスプレイが必要です

○3Dダンジョン画面。割とオーソドックスな構成。パーティプレイなのだ!

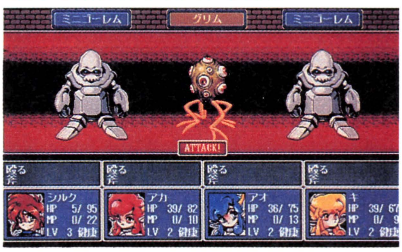
新参ソフトハウス、ギミックハウスの新作は3DタイプRPG! イベントが起こるたびにC.G.が表示される。とくに中ボスが登場するイベントは、コミカルでとてもおもしろいゾ! ストーリーは、300年前暗黒世界より現れた魔王により、世界は滅亡寸前まで追い詰められた。しかし、勇者と魔竜によって封印された。ところが、再び魔王が復活の気配をみせたのだ。新たなる勇者に選ばれたシルクは、復活を阻止するために旅立った!!



○酒場(!?)のグラフィック。このねーちゃん……、好み♡

○なんだかアヤシイ雰囲気のグラフィック。女のコ2人で何やってるの?

○戦闘画面だ。なかなかユニ〜クなキャラだが、細部まで描き込んであるのにも注目!



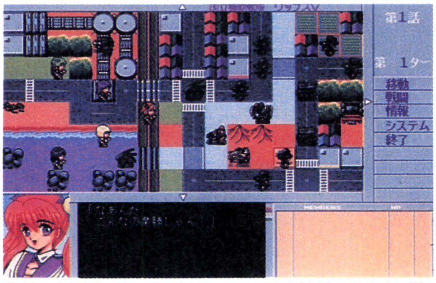
国立機動戦隊 RIPSV

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	7800円

■発売元／グレイト
■発売日／9月12日
※アナログディスプレイが必要です

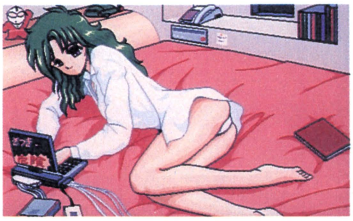
戦隊もののノリを美少女ゲームに見事に取り入れたSLG『国際機動隊RIPSV』。プレイヤーは、女のコ戦隊RIPSVの司令官となり、四角で区切られたマップ内にRIPSの女のコたちを配備し、敵の侵略部隊を倒していくのだ。作戦中、変身コマンドによって、女のコたちが強化服へとチェンジ!! こうして、次々にシナリオをクリアしていくのだ。

AD2024年、東京都民は謎の異星人から立ち退きを要求されていた。その敵は、恒星間総合商社「マイド社」の不動産事業部。政府は、この敵に対し侵略者迎撃監視部隊RIPSを結成し、対抗する!!



ゲーム画面。SLGにはなっているのだが、イマイチ緊張感がないのはナゼ?

RIPSVの面々。ハッキシいって、セーラー服サロン（笑）。国民の血税を……



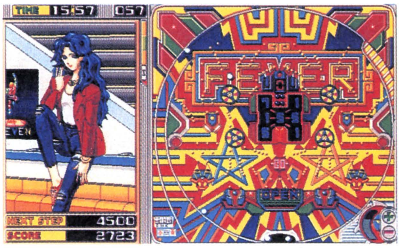
ベッドでくつろぐRIPSのさつきサン。楽しそうにパソコンプレイク!?

満開電飾II

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	8800円

■発売元／ビクター音楽産業
■発売日／9月25日
※アナログディスプレイが必要です

玉を換金するサービス・センターでは、BGMも選べるよ



これは「スペシャルルーム」の画面。いい台を選ばないと、女のコを脱がせられないぞ!

普通のパチンコをするときはこんな感じ。1つの台で一定数の玉を出せば打ち止めに!!

あのパチンコゲーム『満開電飾』が大幅にグレードアップして帰ってきたぞ! プレイヤーは、パチンコ店が7つも集中している街「満開シティー」で、元手の1万円を1000万円に増やし、夢（?）の「パチンコの殿堂」入りするのが目的だ。各店には、いろいろな種類のパチンコ台がそろっていて、1つ1つクギを見ながら好きな台を選ぶことができるゾ。そして、1つの店で5台以上打ち止めにすると、女のコの待つ「スペシャルルーム」に入れる。そこのパチンコ台では、出した玉数によって女のコがどんどん脱いでくれるのだ♡

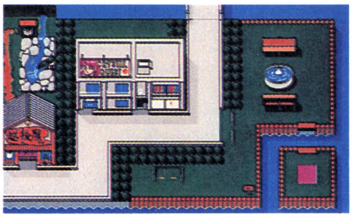
雀OH! クエスト

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	7800円
X68000シリーズ	5HD	

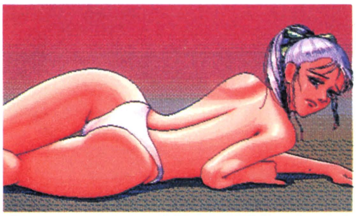
■発売元／ピクシーベル
■発売日／9月10日（X68K版は未定）
※98版はアナログディスプレイが必要です

麻雀が3度のメシより大好きなキミに送るのが『雀OH! クエスト』。

麻雀に負け、多額の借金を作ってしまった主人公。借金のカタに自分の彼女を連れていかれてしまう。しかし、彼女を取り戻すべく1年間の修業を積んで戻ってきた。酒場で情報を聞き出し、行く手を阻む謎の女雀師を麻雀で倒し、彼女を助けるまで戦うのだ。そして、相手を負かせば♡♡♡シーン!! ダンジョンでのアイテム探しや、カジノでのギャンブルなどもあり、麻雀以外の部分でも十分楽しめちゃうぞ!

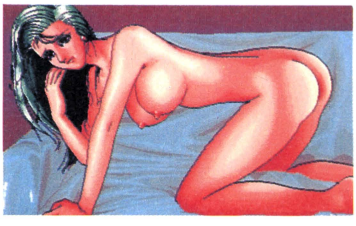


主人公が移動するときの、フィールド画面。なんだかカワイイネ♡



※画面は98版のものです

じつにつややかな表情のお姉様♡ ホントに肉感的なグラフィックです



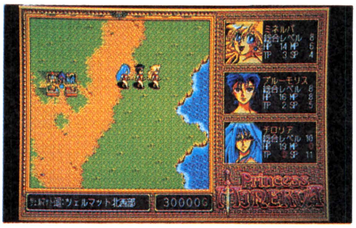
ほかのお姉様も同じく。とくに胸がスゴイ!! まさにブレストファイヤー（意味不明）

プリンセス・ミネルバ
〜姫のわがまま大冒険〜

PC-9801シリーズ	3.5·5HD	価格未定

■発売元／リバーヒルソフト
■発売日／12月上旬
※アナログディスプレイが必要です

速報！　あのリバーヒルソフトが、年末に向けて美少女RPGを制作中だぞ。そのタイトルは『プリンセス・ミネルバ』。雑誌「OUT」などで連載中のファンタジー物語を、そのままゲーム化しようという魂胆なのだ。スタッフにREDカンパニーを迎え、「お好みパーティシステム」や、「コスチューム試着システム」などなど、前代未聞の仕掛けをいろいろ導入するらしいぞ。もっと詳しい情報はどうしたかって？　それはまた来月に♡



⇧パーティを組んで移動しているぞ。キャラがカワイイ♡

⇧剣の腕は天下一品!!　の主人公、ミネルバ王女。オテンバなお姫様なのだ

©1992 RED

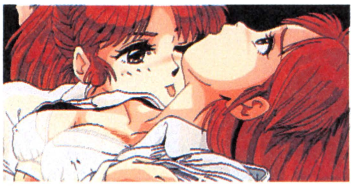
Sweet Angel

PC-9801シリーズ	3.5·5HD	6800円
X68000シリーズ	5HD	
FM TOWNSシリーズ	3.5HD	

■売発元／アクティブ
■発売日／10月9日(X68K版は11月上旬、TOWNS版は11月下旬)
※98版はアナログディスプレイが必要です

麻雀とAVGをうまくミックスさせたのが好評だった『麻雀幻想曲』。次のアクティブの新作は、うって変わってRPGのような雰囲気を持ったAVGだ。プレイヤーはフィールド画面を移動し、イベントのある場所まで行くと、コマンド選択型のAVGになるぞ。
　主人公の近藤聖紀は、授業をサボって更衣室をのぞいていた。それを生徒会長の江森みゆきに見つかり、隠し撮りしていた写真まで没収されてしまった……、といったユカイなストーリーで進むゲームだよ！

⇩女のコ（なの！）が、溺れているコを助けている。じつは、この助けているコは……



⇧女のコ同志で……⁉　いったい主人公はドコにいったのだ？

※画面は98版のものです

天使たちの午後 Special

PC-9801シリーズ	3.5·5HD	5000円

■発売元／アプロス　■発売日／10月上旬
※アナログディスプレイが必要です
※CAVステーションに加入しているCDビデオレンタル店にて発売。なお、通販でも購入可。くわしくは☎03-5397-8688CAVサポートセンターまで

ジャストとCAVの共同製作による、『天使たちの午後　Special』がいよいよ発売！　今月は、ちょっとだけストーリーを紹介しちゃうぞ!!
　主人公は高杉晋作という高校3年生の少年。晋作が、島村ルミという少女に仕事を依頼される。その仕事とは、深泉邸にあるブルーダイヤを手に入れてほしいということだった。晋作は、美少女の依頼なので仕事を引き受けたのだが……!?

⇧主人公の高杉晋作。彼の職業とは、一体何なのだろうか？

⇧やっぱり、♡♡♡なシーンがなくっちゃ、『天午後』とはいえないモンね!!

ごくらく天国
〜巨桃の塔之巻〜

PC-9801シリーズ	3.5·5HD	価格未定

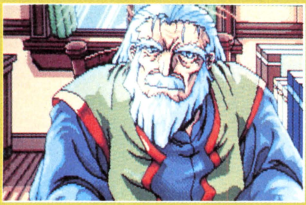
■発売元／真実プロ
■発売日／9月下旬
※アナログディスプレイが必要です

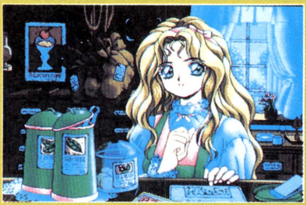
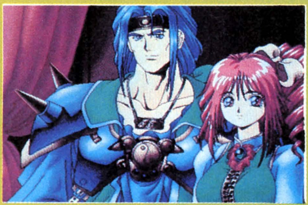
以前に紹介したこのゲーム。一時は開発中止という話もあったが、システムを充実させて帰ってきたぞ!!　前回の舞台から旅立った主人公が、ある村で、巨桃の塔というところの様子を見に行ってほしいと依頼される……、というストーリーで始まる3DのRPGなのだ。

⇦3階のボス「カニどうらく」。勝つと♡♡♡が可能。各階には4匹の女のコモンスターがいる

⇩4階のボス「カンゴフリン」。やっかいな相手だとか……。でも、看護婦って燃えるなぁ!!

超電脳(スーパー)コミック
電撃ナース
腰骨砕ける全5話だァ!
第1話　電撃ナース登場
第2話　恐怖のゲバゲバ計画
第3話　真夏のブギウキ大作戦
第4話　悪夢の爆裂サーキット
第5話　エレクトロスの城
これが噂の電撃コンバット!
知恵と運で敵ナースを脱がせてしまえ!
全40枚、フルアニメーションの変身は、
涙と技術とこだわりの結晶である!!
闇を切り裂くレーザーメス!
炎を上げる注射器バズーカ!
100万ボルトの大型新人(スーパーアイドル)
稲妻と共に颯爽登場(デビュー)!!
ゲームデザイン
白衣のシナリオライター
葛西みなみ
キャラクターデザイン
お絵描きドクター
亜久都まお
医療技術を悪用し、世界征服を企む悪の秘密結社「黒十字団」。
組織の幹部ブラックナースは、裏切者の電撃ナースを処分する
ため、次々と凶悪なコマンドナースを送り込む。
100万ボルトのプラズマパワーで武装した無敵看護婦、
電撃ナースと黒十字団の壮絶な戦いが始まる!!
眼球が痛くなるド派手な画面!
スピーディに展開する
マルチウインドウは、
注射器カーソルで楽チン操作!
PC9800シリーズ
要メモリー640K以上 アナログディスプレイ
Vm以降/FM音源対応/マウス使用可
9月22日全世界同時発売!
電撃的大サービス! 主題歌CD「恋のプラズマ100%」付
(有)アイデス　〒169 新宿区高田馬場1-29-20 3F
TEL 03-3205-3685
通信販売
●現金書留の場合ー商品名、機種、メディアを明記してフェアリーテールまでお送りください。●郵便振替の場合ー郵便振替用紙に商品名、機種、メディアを明記して、口座番号：東京7-140574フェアリーテールまでお申し込みください。
カクテル・ソフト
定価8,800円(税別)

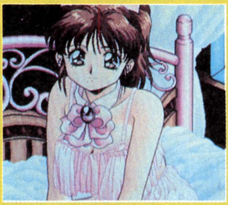
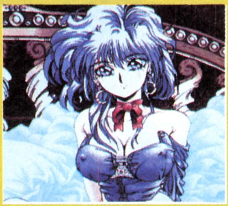


美少女ロールプレイングゲーム

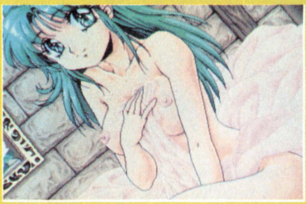
MAD・PARADOX

マッド・パラドクス

マッシュの旅は波乱の旅になるだろう。
神の残した"石版"とは何か？
額に"紋章"を持つ女の子とはいったい何を意味するのか？
ゴーガスの持つ"火"を操る力とは一体どんなものか？数多くの女の子達との出合、マッシュと旅を共にするエール…
この旅はいかに？

近日発売!!



PC-9801VM以降　2HD5枚組
メモリー640K以上　アナログディスプレイ専用

価格6800円（税別）

企画・制作　QUEEN SOFT　クィーンソフト

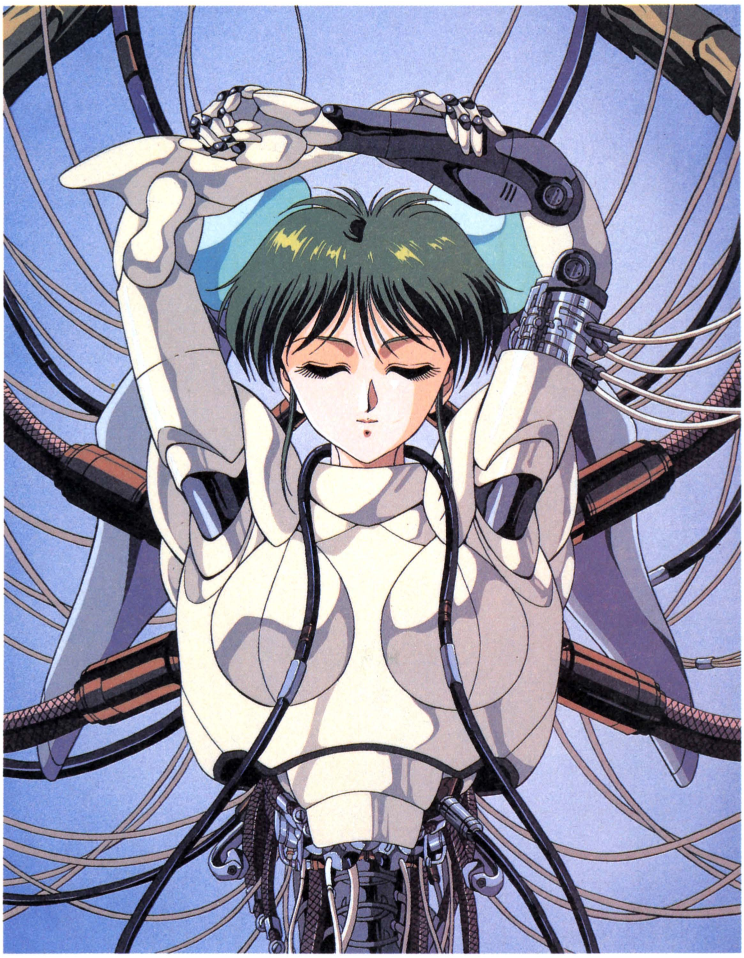
発売元　DOTT.P　ドット企画
〒110
東京都台東区台東4-16-8　偕楽ビル1F
TEL/03-3835-4933
FAX/03-3835-4644

発売日迄に通信販売をご利用の方へ先着50名様にオリジナルグッズをプレゼント!
現金書留の場合/商品名/機種/メディアを必ず書いてね。商品代金の他は一切いりません。おまちしてます。

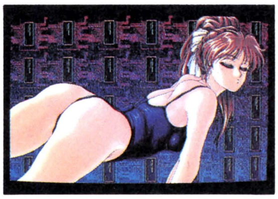
ドット企画・予約受付中

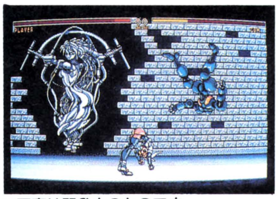
人形使い

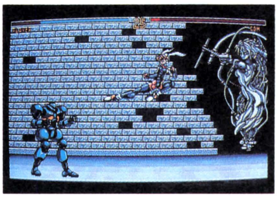
■純正FM音源対応■ジョイパッド使用可■要640KB■要アナログディスプレイ



■コンピューターとの一対一の本格的対戦型アクションゲーム■多彩な技を使いこなせ







※写真は開発中のものです。

好評発売中!!

予価 **¥8,800**

PC-9801 シリーズ対応

- ●VM以降●PC-236,386シリーズ
- ●5"2HD／3.5"2HD(各3枚組)

FM TOWNS版開発進行中

('92夏発売予定)

★通信販売のご案内★ ご購入が困難な方は希望商品名・住所・氏名・年齢・電話番号を明記の上、商品代金＋消費税(3%)を現金書留でお送りください。到着確認後、商品を発送いたします。(送料無料)

スタッフ募集中!! 当社では、開発スタッフを募集しています。僕らといっしょに大いなる野望を達成しよう! 詳しいことは電話で……………………03−5626−6843(担当：人事太郎)まで。

株式会社 **フォレスト**

〒136 東京都江東区亀戸2-42-6(605)

DRAGON MASTER Silk

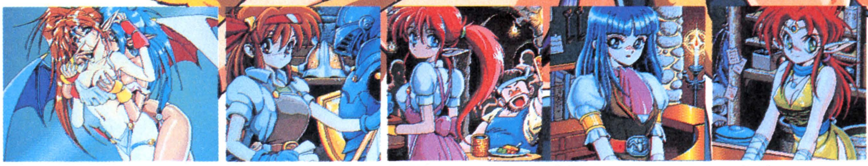
～龍召還娘～ EPISODE II

◆予価
8,800円
◆9月11日
発売予定

- ◆PC-9801VM以降（ノーマルモードのみ）
- ◆要MS-DOS　Ver 3.1以降
- ◆5"2HD 3.5"HD（各3枚組み）
- ◆要バスマウス
- ◆要640KB
- ◆要400ラインアナログCRT
- ◆FM音源対応
- ◆512KB以上のEMSメモリに対応（EMSドライバが必要です）
- ◆512KB以上のプロテクトメモリ対応

■3Dダンジョン画面
快適なフルマウスオペレーション！

■バトルモード画面
ユニークなバトルシステム！



双子のバンパイア　武具屋　酒場　宿屋　アイテム

Gimmick house

企画・制作　ギミックハウス
東京都練馬区東大泉 2-4-30-203
電話　03(5387)1674

DOTT.P

発売元　ドット企画

通信販売

発売日までに通信販売をご予約の方へ
先着50名様にドット企画オリジナルグッズをプレゼント！

※現金書留の場合、商品名、機種、メディアを必ず書いてね！（もちろん為替でも可）
送料等は当方ですべて負担！くわしくは下記まで連絡してね。

●ドット企画・予約受付係
TEL.03-3835-4933　FAX.03-3835-4644
〒110　東京都台東区台東4-16-8　偕楽ビル1F

新鋭 PIXY BELL が贈る、第二弾

HYPER MAHJONG ADVENTURE

雀On!クエスト

DOTT.P

PC-9801 VM.UV以降　9月10日発売　定価（税別）7,800円

GAMEの進行は、AVG. RPGの要素も取り入れたMAP移動と会話方式による謎解きなど多彩なイベントが盛りだくさん。
可愛い女の子もたくさん登場し、ユーザーの期待どうりのグラフィックも用意しております。もちろん、「女の子やAVGなどはどうでもいい、麻雀だけがやりたい」と言う方のためのモードもございます。
幅広く多くの方にPLAYしていただいて、満足してもらえるものと確信しております。
（注）このソフトは18禁ではありません。

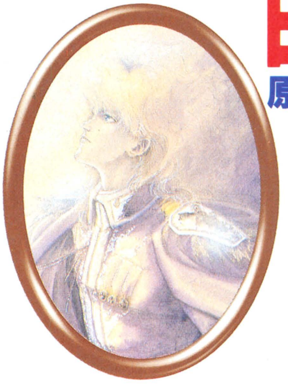
◆ 通信販売のお知らせ ◆

ドット企画・予約受付係
〒110 東京都台東区台東4－16－8 偕楽ビル1F
TEL 03－3835－4933.　FAX 03－3835－4644
発売日までに通信販売をご利用の方へ、先着50名様にオリジナルグッズをプレゼント。
現金書留の場合、商品名、機種、メディアを必ず書いてね。
商品代金の他は一切いりません。おまちしてます。

銀河英雄伝説

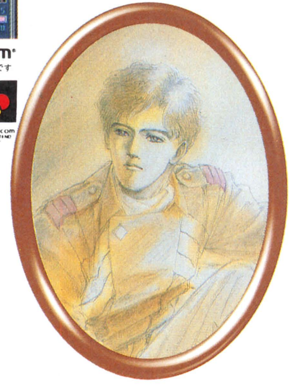
田中芳樹

原作刊行10周年



ひとたび足を踏み入れてしまったなら、この壮絶なスペースオペラの世界はあなた自身の物語になる。

ぎんえいでん。



SUPER Famicom

スーパーファミコン®は、任天堂の商標です

SUPER FAMICOM

銀河英雄伝説の世界を戦略的に体験シミュレート。

任天堂スーパーファミコン用ロムカセット

銀河英雄伝説

戦術シミュレーション 8メガ バックアップ付き

9,800円(込) 9月25日発売

大好評発売中！

BOOKS　愛蔵版 銀河英雄伝説

エンサイクロペディア 銀河英雄伝説

FANCY BOOKS　銀河英雄伝説 道原かつみイラストレーションブック

FANCY GOODS　'93カレンダー（卓上、B3）

ジグソーパズル

テレホンカード2種類

タペストリー

発売日決定!!

9月25日　スーパーファミコン用ロムカセット

銀河英雄伝説

VTR・LD

映像が伝える壮大な宇宙観。

アニメージュビデオ

銀河英雄伝説 ―わが征くは星の大海―

原作:田中芳樹 監督:石黒 昇／VTR 12,381円(込) 12,020円(抜)

LD 9,538円(込) 9,260円(抜)

アニメージュビデオ

銀河英雄伝説 第1期全7巻・第2期全7巻

原作:田中芳樹 総監督:石黒 昇

第1期 VTR各13,184円(込) 12,800円(抜)

LD各10,094円(込) 9,800円(抜)(VOL.7のみ8,034円(込) 7,800円(抜))

第2期 VTR・LD各12,800円(込) 12,427円(抜)

アニメージュビデオ

銀河英雄伝説外伝 黄金の翼

原作:田中芳樹 監督:清水恵蔵 キャラクター原案:道原かつみ

VTR・LD今秋発売予定

アニメージュビデオ

アップフェルラント物語

原作:田中芳樹 キャラクター原案:ふくやまけいこ 監督:湯山邦彦

VTR・LD 今秋発売予定

銀河英雄伝説 VSD

VSD(ビデオシングルディスク)／価格1,200円(込) 1,165円(抜)

FANCY BOOKS

銀河英雄伝説 イラストレーションブック

画:道原かつみ B4判 複製原画集

価格1,500円(込)1,456円(抜)

銀河英雄伝説 カードゲーム

企画:らいとすたっふ 10月刊行予定

CD

宇宙に流れる珠玉の名曲集。

銀河英雄伝説 INクラシック

CD30枚組み・解説書・ケース入り 予価70,000円(込) 67,961円(抜)

11月発売予定(通信販売のみ)

アニメージュレコード

銀河英雄伝説 サントラ音楽集

価格 3,008円(込) 2,920円(抜)

アニメージュレコード

銀河英雄伝説 サントラBOX

CD3枚組み 価格5,700円(込) 5,534円(抜)

アニメージュレコード

銀河英雄伝説 第2期サントラ音楽集 I～IV

価格各2,800円(込) 2,718円(抜)

アニメージュレコード

銀河英雄伝説 音楽編 わが征くは星の大海

価格 CD 3,008円(込) 2,920円(抜)

カセット 2,359円(込) 2,290円(抜)

FANCY GOODS

英雄たちの雄姿をコレクション。

'93カレンダー

B3サイズ: 1,339円(込)／卓上タイプ: 700円(込)／

テレホンカード(2種類) 各1,000円／

ジグソーパズル

500ピース: 2,000円(抜)／1000ピース: 3,000円(抜)／

タペストリー 2,000円(抜)／

BOOKS

銀河英雄伝説の原点。読者に壮大な世界をイメージさせる。

トクマ・ノベルズ

銀河英雄伝説 全10巻

田中芳樹 新書判 定価各720円(税込)

トクマ・ノベルズ

銀河英雄伝説外伝 1～4 以下続刊

田中芳樹 新書判 定価各720円(税込)

愛蔵版 銀河英雄伝説 全5巻

田中芳樹 四六判上製(化粧函入り)

5巻セット 定価12,000円(税込)

全艦出撃!!

「銀河英雄伝説」同人誌ベストセレクション

田中芳樹事務所監修 A5判 定価1,000円(税込)

アニメージュ文庫

エンサイクロペディア 銀河英雄伝説

らいとすたっふ編 四六判上製／定価2,000円(税込)

ラインハルトとヤン

銀河英雄伝説より わが征くは星の大海

岸川 靖編 文庫判／定価430円(税込)

徳間文庫

銀河英雄伝説外伝 1〈星を砕く者〉

田中芳樹 文庫判／定価460円(税込)

COMICS

道原かつみ作画による新しい銀河英雄伝説

少年キャプテン コミックス スペシャル

銀河英雄伝説 1～4 以下続刊

原作:田中芳樹 作画:道原かつみ B6判／定価1 490円(税込) 2～4 500円(税込) 月刊「少年キャプテン」好評連載中

少年キャプテン コミックス スペシャル

銀河英雄伝説外伝 黄金の翼

原作:田中芳樹 作画:道原かつみ B6判／定価490円(税込)

アニメージュ コミックス

アップフェルラント物語

原作:田中芳樹 絵:ふくやまけいこ 12月刊行予定

月刊「アニメージュ」好評連載中

FILM COMIC

名場面によって構成されたストーリーで新たな感動を。

アニメージュ コミックス スペシャル

フィルム コミック

銀河英雄伝説 わが征くは星の大海 上下

原作:田中芳樹 監督:石黒 昇 B6判／定価各700円(税込)

アニメージュ コミックス スペシャル

ビデオ版フィルム コミック

銀河英雄伝説 全26巻

原作:田中芳樹 監督:石黒 昇 B6判／定価各700円(税込)

MOOK

ロマンアルバム

銀河英雄伝説

アニメージュ編集部編 A4判 10月刊行予定

感動をマルチメディアで伝えたい。

TOKUMA GROUP

㈱徳間書店／㈱徳間ジャパンコミュニケーションズ／徳間書店インターメディア㈱

※スーパーファミコンの画面は開発中のものです。

©田中芳樹・徳間書店・徳間ジャパンコミュニケーションズ・徳間書店インターメディア・キティフィルム・テレビ東京　イラスト:道原かつみ

●この広告に関するお問い合わせは、「1992 銀英伝プロジェクト」事務局 TEL.03-3433-6231㈹まで。

FM TOWNS
スーパーコレクション①
GAME
テクノポリス
〔秘密の花園&キミだけに愛を…+〕
あのGAMEテクノポリスが、ついに富士通FM-TOWNSに登場!!
GAMEテクノポリスの大好評美少女アドベンチャーゲーム『秘密の花園』、『キミだけに愛を…』と『ドラゴンアイズ』の3作品が、富士通FM-TOWNSのCD-ROMになった! さらに
CG約80枚を挿絵にした電脳小説『ミウィー愛する人ー』、『ミュージックモード』と『GAMEテクノポリス 美少女総覧①』が特別に同時収録されているゾ!!
対応機種:富士通FM-TOWNS CD-ROM 1枚組（要RAM 2MB以上）
大好評発売中!!
ドラマチックサスペンス美少女AVG
『秘密の花園』
正統派の学園青春美少女AVG
『キミだけに愛を…』
美少女スペースオペラAVG
『ドラゴンアイズ』
CD-ROM版特別同時収録 電脳小説
『ミウィ ー愛する人ー』
ミュージックモード+GAMEテクノポリス美少女総覧①
価格:12,800円（消費税別）
GAME テクノポリス
徳間書店インターメディア㈱ 〒105 港区新橋4-10-7 メディア企画室 GAMEテクノポリス Tel 03-3435-0834

美少女 サイコ ファンタジー AVG
テセラ……キミは、いったい何者なのか!?
オレは、必ずそれを突き止めるつもりだ!
そして、キミを幸せにして上げたい……。
……でも、愛するワケにはいかないんだ。
オレは、エナのことを愛しているから──。
AVGでユーザーが名前登録をするだけなんて、もう古い。このゲームでは、主人公をキャラクターメイキングすることが出来るんだ! だから、従来のコマンド選択式とは違って作成した主人公の状態によっても、ゲームの進行が変化する。さらに、登場人物たちの役柄まで入れ替わってしまうという『トランス・キャラクター・システム』を採用。これはもうただの"マルチエンディング"だけでは済まされないゾ!!
大好評発売中!! ●PC9801 VM以降シリーズ 2HDディスク6枚組
メモリー640K以上 マウス対応 アナログ・ディスプレイ必要 ハードディスク対応
9月25日発売予定! ●X68000シリーズ
『テセラ』Tシャツプレゼント!!
抽選で、合計300名様オリジナルTシャツをプレゼントいたします!
(92年10月30日消印まで有効)
くわしくは、『テセラ』のユーザーズマニュアルをご覧下さい。
なお、当選の発表は発送をもってかえさせていただきます。
価格:8,800円(消費税別)
徳間書店インターメディア(株) 〒105 港区新橋4-10-7
メディア企画室 GAMEテクノポリス Tel. 03-3435-0834
↑"テセラ"とは、いったい……?
↓平野氏の原画による美少女たち
↑"ナンパ"が特技だなんて……
↓総シーン数は120シーン以上だ!
↑脅威の全シーン全画面CGだ!
↓はたして絵奈と熱愛出来るのか?
GAME テクノポリス

テセラ

キミは、汚れた天使か聖なる魔女か!?

　いまから３年前、成田国際空港の国際線旅客機内から、１人の少女が姿を現した。彼女の名前は、テセラ。海外からの来訪だというのに、大きな荷物などは見あたらずに軽装のいでたちだ。彼女は、空港からタクシーに乗り込むと、何処へかと車を走らせて行った……。　それから、月日が流れた。主人公は、現在高校二年生のごく普通のバイク好きの少年。その彼が思いを寄せているのが、同学年の川嶋絵奈。

　ある日、主人公は絵奈から夕食の招待を受けるが、家に訪れてみると返事がない。主人公が不審に思っていると、不意に後ろから頭を殴打されて意識を失ってしまった。翌朝、主人公が目覚めると、絵奈が行方不明となっていた。主人公は、単独で絵奈の捜索を開始することにした……。

キャラクターデザイン
原　　画　平野　俊弘

銀河英雄伝説
ぎんがえいゆうでんせつ
Tim
TOKUMA SHOTEN INTERMEDIA INC.
宇宙の歴史が、
プレイヤーは『帝国軍のラインハルト』、
または『同盟軍のヤン』として戦場に赴き、
知力を振り絞って戦い抜け!!
銀河の英雄となり、
その歴史に新たな1ページ
を刻むのだ!!
制作・発売 徳間書店インターメディア
ヤン・ウェンリー
ラインハルト・フォン・ローエングラム

SUPER Famicom
スーパーファミコン
SUPER Famicom LICENSED BY NINTENDO
再び動き始める…
'92 田中芳樹
銀河英雄伝説
ANNIVERSARY 10th
NORIYOSI ŌRAI
KATSUMI MICHIHARA
田中芳樹原作（徳間書店刊）
の大人気スペースオペラが
ファンの熱い要望に応え、遂に
スーパーファミコンで登場!!
長い戦いの歴史の中で、帝国に英雄がうまれた。ラインハルト・フォン・ローエングラムである。
人気キャラクターを忠実に再現
ヤン
ラインハルト
3500/ 3500
2800/ 5000
迫力!!戦闘アニメーション
33000
111000
移動
どのコマンドをおこないますか？
操作性に優れたコマンド入力画面
※画面写真は開発中のものです。
スーパーファミコン 8M バックアップ付 戦術シミュレーション
9月25日発売 9,800円（税込）
販売協力：徳間書店 販売：徳間ジャパンコミュニケーションズ
©1991 田中芳樹・徳間書店・徳間ジャパンコミュニケーションズ・キティフィルム・テレビ東京 ©1992 徳間書店インターメディア
スーパーファミコン®は任天堂の商標です。

Tim 誌上通販

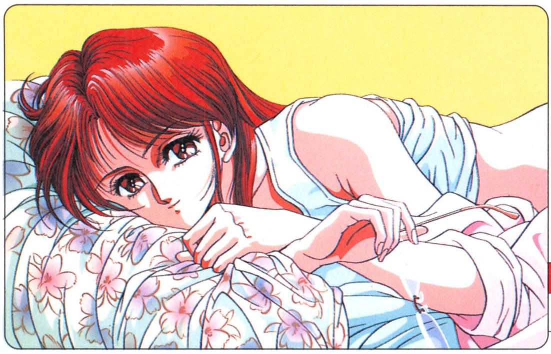
TOKUMA SHOTEN INTERMEDIA INC.

テクポリ読者のキミに贈るお買い得情報のページ!

TELECA　NEW FACE　登場!

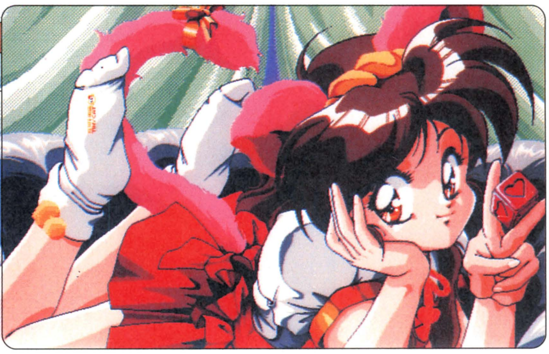
テクポリ限定数 美少女テレカ

私達からのLOVE CALLを受けとめて……ちゅッ!!……



商品番号 **T-21**

©㉑『人形使い』より フォレスト



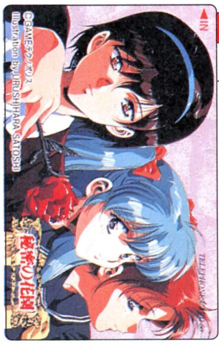
商品番号 **T-22**

©㉒『CARAT』より カスタム

商品番号 **T-18**

⑱『キミだけに愛を…』より ©GEMEテクノポリス

セット送料込価格 ¥3,600



商品番号 **T-16**

©⑯『秘密の花園』より GAMEテクノポリス

商品番号 **T-17**

©⑰『秘密の花園』より GAMEテクノポリス

T−16,17,21,22 各送料込価格 ¥1,200

上記テレカ3枚（T－18なら1セット）以上ご注文の方に限り、500円同封して頂くと特製ケースをお送りします。
注)限定数販売のテレカのため、ご希望の品が売り切れた場合は小為替にて返金致します。あらかじめご了承下さい。
※絵柄・使用は予告なく変更することがあります。※テレホンカードはすべて50度数です。※テレホンカードは非課税商品です。

VIDEO & LD

今月のおすすめメニューの2品です。

ピンクソックス・ベストキャラクターズ

まなみ・さやか・ゆか，あの3人娘の過去と現在!! 美少女ソフト界にディスクマガジンでなぐり込んだウェンディのすべてを大特集。

▲ビデオ内容／30Min(VHS/HI-FI STEREO)
▲LD内容／に片面30Min(CAV/STEREO)
▲発売元／㈱ポニーキャニオン

税送料込価格	ビデオ…¥3,000
	L D…¥3,800

商品番号 ビデオ P-10　LD PLD-8

オリジナルビデオアニメーション

ドラゴンナイト

美少女ソフトの傑作がオリジナルアニメに姿を変えて登場。

▼内容／30Min(VHS/HI-FI STEREO)
▼内容／片面30Min(CLV/HI-FI STEREO)
▼発売元／㈱ポリスター（好評発売中）

税送料込価格 ¥7,800

商品番号 ビデオ P-5　LD PLD-2

いよいよこれが、最後のチャンス!!

TELECA

テクノポリス創刊10周年記念
メモリアルテレホンカード

すべて書きおろしのイラストばかり
まさに家宝モンのテレホンカード!

特製ケース入り♥

A・Bグループ 各送料込価格 ¥5,200

商品番号 Aグループ T-19

商品番号 Bグループ T-20

SOFT 1

テセラ キミは汚れた天使か、聖なる魔女か!?

従来のAVGにありがちな、名前登録だけでなく、主人公(ユーザー)を自分のイメージで作ることができるぞ。予想できないクライマックスが、キミを魅了する!

先着100名様に特製Tシャツプレゼント

Tシャツは Lサイズのみです

商品番号 SEG-219

▲PC-9801 3.5/5HD
▲X68000 5"2HD

税送料込価格 ¥9,000

GAMEテクノポリス スーパーコレクション①

『秘密の花園』、『キミだけに愛を』と『ドラゴンアイズ』の3作品が集まった、超お買い得ソフト!! FM-TOWNSユーザーなら必携のアイテムです。

ディスクもCute♥

商品番号 SFG-218

▲FM-TOWNS版 CD-ROM1枚組
(要RAM2MB以上)

税送料込価格 ¥13,000

通信販売のきまり

ほら、欲しいもののチェックがすんだキミ!
まず白い紙にキレイな(読める)字で、ア・郵便番号と住所、イ・氏名、ウ・年齢、エ・職業、オ・電話番号、カ・希望の商品名とその記号(ソフト購入の方は機種・媒体を忘れずに!)を記入して、表記されている(2つ以上の方はその合計の)金額分の現金といっしょに、必ず現金書留で申し込んでね。

トラブルを避けるためにも、この要領を絶対に守ること。商品の到着は2週間ぐらいかかります。また、誤送によるお取り替えは致しますが、その他の返品についてはお受け致しませんのであらかじめご了承下さいね。

宛先
〒105 東京都港区新橋4-10-7
徳間書店インターメディア
業務部・通販T係

Tokuma Intermedia Mook

トクマインターメディアムック

PCエンジンCD-ROM人気
魅力と感動をすべて詰め

全フィールド、ダンジョンマップ、フローチャート、
各種データで最後の戦いまでを完全攻略。
さらに、越智一裕による絵コンテ、設定資料も
満載で『3』のすべてがわかる。

感動ひとり

©TELENET JAPAN ／KAZUHIRO OCHI

シリーズ第3弾の
込んだ1冊、ついに登場!!

コズミック・ファンタジー3 ・冒険少年レイ・

PC Engine FAN
編集部・編著

攻略ファンブック

特別付録
SPECIAL EDITION CD

8cmCDに、主題歌と
そのアレンジバージョンを含む8曲を収録!!
BGMはこのCDでしか聴くことができない
オリジナル編集だ!

占め

9月25日発売

A5判
128P

1480円
(税込)

徳間書店

ENTERTAINMENT FOR USERS
MSX・FAN MOOK

MSX・FAN

エムエスエックス・ファン

10月号

好評発売中！

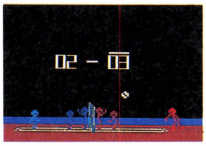
特別定価 980円

毎月8日発売

毎月付録にディスクがついています!!

ゲーム・プログラム

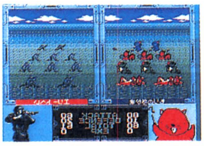
付録ディスクが1周年で盛り上がっているなか、ファンダムもプロコン第1次候補作品発表でいつもよりレベルの高い作品がそろった。どれもこれもよくて今月はいそがしいぞ！



←夢の3人制を実現したSILVERS NAIL』REAL VOLLEY』

ゲーム十字軍

『キャンペーン版大戦略II』を持っていなくても参加できる誌上イベント開催。変わったところではゲームに登場するゾンビたちを集めた「死霊の生態と観察」がエグくてヒンヤリ。



←兵器ユニットのデータをお好みの数値に変えて誌上ならぬ「史上最大の作戦」

ゲーム特集＋新作ゲーム

シムシティー
ブライ下巻完結編
ハイドライド
プリンセスメーカー
夢二・浅草綺譚

特別付録

スーパー付録ディスク
元祖アクションRPG再び！
『ハイドライド』

MSX・FANの既刊、新刊ご案内

スーパープロコレ3

付録・3.5インチディスク(掲載ソフト全収録)
定価1980円(税込)

Mファンの創刊号からの珠玉の蓄積ゲームから、47本を厳選。そのうえ全ゲームを収録したソフトがついてたったの1980円。テクポリ読者にとって懐かしいYUKI♡作品集も。

ウェンディマガジン美少女アルバム

定価1380円(税込)

人気の『ピンクソックス』シリーズのすべてを1冊の本に集約。まなみ、ゆか、さやかの3人の魅力をじっくり楽しんでほしい。いままでのゲーム紹介のほか、美少女名鑑、3人の秘密の日記、カルトクイズなど盛りだくさん！

アリスソフト美少女アルバム

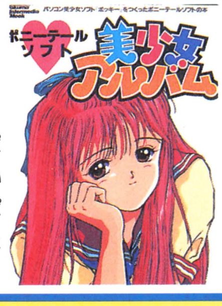
定価1380円(税込)

『闘神都市』『ランス』が異常人気のアリスソフト。その人気の魅力を1冊の本に凝縮。あいかわらずの美少女名鑑に、各ゲーム紹介と秘蔵の原画集はファンでなくてもほしくなる。

ポニーテールソフト美少女アルバム

定価1380円(税込)

ポニーテールといえば『ポッキー』『ポッキー2』。そしてそのメチャかわゆい女の子たち。その女の子たちがいっぱいつまった美少女アルバムがまたまた登場。早く買わないとなくなるよ。



徳間書店

Dō-Jinファン!! スペシャル

イラスト／鴨橋洋二

みんなは今年の夏コミは行ったかな？　行った人は思い出しながら、
行かなかった人は想像しながら、今回の夏コミ特集を読んでね♡
で、今月のトビラを飾ってくれたのは、JCOの鴨橋洋二クンだい。

☆　特　別　企　画　☆

コミケット 42
新作ソフト大カタログ―――P.114

☆ゲーム紹介　その1☆

先取り同人ソフト2本!!―――P.125

☆ゲーム紹介　その2☆

パソケット&投稿
今月のおすすめゲーム―――P.127

今月の同人ソフトに フィードバック!!―――P.133

世界に広げよう!! Dō-Jinネットワーク―――P.134

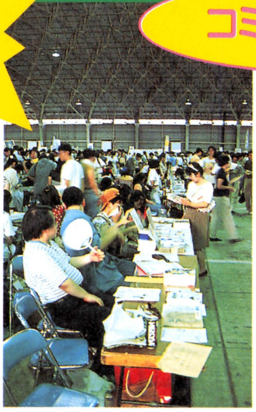
おにおんの アルゴリズムを見切ったぞ!?―――P.136

※今月の「Dō-Jin横丁」は都合によりお休みさせていただきます。

特別企画

コミケット42

新作ソフト大カタログ



毎回恒例の同人ソフト大カタログ！　今回はコミケならではのグッズも紹介するぞ。さらにそれをプレゼントするから、じっくり見てね☆

　時は1992年８月15〜16日。台風の影響で天気が心配だったコミックマーケット42は、そんな心配をよそに、炎天下の中、晴海・東京国際見本市会場で開催された！　今回は会場工事により、全館貸し切りではなかったけど、そんなことはモノともせずに全国から同人フリークが大集合。朝早くから一般参加に長蛇の列ができたのだ（なんでも、前回を上回る人数だったらしい）。そのため、自動販売機の飲み物が飛ぶように売れ、片っ端から売り切れ状態。予想以上の〝熱いコミケ〟となった。

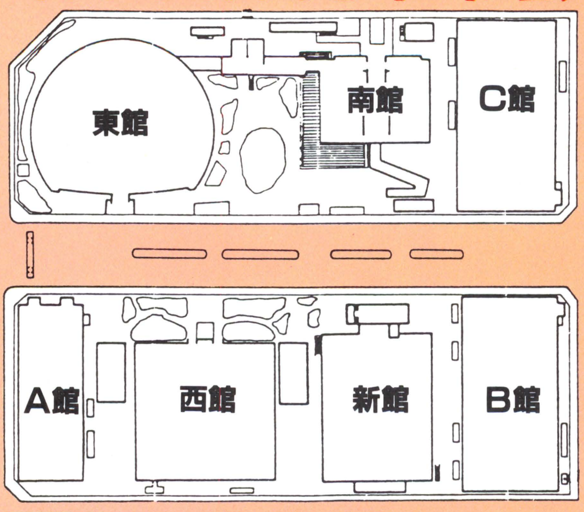
●会場を埋め尽くした（うそ）「美少女戦士セーラームーン」！　う〜ん、すごいわ

　コミケ名物コスプレも相変わらずで、アニメ「美少女戦士セーラームーン」のキャラや、格闘アクションゲームのキャラ「隆」や「春麗」が花を咲かせていたぞ。

　さて、本題の同人ソフトはというと、メインに即売したのは16日（下のマップを見てネ）。今回の参加サークルは、いつもより少なめ。機種はほとんどがX68K、98版で、ゲームのジャンルは偏りがなく、意外と98や88版のシューティングが多かったね。初参加のサークルが目立ったのも特徴。というわけで、さっそく新作をカタログ風に紹介するぞ（スペースの関係上、移植やC.G.集などは省かせてもらいました。ごめんなさい）。購入や制作の参考にしてね。

●「ストリートファイターII」のキャラ「春麗」もたくさんいたよ。う〜ん、強そう

晴海 東京国際見本市会場だ！



B館

●B館。色のついたところが、ゲームソフトをメインに即売していたブース。ここでは、ゲーム中心の同人誌もちらほら

ジャンル　東館：不使用　西館：不使用
新館１階：男性向創作・アニメ・創作（少年）
新館２階：メカ・特撮・SF・ファンタジー・文芸・洋楽・JUNE
南館：外国TV・FC（少年）・FC（少女）・小説FC・栗本・そのた　A館：有名サークル
B館：ゲーム・ファミコン・アーケードゲーム・コンピュータ　C館：創作（少女）・そのた

※コミケットカタログ42より掲載　©コミケット

八のブース

35-b TERIBLE BROTHERS（テリブル ブラザース）

BY•闘沙仏ソフトウェア

○闘沙仏ソフトの作品『3太くん』や『凄六くん』のパロディーAVG。コミカルだぞ

PC-98

35-b 良雄の日常

BY•闘沙仏ソフトウェア

○主人公・良雄の日常生活を描いた、まじめな選択式AVG。文章形態が♡なとこがポイント

PC-98

39-a 軍人将棋

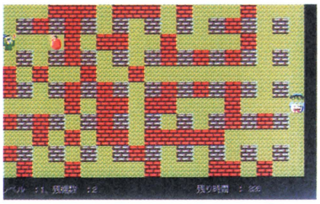
BY•Team K.C.C.

○SDキャラっぽい駒が、いい味出してる軍人将棋。ノリノリのBGMは、小気味よいのだ！

PC-88SR

39-a BOMBEY MAN（ボンビー マン）

BY•Team K.C.C.

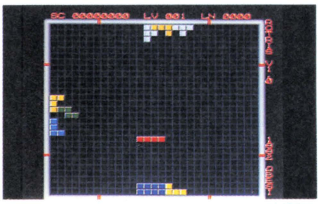


○制限時間内にジャマなタイルを爆弾でブっ飛ばし、最終的に敵を破壊すれば面クリア

PC-98

39-b ROTRIS（ロトリス）

BY•A.B.E.S.I

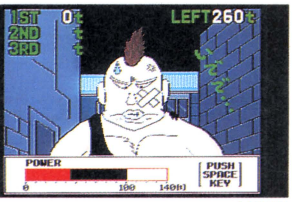


○中央より落ちてくるブロックを画面を回転させ、うまく重ねて消していくのだ

X68K

46-a ふらすとマン

BY•MINT-SOFT

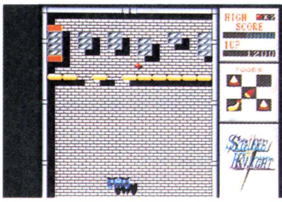


○向かい来る敵をパンチ3発で倒そう。ゲージを見ながら、タイミングよくキーをヒット!!

MSX2

48-a STRIKE KNIGHT（ストライク ナイト）

BY•Ready, Set, Go！

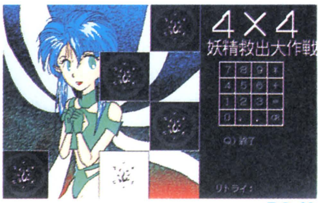


○BGMに凝っているブロックくずし。パワーアイテムも目白押しで、ごほうびCGもあるよ

X68K

49-b 4×4 ～もぐらたたき妖精救出大作戦～

BY•System Down

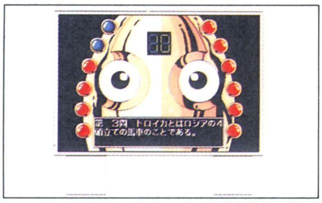


○光ったパネルに対応するテンキーをたたくのだ。当たればパネルがめくれてCGが!?

PC-98

50-a カルトマスター ～桃色モード～

BY•TAF

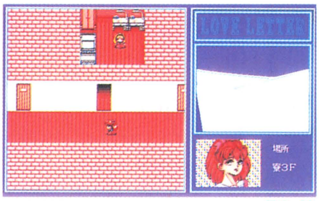


○○×式のクイズゲーム。ノルマをクリアすれば女のコの♡なCGが見られるのさ

PC-98、X68K

50-b LOVE LETTER（ラブ レター） 男子校編・女子校編

BY•OAUP

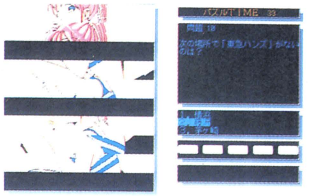


○1通のラブレターをめぐる物語のAVG。男子校編と女子校編が用意されている

PC-98

51-a QUIZ TIME & PUZZLE（クイズ タイム アンド パズル）

BY•HIREASHI SOFT



○クイズで一定数以上正解してからパズルを解くと、女のコの♡な姿が拝めるの

PC-98

コミケで見つけたグッズ&イベント①

プレゼント3冊

TOY BOX

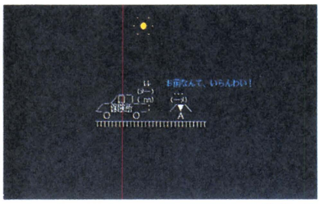
BY•STUDIO SCAN

新館1Fは、列ができるほど人気の同人誌サークルが多かったけど、STUDIO SCANもそんな中の1つ。それもそのはず、知る人ぞ知る、うらべすうさん1色の同人誌が出展されていたんだ。うらべさんといえば、同人ソフト界でも有名人(『SLIME MASTER』の原画担当)。これは、見逃せないよね！で、気になる本はSFあり魔女っコありのバラエティーに富んだ内容のマンガが中心で、イラスト集もあるんだ！ もちろん、かわいい女のコ満載♡ ご機嫌な同人誌なのだ!!

○プレゼント番号⑦：うらべさんの個人誌「TOY BOX」は、全9ページだぞ。ファンは集え(笑)

52-b 子猫の日曜日

BY●かりふ



●テキストキャラで作られた猫が元気に動き回るアニメーションソフト

PC-98

54-a GAL GANG（ギャル ギャング）

BY●SPECTERS

●強盗団の女のコから骨董品や宝石を守れ！ マウスを使ったアクションゲーム

PC-98

57-a クイズ！ 常識を忘れました

BY●香港Project

●すごろく＋クイズゲームだ。1800以上の非常識問題が知性に襲いかかる！

X68K

57-a VAGRANT FIGHTERS（ヴァグランツ ファイターズ）

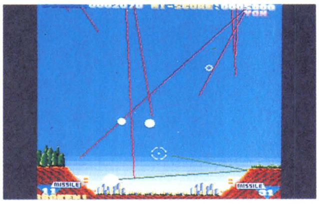
BY●香港Project

●6人の個性的な戦士の中から1人を選び、ほかの戦士と戦う格闘アクションゲーム

X68K

58-a MISSILE COMMAND THE WORLD WARIII（ミサイル コマンド ザ ワールド ウォー スリー）

BY●TDFソフトウェア

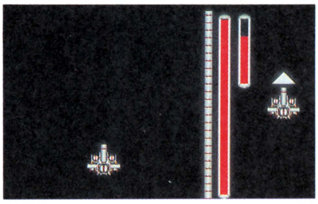


●敵のレーザーを自分のレーザーで相殺し、味方の都市を守るシューティングゲーム

X68K

58-a Zi（ジィ）

BY●TDFソフトウェア

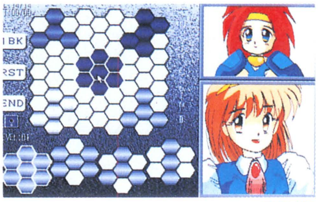


●弾を撃つ方向を変えられるシューティング。今回は暫定版なので1面のみ

PC-98

58-b でびるちぇいんII

BY●G-Limited



●六角形のタイルを取っていくパズルゲーム。クリアすると女のコが脱ぎ脱ぎ♡

PC-98

64-a Lasting Road!（ラスティング ロード） SAMPLE＃2

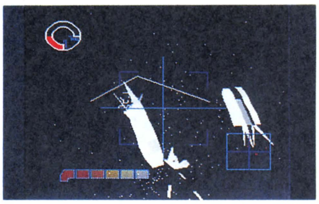
BY●NOP Software

●パワーアップ型の横スクロールシューティング。今回は暫定バージョンだった

PC-88SR

69-a SOWILL2（ソーウィルツー）

BY●PROCEED

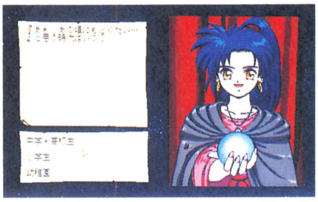


●ポリゴンを使った3Dシューティング第2弾。前作よりも処理速度が向上しているゾ

X68K

70-b ジ・アザーワールド

BY●i-XL

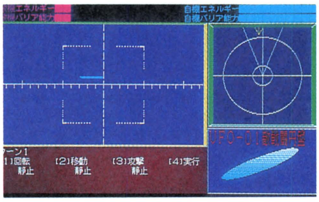


●自分の前世がわかってしまう占いソフト。あなたの前世はどんな人かな？

PC-98

71-b スーパーロボ☆サムライナー

BY●プロダクション青い鷹



●スーパーロボットのパイロットとなり謎の円盤を倒すSLG。アクションもあり

PC-98

76-a それいけタコ君

BY●ばじゃまCLUB

●パワーアップアイテムを取るとオプションが付く、横スクロールシューティング

X68K

コミケで見つけたグッズ&イベント②

プレゼント 3冊

ななてんRPSのセット

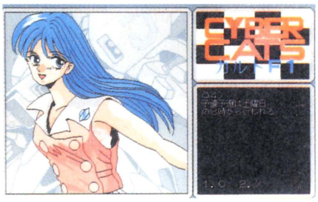
BY●工房「できるかな」

キャラクタには技能と背景のみで能力値やヒットポイントすら存在しないという、ざん新なシステムのテーブルトークRPG「ななてんRPS」。基本ルールはシンプルでわかりやすく初心者でも安心して遊べるよ。それに、このシステムなら紙とエンピツと6面ダイスさえあれば、シナリオ（各種あり）を変えただけで、ファンタジーでも、SFでも好きな冒険ができちゃうんだ。詳しい問い合わせは、往復ハガキで、〒611 京都府宇治市小倉町西浦7-18 樋川様方 工房「できるかな」まで。

●プレゼント番号②：ななてんRPSデラックス・セット、デラックス・チャート集をセットで

76-b サイバーキャッツ別巻 カルトF1（エフワン）

BY●ぱじゃまCLUB

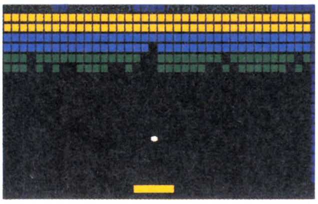


PC-98、X68K

○F1関係のクイズゲームだ。○×や4択等の方式がある。正解すると女のコが脱いでいく

76-b MARS GAME DISK（マーズ ゲーム ディスク） 温古知新

BY●MARS SOFT

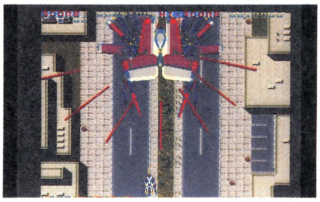


PC-98

○パズルゲームやブロックくずしなど、6種類ものゲームが収録されているゲーム集

77-a LAY-CROSS（レイ クロス）

BY●SPC-Soft



X68K

○縦スクロールのシューティング。試作版なので1面のみのタイムトライアルだよ

78-b SEXY PAZZY（セクシー パジィー） その1、2

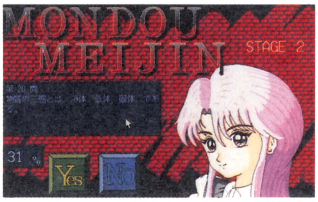
BY●パステルソフト

PC-98

○分割されたCGを完成させるパズルゲーム。クリックしたパネルを定位置に移動させよう

78-b 問答名人 I

BY●パステルソフト

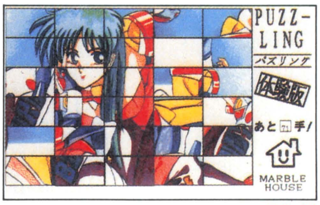


PC-98

○20問中80%以上正解だと次のステージに進めるクイズゲーム。クリアすると女のコが♡

80-a MARBLE HOUSE（マーブル ハウス） ―体験版―

BY●MARBLE HOUSE

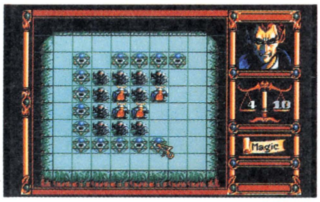


PC-98

○制限回数内に絵を完成させるパネル移動型パズルと、スロットマシーンを収録。体験版だぞ

80-b 魔形使い The Master of Golems（ザ マスター オブ ゴーレムス）

BY●南風楼ソフト

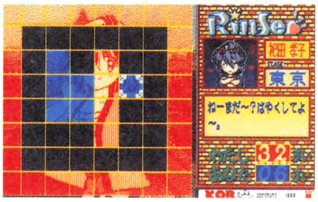


MSX2

○ゴーレムを使ったオセロみたいなゲーム。各面1回、一発逆転をねらえる魔法も使えるぞ

83-a Rinse（リンス）♡

BY●KOB Soft



PC-88SR

○最終的にタイルが少ないほうが勝ちのオセロタイプのゲーム。勝ち進むと女のコが脱ぐよ

83-b 秘密諜報部員 00（ゼロゼロ）ななこちゃん

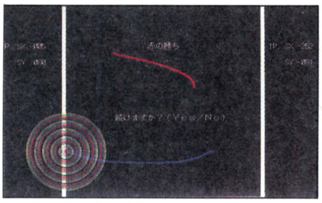
BY●OVER TURE

PC-98

○コマンド選択式のトラップ突破型AVG。主人公は、スパイ見習いの女のコ

87-b コン研DISK（ディスク） Vol.2

BY●コン研部別動隊

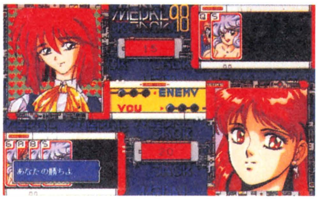


PC-98

○アクションパズルゲームや、対戦型ゲームなどが収録されているディスクマガジン

90-a Super MEDAL・JACK（スーパー メダル ジャック） OPTION DATE「Summer Gal's」（オプション データ サマー ガールズ）

BY●プリバリィ システム



PC-98

○『MEDAL・JACK』のデータ集。新しい女のコとブラックジャックで脱ぎ勝負!?

93-b 予告ディスク2

BY●DENKEN SOFT

FM77

○自機を選んで戦っていく横スクロールのシューティングゲーム。FM77だぞ!

コミケで見つけたグッズ&イベント③

プレゼント 3冊

GENRAKUTEI

BY●β-PRODUCTION

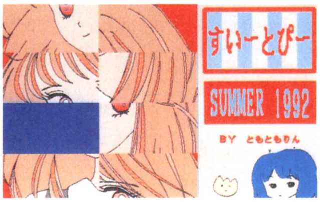
次に紹介するのは本誌、テクポリくらぶでイラストを描いている熊谷さんの同人誌「GENRAKUTEI」だ。この同人誌には、熊谷さんの他にも6名の人が、個性あふれるマンガやイラストを描いているぞ。熊谷さんが担当したのは、「タアミナルの(A)」というタイトルのショートマンガ。女のコのかわいさはもちろん、本紙のイラストではなかなか見られない背景の書き込みがすごい! 本の終わりには絵描きさんたちのコメントや、マンガを描くにあたっての画材の説明も載ってるよ!!

○プレゼント番号③：くらぶで活躍中の熊谷直喜さん参加の同人誌。全54ページ。中身をお見せできないのが残念!!

ヒのブース

97-a すいとぴー

BY●ともともりんSOFT



○女のコのC.G.を分割した15パズル。先に進むほどパネルが細かくなる。自動セーブ機能付き

PC-98

02-b DESTRUCTOR（デストラクター）

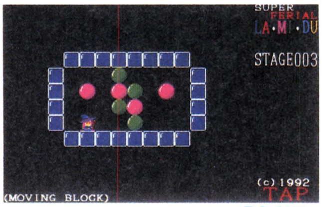
BY●ほえほえ倶楽部

○ジョイスティック対応のパワーアップ型横スクロールシューティングゲーム

PC-98

03-a LA・MI・DU（ラ・ミ・ドゥ）

BY●TAP



○同じ色のボールを並べて消していき、画面上のボールをすべて消せばクリアというゲーム

PC-88FH

03-b COUNT・OUT！（カウント・アウト）

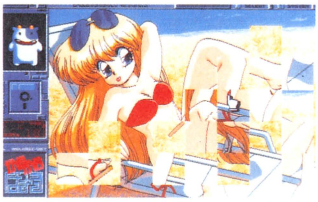
BY●なんでもあり

○2人対戦もできる簡単操作のボクシングゲーム。明日はどっちだ!?

X68K

07-b かむかむパズル PART（パート）3

BY●EAGLE soft

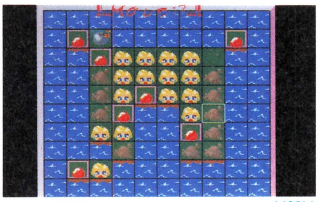


○パネル入れ換え型のパズルゲーム。かわいいキャラの絵を完成させるのだ

PC-98

08-a LAUGH MAKERS（ラフ・メーカー）

BY●第五騎士団



○交互にコマを置いていき、相手よりも多くのコマを残せば勝ちとなるゲーム

X68K

08-a おまけDISK（ディスク）

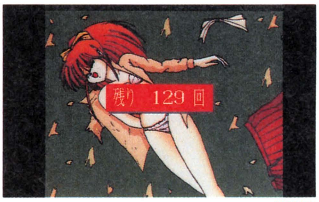
BY●第五騎士団

○釣りや射的などのゲームが入ったゲーム集。C.G.も何点か収録されている

X68K

09-b MOUSE ATTACKER PRO68K（マウス・アタッカー・プロ）

BY●T.E.S.S.



○ひたすらマウスをクリックして、制限時間内に一定回数以上クリックできればOK

X68K

11-a Aiじゃんけん（エーアイ）

BY●URA. soft 邪虎丸

○ジャンケンで女のコと勝負する野球拳ゲーム。相手の女のコはしゃべるゾ

PC-98

12-a 名探偵ぬまりん3

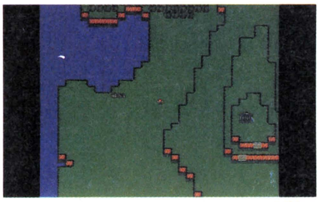
BY●A.R.E. SYSTEM

○毎度おなじみギャグ満載のAVG第3弾。3話構成になっているのだ

MSX2

12-b LARS －Kudi's & Fersia－（ラーズ クディス フェルシア）

BY●P.T.X.



○オーソドックスなフィールド型のRPG。戦闘シーンなどに工夫が見られるソフト

X68K

13-a ALIEN GAMES（エイリアン ゲームス）

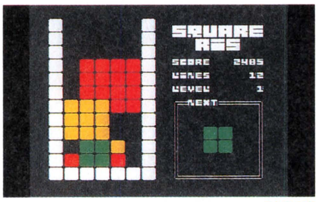
BY●西夜企画

○校内で女生徒が何者かに殺された！といったプロローグのコマンド選択式のAVG

PC-98

13-b SQUARERIS（スクウエアリス）

BY●Shilph m2

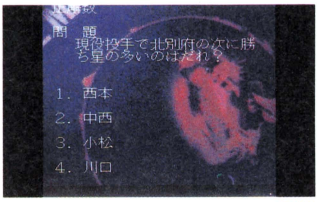


○上からいろんな大きさのブロックが落ちてくるので、うまく重ねて消していこう！

MSX2

14-a クイズ バルセロナアタック

BY●アンシャンレジーム



○かなりマニアックな問題が出題される4択クイズ。女のコのCGもあり♡

X68K

15-a Planet Investor Spec2

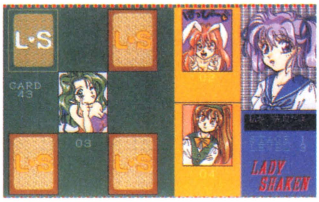
BY•New York Spirits

X68K

○太陽系を巡るスゴロクゲーム。各星の物件を買ってお金持ちになろう！

15-a LADY SHAKEN

BY•New York Spirits

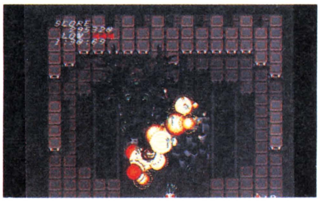


PC-98

○カワイイ女のコが描かれたカードを使ったカードゲーム。勝てば♡なCGが……

15-b Zero

BY•和幸新宿組



X68K

○3分間でどれだけ高得点をたたき出せるかを競う縦スクロールシューティング

16-a Street Quiz 3

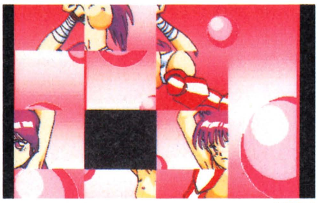
BY•天神テクニカルチーム

PC-88SR

○世界各地のクイズ戦士たちと早押しクイズで戦うのだ！ 取り込み画像が迫力だぞぉ!!

16-b GALAXY CHAOS

BY•おけやん

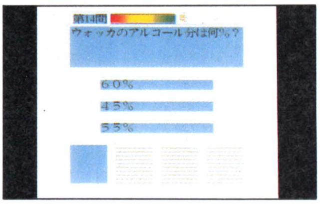


X68K

○15パズルゲーム。完成すると女のコの♡なCGになっちゃうのよ、うふ♡

20-b Q'z

BY•RING RING PROJECT

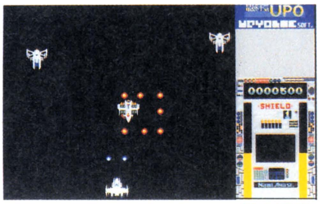


X68K

○4人まで参加できる早押しクイズゲーム。正解率で順位が決定される

22-a 最終平気UPOプレリリース

BY•うびょりっくソフト



PC-88VA

○縦スクロールシューティング。地球防衛軍の戦闘機UPOを操り地球を守れ！

23-a 戦え！第8機甲師団 Ver.2.00

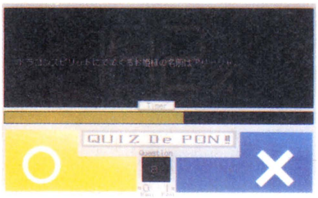
BY•SYGNAS

X68K

○サイコロを使った戦車のカードゲーム。特殊カードもたくさんあるよん

24-a クイズでポンEXTRA

BY•A.M.A.



PC-98

○○×クイズで一定数以上正解すれば3人の女のコが服を脱いでくれちゃうのだ♡

25-b DION Test版

BY•Studio θ

X68K

○めくったカードのキャラを仲間にして戦うゲーム。今回は試作バージョン

28-b Simへんなの

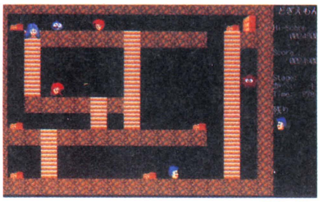
BY•Studio ESTORIA

MSX2

○謎の生物"へんなの"を立派な成体へ育てあげるのが目的の育成SLG

29-a Advancedどぎえもん

BY•未定



PC-98

○そのステージの壁を全部壊して、ファドルというキャラのところまで行くアクション

コミケで見つけたグッズ&イベント④

プレゼント5コ

うちわ(笑)

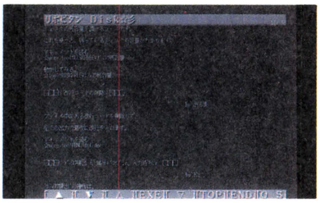
BY•電脳部隊SCHEMER

コミケ会場は、クーラーが入っていたけど、人の熱気で暑い、暑い！　そんなときに役に立ったのが、この「うちわ(笑)」なのだ。今となってはかなり原始的なモノだけど、コミケでは必需品となったのだよ。制作したのは、電脳絵本シリーズや、ヘクス型パズル『HEX』などの同人ソフトを作った電脳部隊SCHEMER。うちわは、色、絵柄ともに3種類で、どちらも女のコが描かれている。えっ!?あまりにもカワイイ女のコなので、かえって熱くなってしまうって(笑)!?

○プレゼント番号④：コミケの熱気を十分に吸い取った「うちわ(笑)」。ひと夏の思い出に!?

30-a リポビタンDisk

BY●東京工芸大学プロ研

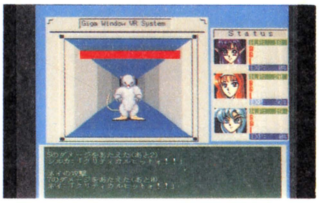


X68K

○東京工芸大学プログラミング研究会のフリーウェアをまとめてディスクに収録！

33-a Disk MagazineめがMegA

BY●おさるさん

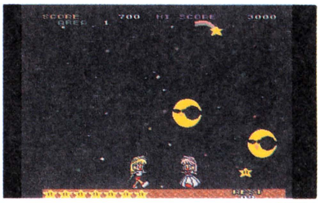


X68K

○女のコ3人でパーティを組み、ダンジョンを探索する3DのRPGなの

33-b 摩訶不思議物語

BY●いらっしゃいてんだSOFT

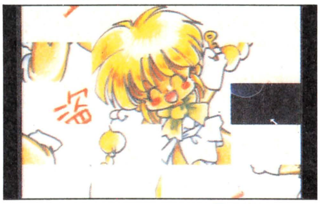


X68K

○同じ操作をしても正反対の動きをする2人のキャラクタを操作し、ターゲットを取るゲーム

38-a Y.R.Zパズル1

BY●Y.R.Z

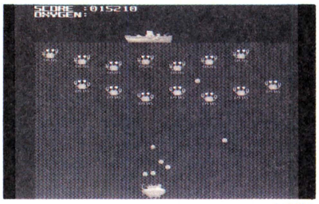


FM TOWNS

○簡単なパネル入れ換え型のパズルゲーム。女のコがカワイイのだ♡

42-a SEA FIGHTER

BY●PiNEAPPLE Soft ware

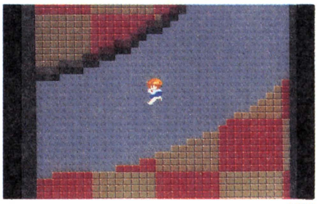


X68K

○限られた酸素がなくなる前に自機の潜水艦で敵艦を撃沈するゲーム。魚がジャマをする

43-a 走娘（そうにゃん）

BY●VIRTUAL SYSTEM



X68K

○蘭ちゃんという女のコを操作して決められたコースを一定時間内に走るゲーム

45-a げげらの女子高印度化計画2 部室争奪大作戦っ！

BY●Studio Soldout

PC-98

○校内に新しく完成した部室を巡って、クラブ部員の戦いを描いたコマンド選択式AVG

46-b Slave 1

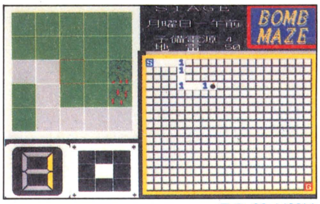
BY●BB団

PC-98

○パネルをスライドさせるタイプのパズルゲーム。完成すると♡なCGのできあがり

48-a BOMB MAZE

BY●遊企画

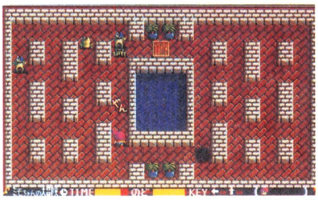


PC-98、X68K

○地雷だらけのマップを通ってゴールにたどり着けば、女のコがごほうびをくれるゲーム

50-b た・た・か・うぅ！ ミモちゃん大冒険

BY●MIX-BLOOD

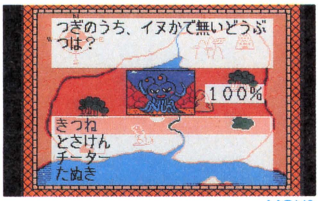


PC-88SR

○キャラを操り、カギの埋められた場所を探せ。大声で敵を倒すとカギのありかのヒントが!?

51-a クイズの覇者

BY●TOMATO SOFT

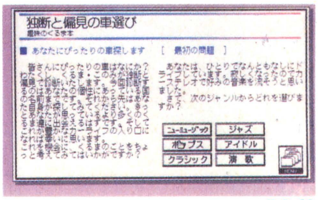


MSX2

○マップ上の敵と4択クイズで対戦し、クイズの覇者を目指すというのだぁ！

53-a Disk SARIA Vol.1

BY●電気仕掛絵本工房



PC-98

○CG集中心のディスクマガジン。自分にあった車を選んでくれる適性検査なども収録

コミケで見つけたグッズ&イベント⑤

Techno Trance and Torment music #1

BY●さわやか企画

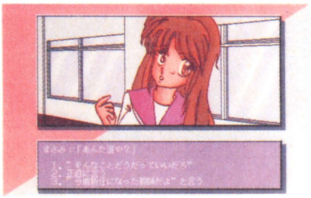
プレゼント 4枚

よく同人ソフトの即売会で、音源ドライバやミュージックDISK&テープなどを制作して出展しているのを見かけるけれど、中にはCDを作ってしまうすごいサークルもあるんだ。ここで紹介するCDはまさにそれで、GM制作者かつラップ系の曲が大好きな人たちが集まって制作したというもの。作曲者の中には、GM界で有名な古代祐三氏も参加しており、CDの質の高さは保証済。ラップで奏でるこのCD、GMファンは必聴の価値あり!?

○プレゼント番号⑤：CGのジャケットが目印のCD。買い損なった人はラストチャンス！

54-a バビロン学園

BY●さかなや総本店

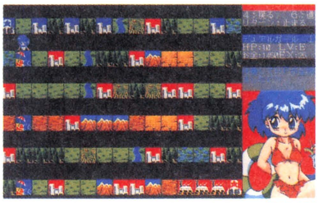


●AVG形式の脱衣もの3択クイズゲーム。出題された問題に全問正解しないと話は進まない

PC-98

54-a 機甲少女

BY●さかなや総本店

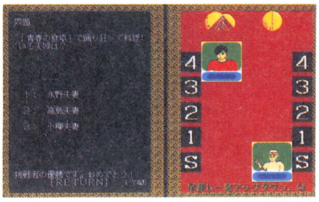


●相手の女のコを倒し、敵地を陣取っていくすごろくSLG。効率よい武器選択が勝利の秘訣

PC-98

54-b 早押し一発!アップダウンQUIZ（クイズ）

BY●ボスとお呼びBy黒ちゃん

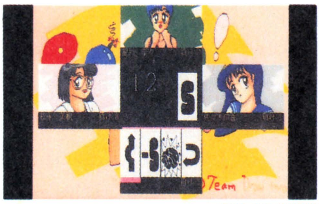


●早押し3択クイズゲーム。正解するとイスが1つ上がり、最上階まで上がると次に勝ち進める

PC-98

56-b BOMB! BOMB!!（ボム ボム）

BY●WILD CARD



●場のカードの合計が、爆発の時間(数)を越えないよう、交互にカードを出していく。脱衣ものだ

PC-98、X68K

56-b GP-Challenge（ジーピー チャレンジ）

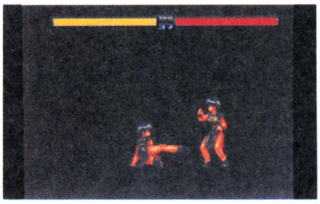
BY●WILD CARD

●タイムを競うレースゲーム。コース4種類、マシン6種類の中から選択可能!!

PC-98

64-a 闘女伝説(サンプルプログラム)

BY●DABA

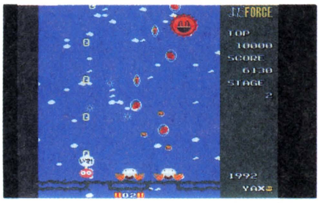


●女のコキャラを操る、格闘アクションゲームの制作途中バージョンと、CG集が入っている

X68K

74-b よだFORCE（フォース）

BY●お姉様と一緒2 & YAX soft

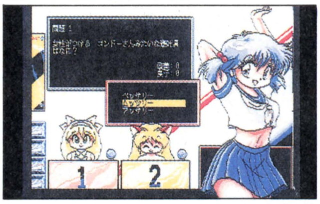


●ダメージ制のシューティング。自機を左右に動かし、敵の弾を避けつつ、攻撃するのだ

X68K

77-a うんみる2

BY●Team K·A·M



●コンピュータと正解率を競うクイズゲーム。プレイヤーが勝つと女のコが脱いでいく

MSX2

78-a パズるん2

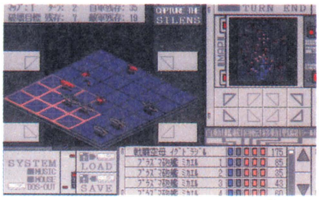
BY●YOROZUYA

●ピンに同じ色のボールをぶつけると消え、ピンを全部消すと面クリアというパズルゲーム

PC-88SR、PC-98、FM TOWNS

80-a サイレン攻略 BERSERKERS FRONT 3（バーサーカーズ フロント）

BY●スタジオK2

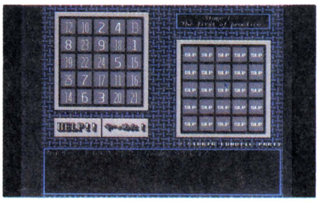


●宇宙空間での艦隊戦や要塞攻略を想定したSLG。マウス、キーボード両対応

PC-98

83-b First Line（ファースト ライン）

BY●Studio Lunatic Party

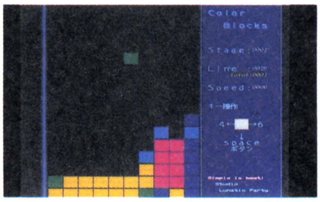


●ビンゴでコンピュータと対戦するパズルゲーム。勝つと女のコのCGが見られるだもん

X68K

83-b COLBOS ver.1（コルボス）

BY●Studio Lunatic Party

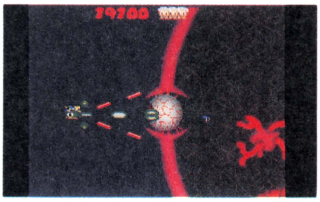


●落下してくるブロックを、特定の色の組み合わせで消していくアクションパズルゲーム

X68K

85-b 輝姫2

BY●ゲーム屋ヒロシ

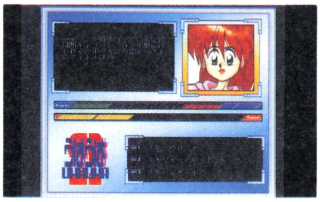


●サンプリングでいろんな音声を取り入れた、コミカル横スクロールシューティングゲーム

X68K

86-b うはうは2

BY●μ Project

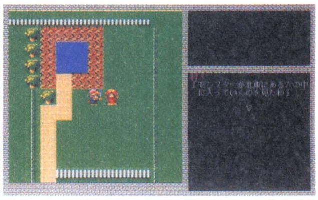


●問題が全部ゲームに関係するクイズゲーム。最初はAVG風で、途中から脱衣モードに入る

X68K

89-a DRAGON CREST外伝1（ドラゴン クレスト）

BY●RIGHT★WORKS



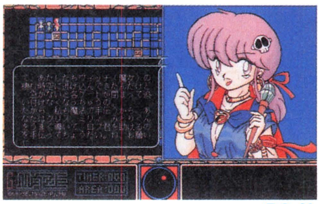
●フィールドタイプのファンタジーRPG。敵は女のコの姿をしたモンスターだぞ

PC-98

91-a

G MAZE（ジー メイズ）

BY●VAN-KIDS



●魔女が出題するクイズに答えながら、迷宮を進んでいくアクションゲーム

PC-98

92-a

地上げごろごろ

BY●POP software

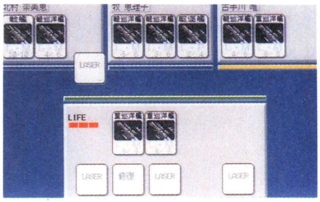
●地上げ屋をすごろく風にアレンジしたゲーム。4人までの同時プレイが可能

PC-98

92-a

〜宇宙戦艦バトルゲーム〜 GRADUATION（グラデューション）

BY●POP Software



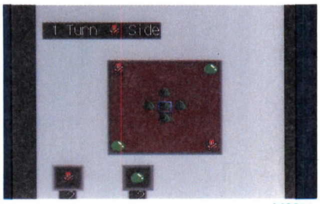
●宇宙戦艦のカードバトルゲームだ。ゲームに勝つとカワイイ女のコが少しずつ脱いでいくぞ

PC-98

93-a

ATAXYL（アタキシル） FANTASY（ファンタジー）

BY●LINE SOFT



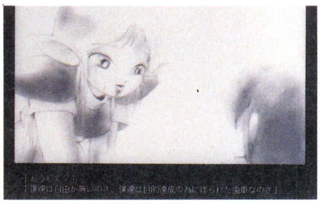
●取った駒の数を争う対戦型パズルゲーム。キーボード、マウス、ジョイスティックに対応

X68K

96-a

ユーコニスの森で… 第二部〔パイロット・バージョン〕

BY●暗黒媒体ソフトウエアーズ



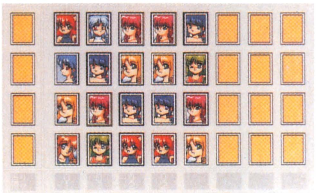
●脱走した兵士と彼を助ける少女の冒険を描いた、SF調ストーリーの電脳絵本

PC-98、X68K、FM TOWNS

98-a

Reson（レソーン）

BY●Fairy Land



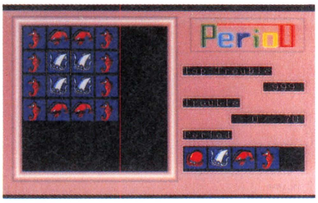
●ヒントを頼りにふせられたタイルの組み合わせを、8回以内に当てるパズルゲーム

PC-98

98-a

Period（ピリオド）

BY●Fairy Land



●限られた手数で画面上のタイルを全部同じ色にできればステージクリアのパズルゲーム

PC-98

フのブース

02-b

煩悩無用2

BY●Team Phantom

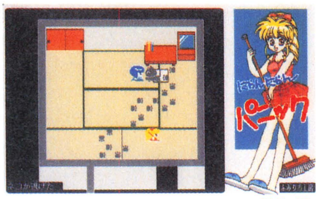
●コンピュータと対戦する神経衰弱だ。ステージごとにある得点以上を取るとクリア

PC-98、X68K、MSX2

04-b

にゃんにゃんパニック

BY●ふみりろ工房



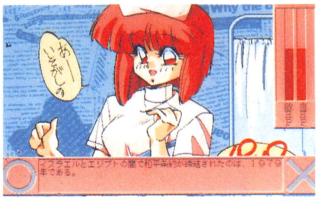
●泥だらけのネコが部屋に入ってきたから大変！　掃除をしながらネコを捕まえようね

PC-98

05-a,b

クイズ SE・I・FU・KU（セ イ フ ク）

BY●Pussy CAT



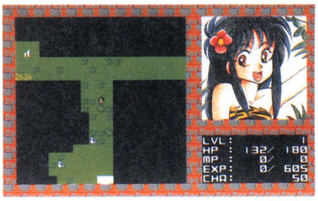
●○×で答えていくクイズゲーム。問題を出すコはどれもかわいい女のコばかりだよぉ♡

PC-98、PC-88VA、X68K

06-a

LEMON CHAN SaGa（レモン チャン サガ）

BY●バグ猫ソフト



●6人の仲間をうまく使い分けて、レモンちゃんのために服を探し出すRPGだ

PC-98

コミケで見つけたグッズ&イベント⑥

プレゼント3枚

SYNERGY

BY●SYNERGY

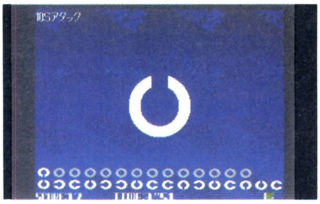
もうすっかり定着した同人CDの「SYNEGY」。今回のCDは、うらべすう氏のサークルが制作予定の同人ソフト『ミステリーサークル』の世界をイメージし、各人たちに作曲してもらったというものだ。曲は全曲MIDIを使用して聴きごたえバッチリ！　作曲は同人ソフト界で活躍している人たちが主で、そのほか音楽好きの人たちも参加し、自慢の曲を披露しているぞ！　当日は、オマケとして先着順に本&ポスター、カセットテープ付きで出品されていた。

●プレゼント番号⑥：今回で3回目の同人CD。本(参加メンバーの後記&マンガ)もあげちゃうぞ

No.	タイトル	サークル	対応機種
08-b	C力検査V3 完結編	BY●HAYBUSA SOFT	X68K
12-a	友遊広場	BY●ANNANDULE Project	PC-98、X68K
13-b	有害WARS(ウォーズ) 守れ！ 赤い大地	BY●P商会ソフトウェアーズ	PC-98、X68K
14-b	奥さん、カードだす！	BY●かめソフト	PC-98
16-a	と・き・め・き ランドセル ～新聞委員は大忙し～	BY●Soft House TODO	PC-98、X68K
17-b	HEX(へっくちゅ) Option(オプション) DATA(データ) 2～3	BY●電脳部隊 SCHEMER	PC-98
18-b	美少女スカートめくり神経衰弱 Vol.3	BY●ONOE-NETWORK	PC-98、X68K
22-b	非津死会 おまけ DISK(ディスク) 2	BY●非津死会	PC-98
32-b	STAR(スター) PLATE(プレート)	BY●電脳科学研究所	PC-98

08-b C力検査V3 完結編

BY●HAYBUSA SOFT

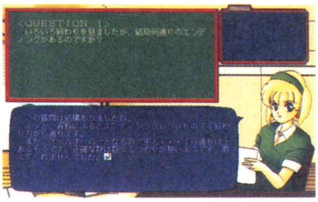


○目の検査でおなじみのCの記号。このCの向きを当てる単純なゲームだけど、奥が深いのよ

X68K

12-a 友遊広場

BY●ANNANDULE Project



○「ROTATE」というパズルゲームのオプションを付録に収録したディスクマガジン

PC-98、X68K

13-b 有害WARS(ウォーズ) 守れ！ 赤い大地

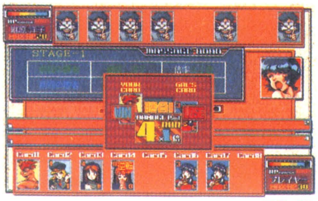
BY●P商会ソフトウェアーズ

○迫り来る敵兵士を撃つシューティングゲーム。マウスで照準を合わせて撃つのぢゃ

PC-98、X68K

14-b 奥さん、カードだす！

BY●かめソフト

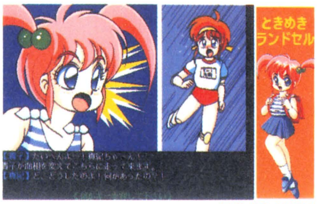


○女のコとクイズをして、強いカードを奪え。そして、カードで勝負！ 勝てるかな？

PC-98

16-a と・き・め・き ランドセル ～新聞委員は大忙し～

BY●Soft House TODO



○新聞委員の真紀ちゃんが活躍するAVG。♡シーンもあって真紀ちゃんドキドキだよ(笑)

PC-98、X68K

17-b HEX(へっくちゅ) Option(オプション) DATA(データ) 2～3

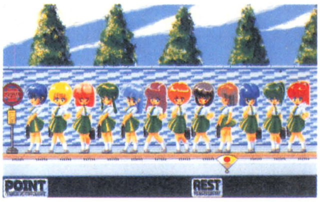
BY●電脳部隊 SCHEMER

○「HEX」のデータ集だぞ。ピースを入れ替えて絵を完成させよう。

PC-98

18-b 美少女スカートめくり神経衰弱 Vol.3

BY●ONOE-NETWORK

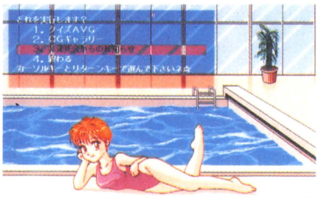


○センスを使って女のコのスカートをめくろう。同じ色のパンティーを当てる神経衰弱だ

PC-98、X68K

22-b 非津死会 おまけ DISK(ディスク) 2

BY●非津死会

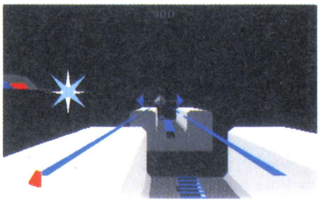


○クイズAVGやC.G.集、非津死会のお知らせなどを収録したディスクマガジン

PC-98

32-b STAR(スター) PLATE(プレート)

BY●電脳科学研究所



○ダメージ制の3Dシューティングゲーム。自機が発進するシーンはなかなかかいいぞ

PC-98

コミケで見つけたグッズ&イベント⑦

D.S.P.

プレゼント10枚

コミケを盛り上げることと、同人サークルとユーザーを近づけることを目的に、同人サークルが集まって企画した「D.S.P.」。その第3回が、またしてもコミケット42で決行された。企画の内容は、今回も前回同様、パンフレットの制作・配付と毎回恒例の抽選会!! パンフレットは「D.S.P.」加入サークル(34サークル)だけのコミケカタログで、関係サークルでソフトを購入した際に無料で配付された。そして、このパンフレットを持った人が、抽選会に参加できるというわけだ。

抽選会は、コミケ会場内の人も落ちつく午後2時より、B館「フ-34」で行われた。気になる景品は、サークルの面々が持ち寄った日常品、イラスト色紙、「D.S.P.」制作の『D.S.P.のC.G.集』などなど。多くのユーザーたちが集まり、みんな真剣にクジを引いていたぞ。辺りには、妙なものが当たったときの爆笑と、色紙が当たったときのうらめしい声が飛び交い、まさにお祭り気分だったのだ。

なお、この「D.S.P.」は、9月中に反省会が行われ、次のコミケに備えるとのこと。次回のコミケもこうご期待!!

○今回もサークルの面々が持ってきた、怪しげな商品が勢ぞろい。今回プレゼントするC.G.集の姿も!?

○これがD.S.P.抽選会の風景だ！ほしい品物はなかなか当たらない。シクシク

○今回の目玉商品は、愛くるしいマスクメロンちゃん。お目めがチャームポイントよ♡

○プレゼント番号⑦：D.S.P.参加サークル制作「D.S.P.のC.G.集」

33-a ディスク ビット DISK bit 4

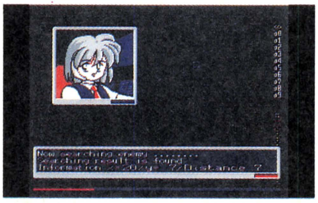
BY●ONION Software

○いろんなジャンルのゲームを4つ収録したちょっと欲張りなゲーム集。やるね～

PC-98

35-b ストロベリー ミルク Strawberry Milk

BY●WAX-G2

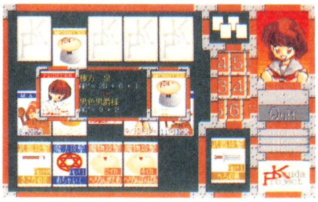


○座標で敵を探し出して、一定回数以内に敵を倒すSLG。音楽も良いぞ、ナイス!

MSX2

38-b ちょっとHなカードゲーム

BY●KAUDA PROJECT



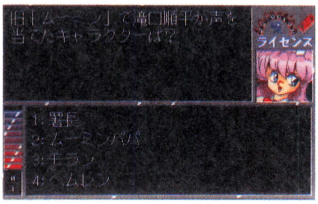
○カードバトルで女のコと勝負。勝つとお楽しみCGが見られるぞ。モンスターカードが♡

PC-98

その他のブース

その他 50 feet'sのアニメライセンス

BY●50 feet's



○4択クイズゲーム。まず、7つのジャンル(すべてアニメ関係)から5ジャンル選択しよう

PC-98

その他 いけいけゴーゴークイズ

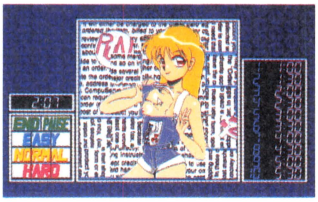
BY●加々美ファクトリー

○クイズに答えて女のコのCGを見よう、というクイズゲーム。星の数だけミスれるから安心!?

PC-98

その他 パズルゲーム

BY●CCC

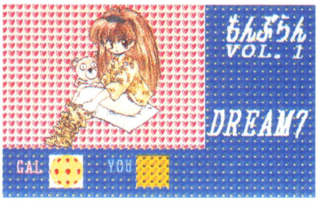


○指定したパネルを回転させたり、交換しながらCGを完成させていくパズルゲーム

PC-98

その他 もんぶらん VOL.1

BY●Dream 7

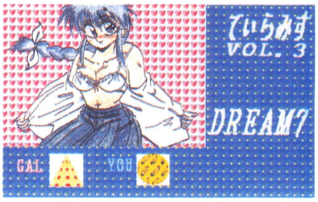


○女のコがリアルにおしゃべりする野球拳ゲーム。ミスは許されないぞ

PC-98

その他 てぃらみす VOL.3

BY●Dream 7

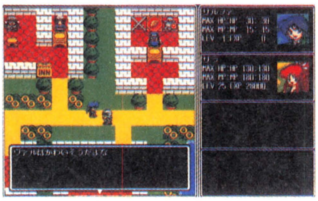


○これも女のコと対戦する、脱衣ジャンケンゲーム。おしゃべりするぞ

PC-98

その他 ヴァル Vall

BY●EX-Seed〔S.D.T〕

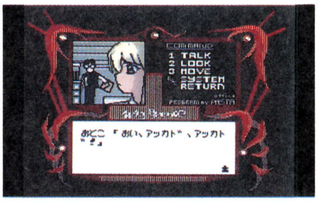


○フィールド型のRPG。フジータに体を奪われたヴァルを救うため、サルファは冒険に出る

PC-98

その他 インド人クエスト 1-2-3'

BY●OFFICE PASTA



○3話から構成されているコマンド選択式のAVGだ。怪しい雰囲気が売り!?

MSX2

その他 オーディーエス ODS

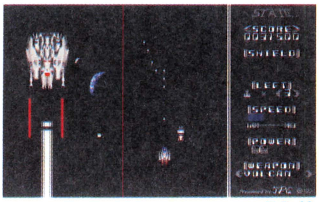
BY●P-Corp

○ゲームのデモやBGMなど、盛りだくさんのディスクマガジン第4弾なーのだ!!

MSX2

その他 ステイト STATE ―新たなる胎動―

BY●TPC soft



○X1版のシューティングを元に、大幅にバージョンアップして98版で新登場

PC-98

プレゼントの応募法方だぽん☆

夏コミ特集を記念(?)して、P.115～P.123の下で紹介しているグッズを抽選でプレゼント♡　ほしい人はハガキに、①郵便番号・住所・氏名・年齢　②ほしいもののプレゼント番号と商品名　③使用機種　④P.115～P.123で掲載した同人ソフトの中で、通販付きで詳しく紹介してほしいゲームのタイトル名　⑤Dō-Jinファンの感想と要望を明記のうえ、〒105　**東京都港区新橋4-10-7** TIMテクノポリス編集部 Dō-Jinファン特集記念プレゼント係へ。締め切りは**10月8日**(消印有効)。発表は12月号で。ハガキは1人1枚ね。

先取り同人ソフト2本!!

暑い中開かれた「コミケット42」。その中の優れた同人ソフトを抜粋して先取り紹介するぞ。コミケのソフトは来月より随時掲載していくのでお楽しみに。

MOBILE DELIVERY（モビル デリバリー）

BY•KUNI soft

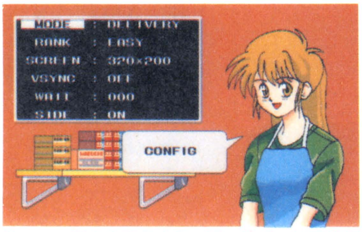
サークルからのメッセージ：「ポリゴン使用の簡単な色モノゲーム」で、仮称「エ○サイトバイク３Ｄ」のハズでしたが、いつのまにかこんなゲームに。ポリゴンゲームっていうとシミュレータに近くなる傾向があるので、たまにはこんなのもいいんじゃないか……と。

PC-9801シリーズ	3.5･5HD

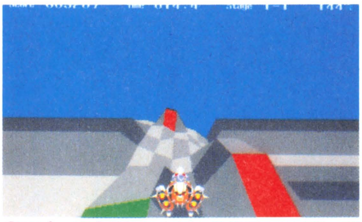
※アナログディスプレイ、16色ボード、RAM640K、MS-DOS Ver.3.1以上が必要です
※ジョイスティック、FM音源に対応しています

迫力の3Dバイクアクション

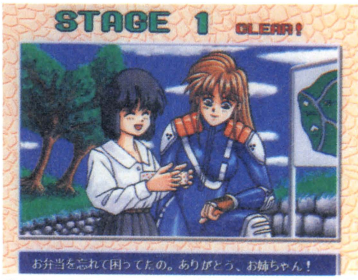
プレイヤーがバイク便の女性ライダーとなり、依頼された荷物を目的地へ届けるという３Ｄアクションゲーム。自機のバイクをうまく操作して、時間内に全４ラウンドを走り抜こう。１ラウンドは３ステージ構成。途中、山や海などの障害物が、進路を妨害するが、ウィリー走行や有利となるパネル上を通過して突破しよう（パネルによってはプレイヤーが不利になるものもあるぞ！）。そして、ゴールに着くと１ステージクリアだ。ゲームオーバーのとき、コンティニューをすると、そのラウンドの最初のステージから始まり、コンティニューしないと、走っていたコースを猛スピードで見せてくれるのだ。BGMや操作性もバツグンで、難易度が変えられるのもうれしい！



ここで設定を変えよう。遅い機種では画像解像度を変えてゲームの処理速度を上げよう

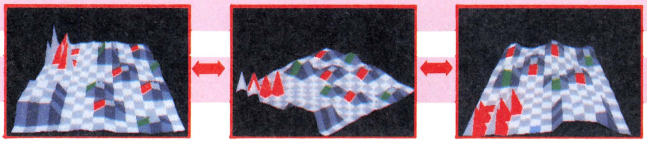


スピード感が伝わらないのが残念だけど、ゲーム中の画面。この辺は比較的走りやすい



無事に届けて、ホっとする瞬間。うれしそうな笑顔に苦労も報われるね

マップが見られるぞ



スタート前にマップが表示される。３とおりに視点を変えて見ることができるので、細かく観察しよう！

さまざまな地形を乗り越えて ゴールを目指せ

コースには山や谷があってうまく進めないが、至るところに配置された色違いのパネルが助けてくれるぞ。でも、赤いパネルは助けてくれないのだ。

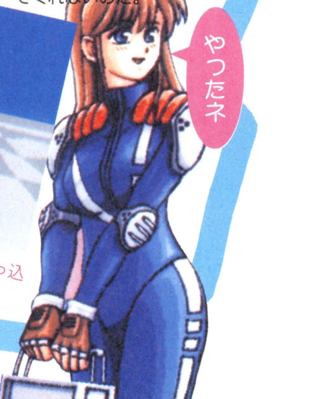
緑のパネルは自機をジャンプさせる。見つけたら必ず通過しよう

赤パネルはスピードダウン。これだけは通過するのをやめよう

青パネルはスピードアップ。ミスが多いときはありがたい

ひえ〜、恐ろしい一本道。落ちたらまずゴールに着けないな

左に見えるトゲのなかに突っ込まないように気をつけるのだ



通販の申し込み方法

〒350-13　埼玉県狭山市沢５−３　渡辺訓章宛に、1000円分の郵便小為替（無記名）と、ほしいソフト名（必ず）・機種名・媒体（必ず）を書いた紙、郵便番号・住所・氏名を明記したあて名シールを同封のうえ送ってください。**また、全国のNEW TAKERU（パソコンソフト自動販売機）でも、９月中旬より発売予定**(価格1000円)。なお、内容に関するご質問、お問い合わせは、上記の渡辺訓章まで。

Little Moon（リトル ムーン）

BY•HYPA SOFT

サークルからのメッセージ：今回は98のC.G.が間に合わなくてX68Kしかありません、お許しを(;_;)。それから、さくさくっと付いているカラーのパッケージは数に限りがあるので、ほしい人はお早目にっ!! P.S.樹神さーん98のC.G.を早くくださーい(;_;)。

通販の申し込み方法

〒221 神奈川県横浜市神奈川区大口仲町164-12 石川様方 HYPA SOFTまで、1400円分の郵便小為替（無記名）と、ほしいソフト名（必ず）、機種名・媒体（必ず）を書いた紙、郵便番号・住所・氏名を明記したあて名シールを同封のうえ送ってください。

X68000シリーズ | 3.5・5HD

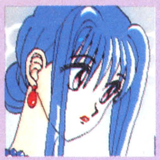
ほんわかタッチのメルヘンAVG

人魚のプリンセス、エメロウの冒険を描いた、ファンタジックなコマンド選択式AVG。C.G.はフル画面で表示され、コマンドウインドゥはいつでも消せるようになっている。つまり、かわいらしい絵をタップリ楽しめるってわけね。ゲーム中には、トラップが多少用意されているけど、少し前に戻される程度でゲームオーバーになることはないんだ。話が長めでテンポよく進むので、物語にジックリのめり込めるぞ♡

セーブはいつでもできる親切設定。とにかくヒロインのエメロウがカワイイんだよね

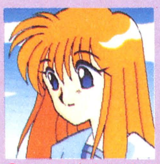
海の王国に住むエメロウは、本を読んでお空には、お月さまがあることを知り、お月さまを取りに行く決心をしました。まず、エメロウは地上に行くための条件をアレコレそろえます。そして、なんとか念願の地上へと旅立つことになりました。地上で女のコ・ソニアや、科学者のマックスとお友達になったエメロウですが、そこで意外な事実を知らされることに……。

エメロウを助ける 趣ある人たち

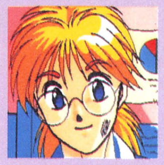


エメロウを育てたばば様。物知りだけどちょっと物忘れが激しいかな

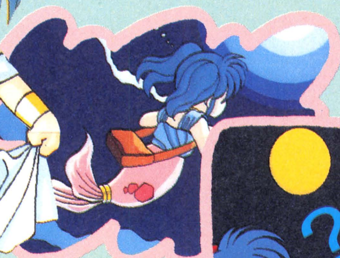
エメロウのお母さま。王国の女王でもある。娘をよく理解しているの



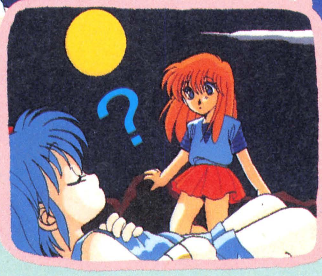
風変わりな科学者マックス。なにやら怪しげな研究をしているみたい



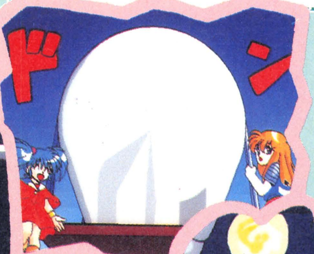
エメロウと一緒に、お月さまを取る方法を考えてくれるソニア。お金持ちなんだ



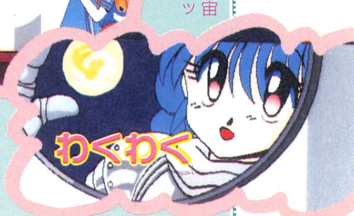
明るいほうへ泳いで行けば、地上に出られるんだって（なるほど）



波打ち際でいきなり寝入るエメロウ。そこに通りかかったのがソニア



2人のために宇宙船を造り始めたマックス



ついに念願のお月さまへと出発する3人。エメロウの胸は期待に震えちゃう

通信販売を申し込むときの注意

このコーナーのP.125～P.132で紹介したソフトの通信販売を申し込む場合には、必ず次の約束を守ってくださいね。

①申し込んで3か月はジッと待つこと
同人サークルの人たちは、勉強やお仕事の忙しい合い間をぬってソフトを発送しています。それに申し込みもたいへん多いので、待ち遠しいとは思いますが3か月は待ってあげててくださいね！

②郵便小為替は無記名にすること
郵便小為替にヘタに記名したり、有効期間が切れていたりすると、無効になったり、手続きに手間がかかったりします。守りましょう。

③住所・氏名・希望ソフト・使用機種などの必要事項は正しく書くこと
せっかく申し込んでも住所が違っていたり読みにくかったりすると、あなたの手元にソフトは届きませんよ！ また、希望ソフト名や機種名がわからないとソフトの発送が遅れる原因になってしまいます。とくに、ソフトが複数の機種作られているモノは気をつけてね。

④同人サークルへの問い合わせは、往復葉書などの郵便を利用すること
同人ソフトの申し込みは、ほとんどが自宅になっています。迷惑にならぬように必ず問い合わせは郵便で。また、問い合わせ相手に負担がかからないように返信先を記入した往復葉書を使うようにしましょう。

今月のおすすめゲーム

いつもと同じく、パソケットで出品されたソフトや投稿のソフトを紹介するよ。気に入ったソフトを見つけてってネ！

まさよちゃん ピーピングショットVOL.1

BY•ONOE-NETWORK

サークルからのメッセージ：前作『美少女スカートめくり神経衰弱』は現在Vol.３までシリーズ化いたしました。次回作の『ボールバトルパニック』も11月ごろには完成予定です。とにかく〝ありきたりでないものを！〟をポリシーにアイデア勝負!!　応援してね！

通販の申し込み方法

〒252　神奈川県綾瀬市大上４-７-13　木船様方　ONOE-NETWORKまで、1500円分の郵便小為替（無記名）と、ほしいソフト名（必ず）・機種名（必ず）・媒体（必ず）を書いた紙、郵便番号・住所・氏名を明記したあて名シールを同封のうえ送ってください。

PC-9801シリーズ	3.5・5HD
X68000シリーズ	3.5・5HD

※PC-98シリーズは、アナログディスプレイ、16色ボード、RAM640K、MS-DOS Ver.3.1以上が必要です
※PC-98シリーズは、FM音源に対応しています

まさよちゃんのお願い聞いてね☆

◯こんにちは、テクノ相談室です。フムフム、なるほど〜、それはお困りのようで（笑）

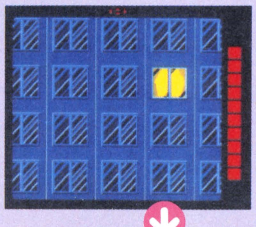
女のコを盗み撮りしてしまえ

まさよちゃんは女子寮のお友達にいじめられるカワイソウな女のコ。プレイヤーは、そんなまさよちゃんの頼みを聞き、イジメッコのハズかしい姿を盗み撮りするのだ！

このソフト、簡単に言えば変形モグラたたきゲーム。望遠レンズで女子寮をのぞき、一定時間だけ明かりがついている部屋（ランダムに変わるよ）を見つけ、ピント＆明るさを調節して女のコを盗み撮りするのだ。でも、フィルムは10枚と数が限られているから慎重にね。同じ女のコを撮ってしまった場合や写真がうまく撮れていない場合、または制限時間を超えるとゲームオーバーだよ。かなり難しいけど、のぞきのスリルを体験できちゃうぞ（いいのか？）。

女のコの撮り方教える♡

女のコは全10人で、ランダムに部屋に現れる。明かりがついている（約24秒）部屋をすばやく探して写真を撮ろう！　部屋の明かりがつくのを予想して待つのも手だネ。



◯画面を動かして明かりがついている部屋を探そう。女のコがいないことも!?

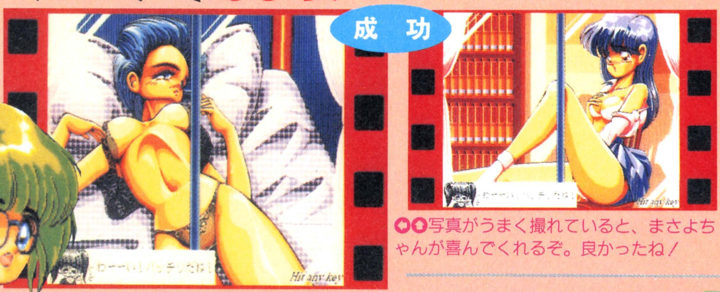
◯見つけたらズームインして、ピントと明るさを早く調整するのぢゃ

◯そして、シャッターボタンのスペースキーをパシッとたたく。完璧ですよ！

フィルムを現像しよう！

フィルム10枚を撮り終えると、撮ったネガを現像するぞ。ピンボケや同じ女のコを撮ったら泣くしかない（大涙）。

成功



◯◯写真がうまく撮れていると、まさよちゃんが喜んでくれるぞ。良かったね！

失敗

◯写真が中央からズレたか！あたしもまさよちゃんもガックシモード学園

◯無情にもあっさりゲームオーバー。ここであきらめてはいけない、再チャレンジだ！

え〜ん

きゃるかん ~SUPER BREAK DOWN~

BY•Toy Pops

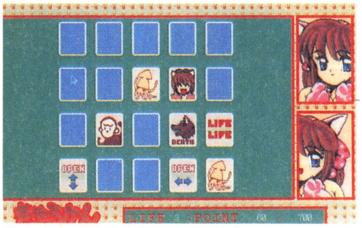
サークルからのメッセージ：選んで『きゃるかん』ネコまっしぐら！　というワケで、このゲームの売りは「にくきう」です（笑）。さあ、あなたも「にくきう」愛好者の仲間になりましょうね☆　ぷにっ。次回作はアレの『～3』……だといいなぁ（苦笑）。

通販の申し込み方法

〒062　北海道札幌市豊平区豊平3条13-1-22-202　宇佐様方　Toy Popsまで、1500円分の郵便小為替（無記名）と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名（必ず）・機種名（必ず）・媒体（必ず）を明記したものを同封のうえ送ってください。

PC-9801シリーズ	3.5・5HD
X68000シリーズ	5HD

※PC-98シリーズは、アナログディスプレイ、16色ボード、RAM640K、MS-DOS Ver.3.1以上、マウスが必要です
※PC-98シリーズは、FM音源に対応しています

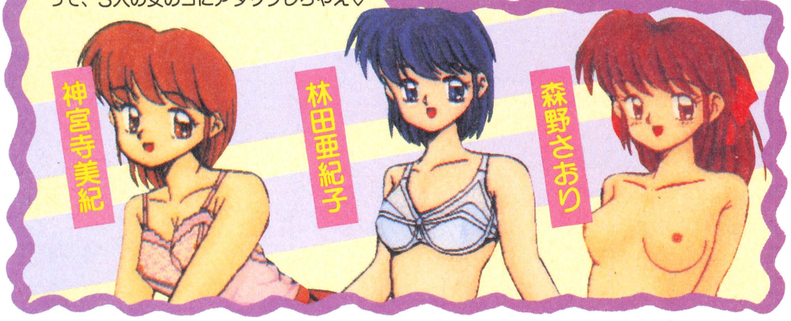

○通常画面。マウスでクリクリっとカードをクリックして神経衰弱するのだ

カードがカワイイ神経衰弱なの♡

キャワユイ女のコが脱ぎ脱ぎしてくれる神経衰弱ゲーム。各カードには、POINT（得点）があり、同じカードを2枚めくるとそのカードのPOINTが加算される。そのPOINTが一定値以上になるか、すべてのカードをめくれば1面クリア。面をクリアするごとに、女のコが服を脱いでいってくれちゃうぞ（わーい）♡　また、面ごとにミスをしても許される回数が決められていて、それを超えてしまうとゲームオーバー（涙）。でも、特殊カード（右を見てね♡）やコンティニューがあるから、がんばろうネ！

女のコは3人いるよ♡

ゆかいなBGMを聴きながらカードをめくって、3人の女のコにアタックしちゃえ♡



カードはいろいろあるよ♡

同じカードを2枚めくればPOINTになる通常カードのほかに、1枚めくっただけで効果がある特殊カードもあるのだ。

通常カード
1枚めくったら、もう1枚同じカードをめくらなければミスになってしまうので注意。

にゃんこカード
それまで通常カードで加算されたPOINTが1.5倍！　これを後にめくればクリアしやすいぞ。

アマナちゃんカード
ミスしても許される回数が3回も増えるお得なカード。とってもありがたいのだ。

DEATHカード
ミスしても許される回数が1回減るカード。めくってしまったら泣いてもムダだぽん。

大ハッスル！ SFハレハレ三銃士

BY•TKO soft

サークルからのメッセージ：危険な器具や薬は一切使わない絶対効果のR-Yuシステム（8月号紹介済み）。関連ソフト多数あり。案内書無料急送（案内書は秘密厳守でキミだけにわかるように送ります）、今すぐポストへ！　今がチャンス。どこよりも安く本格派!!

通販の申し込み方法

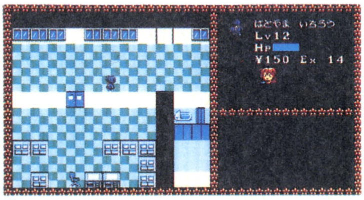
〒124　東京都葛飾区小菅1-35-9-7　結城様方　TKO softまで、700円分の郵便小為替（無記名）と、ほしいソフト名（必ず）・機種名を書いた紙、郵便番号・住所・氏名を明記したあて名シールを同封のうえ送ってください。

PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D

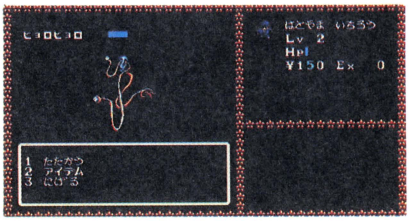
※アナログディスプレイが必要です

学園が舞台のRPGだ

R-Yuシステムというオリジナルツールで作ったこのゲームは、学園仕立てのコマンド選択のRPG。通常は、広い学園内を歩き回って、情報収拾やアイテムを探し（調べるときは体当たりネ）、バケモノと遭遇すると戦闘シーンになるぞ。セーブは、フォーマット済みのディスクがあれば、いつでもできるのだ。


○広い校舎をくまなく歩こう。調べたいときには机や本棚に体当たりをすればOKっスよ

ある日突然、凸凹学園にバケモノが現れて生徒たちを食べるという事件が起こった。プレイヤーは〝はとやま　いちろう〟になって、バケモノを退治しながら、バケモノが出現した謎を解いていくのだ！


○バケモノとの戦闘だ。最初は勝てないけど、アイテムの火炎ビンがあれば怖くないぞ

Emi The Fighter 1
（エミイ ザ ファイター）

BY•50feet's

サークルからのメッセージ：50feet'sは某大学の漫画アニメ研内のグループです。目的は映像制作なのに、代表者がいい加減で、今じゃパソコンサークルみたい。しかし映像団体である証拠を1つ挙げましょう。50フィートは8ミリフィルム1巻分の長さなのです。

通販の申し込み方法

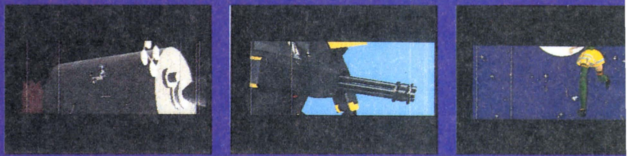
ソフトがほしい方は、以下の①～③の手順で郵便振替にて申し込みください。①郵便局に備え付けの振替用紙の表に、口座番号**「東京1-751307」**・加入者名**「50FEET'S」**・金額**「1200円」**と書き、自分の郵便番号・住所・氏名を記入。②通販欄に**ほしいソフト名（必ず）・機種名（必ず）・媒体（必ず）**を忘れずに明記。③①②を行った振替用紙を郵便局の窓口へ、料金1200円といっしょに提出。なお、連絡先は**〒182 東京都調布市深大寺元町1-17-9 西之園様方 50feet's**です。

PC-9801シリーズ	3.5・5HD
X68000シリーズ	5HD

※PC-98シリーズは、アナログディスプレイ、16色ボード、RAM640K、MS-DOS Ver.2.1以上が必要です

※PC-98シリーズは、FM音源に対応しています

ゲームが始まる前のデモが印象的だぞ！



昔の8ミリフィルムを見ているかのようなデモンストレーション。映像サークルだけあって演出に凝ってるぞ！

戦士エミが戦うAVGだよ！

女戦士エミが、女神様の頼みで人々を苦しめるモンスターを退治していくコマンド選択式のファンタジーAVGだ。ゲームのセーブは、ある程度ゲームを進めなければできないよ。絵のタッチも独特で、ゲームの世界にピッタリ合っているのがいいよね。BGMも完成度は高く聴きごたえバッチリ。続編も出るようなので期待大なのだ。

●平和を願ってエミにモンスター退治を頼んだ女神様。エミは、女神様を慕っているんだ

●通常、戦闘シーンともにコマンドを選択してゲームを進めていくんだ。BGMもしっかりしていて必聴だ

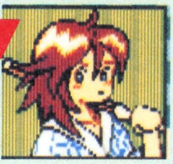
●最初の町で見かける謎の男。何かとエミの前に姿を現し、助けてくれることもあるよ

モンスターを退治しちゃうよ☆

人々を脅かす悪いモンスターを退治するのが、戦士エミの使命だ。モンスターに会うまでは大変だけどガンバロウ！

ほのぼのなキャラたち

主人公らしい。どことなく頼りないけど、いざってときにはとっても強いぞ！



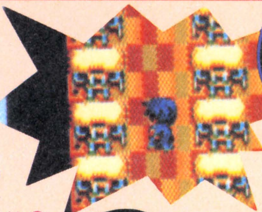
「父親が自衛隊の参謀」というのが自慢の女のコ。しゃべり方が固いかな。

生存者の生徒を連れて職員室で隠れている。早く見つけよう。

ゲーム前半は、このマチダ先生を捜すことになるんだよん。

学園をバケモノから救え

学園内をうろつくバケモノを倒すには、素手ではまずムリ。ここは学園のどこかにある火炎ビンを探すのだ。火炎ビンは同じ場所で、何個でも手に入るぞ。



●ズバリ火炎ビンは2-Aの教室にあるよ

●このナメクジは人を丸飲みするほど大きい

●強い。虫のクセにえらく強いんだな

●ミミズに目玉がついた気持ちワリーやつ

おしおきキライ!

BY•ほんわかソフト

サークルからのメッセージ：金井クンと唐沢クンは、毎日いたずらしてばかり。それも日ましにエスカレートしていきます。誰かが、ガツンと1発ブチかましてやらんといけません。そこで、あなたがどうしようもない2人を思いっ切り懲らしめてあげてください。

通販の申し込み方法
〒354 埼玉県川口市青木4-17-25 唐沢様方 ほんわかソフトまで、1000円分の郵便小為替（無記名）と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名（必ず）・機種名・媒体（必ず）を明記したものを同封のうえ送ってください。

PC-9801シリーズ | 3.5・5HD
※アナログディスプレイ、16色ボード、RAM640K MS-DOS Ver.2.1以上が必要です

金井クンと唐沢クンにおしおきしちゃおう!

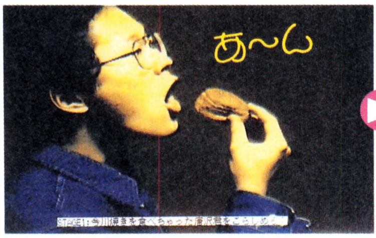
いたずらばかりしている金井クンと唐沢クンを、おしおきしちゃうモグラたたきゲーム。全5ステージで、ステージごとにたたく相手（金井クンか唐沢クン）が違っており、それを一定回数以上たたけばOK。

極悪人コンビ **金井クン&唐沢クン**

立ちションしたり、犬のタローを食べようとする悪人2人は、プレイヤーが「月にかわって、おしおきよ!」（笑）。

⭘この2人が今、ウワサの悪人コンビだ!!

食われる〜



⭘あー、今川焼きがぁ……。ゆ、許せ〜ん!!

⭘6つの窓から2人が顔を出すぞ。今回は今川焼きを食べちゃった唐沢クンをたたくのだ!

⭘見事おしおきすると改心する!?

ごめんね

わっはっは

⭘くぅ〜、おしおき失敗。くやしー!

G-コードバトラー

BY•PUROM

サークルからのメッセージ：PUROM久しぶりの新作がこのゲーム。数字なら何でも使えるので、電話番号などを戦わせるのもおもしろいです。ご意見やご感想をいただけるとありがたいですね（Ver.UPあるかも）。次回作はAVGの予定で、やっぱりMSX2。よろしく!!

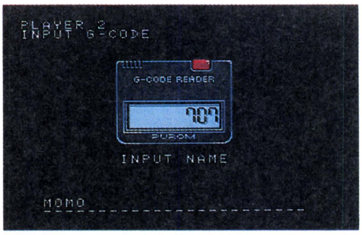
通販の申し込み方法
〒144 東京都大田区南六郷2-34-17-305号 原様方 PUROMまで、800円分の郵便小為替（無記名）と、ほしいソフト名（必ず）・機種名を書いた紙、郵便番号・住所・氏名を明記したあて名シールを同封のうえ送ってください。

MSX2 | 3.5DD
※MSX-MUSICに対応しています

最強のG-コードを探し出すのだ

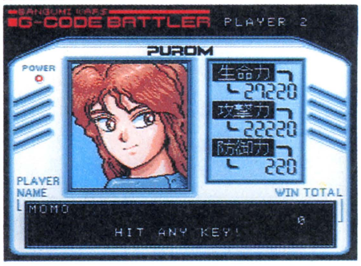
最初に3〜9ケタの数字と、好きな名前を入力しよう。すると、生命力、攻撃力、防御力の3つのパラメータの数値が女のコのグラフィック付きで表示されるぞ。これがキミのGコードの強さになるワケだ。この3つのパラメータは最初に入力する数字によって決まるけど、どういった法則で決定するのかはヒ・ミ・ツ♡

最初は対コンピュータとのGコードバトルだ。こいつを倒せば、対人間とGコードバトルが、できるってわけね。これで、友達と対戦して友情を深めちゃおう（壊れる?）。おどろおどろしいBGMもこのゲームに妙にマッチしていていいんだな〜。

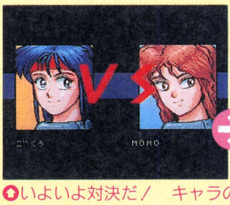


⭘まずはGコードと名前を入力する。3ケタだからって弱いとは限らないぞ

⭘すると、能力が決定される。うーむ、防御力があまりにも……

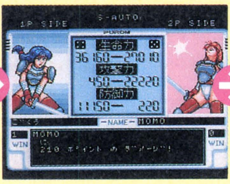


自分のコードは生き残れるか!?



⭘いよいよ対決だ! キャラの名前に深い意味はないよ

⭘戦闘シーンはアニメーションするぞ。く〜、痛そう



⭘ふっ、勝ったぜ! 勝ち誇るシーンは必見

NIGHT GUNNER（ナイトガンナー） ~FINAL MISSION~

BY•スタジオK2

サークルからのメッセージ：98でも、ここまでできるんだよー、と言うことで、作ってしまいました。この後、『バトルロイヤル』という対戦ゲーム（VS人間またはVSコンピュータ）を出して、夏コミにも『サイレン攻略』というSLGが出ているハズです(^_；)。

通販の申し込み方法

〒731 広島県広島市佐伯区安芸五日市郵便局私書箱15号 **スタジオK2**まで、1200円分の郵便小為替（無記名）と、ほしいソフト名（必ず）・機種名・媒体（必ず）を書いた紙、郵便番号・住所・氏名を明記したあて名シールを同封のうえ送ってください。

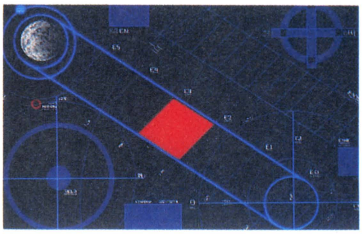
PC-9801シリーズ | 3.5・5HD

※アナログディスプレイ、16色ボード、RAM640K、MS-DOS Ver.2.1以上が必要です
※V30では若干スピードが遅くなります
※ジョイスティック、FM音源に対応しています

究極の98用3Dシューティング

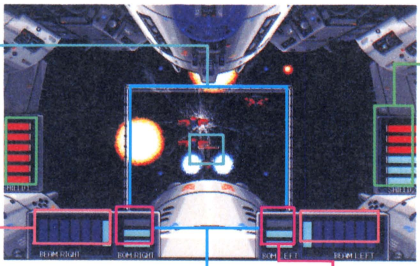
98の常識を打ち破った3Dシューティングゲーム。プレイヤーは自機の〝NIGHT GUNNER〞に乗り込み、全5面に渡って戦い抜くのだ。自機はシールド制で11発まで耐えることができるぞ。攻撃方法は、通常攻撃の陽子ビーム砲と、特殊攻撃の殲滅弾（ボンバー）の2種類。この2つをうまく使って敵を迎撃するワケだけど、陽子ビームと殲滅弾には発射制限があるんだ。陽子ビームは、続けて撃てるのは7発までで、時間がたつと回復する。一方、殲滅弾は3発までと弾数が決まっているぞ。敵機をすべて撃墜すると1面クリアとなって、それまで受けたダメージや殲滅弾がすべて回復する。

このゲームは、とにかく操作性が抜群で、スクロールも流れるようにスムーズに動いてくれる。おまけに、ビジュアルシーンやBGMも良くできているのだ。



●面クリアすると、現在の位置を示してくれる。赤く光っているのが、クリアした面だよ

プレイヤーのコクピットだ！



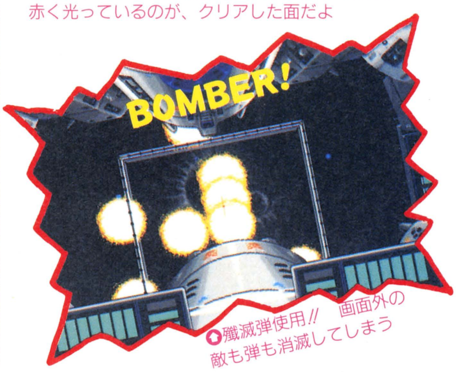
自機の当たり判定を表す枠。敵の弾がこの枠に入らなければダメージを受けない

シールドゲージ。11発まで自機が耐えられるぞ。面をクリアすると、受けたダメージが完全に回復するからラッキー！

ビームの残りゲージ。ビームは、左右の砲台から1回に1発ずつ発射されるぞ。

自機の照準。ビームはここに向かって発射される。よくねらって撃つように。

殲滅弾の残りゲージ。やはり左右の砲台から1発ずつ発射される。ムダにするなよ！



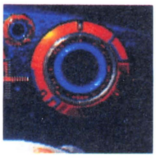
●殲滅弾使用!! 画面外の敵も弾も消滅してしまう

正体不明の敵

●敵その1。動きが速く、1度にたくさん出てくる。しかし、あまり攻撃してこないし、自分から照準に飛び込んでくるタダのザコ（笑）

●敵その2。予想外の方向に撃ってくるので、初めは手こずるかもしれないが、こいつは絶対に自機をねらってこないので動かなければ楽勝

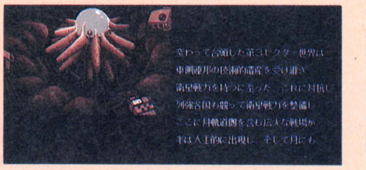
●敵その3。自機を的確にねらって撃つので、かなりやっかいだ。自機を止めていると集中攻撃をくらうぞ！ とにかく動き回ろう

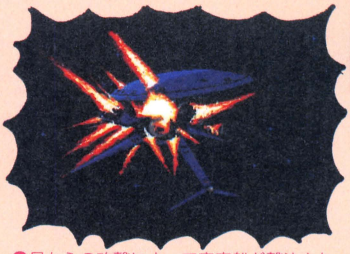


●その4。面によって、動きがまったく違う。とくに最終面では、大量に出現するうえに、複雑な攻撃もしてくる。殲滅弾を使おう！

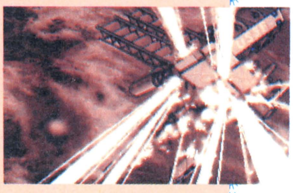
リアルなグラフィックのビジュアルシーン

このゲーム、グラフィックが驚異的!! 爆発シーンはリアルで凝っており、ビジュアルシーンはとってもキレイなのだ。





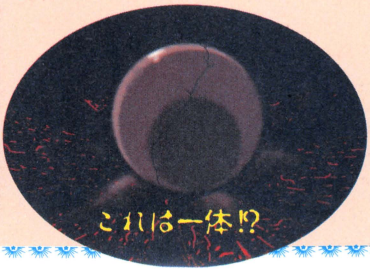
●月からの攻撃によって宇宙船が撃沈された。リアルにアニメーションするぞ



●●長いオープニングでは、ストーリーが説明される。月で発見された異星人の遺跡が、地球に向けて大規模な攻撃を仕掛けてきた!!

●月で生き残った人から、敵の情報が入ってきた。このコを救うためにもガンバレ！

●これが敵の中枢!? 未知の文明の産物だ



わくわくブロックくずし

By●SOFT HOUSE TODO

サークルからのメッセージ：今回の作品は、プログラマーさんがとくにがんばってくれました。今までの作品の中では、かなり「遊べる」造りになっていると思います。登場する女のコの名字に注目してください。シャレがわかった人、近くに住んでますね（笑）。

PC-9801シリーズ	3.5・5HD

※アナログディスプレイ、16色ボード、RAM640K、MS-DOS Ver.2.1以上が必要です

わくわくしちゃうブロックくずし!?

全6ステージ（＋α）構成のブロックくずし。各ステージには2つの面が用意されており、ステージ開始前と面クリアしたときに、女のコのC.G.が表示されるのだ。つまり、C.G.は1人につき3枚ずつ用意されていることになるね。もちろん、面をクリアすれば女のコは服を脱いでくれるぞ♡

また、変わっているのが画面中に重力があり、ボールが放物線を描いて飛んでいくこと。スピード調節もできるので、自分にあった速さで楽しめちゃうぞ。さらに、ブロックを破壊するとアイテム（全6種）が出現する場合もあるから、これらをうまく使って、より楽にゲームを進められるのだ。コンティニューを何回もできるのがうれしいね。

⬆ステージ開始前に登場する女のコのプロフィールが紹介される。残念ながらスリーサイズはないようだ（涙）

⬆画面上部の丸いヤツにボールを当てると得点が加算される。ピンボールみたいだね

⬇画面上にスライムやらカッパやらがウロウロしている面。ボールを当ててやっつけよう！

通販の申し込み方法

ソフトがほしい方は、以下の①〜③の手順で郵便振替にて申し込みください。①郵便局に備え付けの振替用紙の表に、口座番号**「東京5−149516」**・加入者名**「ソフトハウストド」**・金額**「1800円」**と書き、**自分の郵便番号・住所・氏名**を記入。②裏の通信欄に**ほしいソフト名（必ず）・機種名（必ず）・媒体（必ず）**を忘れずに明記。③①②を行った振替用紙を郵便局の窓口へ、料金1800円といっしょに提出。なお、連絡先は**〒142　東京都品川区西中延1−9−16　遠藤荘1F　小林様方　SOFT HOUSE TODO第2開発室**です。

6種類のアイテムを活用するべし！

ブロックを破壊すれば、アイテムが落ちてくるけど、だからといってムリに取りにいくのはやめよう。欲張りはダメだぞぉ！

- **B** 一定時間、ボールがブロックを貫通するアイテム。ただし、一部のブロックは破壊不可能。
- **C** ボールがバッド（自機）にくっつくアイテム。好きな場所から打ち出すことができる。
- **E** バッドの大きさ（幅）が大きくなるアイテム。ボールを受けやすくなるのでうれしい。
- **L** バッドからレーザーを発射することができるアイテム。このレーザーでブロックを破壊しよう。
- **T** 画面中のボールの数が増えるアイテム。これなら1つくらいボールを落としても大丈夫だね。
- **W** 1UP。バッドのストックが一つ増えるアイテム。なんだか得した気分になれる!?

こんな女のコたちがキミを待っている！

1ステージから6ステージまでの女のコを紹介しよう。じつは6ステージまでクリアすると何かが起こるんだけど、それは自分で確かめてね。

今月のDō-Jinソフトに フィードバック!!

先月はソフトがたくさん送られてきて幸福の絶頂って感じだったんだけど、今月はその半分くらいしか届かなかった(涙)。みんなコミケ前で忙しかったのかな？ 来月は期待しているからね／ それでは今月のフィードバックいってみよう／

まさよちゃんピーピングショット：アイデアはおもしろいけど、細かい操作を要求されるので慣れるまで大変かな？ 制限時間が表示されないのもつらいので、制限時間そのものがなくてもよいのでは？

大ハッスルSFハレハレ三銃士：キャラやバケモノの絵がいい味だしている。ただ、広いマップを歩き回るのはちょっとキツイ。

きゃるかん：バランスがとれててマル。アイテムもおもしろいし、にゃんこ娘がカワイくて、BGMもなかなか。しいて言うならマウス専用でなくても良かったのでは？

Emi The Fighter 1：ストーリーがいいし、BGMも優れもの。ただ、途中のフラグ立てのループはいただけなかった。

おしおきキライ／：音声サンプリングと取り込み画像がグー／ これからも楽しいソフトをつくってね♡

G-コードバトラー：不思議と編集部で注目を集めたゲーム。テレビ好きには燃えるものがあるようだ。でも展開が単調なのと、組み合わせによっては1時間以上もかかる戦闘はどうにかしてほしい。

NIGHT GUNNER：全体的に優れたゲーム。デモでのアニメーションの量はすごい。難易度を変えることができたら、シューティングが苦手な人も楽しめたのにね。

わくわくブロックくずし：重力を設定したのがよかった。女のコの人数も多めだし。でも、BGMがないのが寂しいね。

来月はコミケも終わってまたソフトがいっぱい届くかな？ 9月の月を眺めながらキーボードをたたくのもなかなかオツだよ。

おわびと訂正

9月号121ページの『TIMER-BALL』で、ソフトの価格に間違いがありました。正しくは500円です。読者のみなさま、ブラザー工業およびアスキャットのみなさまにご迷惑をかけたことを深くおわび申し上げるとともに、訂正させていただきます。

（テクノポリス編集部）

Dō-Jinソフト大募集

Dō-Jinファンでは、直接編集部に送られてきたソフトも紹介してるゾ。送られてきたソフトは、できるだけ掲載していくので、ドンドン送ってちょうだいね／

★送るときの注意

①誌上で掲載するソフトについては通信販売で入手可能なものであることを原則とします。

②ソフトはすべて自分たちで作ったオリジナルであること。版権や著作権を著しく侵害するものは掲載できないことがあります。

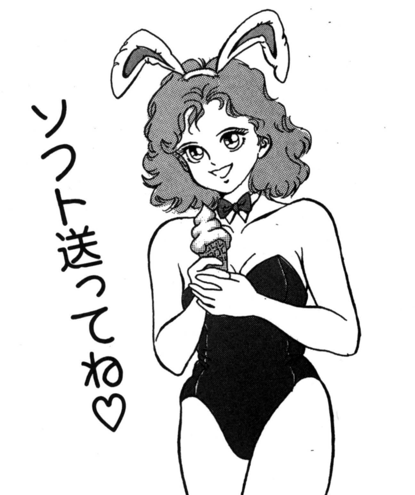
③送られてくるソフトのディスクには、必ずソフト名、対応機種を明記してください。

④必ずマニュアルを同封してください。

⑤送られたソフトと同じ状態のものを必ず手元に置いておくこと。なお、お送りいただいたソフトは原則としてお返しできません。

⑥投稿者（サークルの場合は代表者）の連絡先住所・氏名・サークル名・電話番号を忘れずに明記してください。

あて先
〒105 東京都港区新橋4-10-7
TIM テクノポリス編集部
Dō-Jinファン係



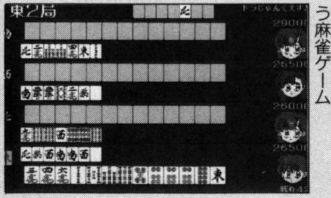
今月送られてきたソフト

Mortal
BY•BY THE WAY

●シナリオ重視のフィールドタイプRPG。放浪の剣士が主人公

PC-88SR ★★★

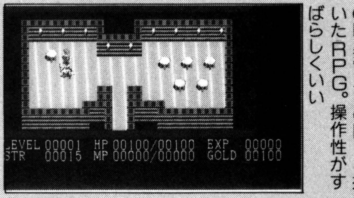
ドラじゃんくえすと
BY•PYXIS



●国王の座をかけて、3人の美少女麻雀戦士と戦う麻雀ゲーム

PC-98 ★★★

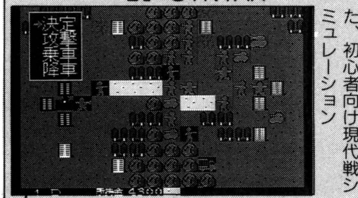
魔界英雄伝II
BY•HIKARU TEAM



●暗黒帝王との闘いを描いたRPG。操作性がすばらしくいい

PC-88SR ★★★★

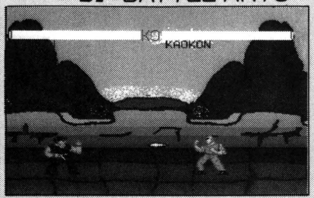
MSXウォーズV
BY•SYNTAX



●架空の大陸を舞台にした、初心者向け現代戦シミュレーション

MSX2 ★★★

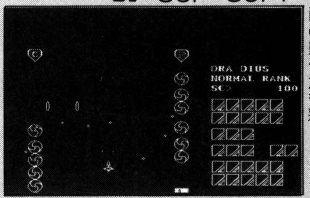
格闘道
BY•BATTLE ARTS



●対戦型格闘アクションゲームだ。必殺技の異なる2人のキャラを選べる

X68000 ★★

DRA DIUS!
BY•SCF・SOFT



●パワーアップ式縦スクロールシューティング。敵の動きが多彩

PC-88SR ★★

今月送られてきたソフトに付いている、星マーク(★)は、編集部で実際にプレイした人たちに5段階で評価してもらったものです。

世界に広げよう!! Do-Jinネットワーク

ごめんなさい。"スタッフ募集中"は復活しましたが、"仲間に入れて"は都合により今月もお休みです。来月こそは必ず復活します。

サークルからのお知らせ

バージョンアップサービスします

BY●東開発塾

X68K用アクション RPG『RAGUNA Vol.1』と『RAGUNA Vol.2』が MIDI (SC-55系のみ) に対応しましたので、バージョンアップサービスを行います。対象は、92年3月に東京・大阪パソケット、およびソフトベンダーTAKERUで購入された方です。

希望する方は、175円切手2枚、マニュアルかお買い上げ票のいずれか、郵便番号・住所・氏名を明記したあて名シールを下記の住所まで送ってください。

また、上記のソフトの通販も行っています。通販を希望する方は下記の住所まで、62円切手同封のうえ、お問い合わせください。

連絡先：〒798 愛媛県宇和島市錦町2-1 土山様方 東開発塾まで。

住所変更のお知らせ

BY●ONOE-NETWORK

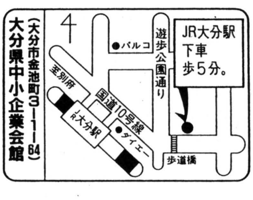
以前、『美少女スカートめくり神経衰弱 Vol. 1』をテクノポリス誌上で紹介していただいた当サークルですが、引っ越しのため、本年度より通販のあて先が変わりました。これから通販申し込みをされる方は、下記住所までお申し込みください。

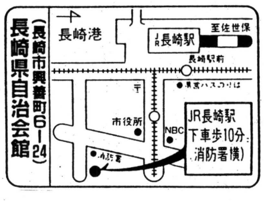
連絡先：〒252 神奈川県綾瀬市大上4-7-13 木船様方 ONOE-NETWORKまで。

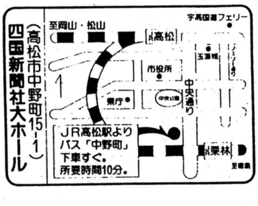
イベント情報

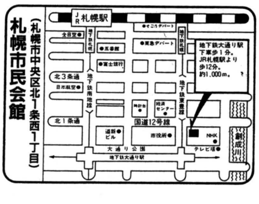
イベント名	開催日	時間	場所	住所
宮崎パソケット2	9月12日(土)	11:00〜15:00	宮崎県教育会館	宮崎市橘通り東1-9-38
秋田パソケット4	9月13日(日)	11:00〜15:00	秋田県産業会館	秋田市中通1-1-31
大分パソケット6	9月13日(日)	11:00〜15:00	大分県中小企業会館	大分市金池町3-1-64
佐世保パソケット1	9月13日(日)	11:00〜15:00	長崎県北会館	佐世保市天満町1-27
小倉パソケット4	9月15日(祝)	11:00〜15:00	小倉紫水会館	北九州市小倉北区中津口2-1-72
長崎パソケット5	9月15日(祝)	11:00〜15:00	長崎県自治会館	長崎市興善町6-24
盛岡パソケット6	9月15日(祝)	11:00〜15:00	岩手県産業会館(サンビル)	盛岡市大通1-2-1
高松パソケット9	9月20日(日)	11:00〜15:00	四国新聞社大ホール	高松市中野町15-1
沼津パソケット8	9月20日(日)	11:00〜15:00	沼津大手町会館	沼津市大手町3-5-16
熊本パソケット8	9月23日(祝)	11:00〜15:00	イベントホール・モック	熊本市九品寺6-9-39
札幌パソケット19	9月23日(祝)	11:00〜15:00	札幌市民会館	札幌市中央区北1条西1丁目
山形パソケット2	9月23日(祝)	11:00〜15:00	山形産業ビル	山形市七日町3-1-11
鹿児島パソケット2	9月27日(日)	11:00〜15:00	鹿児島県自治会館	鹿児島市山下15-7
京都パソケット11	9月27日(日)	11:00〜15:00	大谷ホール	京都市下京区花屋通り烏丸西入ル
静岡パソケット12	9月27日(日)	11:00〜15:00	静岡産業館	静岡市曲金3-1-10
松山パソケット8	9月27日(日)	11:00〜15:00	松山ゴールドビル味酒	松山市味酒町1-10-2
パソケット晴海スペシャル	10月4日(日)	11:00〜15:00	晴海国際見本市会場	中央区晴海5-3-53
博多パソケット19	10月4日(日)	11:00〜15:00	博多スターレーン	福岡市博多区博多駅東1-18-33

※パソケットに関する問い合わせは、パソケット(☎：03-3842-6499)まで。なお、午前8時前には来ないようお願いします。









スタッフ募集中

サークル名	募集内容	機　種	連　絡　先	備　考
M・S・K	原画	PC-98	〒862 熊本県熊本市保田窪本町21-33 リバーサイド緒方下宿 緒方倉一様方 井関武史	1年間、原画を描いてくれる人を募集します。作品同封の上ご連絡ください。
OFFICEエフ	ミュージックコンポーザー	PC-98	〒136 東京都江東区南砂1-1-7-911 深沢様方	PC-98のFM音源にてデータ作成の可能な方。
R-FORCE Software	プログラマー、原画、グラフィッカー、ミュージックコンポーザー、企画・シナリオライター、雑用	何でもOK	〒567 大阪府茨木市橋ノ内3-5-6 石井秀樹	多少、技術に自信がなくても、やる気があればオッペケペー。自己PR同封してください。
絽[an]-SOFT	プログラマー、原画、グラフィッカー、ミュージックコンポーザー、企画・シナリオライター、雑用	MSX2	〒350 埼玉県川越市南大塚1137-10 佐藤佳之	新結成したので、とくにプログラマー(BASICでOK)とC.G.を描ける人を急募します。女のコ歓迎。
精神犯罪	プログラマー、原画、グラフィッカー、企画・シナリオライター、雑用	X68K	〒251 神奈川県藤沢市辻堂西海岸2-7-7-408 木村正康	新しいサークルなので、経験者、実力者歓迎。でも、やる気があれば初心者でも大歓迎。
Eternal Champion Software	グラフィッカー	PC-98、X68K	〒101 東京都千代田区神田神保町1-20 駒込様方	近県でこまめに連絡の取れる方。仕事の遅くない方。自己PRを同封の上、封書でお願いします。
アイシャン SOFT	プログラマー、原画、グラフィッカー、ミュージックコンポーザー、企画・シナリオライター、雑用	PC-98、X68K	〒222 神奈川県横浜市港北区樽町2-6-1 佐藤様方	できたてのサークルです。未経験、もしくは腕に自信のある方。性別不問。自己PR同封の事。
Blue Mirage	プログラマー、グラフィッカー、ミュージックコンポーザー、企画・シナリオライター、雑用	PC-98、PC-88	〒124 東京都葛飾区東立石4-47-4 北川昌広	PC-98導入のため、スタッフ募集！ ただし、PC-88はグラフィッカーのみ募集中。

プログラマー　原画　グラフィッカー　ミュージックコンポーザー　企画、シナリオライター　雑用

Dō-Jinネットワーク アクセス受け付け中

Dō-Jinネットワークは、読者と同人ソフトサークルをつなぐページです！ 現在、次のようなアクセスをお待ちしています。よろしくね♡

❶同人ソフトサークルから いろいろなお知らせ

「ボクたちはこんなサークルです」、「こういうサークルを作りました」などの自分のサークルのPRや、「通販の発送が遅れています」「ソフトにバグがあったので交換します」など、同人ソフトやサークルに関係あることで、広くみなさんに知らせたいことは、封書またはおハガキで!?

❷同人ソフトちょっとCM

「新作のCMをしてほしい」ときは、イラストまたはゲーム画面が入っているディスクと、PR（140字くらいでどんなゲームかも忘れずに）・機種名を書いた紙を、「移植のCMをしてほしい」ときは、移植したゲームのサンプルと、通販金額・通販先・機種名を書いた紙を、それぞれ忘れずに同封してね。

❸スタッフ募集中

「ボクたちはこういうことができる人を捜しています」、「こんな人に参加してもらいたいな～」といった、同人ソフト制作の手伝いをしてくれる人がほしい場合は、募集する職種、開発機種を必ず書いて、封書またはハガキで送ってください。

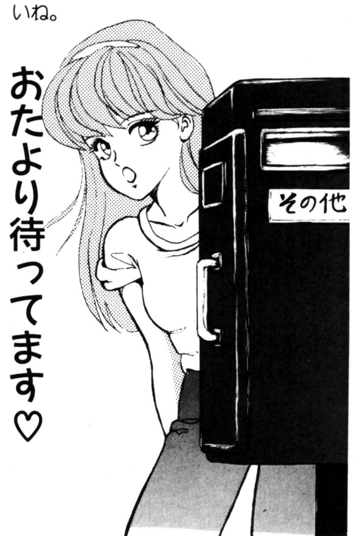
❹仲間に入れて！

「こんな自分を使ってください」「だれか仲間に入れて！」など、どこかのサークルに入って同人ソフトを作りたい場合は、ハガキ（またはハガキと同じくらいの厚さの紙）に10センチ×12センチくらいの大きさで描いたイラスト）と、郵便番号・住所・氏名・年齢を含めた80文字くらいの自己アピールを必ず一緒に送ってね。

❺イベント情報

「イベントをやります！」な～んてときは、イベント名・開催日・開催時間・開催場所とその所在地をすべて記入して送ってね。なお、届いてから掲載まで早くても2か月はかかるので、十分考慮のうえ送ってくださいね。参加サークル募集の手紙も待ってます。

上記5つのアクセスは、サークル名と代表者氏名または個人名・代表者または個人の年齢・職業（学年）・連絡先住所・連絡先電話番号（連絡の取れる時間帯も書いてね）を忘れずに記入して以下のあて先まで送ってください。なお、記入もれや内容によって、掲載できない場合もあります。ご了承くださいね。



〒105 東京都港区新橋4-10-7
TIM テクノポリス編集部
Dō-Jinネットワーク係

おにおんのアルゴリズムを見切ったぞ!?

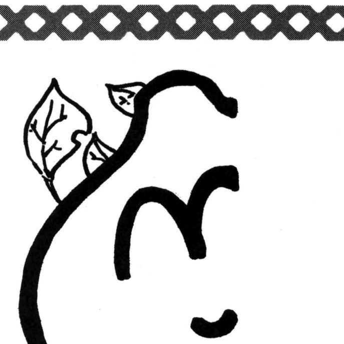
アイヤー／　町はもう秋の気配ねー。なぜかナーバスになりがちな今日このごろある。そこで今回は、沈みがちな気持ちをブゥワーと盛り上げるため、3Dのレースゲームのお話ね。前回の応用編あるから、みな見るよろし♡

今月のアルゴリズム

レースゲームの巻

●その4

イラスト／Y人



ブルルーーン。前回までは、3Dの巻ということで、おもに計算などのアルゴリズムを中心に話してきましたが、今回はその応用で3Dのレースゲームのプログラムについて考えてみることにしましょう。

レースゲームは、わりとどんな人でも親しみがあって、ルールも単純でわかりやすく楽しめるというのが魅力ですが、同人ソフトでは、まだあまり多くありません。というわけで、プログラムもそんなに難しいものではないので、ここはぜひ挑戦してみてはどうかな。

3Dのレースゲームは、ゲームセンターやファミコンなどの家庭用ゲーム機などにもたくさんの種類がありますが、そのポイントになるコース（道）の表示方法は大きく分けて3つあります。

1つ目は、まっすぐ進む道の3Dの絵を変形させて、カーブなどいろいろなパターンを作る方法。初期の3Dレースゲームや、ファミコンなどのレースゲームの多くはこの方法です。

2つ目は、あらかじめ2Dで描かれたコースの絵を拡大や縮小（ものによっては回転も）して3Dっぽく表示する方法。これは、スーパーファミコンのレースゲームや、同人ソフト（!）などで主に使われている方法です。

3つ目は、コースの情報をすべて3次元座標軸のデータとして持ち、ポリゴンやワイヤーフレームなどで計算して表示する方法。これは、C.G.のような画面になるので、ほかの2つとすぐに違いがわかります。

この中で今回は、1つ目の絵を変形させてコースを描くアルゴリズムについてお話しましょう。

コースを変形させるとは、どういうことなのでしょうか。難しそうだけど、じつは単純なことなのです。図1（次ページ参照）のようなまっすぐな1本道の3Dの絵が画面上にあったとしましょう。この絵を、1番下の1ライン（1ドット）だけを右に1ドットずらして、下から2ライン目を右に2ドットずらして、下から3ライン目を右に3ドットずらして、下から4ライン目を……、という作業を1ラインずつ全部のラインに行っていきます。こうすると、図2のよ

※このコーナーで掲載のプログラムは、同人ソフトに自由に組み込んで使ってかまいません。ただし、流通にのるような市販のソフトに使う場合には、編集部の許可が必要です。

うに、なんとな～く右にカーブしている絵に見えますよね。

このように、変形させるということは、元の絵に対して1ラインごとの内容を左や右にずらしていく方法で、レースゲームのコース表示ではポピュラーに使われています。つまり、それぞれのラインごとの道の幅や形自体は変わらず、単に左や右に移動しているだけでカーブやストレートなど、いろいろなコースの状態を表現できてしまうのです。

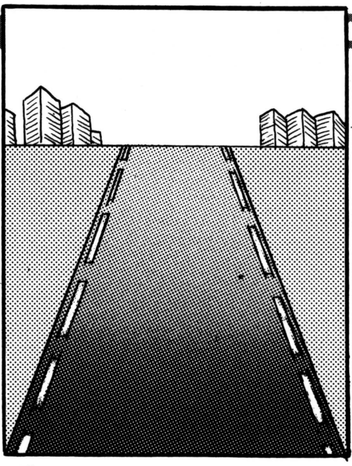


図1

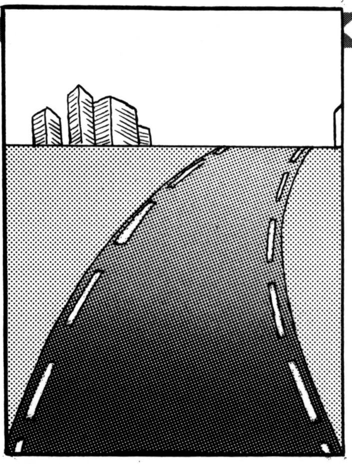


図2

ですから、プログラムでは、左や右にどれだけカーブするかという、コースのデータをあらかじめ作っておいて、それに応じて絵をラインごとに左右にずらしていくようにすればいいというわけですね。

そのような方法で実際に動くように作ったサンプルプログラムがリスト1とリスト2になります。比較的短かいので打ち込んでみてね。

このサンプルプログラムは、乱数で作られたコースの上を3Dで進んでいくものです。

実行すると、まず基本となる直線の道が画面半分から下に描かれ、半分から上に1ラインごとにずらしてカーブを表現した画像が表示されます。ずっと眺めていると、乱数により、さまざまなコースを見られ楽しいですよ。

プログラムはどうなっているかと言うと、まず**100行**で画面関係のイニシャライズ。640×200ラインモードにします。そして、**110行**で乱数にばらつきを持たせて、プログラムで使う配列変数の宣言をしています。このプログラムで使う配列は、コースの左右カーブのデータを記憶する**CU（0）～CU（255）**、そして、各ラインごとの画面上の道路の幅を記憶しておく**AX（0）～AX（99）**と、ラインにおけるZ軸を示す**AY(0)～AY（99）**になります。コースのデータとなる**CU（n）**は、コースがどの程度カーブしているかを記憶しておくもので、**0**ならばカーブなし、**1**以上になると右にカーブ（値が大きいほど急カーブ）して、**－1**以下だと左カーブを表します。このようなカーブの情報が**CU（0）～CU（255）**につまっているわけです。**256**から先は、また**0**にもどります。つまり、256個のデータのコースをぐるぐる周り続けるわけです（進行方向にあるコースデータを次々に乱数で作ってるので、同じコースを周っているようにはなりません）。

AX（n）や**AY（n）**には、各ラインごとのデータが記憶されます。このプログラムでは、100ライン（ドット）中にコースを表示するように作られてますから、たとえば**AX（50）**なら画面の50ライン目についての情報になるわけです。**AX（n）**は道の幅を覚えておいて、コースを描くときに使われます。**AY（n）**はそのラインの道が、コースデータの何個先のものを示しているかを記憶しておいて、コースを描くときに使います。

このような画面を描くためのデータは、基本となる直線の道を描く部分（**130～150行**）で設定されます。ここでは、3Dの計算をしていますが、そのための変数が**120行**で設定されている**MX、MY**（画面の中心座標）や、**ZX、ZY**（画面の奥行きの細かさ）です。

160行では、実際に表示して進んで行くための処理に使う変数の設定をしています。**NO**は、自分の視点があるコース上の座標です。たとえば、**NO**が**5**なら、**CU（5）**からコースを表示することになります。**NP、NX、NC**は乱数でコースを作成するためのもので、**NX**ができ上がったカーブのデータ、**NP**はコースを滑らかにするためのもので、**NC**は同じ状態が少し続くようにするためのカウンタです。それらを使ってコースのデータを作る部分が**170～195行**です。

そして、コースを画面に表示しているのは、**200～250行**になります。ここでは、自分の視点から遠くへ、つまり画面下から上に向かって、1ラインごとに基本となる直線の道をコースの曲がり具合に応じて、左や右にずらしていきます。ポイントは、下からコースを描いていくという点と、ラインごとにコースデータのどれだけ先のカーブを参照するかを計算しておくことです。

このようなプロセスで比較的簡単にコースの表示ができますが、BASICだけだとやはりスピードに無理があるので、実際に遊ぶゲームなどでは、BASICコンパイラやC言語などで作るのがよいでしょう。

リスト1

■コースを3D表示するサンプルプログラム

──PC-8801mkIISR、PC-9801版(DISK BASIC用)

```
100 SCREEN 0,0:WIDTH 80,25:CONSOLE 0,25,
0,1:COLOR 5,0:CLS 3:DEFINT A-Z
110 RANDOMIZE VAL(RIGHT$(TIME$,2)):DIM C
U(255),AX(100),AY(100)
120 MX=320:MY=100:ZX=100:ZY=100
130 FOR Z=100 TO 500:X=250:Y=100:A=X*ZX/
Z:J=Y*ZY/Z+MY:I1=A+MX:I2=MX-A
140 IF J>100 AND J<200 THEN AX(J-100)=A:
AY(J-100)=(500-Z)/5
150 LINE(I1,J)-(I2,J),5:NEXT
160 NO=0:NX=0:NP=0:NC=0
170 CLS:PRINT NO
180 IF NC=0 THEN NC=INT(RND*10)+3:NP=INT
(RND*3)-1
190 XX=0:CU(NO)=NX:NX=NX+NP:NC=NC-1
195 IF NX<-10 OR NX>10 THEN NX=NX-NP
200 FOR A=99 TO 0 STEP -1:IF AX(A)=0 THE
N 240
210 I1=MX-AX(A)+XX:IF I1<0 THEN I1=0
220 I2=MX+AX(A)+XX:IF I2>639 THEN I2=639
230 LINE(0,A)-(I1,A),0:LINE(I1,A)-(I2,A)
,5:LINE(I2,A)-(639,A),0
240 CC=(NO+AY(A)) AND 255:XX=XX+CU(CC)
250 NEXT
260 NO=(NO-1) AND 255:GOTO 170
```

今月のアルゴリズムゲスト♡

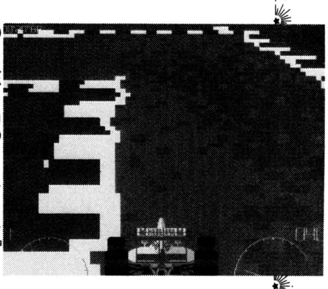
小林康弘さん

1971年8月生まれ。AB型。正統派路線のアクションゲーム（X68K版）を出しているサークルHayabusa Softの、プログラムとゲームデザインを担当。今までに手掛けたソフトは、『PARORAN』、『FX予選』で（共にX68K版）。生年月日を1991年……と、すごい勘違いをするところがポイント。

KENTさん

1972年8月生まれ。AB型。Hayabusa Softで音楽を担当。すごい友達が周りに多くいるところがポイント。

おにおんの 底ぬけ脱線インタビュー



○これが3Dのカーレース『FX予選』だ。次回作『FX本戦』は通信販売を行うらしい

——KENTさんとはどこで知り合いに？

K：ボクは『PARORAN』を購入したお客で、何度か即売会で会って話してるうちに、「作曲の方やりませんか？」って言われて。

——『FX予選』についてですが、なぜレースゲームを作ろうと思ったんですか？F1が好きだったとか……？

小：友達にF1が好きなヤツがいて、ちょうどそのころ車の免許を取りに行ってたので。でも、PC-98の『Outer Formula』（3Dのカーレース。同人サークルのKUNI soft作）にかなり影響されましたね。

——『Outer Formula』が出た後に作り始めたの？

小：それまでは上から見た視点のゲームにしようと思ってたんですが、PC-98にできてX68Kでできないはずがないと思って……。ヘアピンカーブの感じとか、ライン取りとかの感じも出せるので。

——プログラムで難しかった部分は？

小：バランスですかね。スピード感とかなきゃいけないし、ありすぎてもハンドリングがおかしくなっちゃったりで……。

——画面を描くアルゴリズムはどんな方法を？

小：『Outer Formula』とか『F-ZERO』（スーパーファミコン版）とかと同じ感じなんですよ。まず全体の平面なマップがあって、それを回転させて自分の周りだけを表示するようにして、遠くになるほど縮小するようにプログラムしています。

——X68Kとしては速いですけどどうやっているんですか？

小：画面のモードとしては512×512ドットのモードなんですけど、BG画面を2画面使い、それぞれに64×32ブロックを描いて、それらを組み合わせて64×64ドットの画面に見せてます（こうすることによって高速に表示される）。それでコースはBGで速く描いて、メーター類はグラフィックで描いています。

——計算するところなどはどうやって？

小：起動するとカウントダウンして、コースが表示されるまで時間がかかりますよね。あの間、それぞれの角度のときに画面に表示するプログラムをメモリ上に作ってるんです。

——X68Kのメモリが多いのをいいことに、プログラムを自動作成してるんですね。

小：1.2Mバイトくらい使ってます。

——では、まとめにゲームを作るうえで、大切だと思ってることを聞かせてください。

小：ゲームのバランスですか……。前作でも、自分たちがやると難しくなっちゃって、ユーザーの意見を聞いて改良していってバランスが安定していったっていう……。

——KENTさんが音楽を作るうえで大切だと思っていることは？

K：音楽は、ボクが作るとどうしてもゲームミュージック離れしたものができちゃって。だけどかえってそのほうが新鮮だと言われたんで、そのほうがいいんだな～と。

——なるほど。で、次回作は？

小：『FX本戦』を出すと！

——楽しみですね。

リスト1のプログラムをX68000のX-BASIC用にしたものです。プログラムの構造や行番号はリスト1と同じなのでそちらの説明も参考にしてください。X-BASIC自体だと少し遅めなので、Cコンパイラを持っている人はコンパイルしてから実行するといいですよ。

リスト2

■コースを3D表示するサンプルプログラム

——X68000版（X-BASIC用）

```
100 screen 0,1,1,1:console 0,16,0
110 randomize(val(right$(time$,2)))
115 dim cu(255),ax(100),ay(100)
120 mx=127:my=100:zx=50:zy=100
130 for z=100 to 500:x=250:y=100:a=x*zx/
z:j=y*zy/z+my:i1=a+mx:i2=mx-a
140 if j>100 and j<200 then ax(j-100)=a:
ay(j-100)=(500-z)/5
150 line(i1,j,i2,j,5):next
160 no=0:nx=0:np=0:nc=0
170 cls:print no
180 if nc=0 then nc=int(rnd()*10)+3:np=i
nt(rnd()*3)-1
190 xx=0:a=99:cu(no)=nx:nx=nx+np:nc=nc-1
195 if nx<-10 or nx>10 then nx=nx-np
200 repeat:if ax(a)=0 then goto 240
210 i1=mx-ax(a)+xx:if i1<0 then i1=0
220 i2=mx+ax(a)+xx:if i2>639 then i2=639
230 line(0,a,i1,a,0):line(i1,a,i2,a,5):l
ine(i2,a,639,a,0)
240 cc=(no+ay(a)) and 255:xx=xx+cu(cc)
250 a=a-1:until a<0
260 no=(no-1) and 255:goto 170
```

実際のゲームでは、コースが変形するだけだとスピード感がないので、看板を出したり、敵車を出したり、コースに色をつけたりして雰囲気を出しています。しかし、中心になっているのは道を変形させるという処理だったのです。

家庭用ゲーム機や、最近のパソコン（X68KやTOWNS、MSX2+など）は、ドットごとに横スクロールさせる機能があるので、これを使ってラインごとに横スクロールさせる割合（ドット数）を変えることにより、すごいスピードで変形させることができます。この技術はラスタースクロールとか、ラインスクロールとか呼ばれていて、高速な3Dレースゲームには多く使われています。しかし、マシン語を使わないと実現できないので、これについてはまた別の機会にお話しますね。

それではレースゲームのアルゴリズムのお話はここまで。「PC-98のお部屋」を最後に、また来月!! 夏の残暑をレースゲームでふっとばしてねー。ブルルル……。　（おにおん）

PC-98のお部屋

その15 ポリゴン座標計算ルーチンの巻

はーい。今回は以前に予告したとおり、ポリゴンの座標計算ルーチンを紹介しますね。これは8月号のポリゴン表示ルーチンと合わせて使うことにより、一度に大量のポリゴンを高速に表示できるようになります。しかも、BASICでもポリゴン（面処理された3次元グラフィック）のソフトが簡単に作れるルーチンです。視点のX、Y、Z座標の移動や、Y軸の回転が可能ですから、いろいろなことに応用できると思いますよ。視点を回転させるサンプルプログラムも付いているので、ぜひ打ち込んでみてくださいね。前回のルーチンをパワーアップして使う形ですので、8月号の「ポリゴン表示ルーチン」が必要になります。

打ち込み方

このルーチンはPC-98またはその互換機のDISK BASIC上で動作します（ただしEPSONのDISK BASIC Ver3.0以上では、動作しない可能性があります。それ以外のBASICで試してみてください)。

まず、リスト3を打ち込んで実行させてください。データが正しいとマシン語のプログラム("poly2.obj")がディスク上にでき上がります（実行させる際には、前回のポリゴン表示ルーチン"poly2.obj"をティスクから読み込める状態にしておいてください)。

データが間違っていると、何行が違っているかを表示して止まってしまうので、チェックしてやり直してください。それが終わったら、リスト4のサンプルプログラムを入力して実行させましょう。

このサンプルプログラムでは、ポリゴンで

リスト3

■ポリゴン座標計算ルーチン
──PC-9801版(DISK BASIC用)
※アナログディスプレイ、16色ボードが必要です

```
100 CLEAR ,&H5000:DEF SEG=&H5000:I=&H600
:N=1000:BLOAD "poly1.obj",0
110 S=0:FOR A=1 TO 32:READ A$:Z=VAL("&H"
+A$):POKE I,Z:S=S+Z:I=I+1:NEXT
120 READ A$:S=S AND 255:IF VAL("&H"+A$)<
>S THEN PRINT"error in line :";N;"-";N+1
0:END
130 N=N+20:IF N<1580 THEN 110
140 POKE 5,&HE9:POKE 6,&H13:POKE 7,6
150 BSAVE"poly2.obj",0,&H990
160 PRINT"Ok.Completed.":END
1000 DATA E8,25,00,2E,A3,8C,09,2E,89,0E,
8E,09,2E,89,16,90
1010 DATA 09,1E,8C,C8,8E,D8,E8,21,00,1F,
CF,E8,0A,00,2E,A3,C7
1020 DATA 96,09,2E,89,0E,94,09,CF,C4,77,
08,26,8B,04,C4,77
1030 DATA 04,26,8B,0C,C4,37,26,8B,14,C3,
8C,C8,05,00,0C,8E,3A
1040 DATA C0,BF,00,00,89,3E,92,09,BE,98,
09,46,46,26,8B,0D
1050 DATA 47,47,83,F9,00,75,01,C3,89,0E,
20,05,26,8B,45,01,80
1060 DATA 03,06,8C,09,8B,0E,96,09,F7,E9,
8A,FA,8A,DC,26,8B
1070 DATA 45,05,03,06,90,09,2D,32,00,8B,
0E,94,09,F7,E9,8A,3C
1080 DATA F2,8A,D4,03,D3,83,C2,32,89,16,
28,05,83,EA,1E,81
1090 DATA FA,B8,0B,72,03,E9,31,01,26,8B,
45,07,03,06,8C,09,5D
1100 DATA 8B,0E,96,09,F7,E9,8A,FA,8A,DC,
26,8B,45,0B,03,06
1110 DATA 90,09,2D,32,00,8B,0E,94,09,F7,
E9,8A,F2,8A,D4,03,F7
1120 DATA D3,83,C2,32,89,16,2E,05,83,EA,
1E,81,FA,B8,0B,72
1130 DATA 03,E9,F5,00,26,8B,45,0D,03,06,
8C,09,8B,0E,96,09,11
1140 DATA F7,E9,8A,FA,8A,DC,26,8B,45,11,
03,06,90,09,2D,32
1150 DATA 00,8B,0E,94,09,F7,E9,8A,F2,8A,
D4,03,D3,83,C2,32,0F
1160 DATA 89,16,34,05,83,EA,1E,81,FA,B8,
0B,72,03,E9,B9,00
1170 DATA 26,8A,05,A2,4C,05,26,8B,45,01,
03,06,8C,09,8B,0E,8E
1180 DATA 94,09,F7,E9,8A,FA,8A,DC,26,8B,
45,05,03,06,90,09
1190 DATA 2D,32,00,8B,0E,96,09,F7,E9,8A,
F2,8A,D4,2B,DA,89,E3
1200 DATA 1E,24,05,26,8B,45,07,03,06,8C,
09,8B,0E,94,09,F7
1210 DATA E9,8A,FA,8A,DC,26,8B,45,0B,03,
06,90,09,2D,32,00,E4
1220 DATA 8B,0E,96,09,F7,E9,8A,F2,8A,D4,
2B,DA,89,1E,2A,05
1230 DATA 26,8B,45,0D,03,06,8C,09,8B,0E,
94,09,F7,E9,8A,FA,08
1540 DATA 03,8B,45,07,26,89,44,05,8B,45,
09,26,89,44,07,8B
1240 DATA 8A,DC,26,8B,45,11,03,06,90,09,
2D,32,00,8B,0E,96
1250 DATA 09,F7,E9,8A,F2,8A,D4,2B,DA,89,
1E,30,05,26,8B,45,37
1260 DATA 03,03,06,8E,09,A3,26,05,26,8B,
45,09,03,06,8E,09
1270 DATA A3,2C,05,26,8B,45,0F,03,06,8E,
09,A3,32,05,89,3E,2A
1280 DATA 1E,05,E8,13,00,8B,3E,1E,05,83,
C7,13,8B,0E,20,05
1290 DATA E2,03,E9,3F,01,E9,80,FE,A1,28,
05,03,06,2E,05,D1,75
1300 DATA E8,03,06,34,05,D1,E8,89,04,8B,
1E,28,05,A1,24,05
1310 DATA B6,00,3D,00,80,72,02,B6,FF,8A,
D4,8A,E0,B0,00,F7,1B
1320 DATA FB,8B,D0,8B,D0,81,C2,E8,03,81,
FA,D0,07,72,01,C3
1330 DATA D1,E0,D1,E0,D1,E0,D1,E0,05,00,
14,89,44,03,C7,06,E1
1340 DATA 8A,09,00,00,3D,00,28,72,06,C7,
06,8A,09,01,00,A1
1350 DATA 26,05,B6,00,3D,00,80,72,02,B6,
FF,8A,D4,8A,E0,B0,B1
1360 DATA 00,F7,FB,BB,C8,00,2B,D8,89,5C,
05,8B,1E,2E,05,A1
1370 DATA 2A,05,B6,00,3D,00,80,72,02,B6,
FF,8A,D4,8A,E0,B0,22
1380 DATA 00,F7,FB,8B,D0,8B,D0,81,C2,E8,
03,81,FA,D0,07,72
1390 DATA 01,C3,D1,E0,D1,E0,D1,E0,D1,E0,
05,00,14,89,44,07,0F
1400 DATA 3D,00,28,72,04,FF,06,8A,09,A1,
2C,05,B6,00,3D,00
1410 DATA 80,72,02,B6,FF,8A,D4,8A,E0,B0,
00,F7,FB,BB,C8,00,CE
1420 DATA 2B,D8,89,5C,09,8B,1E,34,05,A1,
30,05,B6,00,3D,00
1430 DATA 80,72,02,B6,FF,8A,D4,8A,E0,B0,
00,F7,FB,8B,D0,8B,95
1440 DATA D0,81,C2,E8,03,81,FA,D0,07,72,
01,C3,D1,E0,D1,E0
1450 DATA D1,E0,D1,E0,05,00,14,89,44,0B,
3D,00,28,72,04,FF,15
1460 DATA 06,8A,09,A1,32,05,B6,00,3D,00,
80,72,02,B6,FF,8A
1470 DATA D4,8A,E0,B0,00,F7,FB,BB,C8,00,
2B,D8,89,5C,0D,A0,8F
1480 DATA 4C,05,88,44,02,83,3E,8A,09,03,
74,07,83,C6,0F,FF
1490 DATA 06,92,09,C3,8C,C8,8E,C0,8B,36,
0A,00,8B,0E,92,09,4D
1500 DATA 26,89,0C,83,F9,00,75,01,C3,46,
46,51,BF,98,09,47
1510 DATA 47,BB,00,00,8B,0E,92,09,8B,05,
3B,C3,72,04,8B,D8,91
1520 DATA 8B,D7,83,C7,0F,E2,F1,8B,FA,33,
C0,89,05,8A,45,02
1530 DATA 26,88,04,8B,45,03,26,89,44,01,
8B,45,05,26,89,44,A6
1550 DATA 45,0B,26,89,44,09,8B,45,0D,26,
89,44,0B,83,C6,0D,AD
1560 DATA 59,E2,A8,C3,00,14,40,01,C8,00,
00,00,00,00,00,00
1570 DATA E8,03,00,00,64,00,C8,00,00,00,
00,00,00,00,00,00,DA
```

作られたダイヤのような形をした星（？）を乱数でたくさん散りばめて、その中を視点が回転するように動きます。なお、MS-DOS上のDISK BASICで使用する場合は、リスト5の部分を変更してください。

使い方

リスト4の100行、および130〜150行が初期設定の部分。この初期設定をすることにより、次の4つの命令が使えるようになります。

K＝視点角：R1＝INT（SIN（K）＊256）：R2＝INT（COS（K）＊256）

RX%＝R1：RY%＝R2：AD%＝0：CALL POLANG（RX%，RY%，AD%）

通常は上のようにして使います。これにより、視点を回転させて見た場合の計算をすることができます（人間の視点でいうと、首を回してあたりを見回すような処理）。この命令は視点角を指定するだけで計算はしません。

X%＝X座標：Y%＝Y座標：Z%＝Z座標

CALL POLCAL(X%, Y%, Z%)

実際に計算を行う命令です。X%，Y%，Z%は視点の3次元座標を表します。基になるポリゴンの3次元座標データは、同じセグメントのC000というアドレスから決められた形式で用意しておく必要があります（ポリゴンのデータ形式を参照してください）。

CALL POLEXE：CALL POLSET

そしてこれは、計算をした後にポリゴンを表示するための命令です。CALL POLSETは、表示した後にページ切り換えをするための命令で、通常は上のように2つ対にして使います。

ポリゴンデータ形式

この計算ルーチンは、DSMで示されたセグメントのC000というアドレスに、ポリゴンのデータを置いておかなければなりません。その形式は下の表1のようになっています。

1つのポリゴンのデータはX、Y、Zの座標が3つと、色コードが必要です。そのデータがいくつあるかを指定した後に、実際のデータを置いておいてください。(W)という部分は2バイトを使って−32768〜＋32767を表現する部分で、16進数の下2桁、上2桁の順番に格納しておきます（サンプルプログラムの＊PRRというラベルのサブルーチンで変数Jにアドレス、変数Dに値を入れて呼び出すと処理してくれます）。

リスト4 ■ポリゴン座標計算ルーチンのサンプルプログラム
──PC-9801版(DISK BASIC)
※アナログディスプレイ、16色ボードが必要です

```
100 CLEAR ,&H5000:WIDTH 80,25:CONSOLE 0,
25,0,1:COLOR 5,0,0,0,2
110 RANDOMIZE VAL(RIGHT$(TIME$,2))
120 SCREEN 3,0:COLOR=(0,7):FOR A=1 TO 3:
COLOR=(A,1365*A):NEXT:DIM P(17),R(2)
130 DSM=&H5000
140 DEF SEG = DSM:BLOAD "poly2.obj",0
150 POLSET=0:POLEXE=3:POLANG=5:POLCAL=&H
600:CALL POLSET
160 FOR A=0 TO 11:READ P(A):NEXT
170 X%=0:Y%=0:Z%=500:AD%=0:K=0:I=&HC000:
J=I+2
180 FOR S=30 TO 1 STEP -1:GOSUB *MKDAT:C
LS:PRINT S:NEXT
190 J=I:D=K:GOSUB *PRR:K=0
200 R1=INT(SIN(K)*256):R2=INT(COS(K)*128
)
210 RX%=R1:RY%=R2:CALL POLANG(RX%,RY%,AD
%):CLS:PRINT "ANGLE=";K
220 CALL POLCAL(X%,Y%,Z%):CALL POLEXE:CA
LL POLSET
230 K=K+.0314:GOTO 200
240 *MKDAT
250 FOR A=15 TO 17:P(A)=INT(RND(1)*20)*1
0-100:NEXT:P(16)=P(16)/2
260 R(0)=0:R(1)=1:R(2)=2:L=1:GOSUB *MKPO
L:R(0)=3:L=3:GOSUB *MKPOL
270 R(1)=0:R(2)=2:L=2:GOSUB *MKPOL:R(2)=
1:L=2:GOSUB *MKPOL:RETURN
280 *MKPOL
290 POKE J,L:J=J+1:K=K+1:FOR B=0 TO 2:FO
R C=0 TO 2:D=P(15+C)*5+P(R(B)*3+C)
300 GOSUB *PRR:NEXT C,B:RETURN
310 *PRR
320 A$=RIGHT$("000"+HEX$(D),4)
330 POKE J+1,VAL("&H"+LEFT$(A$,2)):POKE
J,VAL("&H"+RIGHT$(A$,2))
340 J=J+2:RETURN
350 DATA 0,50,0, 50,0,50, 50,50,50, 0,50
,50
```

表1

C000，C001	：データの個数(W)
C002，	：色コード(B)
C003，C004	：3角形のX座標その1(W)
C005，C006	：3角形のY座標その1(W)
C007，C008	：3角形のZ座標その1(W)
C009，C00A	：3角形のX座標その2(W)
C00B，C00C	：3角形のY座標その2(W)
C00D，C00E	：3角形のZ座標その2(W)
C00F，C010	：3角形のX座標その3(W)
C011，C012	：3角形のY座標その3(W)
C013，C014	：3角形のZ座標その3(W)
C015〜	：……次のデータ

リスト5 ■MS-DOS上のBASICを使う場合の変更点
──PC-9801版(MS-DOS上のDISK BASIC)
※アナログディスプレイ、16色ボードが必要です

```
100 CLEAR &H1000:WIDTH 80,25:CONSOLE 0,2
5,0,1:COLOR 5,0,0,0,2
130 IF SEGPTR(2)>32767 THEN DSM=SEGPTR(2
)-65536! ELSE DSM=SEGPTR(2)
```

特別企画

ディスクサービスのお知らせ

今まで数々のサンプルプログラムや、便利なサブルーチンなどを掲載してきましたが、そのプログラムリストをいろいろディスクに入れたものを、抽選で100名にプレゼントしちゃうぞ。

●内容：5インチまたは3.5インチの2HDディスクにMS-DOSのファイル形式で、今までの連載で掲載したプログラムリスト、ソースリスト、長すぎて掲載できなかったもの、C言語からの呼び出し、モジュールにしたものなど。その主な内容は、①PC-98、X68K、MSX2、PC-88それぞれの機種グラフィック圧縮・展開ルーチン　②PC-98用ポリゴン計算・表示ルーチン　③PC-98用スクロールマップ＆キャラクタ重ね合わせルーチン　④PC-98用2画面ハードスクロール＆重ね合わせルーチン　⑤サンプルデータ各種とおまけプログラムなどなど。もちろん同人ソフトへの組み込みも自由だよ。**ただし、プログラムの説明・使い方は、今までの本誌を参照してください。**本誌のコピーサービスは一切行ってません。

●対応機種：PC-98シリーズとX68Kシリーズを中心にMSX2やPC-88シリーズなどのプログラムも含まれている**3.5インチ**と、**5インチ2HD版（ただし、使用機種によっては、自分で2DDや2Dディスクに変換して使用しなければなりません）**と、**MSX2専用の3.5インチ2DD版**の3種類があります。希望する種類を1つだけ選んでください。

●応募方法：住所・氏名・電話番号・年齢・使用機種・媒体・この連載で取り上げてほしいアルゴリズムを忘れずに書いて、下の住所まで。**〒105　東京都港区新橋4-10-7　TIMテクノポリス編集部　Dō-Jinファン　アルゴリズムを見切ったぞ!? ディスクサービス係**まで。締め切りは、**10月8日（必着）**。発表は発送を持って代えさせていただきます。

※なお都合によりこのコーナーのご質問は、住所・氏名・電話番号を明記したハガキで「Dō-Jinファン　おにおんのアルゴリズムを見切ったぞ!?係」まで、お問い合わせください。あて先は、P.135参照。また、プログラムの移植、同人ソフトの技術的な質問もドシドシこちらに送ってね。

The

秋の夜長ライフを快適にする情報満載!!

インフォメーションプラザ

楽しかった夏休みも終わり、いよいよ学校が始まったね。久しぶりに会う友達の顔は、真っ黒に日焼けしてるんじゃないかな？　これからは勉学の秋だ。夏休みまでの浮かれた気持ちを引き締めて、しっかり遊ぼう。あれ、なんか違うな。しっかりとおちゃらけよう。あれ、なんか違うな。しっかりと、ま、いいや。

CD

コナミ・ゲーム・ミュージック・サウンドコレクション VOL.5

■発売元／キングレコード
■発売日／9月26日
■メディア・価格／CD:KICA-7605・2800円(税込)

シリーズ第５弾に当たる今回は、アーケードゲームから３作品をピックアップ。ヨーロッパで大人気の『サンセットライダース』からサントラ24曲、『アステリクス』からサントラ32曲、そして『ヘクシオン』からサントラ10曲、さらにそれぞれから１曲ずつ、使用されなかった曲が収録されている。もちろん、開発者自身によるライナーノーツも、好評につき引き続き掲載されているぞ。

ドラゴンナイトIII ～コンプリート・サウンドコレクション～

■発売元／NECアベニュー
■発売日／9月21日
■メディア・価格／CD:NACL-1075・2800円(税込)

エルフの人気RPG『ドラゴンナイトIII』。そのサウンドコレクションが発売されるぞ。30曲のPC-9801版オリジナルサウンド、さらに５曲のフルアレンジバージョンを含む、全35曲が収録されている。アレンジバージョンは、ノリのいい曲から静かで流れるような曲までさまざまあり、聴きごたえたっぷりだ。さらに、もれなく原画ピンナップのおまけが付いているぞ!!

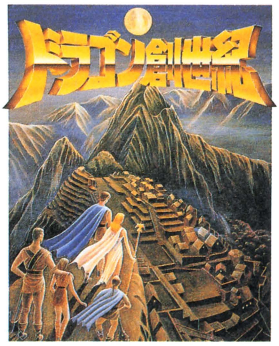
アクアレス

■発売元／アポロン
■発売日／8月21日
■メディア・価格／CD:APCG-4023・2600円(税込)

X68000用のゲームとしてエグザクトから発売され、好評を博した『アクアレス』のサウンドコレクションだ。謎の実力派アレンジャー“T.K.Gulliver”のアレンジと演奏による３曲と、オリジナルバージョン23曲を収録。アレンジバージョンはかなりメタルっぽくなっているぞ。“T.K.Gulliver”の正体は秘密だが、ゲームミュージックを聞き込んでいる人たちにはわかるかもしれないね。

ドラゴン創世紀

■発売元／アポロン
■発売日／8月21日
■メディア・価格／CD:APCG-4024・2800円(税込)



バショウ・ハウスの新作『ドラゴン創世紀』のサウンドコレクションが、パソコンソフトよりひと足先に発売された。アレンジャーには「アクアレス」と同じく“T.K.Gulliver”を起用。オーケストラ風にアレンジしたスタジオ録音による３曲と、PC-9801オリジナルの音源に手を加えたリメイクバージョン３曲を含む、全26曲が収録されているのだ。

交響組曲「ドラゴンクエストV」天空の花嫁

■発売元／アポロン
■発売日／10月21日
■メディア・価格／
CD:APCG-9004・
CT:APTG-9004・
各3600円(税込)

1枚にNHK交響楽団の演奏、もう1枚にスーパーファミコンオリジナルサウンドを収録した、2枚組のアルバムだ。メディアは、CDとカセットを予定。今回も『ドラゴンクエスト』といえばこの人、すぎやまこういち氏が作曲、指揮を行っている。特典は封入されたロゴ・ステッカーと全曲の楽譜。さらに初回のみ、特大ロゴ・アイロンプリントと、ジャケットが印刷されたスペシャルBOXが付いている。

QUESTIAN

■発売元／
ワーナー・
ミュージック・
ジャパン
■発売日／8月25日
■メディア・価格／
CD:WPCL-670・
2900円(税込)

CDのチャプター(トラックナンバー)を利用し、自分でストーリーを選択しながら話を進めていく、アドベンチャーブックのようなオリジナル・ストーリー・ゲームCD。ふとしたことから魔界へ来てしまった小学6年生3人組。旅を続けるうちに、突然3人組の1人、雄太が行方不明になってしまう。果たして無事雄太を捜し出せるのか……。初回特典は、原作者の都築和彦氏によるオリジナルイラストポスターだ。

達人王

■発売元／
ポニーキャニオン
■発売日／9月18日
■メディア・価格／
CD:PCCB-00094・
1500円(税込)

東亜プランの縦スクロールシューティング『達人王』。そのサントラCDが、お買い得価格1500円で発売されるぞ。東亜プランの新音源によるオリジナルバージョン10曲に加え、ギター奏者の棚部陽一氏率いる"SPY"による「HEAVY LONG」のアレンジバージョンをスタジオライブ収録。山下達郎のツアーにも参加しているエレクトリックピアノの松田真人氏など、多彩で強力なゲストが参加している。

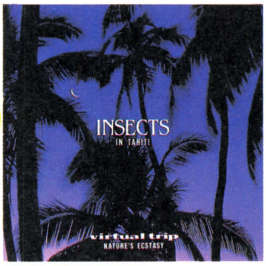
FEENA
南 翔子

■発売元／キングレコード
■発売日／9月26日
■メディア・価格／
CD:KICS-238・
3000円(税込)

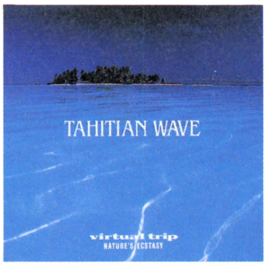
『イース』の人気キャラクタ、フィーナをイメージキャラクタとする南翔子チャン。その彼女のソロアルバムがリリースされることになった。今回は『イース』のみならず、『ソーサリアン』『ロードモナーク』『ぽっぷるメイル』などのエンディングを集め、しっとりと聴ける曲が中心になっているぞ。全10曲。トータルコンセプト＆作詞は安藤芳彦氏、アレンジは米光亮氏が担当。

NATURE'S ECSTASY

■発売元／ポニーキャニオン
■発売日／9月18日
■メディア・価格／
①CD:PCCB-00095・
②CD:PCCB-00096・
③CD:PCCB-00097・
各1800円(税込)



①INSECTS



②TAHITIAN WAVE

③JUNGLE CRUSE

最新立体音響「VAPS」とは、ヴァーチャル・オーディオ・プロセッシング・システムの略で、生体工学・音響心理学に基づくレコーディングシステムだ。360度の方向性はもちろん、音源との距離感も明確に再現。クオリティーの高い音質も特徴だ。スピーカーはもちろん、ヘッドフォンなら、より立体的でリアルなサウンドが体感できるぞ。

その「VAPS」によって収録され、南国の楽園「TAHITI」の自然環境音によって、リラックス＆ストレス解消を目的に作られたのが、この3枚のCDだ。第1弾「INSECTS」は、虫たちのファンタジックなシンフォニー。第2弾「TAHITIAN WAVE」には、タヒチ独特のラグーンの中で聴こえる波の音のきらめき。第3弾「JUNGLE CRUISE」には、タヒチ・ライアテア島のファアロア川をカヌーで入るジャングルクルーズにおいて、ときおり姿を見せる美しい鳥たちのさえずりや虫の声が収録されている。

VIDEO

ストリートファイターIIダッシュ ～究極奥技編～

■発売元／ポニーキャニオン
■発売日／9月18日(LDは10月7日)
■メディア・価格／
VHS:PCVP-10960・4800円(税込)
LD:PCLP-00367・4800円(税込)
モノラルHiFi・カラー60分

©1992 CAPCOM ALL RIGHTS RESERVED

こんなに練習しているのにどーしても勝てない、と悩んでいるキミに朗報。「ストリートファイターIIダッシュ」完全攻略ビデオが発売されるぞ!!

月刊ゲーメストの天才プレイヤーたちが、上達のヒントを余すところなく伝授してくれるのだ。アーケード版だけでなく、スーパーファミコン版の攻略にも役立つぞ。実況中継は、ナレーションに人気声優の子安武人氏、ゲストコメンテーターにあの大仁田厚氏が出演。興奮の盛り上がりを見せている。

また『ストリートファイターII』のテレビCM全バージョン、『ストリートファイターIIダッシュ』のエンディングテーマのアレンジバージョンも収録されているぞ。ライバルを倒すため、このビデオを買ってひそかに猛練習するのだ。キミは真の格闘家になれるか!?

⬆みんな知ってる『ストリートファイターIIダッシュ』。サガットとバイソンの戦いだ

NEWS

『アラスカンマラミュートG.C.』特別先行キャンペーン実施

⬆これが『アラスカンマラミュートG.C.』の画面。戦略的な部分に重点を置いたゲームだ

ホームデータが開発し、9月8日に発売が予定されているゴルフゲーム『アラスカンマラミュートG.C.』。その特別先行キャンペーンが、8月の2日と9日に、大阪日本橋のでんでんタウン、J&Pテクノランドにおいて開催された。

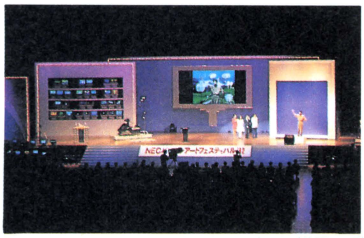
当日は特設体験コーナーが設けられ、発売前のゲームを自由にプレイすることができたり、優勝とブービー賞の人は賞品がもらえるマッチプレイトーナメント大会が行われたりした。さらに、大型プロジェクタを使いゲームデモを放映、定期的なナレーションによるゲームの説明などもあり、盛りだくさんの内容だった。

⬆キャンペーン当日の様子だ。結構みんな真剣にプレイしてるみたいだね

今年も、NECパソコンアートフェスティバル開催!!

7月26日(日)、浦安は東京ディズニーランドすぐそばの東京ベイNKホールにおいて、「NECパソコンアートフェスティバル92」が開催された。

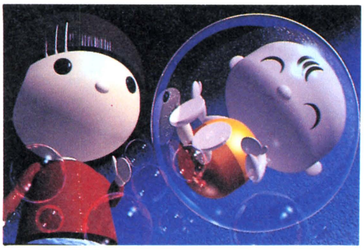
一般から応募されたC.G.(NEC以外のパソコンのものもOK)を、ジュニア部門、オリジナルプログラム部門、市販アプリケーションソフト部門にわけて入賞作を発表、その表彰が行われた。グランプリを受賞したのは右の作品だ。



⬆「パソコンライブオン ステージ」の様子。バーチャルリアリティの実演をしてるところだ

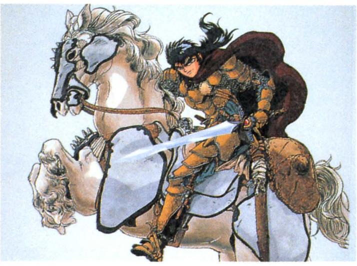
表彰式の後は「パソコンライブ　オンステージ」として、アーティストの森本浩正氏や東京大学工学部助教授の広瀬通孝氏による、最新バーチャルリアリティの体験や実生活への利用例、そして未来への可能性などのお話があった。ゲストには、アイドルの小田茜さんも来ていたぞ。

そのほか、入場時にもらったカードを使ってのビンゴ大会では、ビンゴ成立先着200名に東京ディズニーランドパスポートチケット、そして800名にはテレホンカードを用意。さらに別のカードについている番号を使った抽選では、PC-98ノートカラーを獲得した人もいたぞ。



⬆これがグランプリを受賞した「おねえちゃんとおとうと」。大阪の松塚哲さんの作品だ

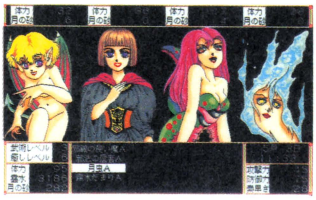
『ドラゴンスレイヤー英雄伝説』OVA化決定！



実際に『ドラゴンスレイヤー英雄伝説』をプレイした、石川賢氏のイメージによって描きおこされたキャラクタたち。セリオスがとても男らしく描かれているね

日本ファルコムの人気 RPGシリーズといえば『ドラゴンスレイヤー』。そのアニメ化を希望する大勢のファンの声にこたえ、ついに OVA化が決定された。今回制作されるのは、シリーズの６作目にあたる『ドラゴンスレイヤー英雄伝説』の第１章「王子の旅立ち」で、２巻に分けて制作される。キャラクタデザインは、「魔獣戦線」や「魔界転生」などで知られる石川賢氏。ゲームとはひと味違った雰囲気のセリオスが、ソニアが、画面狭しと暴れまわるのだ！ さらにセリオスには、ゲームでは登場しない「こっぱ微塵斬り」なる必殺技が授けられている。どんな技なのかは、ビデオが発売されてからのお楽しみ！

『水龍士外伝 月龍の山』攻略本ができたぞ



ゲームの戦闘シーンだ。かわいい敵がいっぱい

３Ｄタイプ RPG『水龍士外伝　月龍の山』の完全攻略本が完成。この本は、ソフトハウスから通信販売でソフトを買った人に無料配付しているものだ。パソコンショップで買った人は、1000円（送料込）で手に入れることができる。また、しゃんばらファンクラブ「パオ」の入会者先着1000名にプレゼントしてくれるぞ。年会費は1500円。入会希望者は、〒662兵庫県西宮市丸橋町８-28西宮丸橋郵便局留　ソフト屋しゃんばら「パオ」係まで入会申し込み用紙希望と書いて送ろう。なお、ソフトハウスのご厚意により、この本を４名にプレゼント。あて先はプレゼントのコーナーと一緒だ。

『月龍の山完全攻略本』／編集・ソフト屋しゃんばら／A5判・100ページ。このゲームのすべてがわかるぞ

アミューズメントパーティー 1stアベニュー オンエア

ラジオ収録の様子だ。笠原弘子サンは、「銀河漂流バイファム」でカチュアの声をあてていた人だ。ウーン、懐かしい

CDやビデオの発売元としてもおなじみのNECアベニューが、TBSラジオにステレオ放送の番組を提供しているぞ。

パーソナリティは、若手の人気声優、笠原弘子サンと久川綾サン。番組は２人のトークを中心に、多彩なゲストを迎えてのゲーム、CDやビデオの最新情報、ステレオ放送の特性を最大限に生かした特殊立体音響「バーチャルリアリティサウンドシステム」によるドラマなどで構成されている。

放送時間は、毎週日曜日の深夜25時30分～26時。ちょっと遅いけれど、メーカーからのホットな情報がいち早く（もちろんTIPよりも早く）キャッチできるはず。友達に差をつけたい人は、眠い目をこすってでも、この番組をチェックしよう!!

第6回ファミリークラシックコンサート ドラゴンクエストの世界 すぎやまこういち氏にインタビュー

８月18日（火）、渋谷公会堂で開催された「第６回ファミリークラシックコンサート」。今回の目玉は、ゲームの発売前に『ドラゴンクエストⅤ』の曲が聴けること。指揮と作曲を担当する、すぎやまこういち氏

インタビューでのすぎやまこういち氏。先生と呼ばれる人だけど、質問に気さくに答えてくれたぞ

のお話によると、『～Ⅴ』では最初からオーケストラでの演奏を頭におき、とくに弦楽器の音色にこだわったそうだ。実際にゲームをプレイしながら作曲し、完成したときには４回もゲームをクリアしていたというからすごいよね。最も力を入れた戦闘シーンの曲は６曲も作られ、バレエの戦闘の踊りをイメージした曲が採用されている。

コンサート前半では「交響組曲『ドラゴンクエスト』」より８曲。後半は10月21日に発売される「交響組曲『ドラゴンクエストⅤ』～天空の花嫁～」が演奏され、〝天空の花嫁〟をイメージした「結婚ワルツ」で締めくくられた。NHK交響楽団のメンバーによる演奏は、ゲームとはひと味違う重厚で深みのあるものだったぞ。

コンサートの模様だ。ファミリーコンサートだけあって、家族連れが多かった。生で聴くオーケストラは、やっぱり迫力があるぞ

GOODS

ゲームデザイナーの野望 社長、承認してください!!

◆全国有名デパート、小売店などで発売。発売元・光栄／定価2800円(税別)／イラスト・唐沢なをき

自分だけのゲームが作りたいけど、社長のOKがなかなか出ない……そんなゲームデザイナーの苦労がわかる(?)カードゲームがこれ。ジャンルを選び、シナリオ、プログラムなど6枚のカードを集め、社長の承認を得るのだ。3〜6人まで遊べるぞ。

ぬいぐるみキャッチャーガイドブック

◆残念ながら、セガの製品だけは紹介されていない。スタジオ・ハード編／B6判・112ページ／定価800円(税込)／発行・竹書房

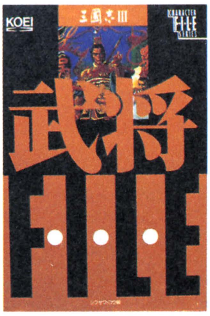
ターゲットのぬいぐるみを手に入れるため、ついお金を使いすぎてしまうクレーンゲーム。この本には、獲得率アップのポイントとして、取りやすい台の選び方や操作のコツ、各ぬいぐるみの難易度などが紹介されているのだ。

歴史人物笑史 爆笑クイズ三國志

◆キミは、三国志のことをどれだけ知っているかな? シブサワ・コウ編／B6判・176ページ／定価1000円(税込)／発行・光栄

三国志の世界をクイズで楽しめる1冊だ。ある人物にスポットを当てた"人物解剖編"、中国の漢字を見て武将や地名を当てる"中国漢字編"、"クロスワード"など全7章で構成。三国志に関する謎解きやことわざのコラムもあるぞ。

キャラクターファイルシリーズ 三國志III 武将ファイル



◆紹介は「正史」に基づいた記述が中心になっているのだ。シブサワ・コウ編／A5判・200ページ／定価1,860円(税込)／発行・光栄

『三國志III』の武将531名+人物11名のプロフィールを紹介。また、ゲーム上での武将の能力評価データ23項目(隠しデータを含む)一覧表、在野武将の登場場所と時期を記した地図、この時代の軍事組織体系がわかる読み物も掲載。

PRESENTS

メーカー各社のご厚意による読者プレゼントです。ご希望の方はハガキに住所、氏名、年齢、電話番号、希望商品名、このコーナーに対する要望を明記のうえ、下のあて先まで。締め切りは10月7日(必着)、当選者の発表は12月号です。

あて先 〒105 東京都港区新橋4-10-7 TIMテクノポリス編集部 10月号TIPプレゼント係

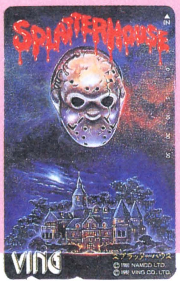
『電撃ナース』きららフィギュア

カクテル・ソフトから発売される、『電撃ナース』の主人公きららチャンのフィギュア(縦10㎝×横7㎝)を5名の方に。プレゼントはガレージキットなので、自分で作ってね。

「ストリートファイターII」テレカ

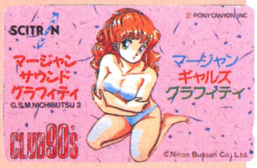
CD「ストリートファイターII 春麗飛翔伝説」の発売記念テレカを、東芝EMIから4名にプレゼント。春麗ファンは、ぜひ手に入れたい!?

『スプラッターハウス』テレカ



アーケードからTOWNSへ移植された、アクションゲーム『スプラッターハウス』のテレカを、ビングから5名にプレゼント。

「マージャンギャルズグラフィティ」テレカ



アーケードの脱衣麻雀のCD&ビデオ化記念テレカを、5名にプレゼント。こりゃ懐かしい!

8月号TIPプレゼント当選者発表(敬称略)

●「EARLY COLLECTION」CD
中尾清博(三重県)藤原覚(大阪府)大須賀政彦(香川県)

●「三国志」Tシャツ
長谷紀克(宮城県)橘芳昌(福島県)田口宏(埼玉県)諸江健一(東京都)玉置淳(大阪府)三宅由晃(大阪府)冷水直人(兵庫県)中川卓(和歌山県)西條正昭(徳島県)森澤裕光(福岡県)

●『卒業〜グラデュエーション〜』オリジナルマウスパッド
田代洋一(東京都)松下佳靖(神奈川県)西尾真広(愛知県)奥村智樹(滋賀県)加藤仁(大分県)

●ウルフ・チーム特製クリップスタンド
石倉康孝(東京都)山田普(静岡県)野中耕(三重県)斎藤浩(京都府)折口卓矢(兵庫県)

●4Spirits プラス2 7
木川田進太郎(宮城県)中村和人(千葉県)田中雄一(東京都)中西耕一(愛知県)庄司貴志(広島県)

人口過密状態ピラミッド型、読者のページ

テクポリくらぶ

わーい♡　これでとびら絵を描かせてもらうのは２度目になります。再びチャンスを与えてくださったみきこサンに感謝♡
さて、今回は十五夜をテーマに描きました。真夜中ではなく宵闇の月も味があるのではないでしょうか。おダンゴ片手に、みなさんもお月見に出かけてみませんか。

（兵庫県／まつはらまりごんサン）

☆お月さまを食べちゃいたい。まりごんサンの色づかいって味わい深いな。（みきこ）

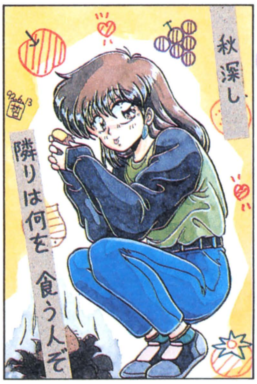
キミたち、元気にやってるかね？
フフッ

みきこの部屋をご覧あれ！
天蓋つきのベッドに憧れて、早数年。やっと願いがかないました。豪華なお部屋に美貌のみきこ。なんて絵になるの！
（暑さに脳をやられたようだ）。

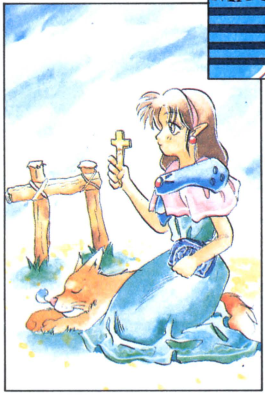
東京都／秋桜子クン（No.306・Lv3）☆中近東に行ってみたい。そのときには、ぜひこのカッコをしたいな。

おたより1
東京都／汐浜りゅうらサン（No.049・Lv6）☆りゅうらサンの描くエルフちゃんの無邪気な笑顔が大好き！　ほんとに楽しそうなの。

おたより2
東京都／江戸川モヨコサン（No.353・Lv1）☆ハードな日々を送っていたせいでやせました。規則正しい生活は減量の魔法？



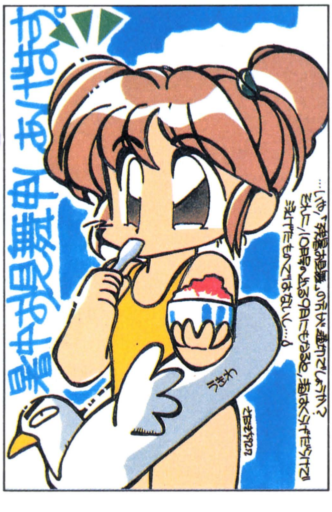
おたより3
埼玉県／てつちゃんクン（No.063・Lv7）☆6月に「秋深し」なんて書いてたんだ。涼しい秋が待ち遠しい。



おたより4
栃木県／ソニック波クン（No.354・Lv1）☆賑々しき喧騒の渦より逃れし清浄の身のまま、我は御霊に遣わさん。

おたより5
埼玉県／紫水晶クン（No.130・Lv5）☆自然っぽい感じでかわいいね。好きなコでもできたのかしら？

おたより6
大阪府／ANUBIT'Sクン（No.047・Lv9）☆又八と書いで"ヌハ"と読む。ウソ。

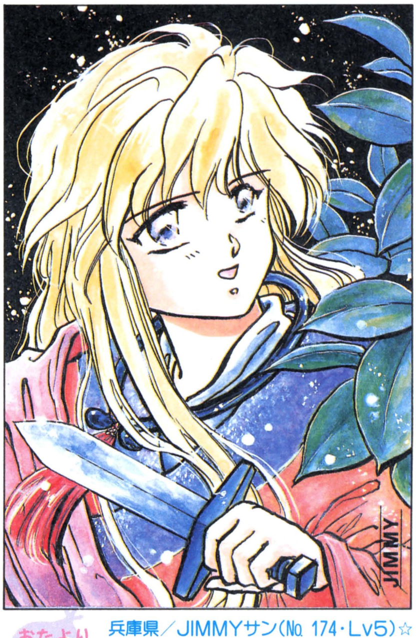


おたより7
神奈川県／山本定吉サン（No.229・Lv5）☆真っ白なスカートに、ブルーハワイを落としてしまった。すっかり藍染色。

おたより8
大阪府／都築綾乃サン（No.207・Lv4）☆目指せ、イイ女！　相手を踏み台にするのも手。

おたより9
神奈川県／未鏡羅夢妥サン（No.010・Lv11）☆ササーッと兄チャンが描けるなんて。技だわ。

今月の名場面！

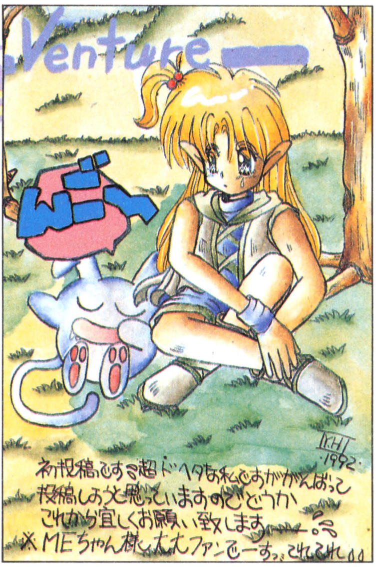


おたより10
兵庫県／JIMMYサン（No.174・Lv5）☆オリジナル三國志マンガ、おもしろかったよ。みきこは曹操が一番好き！

はみだしくらぶ

「同士OUT－LAWクンの復活を喜ぶ、文章帝国総統STUDENクン。早くも勝利宣言だ」
しかし、俺様といい彼といい、なんで高圧的な奴ばっかしなんだろう、文章投稿家ってやつは。でも、これで文章帝国が勝ったも同然。文章帝国の階級とかあったらおもしろいだろうなぁって考えたりして。（大阪府／STUDENクン）

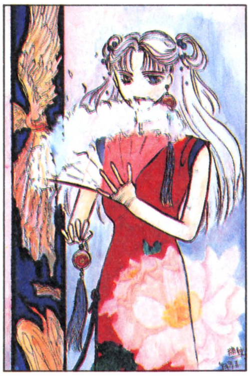
おたより 11
愛媛県／やあちんクン（No.355・Lv1）☆女のコを描いたイラストが多い中で、なんか魅かれたの。



おたより 12
東京都／林　陽子サン（No.356・Lv1）☆平和そうな2人の図だけど、うさぎの足の裏に「ムンクの叫び」が！

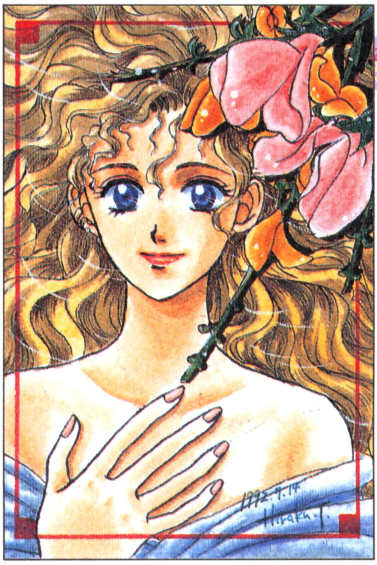
おたより 13
福島県／音波動クン（No.099・Lv9）☆クイズ。後ろにあるのは、ある遺跡の出土品。なんて名前でしょう？

おたより 14
千葉県／忍サン（No.357・Lv1）☆野望とはそんなもんだ。花は散るから美しい。ぶっそくせきか。

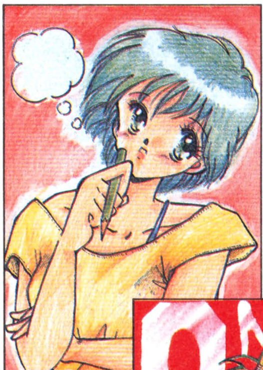


おたより 15
広島県／遥野瑠紗子サン（No.358・Lv1）☆このイラストにこのペンネーム。金持ちお嬢様タイプだ。

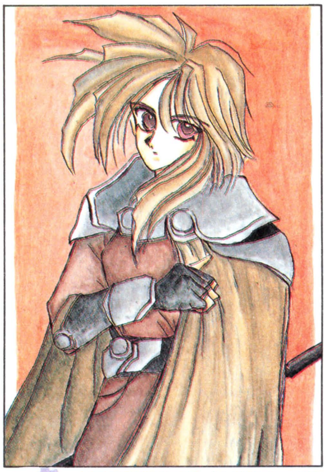
おたより 16
新潟県／菜種　鵜クン（No.054・Lv7）☆「駅長さ～ん、駅長さ～ん」。どうやら新潟はすでに雪に埋まっているようだ。



おたより 17
兵庫県／小鳥遊　啓サン（No.286・Lv3）☆以前、男性と間違ってしまってスイマセン。お美しい方だったんですね。

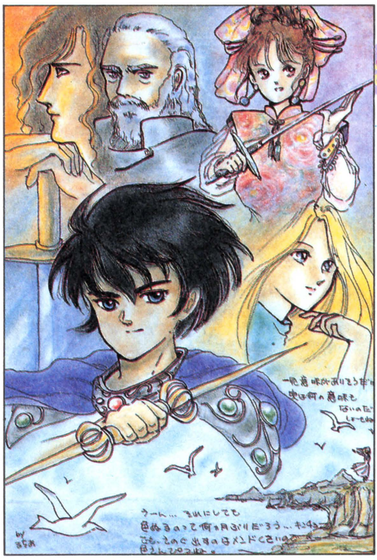


おたより 18
神奈川県／D－Zサン（No.077・Lv5）☆襟の大きくあいたシャツが好きなんだけど、気を抜けないから大変なのだ。



おたより 19
東京都/弥生サン(No.359・Lv1)☆全体的にカクカクまとまってて、すっきりした印象だな。

おたより 20
愛知県／天中の鬼頭クン（No.215・Lv4）☆暗幕のようなコスチュームが見た目に暑いよー！さらに長髪で汗だくだー！



おたより 21
北海道／るちあサン（No.012・Lv7）☆金持ちジジイの若妻が、子連れ男と不倫して男のコが生まれたってパターン？

はみだしくらぶ
「そして、文章帝国に信者がぞくぞくと集まりだしたのである。第1号は、破壊活動を得意とする魔神ソルトクン」STUDEN総統殿。あなた様の宣言に基づきはせ参じ、帝国に仕えることを誓います。茶会へ行くことかないませぬが、「破壊・殺戮・強行突破」の3条を持つ私、あなた様の良き部下になる所存でございます。（福岡県／魔神ソルトクン）

おたより22 元祖、文章投稿ボーズ

今月のあんたが大賞

世間一般には、徒然草の筆者である吉田兼好は坊さんであったと言われている。しかし、僕はここに新しい説を唱えるのである！

実は兼好は「文章投稿家」であったのだ！ そして徒然草は、まさしく兼好の書いたハガキのネタだったのである!!

その証拠として、序の段の内容を思い出してもらいたい。彼はたいくつにまかせて、一日中頭のなかに浮かんでくるいろいろなことを書き留めていたわけだ。しかも最後に、「こんなことをしていると気違いじみた感じがしてくる」と感想を述べている。これこそ文章投稿家の心理ではなかったか。実際ハガキを書いていて、「こんなネタが載るのだろうか」という虚しい気持ちを感じたことがある人は大勢いるはずである。

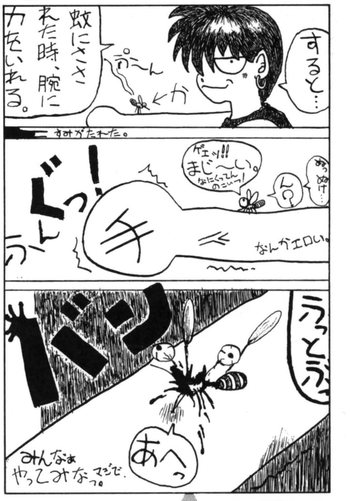
僕はこの偉大な文章投稿家を師とあがめ、これからも一層努力して歴史に名をきざむような投稿家になることをカタク誓う。

静岡県／妖刀村正クン（No. 069・Lv3）

☆テクらぶ文章投稿家の誰かが、文壇に出てくれたらうれしいな。でも、その立派な方を私がズーズーしくコメントしてたとなると、頭が上がらないこと間違いなし。

（みきこ）

おたより23 激破！



広島県／SEPULTURAクン（No. 238・Lv2）☆蚊にモテる私。O型だからか単に鈍いのが原因か？

おたより24 2度目のレベル10

◎兵庫県／まいてぃクン（No. 072・Lv12）☆「みきこ、信じてた。絶対アナタが一番だって」。……あたたかいお言葉でした

おたより25 馬鹿な出会いが……

◎東京都／EAクン（No. 123・Lv 7）☆うんずサンは髪を伸ばしてステキになったよ

おたより26 贋作

◎東京都／LADI-S-I-LOWNERクン（No. 327・Lv 4）☆筆ペン一本は、才能なくしてできない技だな

おたより27 お祝い刺繍電報

MAYAサン、まいてぃさん、若松統さん、レベル10おめでとうございます。まぁ、最終的に選ばれるべくして……、あっと、まだいらっしゃった。はるのふクン、おめでとうございます。

でも4月号の私の予想（というより希望）と1月号のDestiny氏の占いどおり、MAYAサンとまいてぃ氏が残りましたね。占い師さんの占った11月号現在に若松さんはまだレベル0だったから、さすがにこれは占えなかったのでしょう。というわけで……、ハッ！ そうなるとはるのふクンは？ まぁ、とてもよかったと思います。（はるのふクンごめんなさい。FANの方々もすいません）。

PS. MO－CAT氏へ。ねずみの名前、〝ジェニー・ジュニー〟なんてのはいかがでしょうか？

鳥取県／あくえりあすそーだクン（No. 252・Lv5）

☆すごいんだDestinyクン！ ぜひ、みきこのことを占って。総理大臣の奥さんになれるかどーか。

（みきこ）

'92年9月8日～10月7日のキミの運勢

◎総体運 ♡ラブ運 Pパソコン運 Hz健康運

牡羊座★	3/21～4/19	◎失敗を恐れず積極的に動こう。好奇心を満たしてくれるようなハプニングが。♡カップルの人は楽しく盛り上がれそう。P作戦勝ちをねらって正解かも。Hz冷房で身体の冷やしすぎに注意。
蟹座★	6/22～7/22	◎のんびり過ごしたいとき。欲を出して動いても疲れるだけ。気持ちのゆとりを養って。♡強気で迫ると逃げられそう。P予想以上の収穫がありそう。Hz自分の体力を過信しないように。
天秤座★	9/23～10/23	◎有利な情報が手に入りそう。人脈をフルに活用して目標に近づくのも可能。♡本命になるまで少し時間がかかりそう。P限界をわきまえないと大損するかも。Hzスポーツで体力アップ。
山羊座★	12/22～1/19	◎友人を頼るとうれしい情報が得られそう。行動をともにすると気持ちにはずみがつくかも。♡二人きりになれる時間をつくって。P神経を集中してムダをなくそう。Hz食事をとって。
牡牛座★	4/20～5/20	◎うっかりして小さなミスを重ねそう。焦らず行動はのんびりペースでいこう。♡片思いの人は接近のチャンスあり。P一発勝負をかけてもムリ。堅実に。Hz夜更かしは不調の原因に。
獅子座★	7/23～8/22	◎頭脳も冴え、知的好奇心が旺盛になりそう。活動範囲を拡げることが幸運のカギ。♡外見よりもフィーリングが大切。P一時的に損をしても後で勝てる。Hz油断をしていると体重増加。
蠍座★	10/24～11/21	◎気分がのらず何をやっても不満が出そう。気持ちを整理してしばらく待機を。♡仲が良くても甘えすぎは相手に負担。P大きなツキはなくてもまあまあの収穫。Hz心も身体も休養させて。
水瓶座★	1/20～2/18	◎頭脳がさえて、筋の通った理屈でまわりの人を納得させる力あり。指導力も抜群。♡お互いに秘密を増やさないように。Pある程度勝ったら自分から退いて。Hz体力に恵まれてるとき。
双子座★	5/21～6/21	◎ついケンカごしになってしまいそう。相手を攻撃すればするほど不利になるので要注意。♡うまくアプローチできそう。P優柔不断が災いしていまひとつ。Hz栄養のある食事をとること。
乙女座★	8/23～9/22	◎悩みを解決してくれる人が現れそう。積極的な人づきあいが幸運を招くことに。♡ライバルに油断は禁物。気を引き締めて。P損だけはしないですみそう。Hz小さなケガに注意して。
射手座★	11/22～12/21	◎忍耐力が必要なとき。ヤケをおこさず困難に立ち向かう努力をすれば幸福感も倍に。♡積極的なアプローチが成功のカギ。P波瀾含み。損か得かの両極端。Hzスポーツでストレス発散を。
魚座★	2/19～3/20	◎対人関係を拡げることによって今までにない経験ができそう。本音を言える友人は大切。♡ケジメのある態度もときには必要。P判断が狂いやすいので慎重に。Hz持病の悪化に注意して。

日差しも弱まり、日焼けした肌に涼風を感じるようになりました。去りゆく夏を惜しむ初秋です。（まさみ）

はみだしくらぶ

「信者が増えれば支部もできるというものだ。だが、この京都支部長は、ちょっとチャッカリしてる」

総統殿。私は閣下のげき文を受け、勾玉教京都支部を設立いたしました。ついては、布教活動に必要な教典ならびに賛美歌、資金調達用の怪しいツボ、信者のシンボル勾玉、以上を至急に配給されたく候。（京都府／げーむますたークン）

おたより28 7月9日(木)

＜7月9日・木曜日＞

今日は2時限ぶん授業をつぶして映画。ラッキー！　なんだろうと期待してたら、中2のときに観た平和教育のためのやつだった。「そんじゃ寝てよ」と思ったのもつかの間、気がつくと完璧にハマってた。そのうえ、前回感動して泣いたとゆーのに、今回もまた感動して泣いてしまったのだ。

なぜ、なぜ、なぜなの？　なぜ同じことを繰り返してしまうの？ちなみにこの映画は「キムの十字架」とゆー、朝鮮人強制連行の話です。知ってるかな？

広島県／はなちゃんクン(No.056・Lv6)

☆みきこも涙腺虚弱女。映画を見てて、泣かせるためのシーンだとわかってても、つい、つられちゃう。

(みきこ)

おたより29 モスが一番！

○兵庫県／KAIMUクン(No.124・Lv5)☆暑い日にモスのチリドックはサイコー！

おたより30 あずましのぐの反逆

今月の白黒つけたる！

徳島県／あずましのぐクン(No.098・Lv4)☆これみよがしにA3版2枚続きで送ってきた。根性！

おたより32 Vielen DanK!

大阪府／仁類サン(No.112・Lv3)☆お勉強の息抜きに投稿してね！　まだカードの届いてない人、ご一報乞う

おたより31 人体の神秘

○徳島県／大怪獣原子番号86クン(No.185・Lv4)☆国文科の私には理系の方は異人種である

おたより33 自伝「我が生涯」

10月は皆さんご存知のとおり私の誕生月です。それを祝して自伝を書きました。出版の要請も来ております。などと大ホラを吹いたり。大洞藤太郎。

「我が生涯」

それは、波瀾の道程であったことはいうまでもない。たとえるなら、ドドメ色の生涯であったともいおうか。

いく川の流れは絶えずして、しかももとの水にあらず。ア〜、河の流れのように心密かなうれし涙を流すのでありました。もしも明日が晴れたならば、これ即ちハ〜れた空、ソ〜よぐ風。ああ、憧れのハワイ航路。

ある日、ドナドナが子牛を乗せて荷馬車を揺らしてやってきました。気がつくと、メダカの兄弟は川の中で大きくなって鯨になっておりました。ビックリしたなァもう、という私が太陽に手をかざしてみると、血潮が真っ赤に流れてて二度びっくり。

ああ、我が人生に幸よあれかし。

(完)

大阪府／ヨコヤマイチロウクン(No.257・Lv8)

☆(完)にしてどーするっ！　君はまだ若いじゃないか。みきこより5歳と1か月も若い。力のかぎり長生きしてもらいたいものだ。

(みきこ)

みきことティータイム 第3回

今月のお客様 VALSHORTクン (No.053・Lv7)

常連読者にみきこが電話でインタビュー。今回登場は、描く人物すべて同じカッコのVALSHORTクンです。

みきこ(以下、「み」と略)：実は会ったことあるんだよね。

VALSHORT(以下、「V」と略)：1年前のお茶会です。

み：すでに常連の貫録があったね。

V：投稿始めたのは2年前なんですけどね。

み：えーっ、わりと最近なんだ。

V：最初はまじめなイラスト描いていたんですよ。でも、1年間くらい全然載らなくって、腹立ててコママンガ描いたら載っちゃった。以来、俺の道はこれしかないな、と。

み：ペンネームもそのときに？

V：D&D®のキャラクタにバルボルドというファイターと、ショートというマジックユーザーがいて、合体させたんです。

み：キミのコママンガのファンは多いよ。

V：でも俺、レベル10になったら……

み：ヤダッ！　投稿やめちゃっ!!

V：いや、まじめなイラストに転向しようかな、と。

み：……なんだ。よかった。

V：もうネタがないんですよ。かれこれ月2枚ペースで50枚くらい描いたからな。初めて掲載されたときは、うれしくて例の人形作っちゃった。

み：へー、すごい。見てみたい！

V：大きさは5cmくらいかな。お茶会に持っていったとき、誰か写真を撮ってたなぁ。パセリの横に立たせてフィギュアだって。

み：(笑)。そういえば、女のコって描いたことあるっけ？

V：まつげがあるのが、いちおう女なんですけどね。

み：女のコのキャラも"腰みの"1枚のあのかっこ？

V：あれは、ドラえもんのターザンパンツらしい。描いている本人もあまりわかってない。

み：今度、みきこをあのキャラで描いてきてよ！

V：え〜っ、それは難しいですよ。髪型しか使えないから。

み：楽しみにしてるね！　そんでは、ありがとうございました。

○こんなカッコをした人がゲーセンにいたら、ちょっとコワイ

はみだしくらぶ

「ドワーフ慎之助クンへの伝言。慎之助クンが作曲した例の2曲の楽譜を貸してほしいそうだ。共同製作なるか」私は一応MSXユーザーで、BASICのMMLを操っています。ここは一つ共同製作をして、MSXユーザーに団結力があることをPC98やTOWNSユーザーに披露しようではありませんか！(群馬県／CAFEクン)

おたより34 性悪と書いてクソと読む

今から12～13年前のこと。我が家の近所にノラ猫の一家が住みついた。彼らは地区の住民とも折り合いが良く、お互いに友好的な関係を保ってきた。そして現在、初代は亡くなったものの4代目が誕生し、十数匹にまで増え一大帝国を築き上げげたのである。

ところが。最近よそからやってきた黒猫が、彼らのナワバリを侵すようになったのである。しかもこいつがなかなかの性悪猫で、なんと堂々と民家の玄関を開け、台所にまで侵入して食料を食い荒らすのである(パンなどすぐになくなってしまう)。

我が家のまわりではここ2か月ほど、この性悪猫と元からいた猫たちとの闘争が繰り広げられている。おかげでこちらも睡眠不足の日々が続いている。

猫どもよ、なんとか早くあの性悪猫を追い払ってくれ！　そうでないと、こっちの身が持たない。

兵庫県／Thatクン(No. 073・Lv4)

☆ひさしぶりの投稿だね。最初読んだとき、12、3年前の話というのを見て「よっぽどネタに困ってたんだなぁ」と勘違いしてしまった。近所に越してきたネコの一家の図を想像するとカワイイ。

(みきこ)

おたより35 注目のシリーズ

東京都／伊藤銀次クン(No. 346・Lv2)☆これってシリーズだったのか。題字まで描いてくるとはエライやつ

おたより36 母と娘の会話

兵庫県／稲葉さとるサン(No.196・Lv5)☆お盆休みに帰省したとき、ご家族で楽しんだのかしら？

おたより37 タンパク質→でんぷん→アミノ酸

いきなりですが、僕のペンネームは〝くんくん〟です。なんでこんな名前にしたのかというと、ペンネームのあとに、男なら「クン」女なら「サン」がつきますよね。これを利用してやろうと思って〝くんくん〟に決めたのです。

でも、後で気づいたら「クン」は片仮名でした。けれども平仮名で載ってしまったので、そのまま現在も使っています。

さて、突然ですが、これから投稿しようと思っている方々に僕がペンネームを提供してあげましょう。つまり僕があなたの名付け親になるのです。例えば女のコへ。〝富士〟サン、〝龍角〟サン、〝アミノ〟サンなどなど。いかがでしょうか？

最後に、〝腰をカッ〟クンのペンネームに乾杯！　チンッ！(←グラスのあたる音)。

埼玉県／くんくんクン(No. 074・Lv4)

☆最近みんなが自分のペンネームの由来を説明してくれる。これがそれぞれにいろんな思い入れがあって、けっこうおもしろいんだ。覚えやすさとインパクトが決め手。

(みきこ)

特別イベント

めったにない面(ツラ)合わせ！

テクらぶ・フリートークの会

〔主催者・CREAMクンのレポート〕

お茶会は、ふだんハガキでしかわからないくらぶのメンバー同士が対面できる貴重なイベント。今回は〝第1回テクらぶフリートークの会〟と題して、東京で行われました。なかなか盛り上がったみたい！　次回はみきこも参加したいな。

7月26日、フリートーク当日。CREAM自身がうだるくらいの暑さのなか、37人もの大勢の物好きが集まってくれた。

ところで、今回初めて主催者というものを経験したので、失敗ばかりしてました。この場を借りてみなさんに謝ります（例をあげると、①企画がつぶれた、②手際が悪かった、③Farクンにかき氷が届かなかった、……以下略)。でも、そこんところは大目に見てやってくださいな。なぜなら、今回のメインは天皇賞、……じゃなく、みなさんのおしゃべりだったのですから。

さて当日の話。喫茶店の中ではなーんもできなくって、自己紹介だけで終わってしまった。だが、その後、希望者でボーリングに行ったのだが、ここにきてすっかり異様な集団に変わったのだ。すげ一暑さの中、みなさんご苦労さまでした(ツメが痛てーっ！)。そして日が暮れれば飲み屋に直行！……みたいな話もあったが定かではない。最後まで付き合った人はおそらく翌日ボロボロになったことだろう。なんせ、早朝から深夜までフリートークしていたことになるのだから。

とにかく、このイベントで、参加してくださったみなさんが、それぞれが何かを得てくれたなら、今回の会は成功だったと言えるのではないでしょうか。そして、このような機会を、今後も2回、3回と続けられればといいと思います。

最後に、前日徹夜の身体で来てくださったうんずさん(スキンヘッドはやめてしまったらしい)、事前に私のためにいろいろ歩き回ってくれたよたろうクン、そしてフリートークの会に参加してくださったみなさん、これらの方々に最大級の賛辞をしつつ、レポートを終わりたいと思います。1回目からアホな会になってしまいましたが、今後は気合いを入れて取り組みますんでヨロシク。

ＰＳ．コラ！　喫茶店の店員!!　このクソ暑いのにホットミルクを持ってくるな！　飲まねって の!!

◆喫茶店で戯れる謎の集団。いろんなヤツの姿が見えるが、クマまでいるとは思わなかった

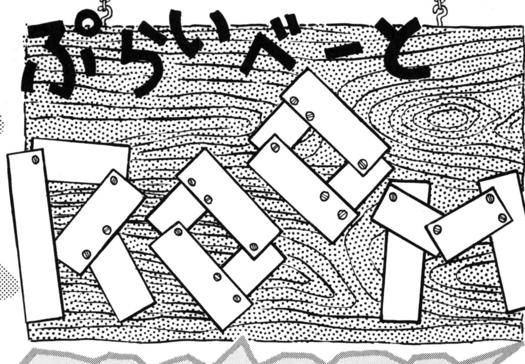
はみだしくらぶ

「8月号のファンコールにハガキが出せなかった。でもどうしても言いたい。そんな彼の熱意をかって、ここに掲載」

定吉姫がんばってくだされ！　姫の絵に、それがしはほれ申した。「定吉姫〇〇△×ー！」(伏せ字に変な意味はない)など、たくさん書くことがあったのに。定吉姫のためなら、命を投げ出す覚悟です。(奈良県／はなかみの騎士クン)

今月のテーマは…

ぷらいべーと



夏まっさかりの時期に部屋なんてテーマをもってきたから、むさくるしいよー！　おまけに、みきこの机の上、ゴチャゴチャ。仕事する気がおこんなーい！
（わがまま娘）

○広島県／木村　柾サン（No. 082・Lv8）☆木村サンは2度目。いまどきこんなもん部屋の前に下げてる人、いるのかね。ところで、ロゴの投稿者が限られちゃってるの。求む、新人／右はしょーもない作品の例です（ちなみにMO－CATクン）

おたより38　単なる通路

広島県／せん・かずみサン（No.389・Lv1）☆プライベートルームなんてない！というハガキにくらべりゃマシ

おたより39　借家住まいの騎士

○千葉県／新騎士道はるのふクン（No. 026・Lv11）☆蛾、キライ／蛾、キライ!!　蛾、キライ／／／

おたより40　安いが一番

うちのアパートは安いぞ！　六畳と四畳半の2部屋で、家賃は月3万2000円だ。もちろんバス・トイレ付きである。

そのかわり、古い。築20年だ。古いということは、当然、でますよアレが。例のゴキちゃんですよ。5月から10月くらいにかけては、彼らとの闘争の日々です。ちなみに僕の武器は、スリッパと丸めた広告です。

それから、暑い。去年の前期試験中（7月の末くらい）は、パンツ一丁で勉強していました。

まあ、安いからある程度のことは許せますけどね。

茨城県／夢狩人クン（No. 131・Lv6）

☆一時期、くらぶにゴキブリネタが氾濫（はんらん）していたことがある。涼しくなったと同時に減少したが、また、ゴキブリの文字がくらぶを賑わす季節になってきた。風物詩。
（みきこ）

おたより41　禁断の楽園

この場所は１人しか入れない。狭い空間にあるのは、ただ一つの王座のみ。

ここは禁断の楽園。私の第二の居城。私だけの空間。……ああ、スバラシイ。

だれも私を拒む者はいない。中央に設置された王座は、けして高価なものではない。だが私にとっては、どんな宝石で装飾されたイスよりもずっと価値のあるものなのだ。

この部屋にいると心がやすらぐ。白い壁、白い扉、白い床……。純白で統一された部屋の中で、唯一銀を塗られた管だけが微光を放っている。つらいことをすべて忘れさせてくれる不思議な空間。もっとここにいよう……。

「お兄ちゃん、早く出てよぉ！もれちゃうよっ!!」

「ゲッ!!」

時に西暦1992年、ある７月の朝。私の居城、第二のプライベートルーム「トイレ」、陥落寸前!!

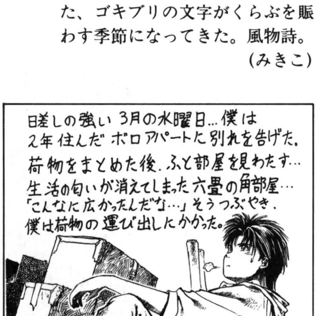
北海道／不滅の狂戦士クン（No. 137・Lv9）

☆うちの実家にはトイレが４つ。お風呂も２つ。しかもお庭に池があって鯉がウヨウヨ泳いでいます（これじゃ12月号のテーマだな）。
（みきこ）

おたより42　かわいい相棒

福岡県／おうしいクン（No.296・Lv3）☆ハンペン？　コンニャク？　みきこも飼ってみたい

おたより43　東京の住宅事情



東京都／いぬクン（No. 241・Lv4）☆そんなに高いの？　来年引っ越さなきゃならないと思うと怖くなる

おたより44　平均的日本人学生の生活

うっ。テーマがプライベートルームだとぉ。文章はツライじゃないかっ。……かといって、こんなゴミゴミした部屋を描く技量も持っていないし、オリンピックの精神で出すだけ出してみますか。

今は夏まっさかりだというのに私の部屋にはなぜか布団をかぶったコタツと、灯油が半分ほど入ったストーブがある。単に片づけるのがめんどくさいだけだ。もちろん、冬は冬で出しっぱなしの扇風機を見る羽目になる。

また、本が多いもの私の部屋の特徴だろう。マンガが約 500冊、小説などの本が倍の1000冊くらいある。さらに、いまだに参考書や問題集がこれまた 150冊くらいある（始めのほうだけ解いて、すぐに別のを買いあさっていたため。おかげで“数と式”や“5文型”がやたらに強かったりする）。

辞書や専門書の奥にＨ本が隠してあるのもお茶目なところであると言えよう。二十歳にもなってこんな小細工はしなくてもいいんだが、まあ、お約束というものだ。

以上で部屋の紹介を終えるが、これじゃさっぱりわからんな。

京都府／マックスウェルの悪魔クン（No. 167・Lv5）

☆実家に帰ったときに自分の部屋を見渡すと、残ってるんだよね、参考書の数々。受験生でほしい人がいれば、送ってあげようか？
（みきこ）

はみだしくらぶ

「新コーナーが設立されるなか、連載小説を始める奴が出た。“金髪野郎はるのふ物語”（ゲッ／）。続くんだろうか？」夜を白く染める光を受け、彼の髪は金色に輝いていた。蹴飛ばされた空き缶の渇いた音が辺りに響く。「暑くなりそうだな……」。馴染みの街に背を向け歩きだした瞬間、女の声がした。「行かないで！お願い!!」（神奈川県／ガイクン）

おたより45 ガラクタ市

○神奈川県／龍雲クン(No.360・Lv1)☆タンスの上のガラスケースに生活感。土産物とかが飾ってあるの

おたより46 武家の次男

私の家は2、3年前に建て直しました。その前まで兄貴と一つの部屋を使っていたので、「今度は一人部屋でうれしい！」と思っていたのですが、結局ふすまで分けられただけでした。おまけに「ふすまは開けておけ」と言われているので、これでは以前となんら変わりありません。

ところで、なぜつながったままなのかというと、兄が結婚したらふすまをとっぱらって2人の部屋にする予定だからです。兄と私の年の差は3つ。仮に兄が25で結婚したとして、私は22の大学生です。そのとき、私の部屋はどうなるのでしょう。

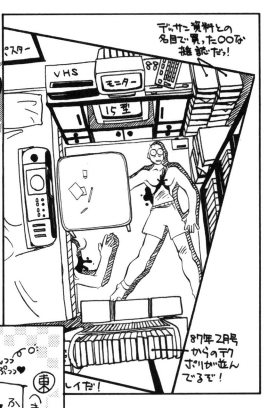
愛知県／すずきひさやクン(No.205・Lv3)

☆もちろん自立するんだ！　一人暮らしはいいよ～。昼まで寝てても文句言われないし。ただ、友人どものたまり場になるのが問題だ(母上様、みきこはイイ子よ！)。

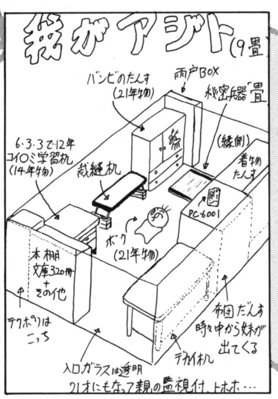
(みきこ)

おたより47 現場証拠写真

福島県／池上竜也クン(No.189・Lv2)☆セットにありそうな部屋だね。本棚のテクポリは別として



おたより48 畳のある部屋

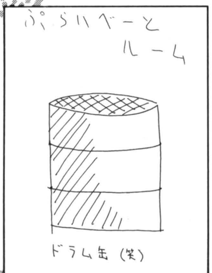


○愛知県／さすめクン(No.362・Lv1)☆裁縫机に畳。キミは職人か？　今度みきこに浴衣でも縫ってください

おたより49 あこがれの姫君の城

群馬県／MAYAサン(No.360・Lv12)☆みんなでMAYA姫の"ひみつ"をあばきに、ツアーを組もう

おたより50 最も悲惨



○茨城県／美麗俊香クン(No.361・Lv1)☆「起きて半畳寝て一畳」の生活もままならぬ

おたより51 ズボラが大発明を呼ぶ

よく「足の踏み場もない」といいますが、私の部屋(四畳半。ちなみに妹は八畳)は、まさにそれ！

そんなある日、ロフトベッドを買いました。部屋が片づいていないと気にくわないのに片すのはめんどうくさいズボラ人間の私にはロフトはウルトラタイムリーです。寝るときに部屋が汚いと気が滅入ってしまいますが、これなら視界に入らなく便利。見えるものといえば天井と、電車から盗んできてしまった(最低)ブルース・スプリングスティーンの車内中吊りポスターだけです。上だけ見ていれば快適空間！

やっぱ、これを考えた人も私みたいな奴だったのでしょうか。だとすると、ズボラなことはスバラシイ！　とにかくこいつはおすすめです。

千葉県／GUTCHANクン(No.202・Lv6)

☆キチンとしすぎている部屋って落ちつかない。寝る場所さえ確保できれば困ることもないし、多少汚れてるくらいが居心地いいのだ。

(みきこ)

おたより52 ルームメイト

○東京都／桃クン(No.139・Lv8)☆万年布団も、電灯のひもの増設も堕落への一歩

おたより53 いっそアラスカに居転居

アパートの私の部屋には、なんと冷蔵庫がない。日々是カビとの対決である。

牛乳は3日でダメになる。野菜や果物は2日でとろけ始め、4日目にはほとんどカビにやられてしまう。ジャムも2週間でカビのプールになる。パンだけがなぜか5・6日たってもカビがはえない。それが逆に怖かったりする。

一番あせったのは、私はよく2リットルのペットボトルに粉末のポカリスエットとか熱血飲料とかを水に溶かしておくんだけど、ペットボトルの口のまわりがカビだらけになっていたのを知らないでラッパ飲みしてたってこと。あのときはよく腹をこわさなかったなと、いまさらながら自分の腹の強さに感動してしまった。

今、自分の部屋に、友人Eが6月中旬に持ってきたポカリスエット(残量1／4弱)がある。これもカビのせいだろうか、すでに色がりんごジュースと化していたりする。ここまでくると、思わず捨てるタイミングに悩んでしまうのが、男の冒険心ってやつだろう。うーん、困ったもんだ。

埼玉県／ひさぎひろゆきクン(No.209・Lv3)

☆臨場感あふれるレポートだな。小学生の自由研究のために、夏中部屋を貸し出す商売を始めればいい。稼ぎでマンションに転居！

(みきこ)

はみだしくらぶ

「男のコってのは、時としてひどくマヌケなことをするもんだ。そこがかわいかったりするんだけど。なーんてネ！」授業でプールがあったとき、いいところを見せようと背泳ぎをやったら、左足がつった。しかし、このままでは情けないので、なんとかそのまま泳ぎきった。その足は、三日たった今でもまだ痛む。(東京都／パイプラインクン)

おたより54 捨て身技

●千葉県／ゴッチクン(No.106・Lv3)☆勝手に新コーナー。文句は言わせぬ一発ギャグ

おたより55 シュミがいっしょ

神奈川県／高瀬真夜サン(No.121・Lv3)☆男のコにホレました。ぜひ、パーティに加えて！

おたより56 掲載の呪文

福島県／MO－CATクン(No.197・Lv9)☆"みゃーお"は高校時代の私の愛称だった

おたより57 ドキドキの深夜ドライブ

先日、日本三大景観の一つである天橋立へ行ってきました。バイトが終わってからだったから、夜11時半ごろだったでしょうか。友人2人と車をブッ飛ばしてきました。

着いたのが午前2時ごろ。あかりもなにもなくて、天橋立がどこまで続いているのか全然わかりませんでした。また、カップルが○○○してるのでは?との期待感もあったけど、人といえば浮浪者のかたが入口の自動販売機の裏で寝てたくらいで、カップルの姿は全然なし。

このままでは来た意味がないので、しかたなく我々3人は連れションして帰ることにしました。

結局、我々は小便しにわざわざ2時間半もかけて天橋立までいったのでした。

京都府／鴨川たかのクン(No.014・Lv5)

☆お三方の姿を想像し笑ってしまいました。はやく、のぞかれる立場になれると良いですね。知らせていただけば、のぞきに行きます。

(みきこ)

パソコンゲームにもの申す ユーザーの談話室

みんなのおすすめのソフトを紙上で紹介しちゃおう！ 最新ソフトをやってみた感想でも、懐かしいソフトの思い出話でも。言いたいことがあったら、なんでも投稿してきてね。

『ロボクラッシュ98』文月 渉

そもそもこのソフトは読者参加ゲームがパソコン化されたもので、どれだけ原作の雰囲気がでるか、これに良し悪しがかかっているといっても過言ではない。それがすばらしく良くできていたのだ。

自分はオーナーという立場で戦いの場面を見ているだけで直接操作はできないが、その分、だれでも遊べるようになっている(おもわず「こらー、もっと攻撃せんかい！」と叫んでしまったり)。それから、燃料の残数や各部のダメージ表示のおかげでマシーンの状態が一目でわかり便利である。問題点といえば、一度パーツを買ったら、もうお金が戻ってこないというところだろうか。プレイヤーが納得いくまで作り直せたほうが良かったように思う。

でも、全体として良いできなので、一度、試してみるといいよ！

北海道／文月 渉クン(No.022・Lv3)

『怨霊戦記』ドワーフ薩摩守先生

拙者のおすすめするゲームは『怨霊戦記』でござる。「そんなもん知らん」という声が聞こえてきそうでござるが、まぁ、そんなことはおいといて、ゲームの説明をしたいと思いまする。

主人公はとあるソフトハウスのプログラマー。その彼が、ある事件をきっかけに怨霊との戦いに挑むことになる。と、いった感じのストーリーなのでござるが、タイトルからもわかるようにあきらかにホラーものでござる。マニュアルにも「夜中に一人で遊ばないでください」と書いてあった。

このゲーム、不自然なひっかけのない、壮大な物語のゲームなのでござるが、悲しいことにはストーリーの後半で主人公の仲間が次々と死んでいってしまうのでござる。これは本当に悲しかった。

ホラーよりも、むしろ悲劇に弱い人にあまりおすすめできないのかもしれませんが、CAVステーションで発売されているようなので、この際購入することをおすすめします。

広島県／ドワーフ薩摩守クン(No.117・Lv6)

おたよりお待ち申す

お茶会レポートのため「ギャラモン」が、始まって早々お休みになってしまった。来月号から再会するのでお楽しみに。

12月号のテーマは"箱"。アイデアいっぱいのハガキ待ってるね！

おたよりあっての テクらぶでーす！

「テクポリくらぶ」は読者の投稿ページ。テクノポリスの読者ならだれでも投稿できるんだよ。

くらぶに掲載されるとテクらぶのメンバーになれ、会員ナンバーがもらえちゃいます。さらにメンバーズカードをプレゼント。

基本的に1回載るとレベル1。「みきこの服」「名場面」「白黒つけたる」「あんたが大賞」に選ばれると、いっきに2レベルアップ。「はみだしくらぶ」は残念ながらレベルはなしね。

レベルが10になると、感謝の意を込めた賞品を差し上げます。

テーマネタや「ギャラモン」の締め切りは毎月20日ごろ。その他のハガキは年中OK。

現在メンバー 362人。どんどん投稿してね！ 待ってるよ!!

(12月号と1月号のテーマ)

12月号のテーマは「自慢話」。木枯らしの吹く季節こそ、意地を張って見栄を張って耐え忍ぼう。

1月号のテーマは「年賀状」。今年はどんなアイデアを考えてるのかな。文章もハガキで送ってね。

12月号のテーマ
自慢話

あて先 〒105 東京都港区新橋4-10-7 TIMテクノポリス編集部 テクポリくらぶ係

はみだしくらぶ

「"パソコンショップそふばる"に置いてあったノートがなくなってしまった。紹介してくれたFAMクンの落胆の声」5月号に僕のハガキが載ったあと、まいてぃサンをはじめ、多くのテクらぶ常連者がノートを見てくださいました。お店にも都合があったのでしょうが、良いイベントがなくなってしまい残念です。(大阪府／FAMクン)

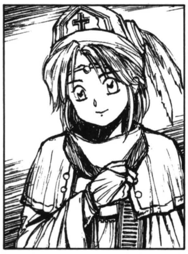
パーティーを作ろう!!
テクらぶクエスト SpecialIII

小説版〝テクらぶクエスト〟も第３回目。今月の文章担当は惑星サタンクン、イラスト担当はWARLOCKクンです。同じ話でもそれぞれの投稿家の持ち味が出てるというハガキがきていたよ。

前回のあらすじ　オリアの大神殿より神官ガーヴァスの手によって太陽のペンダントが奪われた。アルドロフ、タクス、リスティの３人は、神器を取り戻す旅へと出た。南の森で危機にあった彼らは、伝説の騎士ウィバーンに助けられる。仲間の仇を討ちたいという彼を加え、パーティはコーラル山脈へと向かった。

（登場人物）

戦士・アルドロフ


僧侶・リスティ

盗賊・タクス

騎士・ウィバーン

大神官・ガーヴァス

男たちのたき火から離れたテントで眠っていたリスティは、ふと不可解な夢から目覚めた。

――赤く光る月の下、大地を覆いつくしている人の屍。その屍から流れ出る血によって、大地は真っ赤に染まる……。

ここまでは思い出せた。しかし一番大事な何かが思い出せない。懐かしい人の横顔。とても大切なことなのに、なぜかその部分の夢だけが記憶から抜け出ていた。

（何か悪いことが起こる）

リスティは心のどこかで、これから起こると思われる惨事を感じとっていた。

新たにウィバーンがパーティに加わって、戦力的に余裕ができたアルドロフの一行は、邪神シュラーガが大神官ガーヴァスの待つコーラル山脈へと進んでいた。コーラル山脈は、標高２千３百メートルの山々が連なってできている。数十年前、突如として起きた大地震によって陸地が隆起し、このような山脈が形成されたと言われているが、事実のほどはわからない。その大地震の後、山に怪物がはびこるようになったのだ。

「おそらく、ガーヴァスが太陽のペンダントを使ったためだろう」

「魔力増幅器？　ペンダントはお守りじゃなかったのか？」

「お守りだ。少なくともガーヴァスにとってはな」

木漏れ日の中を進みながら、アルドロフとウィバーンは話している。タクスは先行して偵察しているが、あまり期待はされていない。

「それにしても彼女はどうしたんだ？　なにか様子がおかしいが」

アルドロフは後ろを歩いているリスティを振り返った。そこにはいつもとは違い、何かを考えているような彼女がいた。

薄暗い小部屋を、ろうそくの炎が静かに照らす。その小部屋には一人の男に加え、美しい女性がいた。男は薄笑みを浮かべながら、その女性に何かを伝えている。

「サリアよ、あの太陽神の僧侶を連れてくるのだ」

「承知」

ろうそくが女性の顔を照らすことに成功した。もし、この場にアルドロフやタクスがいれば驚いたことであろう。その女性はリスティと同じ容貌（ようぼう）をしていたのだ。

後に残った男は、部屋の奥に飾られている偶像を見上げ、微やかに笑うのであった。

途中、小休止できそうな場所でアルドロフたちは各々の行動を取っていた。

ウィバーンはコーラル山脈のよく見える木の上に立っている。

――あの山脈のどこかに、イリスや仲間たちの仇であるガーヴァスがいる。奴はエラムの王を殺害し、国宝であるペンダントを盗んだ。当時血気盛んで英雄の名をほしいままにしていた俺は、逆賊ガーヴァスを退治し出世を図ろうと企てた。そこで、５人の仲間に声をかけ、ガーヴァスの潜む迷宮に挑んだのだ。結果は惨敗に終わった。俺以外の者は、誰一人として生きて帰らなかった。取り戻したペンダントは忍者のイリスに持たせたが、音沙汰がないところをみると逃げきれなかったらしい。彼女だけは助けたかった……。

俺はその日以来、ガーヴァスを倒すためだけに生きた。黒き魔術も覚えたし、人を効率良く動かすことも覚えた。しかしガーヴァスは消えてしまっていた。いつの日か俺は、戦うことをやめていた。

「そんなある日、アルドロフが俺を誘いにやってきた」

ウィバーンは、懐から十文字の手裏剣を取り出した。イリスの形見になってしまったこの手裏剣はこの世で生きるための唯一の支えになっている。

コーラル山脈のすそ野にたどり着いたころには、日はすっかり落ちていた。赤く光る月がアルドロフ一行を照らす。まがまがしく光る月は、大地を朱色に染めていた。

アルドロフたちは、目につきにくい場所にキャンプを張ることにした。心身ともに万全な状態にしておかなければならない。いよいよ明日が正念場である。

皆が眠りについたころ、リスティはテントからはい出て、赤く光る月を眺めていた。昨夜の夢で見たのと同じ月が、頭上でまがまがしく輝いている。

（正夢になるのだろうか？）

そんな考えが頭をよぎった。

そのとき、リスティの背後に影が忍び寄ると、音もなく後ろから押さえこんだ。リスティは必死にもがくが、相手の力のほうが勝っているため振りほどけない。薄れゆく意識の中、リスティは自分と同じ顔をその影に見てとった。

「……姉さん!?」

ウィバーンは離れた場所から、リスティがさらわれるのを確認すると、アルドロフたちを起こした。

「リスティをさらった奴のあとをつければ、ガーヴァスのいる場所がわかる」

「だけど、見てみぬふりはないじゃないか!!」

タクスの抗議の声を無視して、ウィバーンは走りだした。アルドロフは言葉に出しはしなかったが心中でウィバーンの冷静な行動を腹だたしく思っていた。

赤く光る月の光を浴びながら、アルドロフ、ウィバーン、タクスの３人は、リスティをさらった者の後をつけていった。その先にいるのはガーヴァスに間違いはないだろう。そして、赤い月が輝く今日、すべてが終わるのだ。

（東京都／惑星サタンクン）

京都府/WARLOCKクン

若かりしころのウィバーンとガーヴァス。最愛の忍者イリスを失った苦悩の表情だ。いつのまにか主役がウィバーンになっている。次回、最終回！

はみだしくらぶ

「以前から邪魔だったスズメバチの巣を取り除くため、友人５人と竹ざおでたたき落としたところ……」しかし、その巣は隣家の犬小屋の前に落ちたのです。そして、犬の叫び声が！　私たちは一目散にその場から逃げだしその後、一度もそこへは行ってません。あの犬はどうなったのでしょうか。ゴメンナサイ。（奈良県／咲夜クン）

新品ゲームソフト定価の33%OFFビジネスソフト・用品類も大特価　本紙広告有効期限1992年10月8日まで

ソフトと用品の専門通販

比べて下さい、早さ・便利さ・安さ・確実さ
代金引換・特急手配・指定日配達・夜間配達・午前午後指定も可

新作&名作コーナー/

売価+α(送料・手数料等)
(定価に変更があった場合、売価も変更することがあります。)
発売予定日は8月10日調べによる

PC98シリーズ

ソフト名	発売日	売価
アークス3	発売中	7,300
アートジグソー Vol.1～Vol.3	発売中	4,300
アートマスター コア(キャンペーン価格)	発売中	13,500
アーリーキングダム	発売中	9,600
アトラス	発売中	8,100
アドヴァンスドロードモナーク	発売中	7,300
アルシャーク	発売中	7,300
アルファダイン	発売中	5,400
伊忍道 打倒信長	発売中	7,300
ILLUSION CITY(幻影都市)	発売中	7,300
ウィザードリィ6 ベイン オブ ザ コズミック	発売中	9,600
宇宙冒険少女NAMI	発売中	6,600
ヴェインドリーム	発売中	7,300
A列車で行こう3	発売中	9,600
A列車で行こう3 HD専用版	発売中	11,100
エアーコンバット2	発売中	6,600
エアーマネジメント	発売中	8,800
栄冠は君に2	発売中	7,100
F-19 ステルスファイター	発売中	9,600
F-15ストライクイーグル2 プラス	発売中	9,600
エメラルドドラゴン	発売中	7,300
織田信長	発売中	7,300
川中島異聞録	発売中	6,600
GUY(ガイ)	発売中	9,600
KIGEN(輝源)	発売中	7,300
機甲装神 ヴァルカイザー	発売中	5,800
機動戦士ガンダム アドバンストオペレー	発売中	7,300
キングブリーダー(異獣王)	発売中	7,300
銀河英雄伝説2 DX+SET	発売中	9,600
クラシックロード1	発売中	8,800
グロスドイチェランド	発売中	11,100
コピーエイド98 5"	発売中	1,700
コマンドHQ	発売中	8,800
三國志3	発売中	11,100
財閥銀行	発売中	9,600
斬2 陽炎の時代	発売中	7,300
シャレイドマジック	発売中	5,400
シュヴァルツシルト3	発売中	9,600
将棋	発売中	7,300
将棋聖天	発売中	11,100
シークレットオブシルバーブレイズ	発売中	8,800
シムアース	発売中	9,600
雀豪3	発売中	8,800
ジョシュア	発売中	7,200
スーパー上海ドラゴンズアイ	発売中	5,800
スーパー野球道	発売中	9,600
SUZAKU	発売中	7,300
関ケ原	発売中	9,600
ソードダンサー	発売中	7,300
対局 星・小目	発売中	12,600
[illegible]	発売中	7,300
大戦略4	発売中	7,300
大戦略3 '90	発売中	7,300
ダイヤモンドフレイヤーズ	発売中	9,600
ダンジョンマスター	発売中	8,800
沈黙の艦隊	発売中	9,600
天下統一2	発売中	7,300
天下統一2 パワーアップセット	発売中	5,100
天下大乱	発売中	6,600
天舞 三国志	発売中	9,600
天舞 シナリオコレクション	発売中	4,300
天舞 リミテッド	発売中	6,600
ディスクステーション98 14号	発売中	2,200
ディスクステーション98 15号 CD付	発売中	2,900
ドラゴンスレイヤー6 英雄伝説	発売中	6,500
ドラゴンスレイヤー 英雄伝説2	発売中	7,300
信長の野望 武将風雲録	発売中	7,300
バランス オブ ザ プラネット	発売中	9,600
パソコンウォーズ ディスクバトラー	発売中	5,800
パワーモンガー	発売中	9,600
緋王伝	発売中	9,600
BIG HONOUR	発売中	9,600
フィフスエレメント	発売中	7,300
ふしぎの海のナディア	発売中	13,300
フレイ	発売中	5,800
ブランディッシュ	発売中	7,300
ブリッツクリーク2(パンツアーカイル)	発売中	7,300
ブルー	発売中	7,200
PRISM98	発売中	11,100
プリンセスメーカー	発売中	11,100
ベストプレーベースボール 新データ版	発売中	7,300
ペブルビーチの波濤 HD専用	発売中	11,100
ぽっぷるメイル	発売中	7,300
麻雀遊園地	発売中	5,700
マイト&マジック3	発売中	9,600
魔導物語1-2-3	発売中	7,300
マルチ ペイント	発売中	10,300
野球道 PLUS 92年度バージョン	発売中	7,300
指輪物語 第1巻 -旅の仲間-	発売中	9,600
ヨーロッパ戦線	発売中	9,600
ライフ&デス	発売中	6,600
ライフ IS ミュージック	発売中	9,600
らんま1/2 飛龍伝説	発売中	11,100
リーディングカンパニー	発売中	9,600
レッサーメルン	発売中	7,300
レイズ	発売中	7,300
レジオナルパワー2	発売中	7,300
レミングス	発売中	5,800
ロードス島戦記	発売中	7,300
ロードス島戦記2	発売中	7,300
ロードス島戦記 福神漬2	発売中	3,600
ロイヤルブラッド	発売中	5,800
ロボクラッシュ98	発売中	6,600
ワイアラエの奇跡(オーガスタ用データ)	発売中	5,800
スリップストリーム '92	08/12	4,300
ドラゴンマスター シルク	08/20	6,600
アマランス2	08/21	7,300
キャッスルズ	08/21	8,800
ディスクステーション98 16号	08/21	2,200
フリーウィル	08/21	7,200
やんやんのクイズいちょまえ	08/22	5,800
大戦略 マルチエディタSP	08/28	7,300
大戦略 マルチエディタ	08/28	5,100
天下統一2 スペシャルパック	08/28	10,300
ドラゴン創世紀	08/28	9,600
エコロジーマジック	08/?	5,800
風 スローダウン	08/?	7,300
魏呉蜀伝	08/?	4,300
サルゴン5	08/?	9,600
天舞 満漢全席	08/?	11,100
花札物語	08/?	5,100
必笑指南Ver2 枠番専用	08/?	11,200
ビーストロード2	08/?	5,800
ホーリーナイト	08/?	8,800
魔京伝	08/?	9,600
永世名人3	09/04	7,300
ティラム バラム	09/05	7,300
ハスラー2055	09/05	8,800
アラスカンマラミュートG.C.	09/08	9,600
雀OH! クエスト	09/10	5,800
ヌーク	09/10	5,800
ファイヤーアームズ	09/11	7,300
ムーンミスト	09/11	6,600
ゲイジ	09/12	7,300
SILK	09/15	6,600
機甲師団2	09/18	8,100
轟2	09/18	未定
シビライゼーション	09/18	9,600
ディスクステーション98 17号	09/18	2,200
F-29 RETALIATOR	09/25	9,600
GODS	09/25	7,300
ネクタリス	09/25	5,800
ミスタープロ野球 PERFECT HD専用	09/25	9,600
飛鳥 ASUKA	09/?	5,800
エルブズ	09/?	7,200
元朝秘史	10/01	7,300
元朝秘史 SW付	10/01	9,100
タンクプラトーン	10/23	9,600
地球防衛少女イコちゃん	10/23	9,600
アーリーキングダム 通信バージョン	10/?	7,300
キサントゲノスXANTGENOS	10/?	6,100
KO世紀ビースト三獣士	10/?	7,300
CIVILIZATION	10/?	9,600
TANK PLATOON	10/?	9,600
レジェンドオブ シャリス	10/?	7,300
モンスターメーカー	10/上	6,600
グランプリサーカス2	10/中	7,300
銀河英雄伝説3	10/下	9,600
麻雀三国志演義	10/下	7,300
マイト&マジック4	10/下	9,600
ヴェインドリーム2	92-?	7,300
ダークレイス2	92-?	7,300
バトルテック	92-?	8,800
パワーシンガー エルランス サーガ#1	92-?	7,300
ブラックレインボー2	92-?	6,600
プリンセスメーカー2	92-?	未定
プレイメイカーフットボール	92-?	7,300

PC88シリーズ

ソフト名	発売日	売価
元朝秘史	発売中	7,300
コピーエイド88	発売中	1,700
ドラゴンスレイヤー 英雄伝説2	発売中	7,300
ファングス	発売中	7,900
ぽっぷるメイル	発売中	6,500
ヨーロッパ戦線	発売中	9,600
ロイヤルブラッド	発売中	5,800

X68000

ソフト名	発売日	売価
アルシャーク	発売中	7,300
エイリアンシンドローム	発売中	5,200
棋太平	発売中	7,200
銀河英雄伝説2 DX+SET	発売中	9,600
グラディウス2	発売中	7,300
コピーエイド68	発売中	1,700
三國志3	発売中	11,100
シュートレンジ	発売中	7,300
将棋聖天	発売中	11,100
シムアース	発売中	9,600
ジェノサイド2	発売中	6,600
スターウォーズ	発売中	6,400
太閤立志伝	発売中	7,300
大戦略3 '90	発売中	7,300
出たな!! ツインビー	発売中	7,300
ノア	発売中	5,500
信長の野望 武将風雲録	発売中	7,300
バトルテック	発売中	8,800
パロディウスだ!	発売中	7,300
パワーモンガー	発売中	9,600
ファーストクイーン2	発売中	6,600
ファイナルファイト	発売中	7,300
プロサッカー68	発売中	7,300
麻雀遊園地	発売中	5,700
マスターオブモンスターズ2	発売中	6,600
ヨーロッパ戦線	発売中	9,600
リーディングカンパニー	発売中	9,600
ロードス島戦記	発売中	7,300
ロイヤルブラッド	発売中	5,800
ポピュラス2	08/28	9,600
ライジングサン	08/28	8,800
バトル	08/?	9,600
ネクタリス	09/25	5,800
沈黙の艦隊	09/?	9,600
ヴェルスナーグ戦乱	09/下	7,300
ふしぎの海のナディア	09/中	13.300
バーンウェルト	10/16	7,300
エアーマネジメント	10/?	8,800
オーバーテイク	10/?	7,300
キャッスルズ	92-?	8,800
雀OH! クエスト	92-?	5,800
ドラゴンスレイヤー 英雄伝説2	92-?	7,300
プラネタリー キャンペーン	92-?	3,700

MSX2・MSX2+

ソフト名	発売日	売価
伊忍道 打倒信長	発売中	7,300
ILLUSION CITY(幻影都市)TR用	発売中	7,300
エメラルドドラゴン	発売中	6,600
キャンペーン版大戦略2	発売中	6,600
銀河英雄伝説2 DX+SET	発売中	9,400
グラフサウルス VER2.0	発売中	9,600
コピーエイドMSX	発売中	1,700
サーク ガゼルの塔	発売中	5,800
シューティングコレ(要ダンジョンハンタ)	発売中	2,200
信長の野望 武将風雲録	発売中	7,300
プリンセスメーカー	発売中	11,100
ミュー シオス ノートJR S3/02	発売中	22,300
ミュー パック	発売中	14,800
YUKA ゆかのフシギな体験	発売中	4,300
ヨーロッパ戦線	発売中	9,600
らんま1/2 飛龍伝説	発売中	9,600
ロイヤルブラッド	発売中	5,800
シムシティー	08/下	未定
シンセサウルス Ver 3.0	09/?	未定

FM TOWNS

ソフト名	発売日	売価
アトラス	発売中	8,100
アフターバーナー3	発売中	8,100
AYA	発売中	6,600
伊忍道 打倒信長	発売中	8,800
インビテーション	発売中	7,300
インフェステーション 沈黙の惑星	発売中	7,900
ウィザードリィ6 ベイン オブ ザ コズミック	発売中	9,600
ウルティマ5	発売中	7,300
ウルティマ6	発売中	9,600
AIR WARRIOR	発売中	5,800
エメラルドドラゴン	発売中	8,800
オルゴール	発売中	9,600
KIGEN(輝源)	発売中	7,300
キングズ クエスト5	発売中	7,300
ギャラクシーフォース2	発売中	7,300
銀河宇宙オデッセ2	発売中	9,600
銀河英雄伝説2 DX+SET	発売中	9,600
サイレントメビウス	発売中	11,100
三国志3	発売中	12,600
斬2 タウンズスペッシャル	発売中	9,600
シャドウ・オブ・ザ・ビースト	発売中	8,800
シュヴァルツシルト	発売中	9,600
シムシティー テレインエディター	発売中	2,800
スーパー上海ドラゴンズアイ	発売中	5,800
スーパーシューティングタウンズ	発売中	7,300
スーパーリアル麻雀 P2&P3	発売中	8,800
スプラッターハウス	発売中	7,300
関ケ原	発売中	9,600
太閤立志伝	発売中	8,800
大戦略3 '90	発売中	7,300
ダイナソア	発売中	7,300
第4のユニット7 ワイアット	発売中	9,600
沈黙の艦隊	発売中	9,600
提督の決断	発売中	12,600
ドラゴンスレイヤー6 英雄伝説	発売中	6,500
ナイトメア	発売中	9,600
信長の野望 武将風雲録	発売中	8,800
バトルチェス	発売中	7,900
パワーモンガー	発売中	9,600
フラクタル エンジン	発売中	1,900
フリーウェアコレクション4	発売中	2,200
フリーウェアコレクション5	発売中	1,800
ブランディッシュ	発売中	7,300
プリンス オブ ペルシャ	発売中	7,300
ベストプレーベースボール	発売中	7,300
マーダークラブDX	発売中	7,300
メモリーズ	発売中	6,600
メリーゴーランド	発売中	6,600
指輪物語 第1巻 -旅の仲間-	発売中	9,600
ヨーロッパ戦線	発売中	11,100
雷電伝説	発売中	8,700
ライフ&デス	発売中	6,600
レインボーアイランド EXTRA	発売中	6,600
レミングス	発売中	5,800
ロードモナーク	発売中	7,300
機動戦士ガンダム クラシックオペレーショ	08/21	7,300
ハイパープラネット 四季 VOL1	08/?	7,200
パワーペインター	08/?	22,300
ヘブン&アース	08/?	未定
極	08/中	9,600
レジオナルパワー2	09/11	7,300
Ms.DETECTIVEファイル 石見銀山殺人	09/18	9,600
エアーマネジメント	09/25	8,800
f-29 RETALIATOR	09/25	9,600
モンキーアイランド	09/25	8,800
らんま1/2 飛龍伝説	09/25	9,600
機動戦士ガンダム デザートオペレーショ	09/?	7,300
サルゴン5	09/?	9,600
ハープーン	09/?	9,600
BIG HONOUR	09/?	9,600
バトル	09/中	9,600
マイト&マジック3	09/末	9,600
セブンカラーズ	10/?	5,700
ミス ディテクティブ	10/?	未定
アドバンテージテニス	10/末	6,600
アールタイプ	92-?	7,300
キャッスルズ	92-?	未定
フリーウィル	92-?	7,200

美少女ソフトコーナー/

売価+α(送料・手数料等)
(定価に変更があった場合、売価も変更することがあります。)
★印は発売中　予定日は8月10日調べによる

ソフト名	売価	98	88	X68	MSX	TOWNS
アグミックス セレクト	5,800	08/下				
アソコの幸福	9,600	★				
アリスの館2	3,300	★		★		
アリスの館2	4,700					10/?
アルミスト	7,300	★		10/?		
イマージュ(image)	5,800	未定		★		
ELLE(エル)	5,400	★	未定	★	★	★
CARAT	5,800	★				
華麗なる人生 みなさんのおかげで	6,100	★		★		
キャル1+2	6,600					09/18
キャル2	5,800	★		★	★	
キャル3	未定	12/?		未定	未定	未定
きゃんきゃんバニー4 プルミエール	5,800	★		★	未定	
きゃんきゃんバニー4 プルミエール	7,300					08/下
究極麻雀アイドルグラフィク	5,800	09/07				
今日もキャンパス花乱満 修学旅行	5,800	★				
KISS	5,400	★				
ギゼ	5,400	★		★	★	
GIDDY(ギディ)	5,400	★				
GIDDY(ギディ)2	5,400	09/11				
クインティアロード2	6,100	11/?				
クリスタルクエスト	5,800	★		09/10		
狂った果実(殺しのドレス3)	5,400	★		★	★	
GAMEテクノポリス SPコレクション	8,900					★
国立機動戦隊RIPS V	5,400	09/05				
コンチネンタル	6,100	★		★	★	
ごめんねエンジェル 横浜物語	6,100	★	92-?	92-?		
シャルム CHARM	5,100	09/01				
48夜物語	5,800	08/21				
新宿物語	5,400	★		08/21		
JOKER(ジョーカー)	5,800	★		★	★	
JOKER(ジョーカー)1+2	6,600					★
JOKER(ジョーカー)2	5,800	★		★	★	
SWEET ANGEL	4,700	10/10		11/上		11/下
水龍士外伝 月龍の山	5,100	★				
戦手必勝	7,300	★				
卒業写真 美姫	5,100	★		★	★	
卒業 グラデュエーション	8,800	★				
テセラ	6,100	08/21		09/25		10/下
天神乱魔	5,400	★		★		★
D.P.S.	4,000	★	★	★	★	★
D.P.S.-SG	4,700	★	★	★	★	★
D.P.S. SG set2	4,700	★	★	★	★	★
D.P.S. SG set3	4,700	★	未定	★	★	★
デッドオブ ザ ブレイン	6,100	★		★	★	
DE・JA	4,700	★	★	★	★	
DE・JA2	6,100	★		★		08/28
電撃ナース	6,600	09/22				92-?
闘神都市	4,700	★	未定	★	★	★
DOR	4,700	★		★		★
DOR2	4,700	★		★		★
Dr. STOP	4,700	★		★	★	★
ドラゴンナイト	4,700	★	★	★	★	
ドラゴンナイト2	5,400	★	★	★	★	
ドラゴンナイト3	5,400	★		★		★
ドラゴンピンク(ゼロキャッスル)	6,600	★		未定		
人形使い	6,600	★				09/?
狙われた天使たち	6,100	09/?		07/?		07/?
花よりだんご	4,700	★		★		★
バクタ(Bacta)	5,400	★				
バトルガール	7,300					08/?
秘密の花園	5,400	★		★	★	
ビースト2	6,600	★		★	★	未定
ビースト3	未定	12/?		12/?	未定	未定
美少女通信	4,700	★		★		
ピンクソックス 8号	5,100	08/12			★	
ピンクソックス 8号 ジグソー付	6,300	08/12			★	
ピンクソックス マニア	3,600	★				
フォクシー	4,700	★	★	中止	★	
フォクシー2	5,400	★		★	中止	
PHOBOS	5,400	★				
復活祭 アスティカーヤの魔女	5,400	08/?				
PLERIA	5,800	★		09/下		08/?
ホット プリント	5,800	★				
ホット プリント2	5,800	★				
ホット プリント パラダイス	5,800	08/29				
星の砂物語	未定					92-?
星の砂物語	4,700	★	★	★	★	
星の砂物語2	6,100	★		★		92-?
ポッキー2	6,600	★	★		★	
PONYON(ポニオン)	5,800	★		★		未定
MAD PARADOX	5,100	08/20				
マーシャルエイジ	5,800	★		09/02		
麻雀王伝説	7,300	★				
麻雀幻想曲	5,800	★		★		★
舞(mai)	4,700	★		★	★	
My eyes!	5,800	09/10		09/10	09/28	10/23
魔法少女りな	7,300	★				
満開電飾2	8,800	09/25				
ミラージュ	5,800	★		★	未定	
ミラージュ	6,600					92-?
ムーンクリスタル	7,300			★		
夢二	5,400	★		★	★	
妖獣クラブ カスタム	5,400	★				★
ランス	4,700	★	★	★	★	★
ランス2	4,700	★	★	★	★	★
ランス3	4,700	★	★	★		★
蘭丸	6,800	★		07/中		未定
龍の花園	5,800				09/上	
レッスル エンジェルス	5,400	★				

アークの便利を買って下さい!!

◎印は有料サービスです。

◎特急手配
日・祝日を除く3営業日以内に発送・速達又は宅急便を使用。

◎期日指定・夜間配達・午前午後指定
期日指定は注文日より5日以後の御希望の日に配達。夜間指定はPM6:00～PM8:00に配達。午前・午後の配達指定も可能です。

◎代金引換払い
配達時に集金いたします。電話・FAX・ハガキ・手紙で注文OK。

○激安33%OFF～
税込み売価で33%OFF～大特価。

○予約割引
未発売ソフトは予約して下さい。発売日に発送。そして10日以上前の予約なら1本につき100円割引!!

○同時発送割引
3本以上を同時に発送したときは1本につき300円金券にて送料を払いもどします。

○コンピュータ登録
住所・氏名・御注文商品等全てをコンピュータに入力・お問い合せにすばやくお答えします。

○土・日・祝日も営業
アークは正月3日間以外無休です。

ビデオ・LDコーナー

○取扱いメディア
アニメビデオ セル&レンタル(パソコンキャラクター)
アニメレーザーディスク&セカンドセルビデオ
ガレージキット・テレホンカード(アニメ関連商品)
各商品リスト一部ごとか100円切手同封の上請求下さい。

中古ソフトコーナー

買いたい方に(販売方法)
必要なソフトがお決まりであればお電話ください。尚、中古ソフトは代金引換のみとなります。また、中古ソフト在庫リストをご希望の方は、お持ちの機種名とメディア名をお書きの上、62円切手を同封してお送りください。常時5,000本以上の在庫があります。

売りたい方に(買い取り方法)
あなたのお持ちのソフトを中古係までまずお送りください。着き次第買い取り値を査定して連絡いたします。査定額が気に入らなければすぐにお返しする安心システムです。
アニメビデオ・LDも買い取りします。

美少女雑誌取扱開始

辰巳出版　美少女ゲーム最前線 5～7 各¥750
英知出版　パソコンパラダイス 6～7 各¥700
富士見書房　ちょっとエッチな福袋5 ¥1200
美少女ゲームの最新情報、人気作品の紹介、攻略法、各ソフトメーカーのインタビュー等、美少女ファン必携の1冊!
その他地方で入手困難な雑誌をお届けします。ゲームソフトと同時発注・発送のみ受付けます。ソフト等注文時にお申込下さい、送料不用で同時発送いたします。

VIPコーナー

通販顧客のVIP会員の皆様へ金券同封の割引サービスを開始しました。VIP番号をお持ちの方は必ずVIP番号をお知らせ下さい。新規には62円切手5枚でVIP登録いたします。ぜひ入会して下さい。現在VIP登録会員3万人以上!

御注文方法等

■アーク通販なら

安全　配達は、郵便小包・宅配便で発送し全国ネットで発送。
便利　電話受付は平日朝10時～夜8時、土・日・祝午後1時～7時
早い　大手流通会社・メーカーとタイアップ在庫は常時50万本以上。
正確　顧客管理・商品情報をコンピューターでリアルタイム処理。

▼住所・氏名・電話番号・商品名・機種・メディアを詳しくお知らせ下さい。
▼未発売・在庫切れ商品は入荷次第お送りします。
但し、発送が10日以上遅れる場合は電話かハガキにてお知らせします。
▼納期遅れ 初期不良については、商品の取り替え・返金以外の責任は持ちません。
▼ご注文商品のキャンセルは原則としてお受けできませんが、未発売の場合のみお受けいたします。
▼18才未満の方のご注文は保護者の承諾を受けてからお願いします。
▼何かご不明な点等ございましたら、お気軽にお問い合せ下さい。

ビジネスソフト・用品類も取り扱っています。
62円切手同封の上資料請求して下さい。

新品ゲームソフトの送付手数料

売価5,001円以上の商品1本につき	600円
売価5,000円以下の商品1本につき	800円
北海道・沖縄及び離島への送付1本につき	800円

3本以上同時発送の割引
新作、在庫切れ等により同時発送できない場合がありますが、もし、3本以上を同時発送した場合は金券にて送料を割引きます。

予約割引
発売日より10日以上前にご注文していただくと、予約商品1本につき100円商品合計額より割引きます。

後払手数料

料金着払い手数料1本につき	500円
夜間・配達日指定料1回につき	500円
特急手配扱い料1回につき	1,000円

電話・ハガキで注文、代金引き換え払いもOK

送金先
●現金書留　下記住所　アーク(株)通販部テクポリ係
●郵便振替　大阪0-103169アーク株式会社
●銀行振替　第一勧業銀行高槻支店(普)1147114

ARK
アーク株式会社
通販部
〒569　大阪府高槻市芥川町1丁目14番27号
(ミドリビル2F)

社員・アルバイト募集中

中古ソフト3000本・新品ソフト・ビデオ・LD・用品がいっぱい!!アニメビデオレンタル開始。新作ソフト33%OFF～ 安い!!

店内営業時間PM1:00～PM7:00 年中無休

☎0726-81-0471
FAX.0726-81-0486
通販部営業時間
平日AM10:00～PM8:00　日・祭PM1:00～PM7:00

通販でも、秋葉原価格！ 超激安

傑作人気ソフトから美少女人気ソフトまで、君だけの超特価！

ゲーム・ソフトなら、安心と信頼のQuickソフト通販

新作&傑作ゲームソフト

PC98シリーズ

商品名	定価	売価
A列車で行こうIII	12,800	9,100
BIG HONOUR	12,800	9,200
F-15ストライクイーグルIIシナリオ	5,200	3,900
F-19ステルスファイター	12,800	8,100
GUY	12,800	9,000
JOSHUA	9,700	6,900
KIGEN	9,800	7,000
KO世紀ビスト三獣士 ガイアの復活	9,800	7,100
PITAPAT	6,800	5,500
PREF CLUB	11,000	8,300
PRISM 98	14,800	10,500
SUZAKU	9,800	6,900
アーリー・キングダム	12,800	9,000
アイ・オブ・ザ・ビホルダー	9,800	8,000
アトラス	10,800	7,600
アドバンスド・ロードモナーク	9,800	6,800
アルシャーク	9,800	6,900
アンジェラスII	9,800	7,700
イースIII	8,700	6,100
ウィザードリィ：BCF	12,800	9,500
ウェルトリス	7,800	5,800
ウルティマVI	9,800	8,300
ヴェインドリーム2	9,800	6,900
エアーコンバットII	8,800	6,500
エメラルド・ドラゴン	9,800	6,900
エリートプラス	10,800	7,700
オメガ	12,800	9,200
ガンダム・ハイパークラシック・オペレーション	9,800	6,900
キングフリーダー異獣王	9,800	7,100
ギャルズトークハイパービンゴ	12,800	9,200
クイズdeグランプリ	7,800	5,800
クラッシックロード1	9,800	8,000
グロス・ドイッチュラント	14,800	11,000
コマンドH.Q	11,800	8,500
サーク〜ガゼルの塔	7,800	5,600
サークII	8,800	6,400
サイレントメビウス	14,800	10,500
シュヴァルツシルトIII	12,800	9,200
ジャパンバッシング	8,800	6,500
スーパー上海ドラゴンズアイ	7,800	5,600
スーパー野球道	12,800	9,200
スピンディジー2	8,700	6,600
スペースインベーダー	7,800	5,800
スペースクエストIV	11,000	7,900
セヴンカラーズ	7,700	5,600
ソードダンサー	9,800	6,900
ダイヤモンド・プレイヤーズ	未定	TEL
テッセラ	5,800	4,500
デッド・オブ・ザ・ブレイン	8,800	6,500
トラフィック・コンフュージョン	9,800	7,100
ドラゴン・オブ・フレイム	8,800	7,500
ドラゴンストライク	8,800	7,500
ドラゴンスレイヤーVI英雄伝説	8,700	6,200
ドラゴンスレイヤー英雄伝説II	9,800	6,900
ドラゴン創世紀	12,800	9,000
ハテナ?の大冒険	7,800	5,800
パワーシンガー	9,700	7,200

商品名	定価	売価
パワーモンガー	12,800	8,900
パンツァーカイル	9,800	7,300
ビースト・ロード2	7,800	5,700
ふしぎの海のナディア	14,800	9,900
フイード	12,800	9,500
フィフス・エレメント	9,800	7,200
ブラックレインボーII	8,800	6,500
ブランディッシュ	9,800	6,900
プラネットフォール	8,800	6,700
プリンセスメーカー	14,800	10,000
ぽっぷるメイル	9,800	6,700
ま〜ぶる・まぢっく	7,800	5,600
マイト&マジックIII	12,800	9,500
マスターオブモンスターズ2	8,800	6,600
ミスタープロ野球'92	未定	TEL
メックブリゲード	9,800	8,000
ヨーロッパ戦線	12,800	9,300
らんま1/2飛龍伝説	14,800	9,900
ライフ&デス	8,800	6,300
ライフイズミュージック	12,800	9,300
リーディングカンパニー	12,800	9,300
レイルロード・タイクーン	11,800	8,000
レジオナルパワー2	9,800	7,000
レッサーメルン	9,800	6,900
レミングス	7,800	5,800
ロイヤルブラッド	7,800	5,800
ロードス島戦記II	9,800	6,900
ロードモナーク	9,800	7,000
ロボクラッシュ98	8,800	6,300
伊忍道・打倒信長	9,800	7,300
宇宙冒険少女NAMI	8,800	6,300
栄冠は君に2	9,500	6,800
織田信長	9,800	6,900
関ヶ原	12,800	8,500
機甲装神ヴァルカイザー	7,800	5,700
銀河英雄伝説II	9,800	6,900
義経	9,800	7,200
幻影都市	9,800	6,800
財閥銀行	12,800	9,300
三国志III	14,800	11,000
斬II	9,800	6,800
指輪物語	12,800	9,500
将棋聖天	14,800	11,000
笑うセールスマン1・2・3	3,980	3,000
信長の野望武将風雲録	9,800	7,300
神話の島	8,800	6,500
雀皇登龍門2	9,800	7,300
雀豪3	9,800	8,000
川中島異聞録	8,800	6,500
太閤立志伝	9,800	6,800
大撃沈	14,800	10,500
大戦略IV	9,800	7,800
沈黙の艦隊	12,800	8,900
天下大乱	8,800	6,500
天下統一II	9,800	7,300
天舞〜三国志正史〜	12,800	9,300
緋王伝	12,800	9,300
風、スローダウン	9,800	7,000
風雅セレクション①	8,800	6,300

X68000シリーズ

商品名	定価	売価
F-15ストライクイーグルII	10,800	8,000
F-15ストライクイーグルIIシナリオ	5,200	3,900
PITAPAT	6,800	5,800
アルシャーク	9,800	6,900
ウルティマVI	9,800	8,200
ヴェルスナーグ戦乱	9,800	6,900
エイリアンシンドローム	5,800	4,300
グラディウスII	9,800	7,300
シュートレンジ	9,800	7,300
ジェノサイド2	8,800	6,500
スターウォーズ	7,200	5,800
スピンディジー2	7,800	6,500
ドラゴンストライク	8,800	7,500
パロディウスだ！	9,800	7,300
パワーモンガー	12,800	8,800
ファイナルファイト	9,800	7,100
マスターオブモンスターズ2	8,800	6,500
レミングス	7,800	5,800
ロードス島戦記	9,800	7,000
伊忍道・打倒信長	9,800	7,100
銀河英雄伝説II	9,800	7,300
苦胃頭捕物帖	5,300	4,000
出たな！ツインビー	9,800	7,300
信長の野望武将風雲録	9,800	7,400
沈黙の艦隊	12,800	8,900

FM TOWNSシリーズ

商品名	定価	売価
Air Warrior	7,800	5,900
A列車で行こうIII	14,800	10,600
WYATT（ワイアット）	12,800	9,200
アトラス	10,800	7,000
アフターバーナーIII	10,800	8,000
インフェステーション	8,800	7,200
ウイザードリィ：BCF	12,800	10,000
ウルティマVI	12,800	10,700
エメラルドドラゴン	11,800	8,200
オーサム	8,800	6,700
スーパーシューティングTOWNS	9,800	7,300
スーパー上海ドラゴンズアイ	7,800	5,300
スプラッターハウス	9,800	7,100
ドラゴン・オブ・フレイム	9,800	8,200
ナイトメア	12,800	9,200
ブランディッシュ	9,800	6,900
ベスト・プレー・ベースボール	9,800	8,300
マーダー・クラブDX	9,800	7,000
マイト&マジックIII	12,800	9,500
ライフ&デス	8,800	6,300
リーディングカンパニー	14,800	11,000
レインボーアイランドエクストラ	8,800	6,500
レッサーメルン	9,800	6,900
レミングス	7,800	5,800
ロードモナーク	9,800	7,000
栄冠は君に2	9,500	6,900
斬IIタウンズスペシャル	12,800	8,600
将棋聖天	12,800	9,200
信長の野望武将風雲録	12,800	9,500
沈黙の艦隊	12,800	8,800
三国志III	16,800	12,600
太閤立志伝	11,800	8,800
雷電伝説	9,700	7,500

美少女ゲームソフト

商品名	定価	売価
101回目のアプローチショット	6,800	4,800
2069AD	6,800	4,700
3太くん	5,800	4,300
3太くんII〜クイズ番長	6,800	5,000
ARMIST	9,800	6,800
ARTEMIS	7,800	5,700
Bacta	7,800	5,400
BEASTII	8,800	5,600
CAL	6,800	4,900
CALII	7,800	5,600
CARAT	7,800	5,600
D.P.S SG Set2	6,800	4,700
D.P.S SG Set3	6,800	4,700
DEJA	6,800	4,600
DE・JAII	8,800	5,800
DOR	6,800	4,700
DOR2	6,800	4,800
Dr.ストップ	6,800	4,800
ELLE	7,800	5,200
FALL	8,800	6,200
JOKER	7,800	5,400
JOKER2	7,800	5,600
KIDS SAP特殊行動警察2NDFIL	6,800	4,900
KISS	7,800	5,000
My eyes！	7,800	5,700
NIGHT SEEP	6,800	4,800
PHOBOS	7,800	5,400
PLERIA	7,800	5,600
PONYON	7,800	5,200
ROSE	7,800	5,400
アリスの館2	4,800	3,500
アルファディア	7,800	5,600
いまどき純情物語	6,800	5,000
うるま	6,800	4,800
エンシェント・ドラゴン	8,800	5,500
きゃんきゃんバニー スピリッツ	7,800	5,800
きゃんきゃんバニー プルミエール	7,800	5,500
キミだけに愛を	7,800	5,500
キャラメル・クエスト	9,800	7,000
ギゼ！	7,800	5,500
ギデイ	7,800	5,500
クインティアロード	8,800	6,200
コブラミッション	6,800	5,000
コンチネンタル	8,800	6,000
ごめんね◇エンジェル横浜物語	8,800	6,100
サナトス	6,800	4,900
シャルム	6,800	4,800
シャレイドマジック	7,800	5,400
シャングリラ	7,800	5,200
スーパーバトルスキンパニック	9,800	7,300
スーパーボール	7,800	5,600
スーパーリアル麻雀PII&PIII	11,800	8,200
ストラッシュ	7,800	5,600
ストリップ・ルーレット	7,800	5,800
ストリップ・ルーレット過激編	7,800	5,600
スピンボール	7,300	5,400
ダンジョンハーレム	7,800	5,500
ダンジョンバスター2	6,800	4,900
テセラ	8,800	6,100
ドラゴンナイト	6,800	4,900
ドラゴンナイト2	7,800	5,600

商品名	定価	売価
ドラゴンナイト3	7,800	5,200
ドラゴン・ピンク〜ゼロ・キャッスル	8,800	6,200
ヌーク	7,800	5,600
バーディーワールド	5,800	4,300
ハスラー2055	9,800	7,200
パラダイス	7,800	5,800
パワードギャルズ	9,800	7,300
ビーナス・キャンペーン	8,800	5,300
ピンクソックス1.2.3	2,800	2,000
ピンクソックス4.5.6.7	3,600	2,500
ピンクソックス8	6,800	4,800
フォクシー2	7,800	5,500
フレイ	7,800	5,800
ブラッド・シード	7,800	5,300
プランマーカー	6,800	4,800
プレゼント	7,800	5,600
ポッキー2	8,800	6,300
まなみのドコまでイクの？	3,800	2,800
マーシャルエイジ	7,800	5,500
マスターオブエレメンタル	9,800	7,300
ミラージュ	7,800	5,700
ムーン・クリスタル	9,800	7,000
やりたい放題3 アズ・ユー・ライク	6,800	4,900
ランス2	6,800	4,700
ランス3	6,800	4,700
レッスルエンジェルス	7,800	5,700
花よりダンゴ	6,800	4,800
花札物語	6,800	5,000
華麗なる人生みなさんのおかげです	8,800	5,900
狂った果実	7,800	5,400
新宿物語	7,800	5,500
人形使い	8,800	6,200
水龍士外伝・月龍の山	6,800	5,200
星の砂物語	6,800	4,800
星の砂物語2	8,800	5,800
戦手必勝	9,800	7,100
狙われた天使たち	8,800	6,400
卒業	11,800	8,500
天使は2度死ぬ	8,800	6,000
天神乱魔	7,800	5,200
電脳学園IV	9,800	6,900
闘神都市	6,800	4,700
煩悩予備校2	7,800	5,700
秘密の花園	7,800	5,500
美少女ギャラリー	5,800	4,300
美少女大図鑑	6,800	5,000
美姫/卒業写真	6,800	4,800
不思議の壁のアリス	9,800	6,900
舞	6,800	4,400
魔彩子雀	8,800	5,500
魔女っ子クミ	9,800	6,800
魔法少女・りな	9,800	6,800
麻雀王伝説	9,800	6,800
麻雀幻想曲	7,800	5,600
麻雀遊園地	7,700	5,600
妖獣クラブカスタム	7,800	5,500
妖獣クラブII	7,800	5,700
蘭丸	9,800	6,500
龍の花園	7,800	5,600
夢 二	7,800	5,500
恋の長野慕情	7,800	5,600

ゲーム・ミュージック・CD

商品名	定価
パーフェクトセレクション ツインビー	3,000
クミコ、シィル、舞子のラブ・パニック	2,800
ソウル・ブレイダー	2,500
任天堂スーパーファミコンゲームミュージックセレクション.1	2,800
三国志III	2,900
惑星ウッドストック	2,500
アリス・ア・ラモード	2,800
F-ZERO	3,000
交響詩ドラゴンスレイヤー英雄伝説	3,000
キャプテン・コマンドー	3,500
メガ・セレクションII G.S.M.SEGA	2,500
ファルコム・スペシャルボックス（3枚組）	7,000
コナミ・オールスターズ 平成4年版千両箱	6,300
BURAI八玉の勇士伝説	2,500
パーフェクト・コレクション・ブランディシュ	3,000
パーフェクト・コレクション・ドラキュラ・ニュークラシック	3,000
沈黙の艦隊	3,000
LUNAR The Silver Star	2,500
幻影都市全曲集	2,400
コナミ MIDI POWER X68000コレクション.1	2,800
エメラルドドラゴン全曲集	2,400
甲竜伝説ヴィルガスト 消えた少女	2,800
プリンセス・メーカー	2,800
ファルコム・サウンド・カタログ 1.2	各2,000
ヴェインドリーム全曲集	2,400
天使たちの午後—初恋編—	2,600
ストリート・ファイターII〜春麗飛翔伝説	3,000
ロマンシング〜サ・ガ〜アレンジ・ヴァージョン	3,000
パーフェクト・セレクション・ゼクセクス	3,000
ドラゴンスレイヤー JDK Special（2枚組）	3,800
蒼き狼と白き牝鹿・元朝秘史	2,900
ベスト・オブ・光栄Vol.3	2,900

ゲーム・ビデオ&LD

商品名	定価
ストリートファイターII—場外乱闘編—（LD）	5,800
出たな!!ツインビー（ビデオ）	6,000
ゼクセクス（ビデオ）	6,500
麻雀クエスト（ビデオ・LD）	3,800
麻雀バトルスクランブル+1はじめまして（LD）	4,800
アリス・ベストキャラクターズ（ビデオ）	3,000
エルフ・ベストキャラクターズ（ビデオ）	3,000
ドラゴンナイト（ビデオ・LD）	7,800
麻雀バトルスクランブル（ビデオ）	8,800
ミキ、カスミ、ショーコのはじめまして（ビデオ）	5,800
スターブレード（ビデオ・LD）	4,900
美少女ソフト・オリジナル・カタログVol.1〜3（ビデオ・LD）	3,800

注文方法

- ●お申し込みの際は、住所、氏名、電話番号、商品名、機種、メディアを明記した申し込み用紙を同封してください。
- ●代金は、現金書留あるいは郵便為替でお送りください。商品代金は全て消費税込みになっています。
- ●未発売の商品は、予約扱いとさせていただきます。発売後、発送いたします。
- ●リストにない商品、古いソフトのご注文の際は、お電話にて、ご確認ください。
- ●送料は、何本お買上になっても、600円です。但し、北海道、九州　沖縄、および離島は、800円です。

クィックソフト通販

☎03(5467)3264（受付時間：月〜金 AM11:00〜PM5:00）

Fax 03(5485)0550（24時間受付）〒150 東京都渋谷区東3-15-11 渋谷東ビル3F

※一度お買い上げいただいた商品の返品および発注後のキャンセル、変更は、原則として、できません。但し、配達時に生じた破損、およびメーカーが認める不良（バグソフト）の場合は、新品交換致します。
※商品の発送は、迅速に処理いたしておりますが、商品により、到着まで、多少時間のかかる場合があります。

買取します!! TEL下さい!!

新品ソフト

アグミックス セレクト 98	¥5700	ティラムバラム 98	¥6900
アマランス2 98	¥6300	テセラ 98,X68K	¥5700
アフターバーナーIII タウンズ	¥8200	DEJA II(成人) 98,X68K,タウンズ	¥5800
アリスの館 タウンズ	¥5300	DPS SG1/2/3 98,X68,MSX,タウンズ	各¥4800
アリスの館II 98,X68K	¥3900	天神乱魔(成人) 98,X68K,タウンズ	¥5300
アリスの館II タウンズ	¥4800	電脳学園1/2/3 98,88,MSX	各¥6400
アトラス 98,タウンズ	¥7500	電脳学園IVエイプハンターJ 98	¥7000
アルシャーク 98,X68K	¥7600	電撃ナース 98	¥6100
アルファーダイン 98	¥5300	DOR 1/2 98,X68K,タウンズ	各¥4900
アルミスト 98	¥7500	闘神都市 98,X68K,MSX,タウンズ	¥4800
アイドルを探せ 98	¥5800	Dr. STOP 98,X68,MSX,タウン	¥4900
アラスカンマラミュート 98	¥8800	ドラゴンナイト 98,88,X68,MSX	¥4900
伊忍道・打倒信長 88,98,MSX	¥7200	ドラゴンナイトII 98,88,X68,MSX	¥5300
伊忍道・打倒信長 タウンズ	¥8800	ドラゴンナイトIII 98,X68K,タウンズ	¥5300
イマージュ 98,X68K	¥5800	ドラゴンナイトIII(成人) 98	¥5300
幻影都市 98,MSX	¥6300	ドラゴンプリンセス 98	¥5600
宇宙冒険少女NAMI 98	¥6300	ドラゴンピンク 98,X68K	¥6400
ヴェルスナーグ戦乱 X68K	¥6800	ドラスレ英雄伝説 98,88,MSX,タウン	¥6300
ヴェインドリームII 98	¥6500	ドラスレ英雄伝説II 98,88	¥6700
ELLE 98,X68K,MSX,タウンズ	¥5300	ときめき美少女 98-3.5ノミ	¥6800
エアーマネージメント 98	¥8100	ドラゴン創世紀 98	¥8600
エメラルドドラゴン タウンズ	¥8100	ドラゴンマスターSILK 98	¥6400
F19ステルスファイター 98	¥7900	人形使い 98	¥6100
F29リタリエイター 98	¥8100	ヌーク 98	¥5700
FMオアシス VER 1(FD) タウンズ	¥36000	狙われた天使たち 98,X68K,タウンズ	¥6100
おんなのこけーさつたい 88	¥2500	ネクタリス 98,X68K	¥6300
織田信長 98	¥6400	信長・武将風雲録 98,88,X68K,MSX	¥7500
ガンダム ハイパークラシック タウンズ	¥7000	パワーモンガー 98,X68K,タウンズ	¥8900
ガンダム クラシ/デザ/アド 98	各¥7000	バクタ 98	¥5100
華麗なる人生 98,X68K	¥6000	パワーシンガー 98	¥8200
ギゼ 98,MSX,タウンズ	¥5600	ビーストII 98,X68K,MSX	¥6300
キャル 98,X68K,MSX	¥4900	緋王伝 98	¥8700
キャル2 98,X68K,MSX	¥5600	美少女大図鑑 98,X68K,MSX	¥4900
キャルI・IIセット タウンズ	¥6400	美少女通信 98,X68K	¥4900
銀英伝IIDXセット 98,X68K,88,MSX	¥8600	ビックオナー 98	¥8800
キャッスルズ 98	¥7800	ピンクソックス8(バ無) 98,MSX	¥5000
今日もキャンパス花乱満 98	¥5700	ピンクソックスマニア 98	¥4000
きゃんバニ プルミエール 98	¥5500	ピンクソックス マニア/プレゼンツ/ドシアン MSX	¥2800
きゃんバニ プルミ+スピリ タウンズ	¥6700	秘密の花園 98,X68K,MSX	¥5600
KISS 98	¥5700	プリンセスメーカー 98,MSX	¥9800
KIGEN 98	¥7000	ふしぎの海のナディア 98,X68K	¥9800
KIDS/SAP 98,X68K	各¥5200	復活祭 98	¥4800
ギディ 1/2 98	各¥5500	フォボス 98	¥5100
CARAT キャラット 98	¥5700	FALL フォール 98	¥6200
キャラメルクエスト 98	¥7200	PLERIA 98,X68K,タウンズ	¥5700
機甲装神ヴァルカイザー 98	¥5700	ブランディッシュ 98,タウンズ	¥7100
クリスタルクエスト 98,X68K	¥5700	ブランマーカー タウンズ	¥5600
狂った果実 98,X68K,MSX	¥5500	ペインオブコズミックフォージ 98,タウンズ	¥10000
グラディウスII X68K	¥7400	星の砂物語 98,88,X68K,MSX,タウン	¥5500
クラシックロード1 98	¥8300	星の砂物語 2 98,X68K,タウンズ	¥6200
GAMEテクノポリスーパーコレクション① タウンズ	¥8300	ポッキー2 98,88,MSX	¥6300
激闘の地 98	¥6200	ぱっぷるメイル 98,88	¥6700
元朝秘史 88,98	¥6200	PONYON 98,X68K,タウンズ	¥5300
コンチネンタル 98,X68K,MSX	¥6100	舞★まい 98,X68K,MSX	¥4400
国立機動部隊RIPS V 98	¥5300	麻雀幻想曲 98,X68K,タウンズ	¥5600
サイレントメビウス 98,X68K,タウン	¥5800	マーシャルエイジ 98,X68K	¥5600
三国志II 98,X68K	¥10300	魔法少女りな 98	¥6900
三国志III タウンズ	¥12000	麻雀狂伝説 98	¥6900
サルゴンV 98	¥5500	麻雀遊園地 98,X68K	¥5600
ジョーカーI/II 98,X68K,MSX	各¥5500	まなみのどこまでイクの? 98	¥3300
ジョーカーI・IIセット タウンズ	¥5800	MY EYES! 98	¥5700
シャングリラ 98,X68K,タウンズ	¥5300	まーぶるまぢっく 98	¥5500
シャレイドマジック 98	¥5400	MAD・PARADOX 98	¥4900
Charm シャルム 98	¥4500	ミュージックラルフ 98,88	¥8700
雀ボーグすずめ 98,88,MSX	¥5800	ミラージュ 98,X68K	¥5600
シュバルツシルトIII 98	¥8900	ムーンクリスタル X68K	¥6900
新宿物語 98,X68K	¥5500	桃色大陸 98,X68K,MSX	¥5700
Cトレース(レイトレソフト) X68K	¥34000	やんやんのクイズいっちょまえ98	¥5600
雀ジャカ雀(成人) 98	¥5300	夢二 98,X68K	¥5500
SUZAKU スザク 98	¥6900	YUKA MSX	¥4500
スーパーリアル麻雀PII&PIII タウンズ	¥8100	ヨーロッパ戦線 98,88,X68K,MSX	¥8500
スーパーピンクソックス MSX	¥4000	妖獣倶楽部 1/2 X68K	各¥5500
スプラッターハウス タウンズ	¥6800	妖獣倶楽部カスタム 98,タウンズ	¥5500
SUPER DPS 98,X68K,タウンズ	¥4800	48夜物語 98	¥5300
卒業写真・美姫 98,X68K,MSX	¥4900	蘭丸 98,X68K	¥6600
卒業 グラデーション 98	¥8400	ランスI/II 98,88,X68,MSX,タウン	¥4800
ソードダンサー 98	¥6900	ランスIII 98,X68K,MSX,タウンズ	¥4800
大戦略IV 98	¥7900	リーディングカンパニー 98	¥9000
太閤立志伝 98,X68K	¥6700	リューヌ伝説 98	¥7600
太閤立志伝 タウンズ	¥8600	レイガン 98,88,MSX	¥4900
大戦略III'90 98,X68K,タウンズ	¥8100	レッサーメルン 98	¥7000
ダンジョンマスタ1/続 98,X68	各¥7800	レジオナルパワーII 98	¥7000
地球防衛少女イコちゃん 98	¥8900	ロードス島戦記I/II 98	各¥7500
DEAD OF THE BRAIN 98,X68K,MSX	¥5900	ロードス島戦記 X68K,MSX	¥7500

HYPER SOFT AREA
パソコンソフト 爆烈専門店
MAX

今月の超激安ハード!! (一例です)

新品消費税込み

ハードは全て送料¥1,500です。

FM-TOWNSIIセット UX20+KB101A・・・¥196,000
TOWNSIIセット CX20+DP533+KB101A・・・¥275,000
(タウンズのキーボードをKB107にする場合は ¥14000アップ)
X68000セット PROII+CZ606D・・・・・・¥188,000
X68000セット XVI+CZ606D・・・・・・¥269,000
X68000セット SUPER HD+CZ606D・・・・・¥262,000
PC-9801 NS/T・・・・・・・・・・・・¥193,000
PC-9801 FA2/FAU2+CU14FD・・・・・・¥322,000
PC-9801 FS2/FSU2+CU14FD・・・・・・¥264,000
PC-9801 FX2/FXU2+CU14FD・・・・・・¥213,000
PC-9801 DS2+CU14FD・・・・・・・・¥227,000
PC-9801 US+CU14FD・・・・・・・・・¥203,000
PC-9801 DOプラス+CU14FD・・・・・・¥180,000
PC-286C(PCクラブ)+CU14FD・・・・・・¥125,000
(その他のモニターの組み合わせもいろいろあります TELください!)
FS-A1 GT(MSXターボR)・・・・・・・・・¥69,000
中古アナログ21ピン,ビデオ入出力付14型モニターTV・・¥32,000
高性能マウス(送料500円)・・9801用¥2,000 / 8801,MSX用¥3,800

新品・中古パソコン本体、モニター、プリンターその他周辺機器等もいろいろあります。TEL下さい(06-643-5254)

その他ハードも超激安にて販売中!!

バックアップツール新品

ツインコピー最新号 98,88,X68K,MSX ¥2,500 (本体+ファイラー一体)
WIZARD V3システム本体 98 ¥17,800
WIZARD最新ファイラー 98 ¥2,000
WIZARDファイラー集おでん ('92までの全ソフト対応) 98 ¥10,800

中古ソフト (MSX=MSX2)

アルテミス 98(5)	¥4200	ドラゴンナイト 88,MSX	¥4000
イース I 88,MSX	¥2000	ドラゴンナイトIII 98(5),	¥4500
イース II 88,MSX	¥2000	ドラスレ英雄伝説 88,MSX	¥3500
イース III X68K,88	¥2500	ドラッケン タウンズ	¥2000
イルミナ 98(3)	¥4200	闘神都市 タウンズ	¥3800
エメラルドドラゴン X68,88	¥3800	2069AD 98(3)	¥4000
エイプハンターJ 98(5)	¥4200	信長の野望・全国版 MSX	¥2000
華麗なる人生 98(3)	¥3800	信長の野望・戦国群雄伝 88,MSX	¥3800
キミだけに愛を 98(3)	¥4000	信長の野望・武将風雲録 MSX	¥6000
KIDS 98(5)	¥4000	パロディウスだ X68K	¥4800
ギディ 98(3)	¥4200	ハイドライドIII MSX	¥1000
KIGEN 98(5)	¥4000	ぱわふるまーじゃん2 MSX	¥3500
クォース X68K	¥2500	ビースト2 98(5),98(3)	¥4000
コブラミッション 98(3)	¥4200	ファミリースタジアム MSX	¥3000
サーク X68K,MSX	¥2500	プライ(上) 88	¥2000
サークII 98(5)	¥2500	ブランディッシュ 98(3)	¥4000
三国志 MSX	¥3000	ブランマーカー 98(3)	¥4000
三国志II 98(5),MSX	¥6500	ポッキー MSX	¥4200
サイレントメビウス 98(5),98(3)	¥7000	ポピュラス 98(5),98(3),X68K	¥2000
ジンギスカン MSX	¥2000	マスターオブモンスターズ MSX	¥3000
時空の花嫁 MSX	¥2000	舞★まい MSX	¥3500
スーパー大戦略 MSX	¥2000	メタルオレンジ 98(3)	¥4500
ソーサリアン(シナリオ,UTY)付 88	¥2000	妖獣倶楽部カスタム 98(3)	¥4500
ソルフィース X68K	¥2500	ラストハルマゲドン MSX	¥2000
大航海時代 88,MSX	¥3500	リップスティックADV X68K	¥2500
ダイナソア 88	¥4500	レイドック2 MSX	¥2000
ダンジョンマスター タウンズ	¥2000	ロードス島戦記 98(5),MSX	¥4000
テトリス MSX	¥2500	ロードス島戦記II 98(5)	¥5000
天神乱魔 98(5)	¥4000	ロイヤルブラッド MSX	¥3500

(これは今月の在庫なので翌月には、在庫切れになる場合もあります。)

かならずよんでね

1. 全て税込み価格!!新品・中古共全て税込みだよ。
2. 10日以内に発送!!入金日より10日以内に高速発送。
3. 動作チェック済!!さらにパッケージ、説明も完備。
4. 超高速で御連絡!!在庫切れの場合は高速連絡。
5. 新品の注文では第2希望を記入する必要はありません。

※注文商品のキャンセル・変更・返品は、原則としてできません。

早くて便利な代金引換システム開始!!
代金引換希望の方はTELにてお申し込み下さい!!

送料 ソフト1回1,000円、ハード1点2,000円
(北海道・沖縄・離島はソフト1回1,500円、ハード1点3,500円)

☎06-643-5254 受付 月～金13:00～17:30 土・日・祝休み

申し込み用紙

機種	タイトル+(新品)か(中古)	価格	第二希望ソフト その他
			メディアに○印を して下さい。 5インチ・3.5インチ・ROM

総価格 +総送料 =合計¥

おくりさき 〒556 大阪府大阪市浪速区日本橋東3-7-17-212

はいぱーそふとえりあ **マックス**

必見!!御注文方法!!

1、まず左の申し込み用紙に機種名、価格、第二希望ソフト新品、中古等完全に御記入して下さい
※常時8,000本以上の在庫をそろえておりますが、万一、品切れの場合には第二希望ソフトを発送させていただきます

2、申し込み用紙と代金をそえて郵便局から現金書留、またはカワセで当店までお送り下さい(ご住所、お名前、TEL等キチンとご記入下さい)約2週間以内に商品をお届けします。

送料 ソフト1本¥500 2本以上¥1,000
未発売ソフトなど1本ずつ発送する場合は1本につき500円です。

商品はもちろんスベテ新品です。

スゲー安さ実現！

みてください！

日本1の安さ爆発!!

ベルモア通販

名作・新作紹介だよ

商品名	定価	売価
A列車で行こう	12,800	9,100
AYA	8,800	6,200
アルシャーク	9,800	6,900
アトラス	10,800	7,600
イースⅠ	7,800	5,500
イースⅡ	9,600	5,500
イースⅢ	7,800	6,100
エイトレイクスゴルフクラブ	4,800	3,300
エメラルドドラゴン	9,800	6,900
エアーコンバットⅡ	8,800	6,600
栄冠は君に2	9,500	6,800
オルゴール	12,800	9,100
黄金の羅針盤	9,800	7,000
ガンダムデザートオペレーション	9,800	6,900
ガンダムタクティカルオペレーション	9,800	6,900
ガンダムクラシックオペレーション	9,800	6,900
キングブリーダー異獣王	9,800	7,100
銀河英雄伝説Ⅱ	9,800	6,900

商品名	定価	売価
銀河英雄伝説Ⅱ DXkit	5,800	3,300
鋼鉄の騎士	7,800	5,700
サーク	8,800	6,200
サークⅡ	8,800	6,200
サーク ガゼルの塔	7,800	5,500
斬Ⅱ	9,800	6,900
ジェノサイドⅡ	8,800	6,200
シャドーオブザビースト	9,800	7,900
シムアース	12,800	9,700
関ケ原	12,800	10,100
ダイナソア	9,800	6,100
大撃沈	9,800	6,100
大戦略Ⅲ 90	9,800	7,400
天舞	12,800	10,100
ドラゴンスレイヤー6	8,700	6,800
ドラゴンスレイヤー英雄伝説Ⅱ	9,800	7,700
信長の野望武将風雲録	9,800	7,300
遥かなるオーガスタ	12,800	9,100

商品名	定価	売価
飛翔鮫	8,800	7,100
Blue	9,700	7,600
ファランクス	8,800	6,200
フレイの冒険	7,800	5,500
プリンセスメーカー	14,800	10,500
ブランディシュ	9,800	7,700
ファイナルクライシス	7,800	6,100
ヴェインドリーム	9,800	6,200
ヴェルスナーク戦記	9,800	7,700
ミュージックラルフ	14,800	1,100
指輪物語	12,800	10,100
雷電伝説	9,700	7,600
レジオナルパワー2	9,800	7,700
レミングス	7,800	6,100
ロードス島戦記	9,800	6,900
ロードス島戦記2	9,800	6,900
ワイアラエの奇跡	7,800	5,500

美少女関連ソフトコーナー

商品名	定価	売価
アリスの館CD	6,800	4,700
ARMIST	9,800	7,600
アリスの館Ⅱ(タウンズ別)	4,800	3,600
エル	7,800	5,500
KISS	7,800	6,100
ギゼ	7,800	6,100
GIDDY	7,800	6,100
CARAT	7,800	5,500
キャラメル・クエスト	9,800	7,700
きゃんきゃんすごろく華麗なる人生	8,800	6,900
きゃんきゃんバニープルミエール	7,800	5,900
キミだけに愛を	7,800	5,700
CAL	6,800	4,700
CALⅡ	7,800	4,700
クインティアロード	8,800	6,200
クリスタル・クエスト	7,800	5,500
狂った果実	7,800	5,500
ごめんねエンジェル	8,800	6,900
コンチネンタル	8,800	6,900
SAP2 KIDS	6,800	5,400
シャングリラ	7,800	5,500
ジョーカー	7,800	5,500
ジョーカー2	7,800	6,100
シャルム	6,000	4,200
シャレイドマジック	7,800	5,900
スイートエモーション	7,800	6,100
スーパーリアル麻雀PⅡ&PⅢ	11,800	9,300
先手必勝	9,800	7,600
卒業 Graduation	11,800	9,300
卒業写真／美樹	7,800	6,100
電脳学園Ⅰ ver2.0	8,800	6,200

商品名	定価	売価
電脳学園Ⅱ	8,800	6,200
電脳学園Ⅲ	8,800	6,200
電脳学園Ⅳ	9,800	6,900
テセラ	8,800	6,200
天使は二度死ぬ	8,800	6,900
天神乱魔	7,800	6,100
D.P.S	5,800	4,100
D.P.S SG	6,800	4,700
D.P.S SG set2	6,800	4,700
D.P.S SG set3	6,800	4,700
DOR	6,800	5,300
DOR part2	6,800	5,300
ドクターストップ	6,800	4,700
ドラゴンプリンセス	7,800	6,200
ドラゴンナイト	6,800	5,300
ドラゴンナイトⅡ	7,800	5,500
ドラゴンナイトⅢ	7,800	6,100
ドラゴンピンク	8,800	6,900
闘神都市	6,800	4,700
人形使い	8,800	6,900
ヌーク	7,800	5,900
狙われた天使たち	8,800	6,600
Bacta	7,800	6,100
花札物語	6,800	5,100
花よりダンゴ	6,800	4,700
美少女大図鑑	6,800	5,300
美少女通信	6,800	5,100
秘密の花園	7,800	6,100
復活祭―アスティカーヤの魔女―	7,800	5,900
BEAST2	8,800	6,900
フォール	8,800	6,900

商品名	定価	売価
FOXY	6,800	4,700
FOXY2	7,800	5,500
PHOBOS	7,800	5,500
プリンセスメーカー	14,800	10,500
PLERIA(プレリア)	5,800	5,900
ブランマーカー	6,800	4,700
ポッキー	7,800	5,500
ポッキー2	8,800	6,200
凡脳予備校	7,800	5,500
凡脳予備校2	7,800	5,500
PONYON	7,800	6,100
星の砂物語	6,800	4,700
星の砂物語2	8,800	6,900
麻彩子雀	8,800	6,900
マーシャルエイジ	7,800	6,100
MAD・PARADOX	6,800	5,100
麻雀遊園地	7,800	6,100
魔女っ子クミ	9,800	7,700
魔法少女りな	9,800	7,700
My eyes	7,800	5,900
ミラージュ	7,800	6,100
ムーンクリスタル	9,800	7,700
夢二	7,800	5,900
妖獣クラブ	6,800	4,700
妖獣クラブⅡ	7,800	5,500
妖獣クラブカスタム	7,800	5,500
ランスⅠ	6,800	4,700
ランスⅡ	6,800	4,700
ランスⅢ	6,800	4,700
蘭丸	9,800	7,600
アイドルを探せ！	7,800	5,900

●御申込み方法●

現金書留か為替又は銀行振込で御申込みください。又、現金と一緒に郵便番号、住所、氏名、年令、機種、メディア、タイトルを明記した紙を同封してください。送料は、一律500円のみです。

●銀行振込●

料金の振込口座は下記の通りになります。

三菱銀行駒込支店

普通預金 0490856 ベルモア

なお別郵便、又はお電話でお客様の御住所、御氏名、御希望の商品メディアをお知らせ下さい。

●商品発送●

発送は原則として、御預り金が届いてから10日前後となります。複数御注文の方で、一部の商品が極端に遅れそうな場合は、個別発送させて頂きます。

●送り先●

〒170 東京都豊島区駒込1-42-2-906

TEL 03(5976)8299 ベルモア通販まで

☆弊社は、充分に在庫を揃えておりますが、商品により多少時間がかかることもあります。なお、ソフトの返品は原則として御受けできません。但し、発送の際に生じた破損に関しては、新品交換いたします。

ベルモアは、消費税はいっさいいただいておりません

ゲームソフト・グッズ・テーブルトーク専門店

NEW GAME SHOP Sofcom

取扱いメディア パソコン・ファミコン等各種ゲームソフト、ゲームキャラクターグッズ、ゲームCD・ビデオ、アニメキャラクターグッズ、アニメCD・ビデオ、ポスター、テレフォンカード、ボード&カードゲーム、メタルフィギア、etc.

パソコンソフト

	定価	税込売価
蒼き狼と白き牝鹿—元朝秘史	¥9,800	¥8,580
アマランスII	¥9,800	¥8,580
ALMIST	¥9,800	¥8,580
アンジェラスII	¥9,800	¥8,580
イマージュ	¥7,800	¥6,829
ウェルトリス	¥7,800	¥6,829
ヴェインドリームII	¥9,800	¥8,580
ヴィルスナーグ戦略	¥9,800	¥8,580
機甲装神ヴァルカイザー	¥7,800	¥6,829
キャッスルズ	¥9,800	¥8,580
きゃんきゃんバニー・プルミエール	¥7,800	¥6,829
銀河英雄伝説III	価格未定	
グレイトパクリス	¥7,800	¥6,829
新宿物語	¥7,800	¥6,829
ダイヤモンドプレイヤーズ	¥9,800	¥8,580
ダブルイーグルII	価格未定	
テセラ	¥8,800	¥7,704
ドラゴンスレイヤー英雄伝説II	¥9,800	¥8,580
ドラゴン創世紀	¥12,800	¥11,206
ドラゴンピンク	¥8,800	¥7,704
ヌーク	¥9,800	¥8,580
狙われた天使たち	¥8,800	¥7,704
ハスラー2055	¥9,800	¥8,580
バトルテック	¥9,800	¥8,580
ファイヤーアームズ	¥9,800	¥8,580
ファイナルファイト	¥9,800	¥8,580
フィフスエレメント	¥9,800	¥8,580
PHOBOS	¥7,800	¥6,829
PLERIA	¥7,800	¥6,829
ホットプリントパラダイス	¥7,800	¥6,829
My eyes!	¥7,800	¥6,829
麻雀三国志演義	¥9,800	¥8,580
魔法少女りな	¥9,800	¥8,580
ムーンミスト	¥8,800	¥7,704
夢二	¥7,800	¥6,829
アイ・オブ・ザ・ビホルダー	¥9,800	¥8,580
キミだけに愛を	¥7,800	¥6,829
キャラメルクエスト	¥9,800	¥8,580
きゃんきゃんすごろく 華麗なる人生	¥8,800	¥7,704
KISS	¥7,800	¥6,829
CAL	¥6,800	¥5,953
CALII	¥7,800	¥6,829
CARAT	¥7,800	¥6,829
狂った果実	¥7,800	¥6,829
コンチネンタル	¥8,800	¥7,704
JOKER	¥7,800	¥6,829
JOKERII	¥7,800	¥6,829
SUZAKU	¥9,800	¥8,580
卒業	¥11,800	¥10,331
卒業写真・美姫	¥6,800	¥5,953
大戦略IV	¥9,800	¥8,580
デッド・オブ・ザ・ブレイン	¥8,800	¥7,704
天神乱魔	¥7,800	¥6,829
DEJAII	¥8,800	¥7,704
D・P・S SG set2	¥6,800	¥5,953
D・P・S SG set3	¥6,800	¥5,953
ドラゴンナイトIII	¥7,800	¥6,829
DORII	¥6,800	¥5,953
人形使い	¥8,800	¥7,704
秘密の花園	¥7,800	¥6,829
美少女通信	¥6,800	¥5,953
ふしぎの海のナディア	¥14,800	¥12,957
プリンセスメーカー	¥14,800	¥12,957
ぽっぷるメイル	¥9,800	¥8,580
PONYON	¥7,800	¥6,829
麻雀幻想曲	¥7,800	¥6,829
マイト&マジックIII	¥12,800	¥11,206
マーシャルエイジ	¥7,800	¥6,829
妖獣クラブカスタム	¥7,800	¥6,829
ヨーロッパ戦線	¥12,800	¥11,206
蘭丸	¥7,800	¥6,829

テーブルトークRPG&カードゲーム

	税込売価
蓬萊学園の冒険	¥5,150
蓬萊学園の放課後	¥4,500
蓬萊学園のゲームマスタースクリーン	¥2,266
試験に出る蓬萊学園	¥1,800
退魔戦記	¥5,150
退魔戦記の ゲームマスタースクリーン	¥2,266
聖珠伝説パールシード	¥3,914
ギアアンティーク	¥4,944
ギアアンティーク エクスパンション	¥4,944
パワープレイ 1	¥1,600
パワープレイ 2	¥1,600
ワースブレイド スタートセット	¥4,635
ワースブレイド エクスパンション1	¥3,914
ワースブレイド エクスパンション2	¥3,914
ワースブレイド エクスパンション3	¥3,914
ワースブレイド スクリーン	¥2,060
ワースブレイド シナリオ東面の魔道師	¥2,060
ワースブレイド シナリオ魔王の復活	¥2,060
ストームブリンガー	¥4,944
ストームブリンガーコンパニオン	¥2,369
ストームブリンガーコンパニオン2 デーモンマジック	¥2,060
メタルヘッド スタートセット	¥4,635
メタルヘッド モジュールコアストライク	¥3,605
メタルヘッド モジュールサイクロン	¥2,060
メタルヘッド モジュールハードブレイク	¥2,060
メタルヘッド バックアップスクリーン	¥2,060
クトゥルフの呼び声	¥4,635
クトゥルフの呼び声モジュール黄昏の天使	¥3,914
クトゥルフの呼び声ニャルラトテップの仮面	¥4,635
クトゥルフの呼び声コンパニオン	¥4,429
クトゥルフの呼び声13の恐怖	¥3,605
モンスターメーカー 1~7	各¥2,060
だいすくえすと 1~3	各¥1,030
だいすくえすと そろすぺしゃる	¥1,030
だいすくえすと あくせさり	¥743

ゲームキャラクターグッズ

	商品番号	税込売価
—下敷—		
ぽっぷるメイル	(369)	¥257
ロードモナーク	(154)	¥257
ドラゴンスレイヤー	(131)	¥257
ダイナソア	(351)	¥257
イース	(232)	¥257
—ポストカード—	商品番号	税込売価
ぽっぷるメイル	(372)	¥154
ぽっぷるメイル	(373)	¥154
ブランディッシュ	(370)	¥154
ブランディッシュ	(371)	¥154
ドラゴンスレイヤー	(149)	¥154
ドラゴンスレイヤー	(150)	¥154
ドラゴンスレイヤー	(157)	¥154
ドラゴンスレイヤー	(158)	¥154
イース	(235)	¥154
イース	(236)	¥154
イース	(237)	¥154
イース	(238)	¥154
イース	(244)	¥154
イース	(246)	¥154
イース	(247)	¥154
ソーサリアン	(129)	¥154
—テレカ—		
ぽっぷるメイル		¥1,200
英雄伝説II		¥1,200
—ノート&レポート—		
ドラゴンスレイヤー(キャラ)		¥515
ドラゴンスレイヤー(パッケージ)		¥515
イースIII(パッケージ)		¥515
—文具セット—		
源平討魔伝 三種の神器		¥978
リターンオブイシタートレジャーボックスII		¥978
サラマンダ ハイパーユニット		¥978
—ドラクエシリーズ—		
天空の剣定規		¥200
導かれし者たちのカンペン		¥618
ドラクエIVカンペンセット		¥1,524
ロトメモリアルペンセット		¥1,627
アニメ6×6パズル		¥1,236
ノート 勇者の記録帳(横ケイ)		¥257
ノート 勇者の記録帳(方眼)		¥257
ノート 勇者の記録帳I(無地)		¥257
ノート 勇者の記録帳II(方眼)		¥257
ノート 勇者の記録帳III(横ケイ)		¥257
クロス 導かれし者たち		¥494
クロス おてんば姫の冒険		¥494
クロス ワールド マップ		¥494
クロス モンスター大好き		¥494
クロス 勇者と仲間たち		¥494
クロス モンバーバラの姉妹		¥494
—バーディソフトオリジナルグッズ—		
テレカ・下敷・92.4~93.3カレンダー・ポスター付		税込¥4,000

ゲーム CD VT リスト

	税込売価
CD	
F-ZERO	¥3,000
甲竜伝説ヴィルガスト	¥2,800
コナミオールスターズ	¥6,300
CDテクノポリスvol.1	¥2,000
スターブレード	¥1,500
沈黙の艦隊	¥3,000
ドラキュラ	¥3,000
任天堂スーパーファミコンゲームミュージック	¥2,800
ヌーベルヴァーグ	¥3,200
ブランディッシュ	¥3,000
ヒューマンスーパーF²	¥2,500
ファルコムスペシャルBOX'92	¥7,000
VT	
ドラゴンナイト	¥7,800
マージャンギャルズグラフティ	
Vol.1~4	¥2,884
Vol.5	¥3,000

通販は、合計金額が1万円以上に限り受付ております。
電話で在庫と価格を確認の上 現金書留か郵便振替でお申し込み下さい。(住所 氏名 電話番号 商品名 機種 メディアを詳しく明記した紙を、同封して下さい。一つでも書き忘れがあると お送り出来ません。)
送料は一律800円です。(合計金額+800円)
原則として 注文商品のキャンセルはお受けできません。
万一、商品が不良の場合、到着後7日以内にご連絡頂ければ交換または返金いたします。
通販のお問い合わせは、ソフコム高崎店まで 0273(27)5878

CD・ゲームソフトの買取も行っています。

CD・LD・パソコンソフト・ファミコン・メガドライブ・PCエンジン・アーケードPCB・パソコン本体(98、68)

★ソフトは何本でも買い取りいたします。★パソコンソフトは、箱・マニュアル PCBはマニュアルがないと買い取り出来ません。

中古メディア問い合わせ 0485(26)6859

受付時間 AM11:00~PM6:30 水曜日 定休

売りたい方は左記までTELにてお問い合わせください。

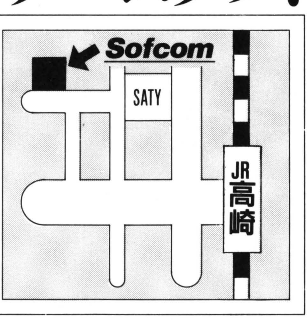
激安!中古ゲームソフト

ファミコン PC セガ パソコン **CD・LD・VT**

ソフコムの中古ソフトはチェック済!安心です。

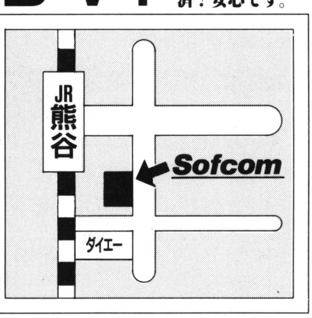
Sofcom ソフコム 高崎店

水曜定休
(祭日、春・夏休みは、営業)
平日 PM12:00~PM8:00
休日 AM11:00~PM7:00
TEL.0273(27)5878
〒370 群馬県高崎市八島町14



Sofcom ソフコム 熊谷店

水曜定休
(祭日、春・夏・冬休みは営業)
平日 AM11:00~PM7:00
休日 AM11:00~PM7:00
TEL.0485(27)2508
〒360 埼玉県熊谷市筑波3-183



スタッフ大募集 正社員・アルバイトを募集中です。履歴書持参の上各店まで

厳選！ 初秋のイチオシ!! ――こだわりのラインアップ――

傑作・新作・美少女ソフト紹介（アイウエオ順）

商品名	定価	売価
アマランス	8,800	6,400
アマランスII	9,800	7,100
アドバンスドロードモナーク	9,800	7,800
アリスの館 TOWNS CD	6,800	4,900
アリスの館II	4,800	3,400
アルシスト	9,800	7,100
アルミスト(ARMIST)	9,800	7,100
アルシャーク	9,800	7,100
アルファダイン	7,800	5,700
アークスIII	9,800	7,800
伊忍道打倒信長	9,800	7,600
イースI	7,800	5,700
イースII	7,800	5,700
イースIII	8,700	6,300
インペリアルフォース	8,800	7,000
ヴァルカイザー	7,800	5,700
うるま	6,800	5,560
エアーコンバットII(シナリオ集)	5,000	4,000
エアーコンバットII	8,800	6,800
エイトレイクスゴルフクラブ	4,800	3,500
エメラルドドラゴン	9,800	7,100
栄冠は君にII	9,500	7,000
L(ELLE)	7,800	5,700
F-15ストライクイーグル2	10,800	8,600
A列車で行こうIII	12,800	9,300
オルゴール	12,800	9,300
お父さんの芸夢Part5	6,800	4,900
ガイナロック	9,800	7,100
華麗なる人生	8,800	6,400
ガンダムアドバンスドオペレーション	9,800	7,100
キディー	7,800	6,300
義経	9,800	7,900
KISS	7,800	5,700
キャンペーン版大戦略II	9,800	7,600
ギャラクシーフォースII	9,800	7,100
今日もキャンパスは花乱満	7,800	5,700
キングブリーダー異獣王	9,800	7,900
キミだけに愛を	7,800	5,700
CAL	6,800	4,900
CAL2	7,800	5,700
CARAT	7,800	5,700
キャラメルクエスト	9,800	7,100
KIDS 特殊行動警察2	6,800	5,400
銀河英雄伝説II	9,800	7,100
きゃんきゃんバニープレミエール	7,800	5,700
グラフサウルス Ver 2.0	12,800	9,300
クインティアロード	8,800	6,400
群雄三国志II	7,800	6,500
轟(GOU)	9,800	7,100
クイズ番長～3太くんII～	6,800	5,500
狂った果実	7,800	5,700
クリスタル・クエスト	7,800	5,700
幻影都市	9,800	7,900
コンチネンタル	7,800	5,700
ごめんねエンジェル	8,800	6,400
三国志II	14,800	12,200
三国志III	14,800	11,500
サークII	8,800	6,400
サークガゼルの塔	7,800	5,700
斬	9,800	7,100
斬II	9,800	7,100
斬 夜叉円舞曲	8,800	6,400
サイレントメビウス	14,800	10,700
SAP 特殊行動警察	6,800	4,700
殺人ロマン紀行恋の長野慕情	7,800	6,200
シャーロックホームズ	8,800	6,800
人生クイズゲームだ	7,800	6,200
シムシティー	8,800	6,400
シムアース	12,800	9,900
死霊の叫び	8,800	6,400
シャルム	4,500	3,300
シャレイド マジック	7,800	6,200
ジョーカー	7,800	5,700
ジョーカーII	7,800	6,200

商品名	定価	売価
ジーザス2	8,800	7,300
シャングリラ	7,800	5,700
ジェノサイド2	8,800	7,100
情報将校	14,800	10,700
雀皇登龍門II	9,800	7,100
新宿物語	7,800	5,700
スーパー上海ドラゴンズアイ	7,800	5,700
スコルピウス	7,800	5,700
スーパーリアル麻雀 PII&PIII	11,800	9,400
スピンディジー2	8,700	6,900
スプラッタハウス	9,800	7,100
スターウォーズ	7,200	5,800
STRUSH	7,800	6,300
スーパー大戦略	8,800	6,800
それいけナンパくん	6,800	4,900
ソーサリアン	9,800	7,100
ソーサリアン 各シナリオ	3,800	2,700
ソードダンサー	9,800	7,900
卒業写真・美姫	6,800	4,900
ダイナソア	8,700	6,300
大戦略III90	9,800	7,600
大戦略IV	9,800	7,600
ターボアウトラン	9,800	7,600
沈黙の鑑隊	12,800	10,200
地球防衛少女イコちゃん～UFO大作戦～	12,800	9,400
ドラゴンスレイヤー6	8,700	6,300
ディスクステーション98＃15	12,800	10,200
天神乱魔	7,800	5,700
天舞	9,800	7,100
テセラ	8,800	6,400
天下統一II	9,800	7,800
DE・JAII	8,800	6,400
ディフレクター	7,800	5,700
電脳学園I VER2.0	8,800	6,400
電脳学園II・III	各8,800	各6,400
電脳学園IV エイプハンターJ	9,800	7,100
D.P.S	5,800	4,300
D.P.S SG	6,800	4,900
D.P.S SG set2	6,800	4,900
D.P.S SG set3	6,800	4,900
デュエル98	8,700	6,300
提督の決断	14,800	11,500
闘神都市	6,800	4,900
煩脳予備校I・II	各7,800	各5,700
ドラゴンナイトII	7,800	5,700
ドラゴンナイトIII	7,800	6,300
ドラゴンスレイヤー英雄伝説2	9,800	7,400
ドラゴンピンク	8,800	7,000
ドラゴン創世紀	12,800	9,300
ドラゴンプリンセス	7,800	5,700
ドラッケン	8,800	6,800
ドクターストップ	6,800	4,900
DOR	6,800	4,900
ナイトメア	12,800	10,300
ナイアス	8,700	6,300
生中継68	9,800	7,600
人形使い	8,800	6,400
狙われた天使たち	8,800	6,400
ノスタルジア	11,800	8,600
信長の野望武将風雲録	9,800	7,500
遥かなるオーガスタ	12,800	9,300
遥かなるオーガスタ HD パック	14,800	11,800
パンツァーカイル(ブリッククリーク2)	9,800	7,800
パワーモンガー	12,800	10,200
ハァランクス	8,800	6,400
バーディーワールド	5,800	4,600
Bacta	6,800	5,500
バトルガール	12,800	10,200
ハットリス	7,800	6,200
パイプドリーム	7,800	6,200
パワーシンガー	9,700	7,300
BEAST	7,800	5,700
BEAST2	8,800	7,000
秘密の花園	7,800	6,300

商品名	定価	売価
緋王伝	12,800	9,600
美少女通信・摩訶不思議	6,800	4,900
ビーストロード	7,800	5,700
ビーストロードII	8,800	6,400
美少女大図鑑	6,800	4,900
FALL	8,800	7,100
フューチャーウォーズ	9,800	8,100
フォクシー2	7,800	5,700
ファンタジーIV	9,800	8,100
ブルトンレイ	8,800	6,800
ブルトンレイシナリオ集1～3	4,800	3,700
Blue	9,700	7,800
PLERIA	7,800	5,700
PHOBOS(フォボス)	7,800	5,700
プリンス オブ ペルシャ	8,800	7,400
プリンセスメーカー	14,800	10,700
プレゼント	7,800	5,700
ブランマーカー	6,800	4,900
ブランディッシュ	9,800	7,100
ブラッドシード	7,800	6,300
ふしぎの海のナディア	14,800	11,900
復活祭	6,800	5,500
ポッキー	7,800	5,700
ポッキー2	8,800	6,400
ポピュラス	9,800	7,000
星の砂物語	6,800	4,900
星の砂物語2	8,800	6,400
ホーリーナイト	9,800	7,900
PONYON	7,800	6,300
ポップルメイル	8,600	7,100
マーブルマッドネス	9,700	7,000
まなみのどこまでイクの？	3,800	2,800
マーシャルエイジ	7,800	5,700
マスターオブモンスターズII	8,800	6,800
マスターオブモンスターズIIシナリオ集	5,000	3,800
マスターオブエレメンタル	9,800	7,100
魔導物語1-2-3	9,800	7,900
魔彩子雀	8,800	7,000
魔女っ子クミ	9,800	7,800
麻雀遊園地	7,700	6,200
麻雀幻想曲	7,800	5,700
舞	6,800	4,900
魔法少女りな	9,800	6,200
ミラージュ	7,800	6,200
MOON CRYSTAL	9,800	7,100
ムーンミスト	8,800	6,600
メリーゴーランド	8,800	6,400
野球道PLUS	9,800	7,100
夢二	7,800	5,700
YUKA ―ゆかのフシギな体験―	5,400	3,900
ヨーロッパ戦略	12,800	10,300
妖獣クラブ	6,800	4,900
妖獣クラブII	7,800	5,700
妖獣クラブカスタム	7,800	6,200
ランスI・II・III	各6,800	各4,900
ラグーン	8,800	6,400
ランペール	9,800	7,500
らんま1/2飛龍伝説	12,800	9,600
蘭丸	9,800	7,100
ルーム	8,800	6,800
ルーンワース3	6,800	4,900
Loop Z	7,800	5,700
レッスンエンジェルス	7,800	6,300
レイルロードタイクーン	11,800	9,500
レッドストームライジング	10,800	7,800
ロードス島戦記I・II	各9,800	各7,100
ロボクラッシュ	8,800	7,000
ロケットレンジャー	9,800	8,100
ロイヤルブラッド	7,800	6,200
ROSE	7,800	6,200
688アタックサブ	9,800	8,100
ロードモナーク	9,800	7,100
ワールドゴルフIII	8,800	7,300
ワイアラエの奇蹟	7,800	5,700

※原則として商品は、弊社到着より七日以内に発送致しますが、商品により多少時間がかかることもあります。なお、ソフトの返品は、原則として出来ません。但、配達時に生じた破損、及びメーカーが認める不良（バグ等）の場合は新品交換致します。

スキップ通販

送り先 〒124 東京都葛飾区堀切2-7-6

スキップ通販 ☎03(3695)7491 月～金11時から17時まで

注文方法

- ◆お申込みの際、郵便番号、住所、氏名、年齢、電話番号、タイトル名、機種、メディアを明記して下さい。
- ◆代金は郵便局より、現金書留め、及び郵便為替でお送り下さい。
- ◆未発売のソフトは予約扱いとなり、発売になり次第発送致します。
- ◆パソコンソフトは、国内メーカーの殆どを取扱っております。但、古いソフトを希望される時には、電話にて在庫の確認をお願いします。
- ◆送料は、何本お買上げになっても一律500円となっております。
- ◆その他、解らない事がございましたら、お気軽にお問い合せ下さい。

美少女関連ソフトは18才未満には御売り出きません。
御買い上げの際は年令を明記して下さい。

見逃せないこの安さ!!お待たせしないこの速さ!!

全商品、消費税込みです。

（お客様の通話料が無料（フリーダイヤル）となりました。今すぐお電話を!）

ゲームソフトの

アプロード通販部

(日曜、祭日定休)
(AM11:00〜PM7:00)

送り先:〒556 大阪府大阪市浪速区日本橋西2丁目2-16-701

TEL&FAX:0120-009-067

新品・新作ゲームソフト

(アイウエオ順)

◎ソフトはご注文後、2、3日でお届けします。但し、古いソフトでメーカーの在庫が無い時は、一週間以上かかる場合がありますので、ご了承下さい。

商品名	発売機種	定価	売価
アリスの館CD	タウンズ	6,800	4,900
アリスの館2	PC98,X68,タウンズ	4,800	3,500
アルミスト	PC98	9,800	7,100
アフターバーナーIII	タウンズ	10,800	8,300
アマランス2	PC98	9,800	7,100
アーリーキングダム	PC98	12,800	9,300
アラスカンマラシュートG.C	PC98	12,800	9,300
蒼き狼と白き牝鹿〜元朝秘史	PC88,PC98	9,800	7,600
アグミックス・セレクト	PC98	7,800	5,700
イースI	PC98,PC88	7,800	5,700
イースI	X68	9,600	7,400
イースII	PC98,PC88,MSX2	7,800	5,700
イースIII	PC98,PC88,X68,MSX2	8,700	6,300
イマージュ	X68,PC98	7,800	5,700
イミテーションは愛せない	PC98,PC88,X68,MSX2	7,800	4,200
ウルティマV	PC98	9,800	7,600
宇宙冒険少女NAMI	PC98	8,800	6,400
F15ストライクイーグルIIプラス	PC98	12,800	9,300
F29リクエイター	PC98,X68	12,800	10,600
Ms DETECTIVEファイル#1 石見銀山殺人事件	タウンズ	12,800	9,800
M1タンクプラトーン	PC98	12,800	9,300
エメラルドドラゴン	PC98,X68	9,800	7,100
エメラルドドラゴン	PC88,MSX2	8,800	6,400
エメラルドドラゴン	タウンズ	11,800	8,600
エアーコンバット2	PC98	8,800	6,800
エアーコンバットシナリオ集1、2	PC98	各5,000	各3,800
エアーマネージメント	PC98,タウンズ	11,800	9,200
L(ELLE)	PC98,X68,タウンズ,MSX2	7,800	5,700
織田信長	PC98	9,800	7,100
オルゴール	タウンズ	12,800	9,300
オーバーテイク	X68	9,800	7,100
科学特捜隊	PC98	14,800	10,700
風、スローダウン	PC98	9,800	7,100
CARAT(キャラット)	PC98	7,800	5,700
ギゼ	PC98,X68,MSX2	7,800	5,700
GIDDY(ギディー)	PC98	7,800	5,700
ギディ2	PC98	7,800	5,700
KISS	PC98	7,800	5,700
キャラメルクェスト	PC98	9,800	7,100
きゃんきゃんバニープルミエール	タウンズ,PC98,MSX2,X68	7,800	5,700
キャンキャンコレクション	タウンズ	5,800	4,200
キャッスルズ	PC98	9,800	8,100
今日もキャンパス花乱満	PC98	7,800	5,700
君だけに愛を	PC98,MSX2,X68	7,800	5,700
銀河英雄伝説2DX＋	タウンズ	12,800	9,300
銀河英雄伝説3	PC98	12,800	9,300
華麗なる人生みなさんのおかげです	PC98,X68	8,800	6,400
機動戦士ガンダムクラシック デザートアドバンスドオペレーション	PC98	各9,800	各7,100
機甲装甲ヴァルカイザー	PC98	7,800	5,700
機甲師団2	PC98	10,800	8,300
キラーホエール	PC98,X68	7,800	5,700
キャンペーン版大戦略2	MSX2	8,800	6,400
究極麻雀アイドルグラフィック	PC98	7,800	5,700
KIGEN	PC98,タウンズ	9,800	7,100
CAL	PC98,X68,MSX2	6,800	4,900
CAL2	PC98,X68,MSX2	7,800	5,700
CAL1、2セット	タウンズ	8,800	6,400
クリスタルクエスト	PC98,X68	6,800	4,900
グラフサウルスVer2.0	MSX2	12,800	9,300
クィンティアロード2	PC98	8,800	6,400
クイズDEグランプリ	PC98	7,800	5,700
狂った果実	PC98,M68,MSX2	7,800	5,700
幻影都市	PC98,PC88VA,MSXTR	9,800	7,100
GAMEテクノポリススーパーコレクション①	タウンズ	12,800	9,300
轟II	PC98	TELにて	TELにて
国立機動戦隊RIPSV	PC98	7,800	7,020
コンチネンタル	PC98,X68,MSX2	8,800	6,400
コマンドHQ	PC98	11,800	8,600
三国志III	PC98,X68	14,800	11,500
三国志III	タウンズ	16,800	13,900
SAP特殊行動警察	PC98,X68	6,800	4,900
SAP特殊行動警察2KIDS	PC98,X68	6,800	4,900
サイゴンV	PC98	12,800	9,300

商品名	発売機種	定価	売価
サイレントメビウス	PC98,X68,タウンズ	14,800	10,700
48夜物語	PC98	7,800	5,700
シュートレンジ	X68	9,800	7,100
ジョシュア	PC98,X68	9,700	7,500
シャングリラ	PC98,X68,タウンズ	7,800	5,700
ジョーカーI、II	PC98,X68,MSX2	各7,800	各5,700
ジョーカーI、IIセット	タウンズ	8,800	6,400
シャルム	PC98	6,800	4,900
新宿物語	PC98,X68	7,800	5,700
雀豪III	PC98	9,800	8,100
雀OH!クエスト	PC98,X68	7,800	5,700
スーパーピンクソックス	MSX2	4,800	3,500
スーパーリアル麻雀PII & PIII	タウンズ	11,800	8,600
スプラッターハウス	タウンズ	9,800	7,100
スリップストリーム'92	PC98	5,800	4,200
SUPER野球道	PC98	12,800	9,900
スウィートエンジェル	PC98,X68,タウンズ	6,800	4,900
卒業〜グラデュエーション〜	PC98	11,800	9,200
卒業写真・美姫	PC98,X68,MSX2	6,800	4,900
ソードダンサー	PC98	9,800	7,600
ダイナソア	PC98,タウンズ	9,800	7,100
ダイヤモンドプレイヤーズ	PC98	12,800	9,300
大戦略III'90	PC98,X68,タウンズ	9,800	7,600
大戦略III'90マップコレクション1、2	PC98,タウンズ	各5,000	各3,800
大戦略III'90最新データ集	PC98	5,000	3,800
大戦略IV	PC98	9,800	7,600
大戦略マルチエディタ	PC98	6,800	5,300
太閤立志伝	タウンズ	11,800	9,800
太閤立志伝	PC98,X68	9,800	7,600
地球防衛少女イコちゃん	PC98	12,800	9,300
電脳学園I VER2.0	PC98	8,800	6,400
電脳学園II・III	PC98,PC88,MSX2	各8,800	各6,400
電脳学園IVエイプハンターJ	PC98	9,800	7,100
沈黙の艦隊	PC98,タウンズ	12,800	9,300
ティラム・バラム	PC98	9,800	7,100
テセラ	PC98,X68	8,800	6,400
D.P.S	PC98,PC88,X68,MSX2,タウンズ	5,800	4,200
D.P.S SG、Set2、Set3	PC98,X68,MSX2,タウンズ	各6,800	各4,900
DE・JA	PC98,X68,MSX2	6,800	4,900
DE・JA2	PC98,X68,タウンズ	8,800	6,400
天下大乱	PC98	8,800	6,400
天下統一II	PC98	9,800	7,600
天下統一IIパワーアップキット	PC98	6,800	5,300
天神乱魔(一般向、成人向)	PC98,X68,タウンズ	7,800	5,700
電撃ナース	PC98	8,800	6,400
デット・オブ・ザ・ブレイン	PC98,X68MSX2	8,800	6,400
ドキドキカードリーグ	PC98,PC88,MSX2	7,800	4,200
ドラゴンナイト	PC98,PC88,X68,MSX2	6,800	4,900
ドラゴンナイトII	PC98,PC88,X68,MSX2	7,800	5,700
ドラゴンナイトIII	PC98,X68,タウンズ	7,800	5,700
ドラゴンスレイヤー6	PC98,PC88,MSX2,タウンズ	8,700	6,300
ドラゴンスレイヤー英雄伝説II	PC88,PC98	9,800	7,100
ドラゴン創世紀	PC98	12,800	9,300
ドラゴンピンク	PC98	8,800	6,400
ドラゴンマスターシルク	PC98	8,800	6,400
ドクターストップ	PC98,タウンズ,X68,MSX2	6,800	4,900
トラフィック・コンフュージョン	PC98,タウンズ,X68	9,800	7,100
闘神都市	PC98,X68,タウンズ,MSX2	6,800	4,900
DOR1.2	PC98,X68,タウンズ	各6,800	各4,900
トワイライトゾーン3	PC98,PC88,X68,MSX2	7,800	4,200
ナイトメア	タウンズ	12,800	9,300
人形使い	PC98	8,800	6,400
ヌーク	PC98	7,800	5,700
ネクタリス	PC98,X68	7,800	6,100
ハスラー2055	PC98	9,800	8,100
ハイパークラシックオペレーション	タウンズ	9,800	7,100
バーディーワールド	PC98,X68,MSX2	5,800	4,300
Bacta	PC98	7,800	5,700
花札物語	MSX2	6,800	4,900
バーンウェルト	X68	9,800	7,100
バトル	PC98,タウンズ	12,800	9,300
バトルテック	X68	9,800	8,100
緋王伝	PC98	12,800	9,300

商品名	発売機種	定価	売価
101回目のアプローチショット	PC98	6,800	4,900
ピーチアップ総集編2	MSX2	7,800	5,700
ピンクソックス1、2、3各号	PC98,MSX2	各2,800	各2,100
ピンクソックス4、5、6、7各号	PC98,MSX2	各3,600	各2,600
ピンクソックス8	PC98,MSX2	6,800	4,900
ピンクソックス8パズル付	MSX2	8,400	6,100
ピンクソックスマニア	PC98	4,800	3,500
ピンクソックスプレゼンツ・マニア	MSX2	各3,600	各2,600
秘密の花園	PC98,X68,MSX2	7,800	5,700
美少女通信(CAHTのすすめ)	PC98,X68	6,800	4,900
美少女大図鑑	PC98,MSX2,X68	6,800	4,900
BIG・HONOUR	PC98,タウンズ	12,800	9,300
ビースト三銃士	PC98	9,800	7,100
BEAST2	PC98,X68,MSX2	8,800	6,400
ビーレイン	X68	7,800	7,020
フォール(FALL)	PC98	8,800	6,400
フリーウィル	PC98	9,700	7,000
フラクタルエンジン	タウンズ	2,600	2,200
プリンセスメーカー	PC98,MSX2	14,800	10,700
ブランディッシュ	PC98,タウンズ	9,800	7,100
ふしぎの海のナディア	PC98,X68	14,800	10,700
ファイナルファイト	X68	9,800	7,600
プレリア	PC98	7,800	5,700
ヴェルスナーグ戦乱	X68	9,800	7,100
ヴェインドリーム2	PC98	9,800	7,100
ベブルビーチの波濤	PC98	14,800	10,700
ホットプリントパラダイス	PC98	7,800	5,700
ポピュラス2	X68	12,800	10,600
ぽっぷるメイル	PC98	9,800	7,100
ポッキー2	PC98,PC88,MSX2	8,800	6,400
煩悩予備校1、2号	PC98,X68	各7,800	各4,700
煩悩予備校3	PC98	TELにて	TELにて
PONYON	PC98,X68	7,800	5,700
星の砂物語	PC98,PC88,X68,MSX2	6,800	4,900
星の砂物語II	PC98,X68,MSX2	8,800	6,400
PHOBOS(フォボス)	PC98	7,800	5,700
魔彩子雀	PC98,タウンズ	8,800	6,400
マイト&マジックBOOK3	PC98,タウンズ	12,800	9,900
My eyes!	PC98,X68,タウンズ,MSX2	7,800	5,700
まなみのどこまでイクの?	PC98	3,800	2,800
マーシャルエイジ	PC98,X68	7,800	5,700
麻雀幻想曲	PC98,X68,タウンズ	7,800	5,700
麻雀王伝説	PC98	9,800	7,100
麻雀三国志演義	PC98	9,800	7,600
魔女っ子クミ	PC98	9,800	7,100
魔法少女りな	PC98	9,800	7,100
マッドパラドクス	PC98	6,800	4,900
やんやんのクイズいっちょまえ	PC98	7,800	5,700
ミラージュ	PC98,X68,タウンズ	7,800	6,100
ミスタープロ野球	PC98	12,800	9,300
ムーンクリスタル	X68	9,800	7,100
ムーンミスト	PC98	8,800	6,800
夢二〜浅草来譚〜	PC98,MSX2,X68	7,800	5,700
YUKA〜ゆかのフシギな体験	MSX2	5,800	4,300
妖獣クラブカスタム	PC98,タウンズ	7,800	5,700
蘭丸	PC98,X68	9,800	7,100
らんま½飛龍伝説	PC98,MSX2,タウンズ	12,800	9,300
ランスI、II	PC98,PC88,X68,MSX2,タウンズ	各6,800	各4,900
ランスIII	PC98,X68,タウンズ	6,800	4,900
雷電伝説	タウンズ	9,700	7,500
龍の花園	MSX2	7,800	5,700
レッスルエンジェル	PC98	7,800	5,700
レッサーメルン	PC98,X68	9,800	7,600
ROSE(ロゼ)	PC98	7,800	5,700
ロードス島戦記	PC98,X68,MSX2	9,800	7,100
ロードス島戦記2	PC98	9,800	7,100
ロードス島戦記 福神漬2	PC98	4,800	3,500
ロイヤルブラッド	PC88,PC98	7,800	6,100
ロボクラッシュ98	PC98	8,800	6,800
ワイアット	タウンズ	12,800	9,300

ブランクディスク(10枚入)各メーカー
5HD 1,000/3.5HD 2,000

◎商品の返却は到着後一週間以内にお願いします。(一週間を越えるとお受けできません。)尚、送料はお客様負担でお願いします。商品確認後、代金より送料、キャンセル料一、〇〇〇円を差し引いた金額をお送りします。

注文方法

- 代金は郵便局で現金書留、為替および郵便振替にてお送りください。
- 代引(着払い)を希望される方は、電話か葉書にて御注文ください。葉書で御注文される場合は、代引希望と書いて下さい。尚、代引手数料500円必要となります。(送料別)
- 未発売のソフトは予約扱いとなり、発売になり次第発送致します。
- パソコンゲームはほとんどのメーカーを取り扱っております。
- 在庫は豊富に取りそろえておりますが、在庫切れで入荷が遅くなる場合はハガキ等でご連絡いたします。
- 送料600円税込み(何本でも)北海道、九州、沖縄、離島は800円税込み(何本でも)

申し込み書(例)

フリガナ		TEL	(　　)
氏名			-
住所	〒		
商品名		機種	メディア

アプロード通販部が送る大特価セール!!

PC98シリーズ

伊忍道 打倒信長
定価:9,800——売価:6,500

指輪物語
定価:12,800——売価:8,900

FMタウンズシリーズ

指輪物語
定価:12,800——売価:8,900

魔彩子雀
定価:7,800——売価:5,000

激安ソフトX68、PC98全国通信販売　代金引換便で翌日配達

美少女ゲームソフト

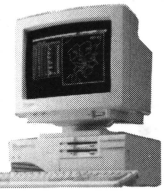
	商品名	98価格	68価格
あ	アリスの館Ⅱ	3,301	
あ	アルファダイン	5,437	
あ	アルミスト	☆ 6,860	
う	うるま	4,661	
う	宇宙冒険少女NAMI	6,160	
え	ELLE	5,437	5,437
え	エンシェントドラゴン	5,400	
き	CAL	4,661	4,661
き	CALⅡ	5,437	5,437
き	CALⅢ	TEL	☆
き	Kiss	5,437	
き	きゃんきゃんバニープルミエール	☆ 5,437	☆
き	キャラット	☆ 5,437	
き	キャラメルクエスト	☆ 6,860	
き	君だけに愛を	5,437	5,437
ぎ	ギディ	5,437	
く	クリスタルクエスト	5,437	☆
く	狂った果実	5,437	5,437
こ	コンチネンタル	☆ 5,437	☆
ご	ごめんねエンジェル	6,160	
さ	サイレントメビウス	10,360	10,360
し	シャルム	4,200	
し	シャレイドマジック	5,437	
し	シャングリラ	☆ 5,437	5,437
じ	JOKER	5,437	5,437
じ	JOKERⅡ	5,437	5,437
せ	戦手必勝	6,860	
そ	卒業	8,350	
ち	地球防衛少女イコちゃん	8,960	
つ	月籠の山	4,661	
て	DE・JA	☆ 4,661	4,661
て	テセラ	6,160	
て	天神乱魔	5,437	5,437
で	DE・JA2	☆ 6,160	☆
で	DPS	4,060	4,060
で	DPS SG	4,661	4,661
で	DPS SG SETⅡ	4,661	4,661
で	DPS SG SETⅢ	4,661	4,661
で	電撃ナース	TEL	
で	電脳学園Ⅰ Ver2	6,160	
で	電脳学園Ⅱ・Ⅲ	☆ 6,160	TEL
で	電脳学園Ⅳ	6,860	
と	闘神都市	4,661	4,661
ど	DOR	4,661	4,661
ど	DOR2	4,661	4,661
ど	DRAGON KNIGHT	4,661	4,661
ど	DRAGON KNIGHTⅡ	5,437	5,437
ど	DRAGON KNIGHTⅢ	5,437	5,437
ど	Dr・STOP!	4,661	4,661
ど	ドラゴンピンク	6,160	
に	人形使い	6,160	
ぬ	ヌーク	5,437	
ね	狙われた天使たち	6,160	6,160
は	ハスラー2055	☆ TEL	
ば	Bacta	5,437	
ぱ	パーディーワールド	☆ 4,060	
ひ	秘密の花園	5,437	
び	BEASTⅡ	6,160	6,160
び	美少女大図鑑	4,661	4,661
び	美少女通信	4,661	
ぴ	ぴんきいぽんきい1・2・3各	3,981	
ぴ	ピンクソックス 1・2・3 各	2,039	
ぴ	ピンクソックス 4・5・6・7	2,525	
ぴ	ピンクソックス 8	4,760	
ぴ	ピンクソックスマニア	3,496	
ふ	FALL	☆ 6,160	
ふ	フォボス	5,437	
ぷ	プランマーカー	4,661	4,661
ぷ	プリンセスメーカー	10,360	
ぷ	プレリア	5,437	☆
ほ	FOXY	4,661	4,661
ほ	FOXYⅡ	5,437	5,437
ほ	ホットプリント	5,437	
ほ	ホットプリント パラダイス	TEL	
ほ	ホットプリント2	5,437	
ほ	ポッキー	☆ 6,200	
ほ	ポッキーⅡ	6,200	
ほ	星の砂物語	5,300	☆5,300
ほ	星の砂物語2	6,160	6,160
ぼ	煩悩予備校Ⅰ・Ⅱ	☆ 5,437	5,437
ぽ	ポニオン	5,437	
ま	My eyes!	5,437	☆
ま	まなみのどこまでイクの?	2,525	
ま	マーシャル・エイジ	☆ 5,437	
ま	魔法少女りな	6,860	
ま	麻彩子雀	6,160	
ま	麻雀王伝説	☆ 6,860	
ま	麻雀幻想曲	5,437	
み	ミラージュ	5,437	
め	メタルオレンジ	5,437	
ゆ	夢二	5,437	
よ	妖獣クラブ		4,661
よ	妖獣クラブ2	TEL	5,437
よ	妖獣クラブカスタム	5,437	
ら	RANCEⅠ・Ⅱ・Ⅲ	4,661	4,661
ら	らんらん狂走曲	5,826	
ら	蘭丸	6,860	6,860
れ	RAY GUN	4,661	4,661
れ	レッスルエンジェルス	5,437	
ろ	ROSE	5,437	

美少女ソフトは18歳未満の方には販売出来ません

傑作ゲームソフト

	商品名	98価格	68価格
あ	ATLAS	7,560	
あ	アドバンスド ロードモナーク	6,160	
あ	蒼き狼と白き牝鹿	☆ 6,860	
あ	アマランスⅡ	☆ 6,860	
あ	アイ・オブ・ザ・ビホルダー	7,350	6,600
あ	アークスⅡ	6,860	
あ	アルシャーク	6,860	
い	イースⅠ・Ⅱ	5,437	
い	イースⅢ	6,090	6,090
う	ウルティマⅥ	7,800	
う	ヴェインドリームⅡ	☆ TEL	
う	ヴェインドリーム	6,860	7,800
え	F19 STEALTH FIGHTER	8,960	
え	エアーコンバットⅡ	6,160	
え	エメラルドドラゴン	6,900	6,900
え	エアーマネジメント	☆ 8,260	☆8,260
お	黄金の羅針盤	6,860	6,860
お	オーバーテイク	☆	
か	川中島異聞録	6,160	
き	槇太平68K		6,991
き	究極タイガー		☆
ぎ	銀河英雄伝説3	☆ TEL	
く	クイズ de グランプリ	☆ 5,437	
ぐ	グランプリサーカスⅡ	☆ TEL	
ぐ	グラディウスⅡ		6,860
ぐ	グロス・ドイッチュラント	10,360	
さ	サークⅡ	6,160	
さ	三国志Ⅲ	10,360	
さ	サバッシュⅡ	☆ 8,960	
さ	サイレントメビウス	10,360	10,360
ざ	斬Ⅱ	6,860	
し	シムシティー	6,798	6,798
し	シムアース	8,960	8,960
し	新宿物語	5,437	
じ	JOSHUA	5,820	
じ	ジェノサイド2		6,160
じ	ジェミニウイング		6,800
す	スザク	6,860	
す	スターウォーズ		5,760
す	スタークルーザーⅡ	☆ TEL	
す	スメルオブプラット	6,860	
せ	セブンカラーズ	5,390	
せ	関ケ原	8,960	
そ	ソルフィース		6,160
そ	ソードダンサー	6,860	
た	対局囲碁 ゴライアス	13,000	
た	太閤立志伝	6,860	6,860
だ	大戦略Ⅳ	6,860	
だ	大戦略Ⅲパワーアップ	3,800	
だ	大戦略Ⅳ ケーブルセット	10,098	
だ	大航海時代	6,860	6,860
だ	ダンジョンマスターⅠ・Ⅱ	7,600	7,600
だ	ダイナソア	6,860	
ち	沈黙の艦隊	8,960	☆
て	ティラムバラム	☆ 6,860	
て	天舞	7,281	
で	でたな!ツインビー		6,860
で	デッド・オブ・ザ・ブレイン	6,160	
で	ディスクバトラー	5,437	
と	トライアル オブ フォース	5,437	
ど	ドラゴンスレイヤー 英雄伝説Ⅱ	6,860	
ど	ドラゴンスレイヤー 英雄伝説		☆
な	ナイアス		6,000
は	遥かなるオーガスタ	8,960	8,960
は	はてな?の大冒険	5,437	
は	ハットリス	5,437	
は	遥かなるオーガスタ エイトレイクスゴルフクラブ	3,690	3,690
ぱ	バランス オブ ザ プラネット	8,960	
ぱ	バトルテック	7,840	7,840
ぱ	パロディウスだ!		6,860
ぱ	パンツァーカイル	7,200	
ふ	ファイナルファイト		6,860
ふ	ファランクス		6,160
ふ	ふしぎの海のナディア	10,360	☆
ふ	フレイ	5,437	
ぶ	ブランディッシュ	6,860	
ぶ	ブライ下巻	6,700	
ぷ	プリンスオブペルシャ	6,160	6,160
ぷ	プリンセスメーカー	10,360	
ぷ	プラネットフォール	6,160	
ぽ	ポピュラス	6,798	6,798
ぽ	ぽっぷるメイル	6,860	
ぽ	ポピュラスⅡ	☆ TEL	
ま	マスターオブモンスターズⅡ	5,522	
ま	Might&MagicⅢ	9,600	
ま	Might&MagicⅣ	☆ TEL	
ま	魔導物語1-2-3	6,860	
ら	らんま1/2	10,360	
り		8,960	8,960
れ	レジオナルパワーⅡ	6,860	
れ	レミングス	5,437	☆
れ	レッサーメルン	6,860	
ろ	688アタックサブ	7,865	
ろ	ロードス島戦記Ⅱ	6,860	
ろ	ロードス島戦記	6,860	6,860
わ	ワイアラエの奇蹟	4,467	4,467
わ	ワールドコート		6,160
わ	ワールドスタジアム		6,160
ヴ	ヴェルスナーグ戦乱	☆ 6,860	

NEC
PC-9801FA



279,000円

SHARP
X-68000COMPACT

270,000円

Apple
Macintosh ClassicII
4M/HD90

185,000円

X68K エクシヴィ セット	380,000
X68K コンパクト セット	270,000
X68K スーパー セット	360,000
PC-9801 FA2	279,000
PC-9801 FA/U2	279,000
PC-9801 NS/L	198,000
Macintosh LCⅡ(RAM 4MB,HDD 120MB)	345,000
Macintosh ⅡSi(RAM 5MB,HDD 90MB)	450,000
Macintosh ⅡCi(RAM 5MB,HDD 90MB)	580,000
Power Book100 (RAM 4MB,HDD 40MB)	215,000
ClassicⅡ (RAM 4MB,HDD 120MB)"	185,000
ﾃﾞｨｽﾌﾟﾚｲ CU-14KD	45,000
ﾃﾞｨｽﾌﾟﾚｲ CU-14FD	38,000

マッキントッシュ用ソフト

ﾏｲｸﾛｿﾌﾄ ﾌﾗｲﾄｼﾐｭﾚｰﾀｰ	9,800
LIFE&DEATH (E)	7,400
SimCity DX (J)	9,600
SimEarth (J)	9,600
SimAnt (J)	9,600
ハープーン (J)	9,600
ロボ・スポーツ (J)	9,600
L・ZONE	6,900
シャーロック・ホームズ (E)	9,800
VETTE! (E)	8,100

超お買い得ソフト

は	遥かなるオーガスタ	5,000
と	トライアル オブ フォース	4,500
す	SUZAKU	6,000
ば	バランス オブ ザ プラネット	7,680
は	はてな?の大冒険	4,800
で	デッド オブ ザ ブレイン	4,600
し	新宿物語	5,000
か	川中島シナリオ	2,980
は	ハットリス	4,855
に	NIKO2	4,000
ち	沈黙の艦隊	7,865
ぺ	ペブルビーチの波涛	10,000
あ	アドバンスド ロードモナーク	6,214
せ	セブン・カラーズ	4,700
で	DUAL98	3,480

美少女ゲームお買い得

き	キャラメル クエスト	6,480
で	DE・JA2	5,544
ま	舞 (MAI)	3,800
び	美少女大図鑑	3,000
び	美少女通信	3,000
う	宇宙冒険少女NAMI	5,280
え	エンシェント ドラゴン	5,400
び	BEAST2	4,980
て	天神乱魔	5,000
ま	麻雀王伝説	6,370
か	華麗なる人生	5,980
ど	DOKIDOKIカードリーグ	3,000
ぼ	ボクサーメーカー	4,000
ぱ	パーディーワールド	3,592
つ	月籠の山	4,661

お申し込みの方法

電話で在庫と販売価格の確認をお願いいたします.そして支払方法を申し出てください.そのとき受け付け番号を申しますので,メモ用紙か何かに控えてください.受け付け番号は商品の問い合わせ,注文には必ず必要です.受け付け番号の記名されていない注文書には応じられませんのでご了承ください.現金書き留めで送る場合は必ず注文書を入れてください.お釣はお返しできませんのでお釣のないようにお願いいたします.
1週間以内の初期不良は確認の上交換させていただきます。(メーカー保証付)代金引替便は在庫があるものに限って1時までにお申し込みの場合は翌日配達ができます。(沖縄,北海道,離島は3-4日かかります).1個で30万円を越えるものは代金引替便では遅れません.代金引替便は所定の領収書しかできません.表示価格には消費税が含まれておりません.お間違いのないようにお願いいたします.

送料は4個まで1,000円
代金引替え手数料は700円

営業時間　10:30–19:00
通信販売電話受付時間　11:00-13:30　14:15-18:00
土、日、祝日は受け付けておりません

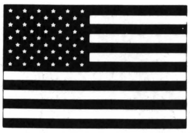
TEL 06-643-2131
FAX 06-634-2902

銀行振込先　三和銀行
恵美須支店
普通預金　237942

PRIME
阪神商会

大阪市浪速区日本橋5-12-9日本橋会館4F

表示価格に消費税は含まれておりません



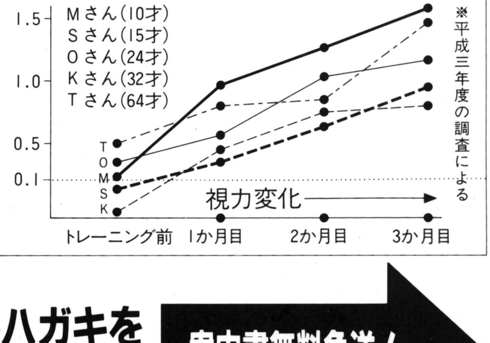
近視が治らないなんて、
誰が決めたのでしょう?
近視は決して遺伝なんか
ではないのです。
あなたの視力は今、いくつ?
0.01の方でも、1.0に回復可能です。
視力回復の本場アメリカで
多くの方の眼を救い、
日本でも、たくさんの人々が
効果を体験ずみです。
朝晩20分、4週間で
あなたの眼に回復を!!

視力

©1987 BERESFORD, VISION THERAPY INCORPORATEDアメリカ視力回復協会編

●5人の会員のトレーニング結果…

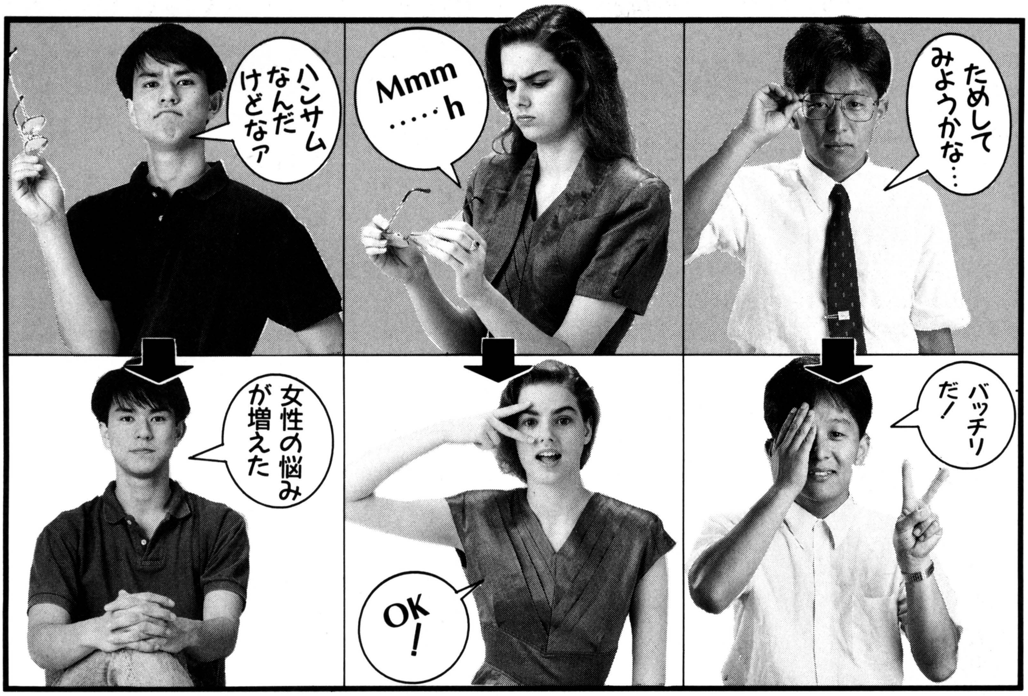
下の表は、5人の会員のトレーニング結果です。10代の方から60代の方までの、トレーニング前と、2～3か月後までの結果ですが、回復率は顕著です。



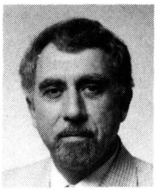
とじ込みハガキを今すぐ、ポストへ! **案内書無料急送!**

当協会はしつこい勧誘やセールスで、ご迷惑をおかけすることは一切ございません。

お急ぎの方はお電話で **東京03(3318)6111**



「私たちがこのトレーニングを開発しました」



ユージン・クォーリー博士

★ユージン・クォーリー博士　カリフォルニアを中心に視力眼科博士として視力回復法と科学的な眼の研究、実際の訓練指導を続け、このプログラムの開発に努めた。
★リチャード会長　視力回復のためアメリカ視力回復協会を設立し、このプログラムの開発と普及に尽力。世界の眼科医界に大きな影響をあたえ続けている。

回復™

トレーニング講座

近視、乱視、遠視、老眼、あなたの眼の悩みは解消!!

毎日山のように寄せられるお便りの中から特に厳選した感謝の声です。

―原文のまま―

性格も以前より明るくなりました!

兵庫県
浅井若菜（６才）

今年小学校に入学し、視力のことも気にかけていましたが、このトレーニングを続けて２か月で右0.1左0.8だったものが右0.8左1.2に上がり、メガネをかけなくてもよくなりました。食事もバランスよく取れるよう心がけ、普段の生活の中でもポンピングを中心としたトレーニングをできるだけ取り入れるようにさせました。最近では学校も楽しく過ごせるようになり以前より明るくなったようです。（母より）

ワズラワシサから解放された!

奈良県
田中清文（18才）

視力が左右とも0.1以下だったのですが、トレーニングを始めてから１か月で回復のきざしで一瞬、物がはっきり見えるフラッシュ現象が起こり、左0.8右1.0まで上がりました。食事にも気を付け、脂肪分をできるだけ取らないように心掛けました。学校の勉強もよくわかるようになり理解力もつきました。今ではメガネもぜんぜん使っていません。あのワズラワシサから解放されたと思うとうれしくてなりません。

乱視も矯正されました。

盛岡市
加藤敦志（33才）

１日１回という時もありますが、ふだんは毎日朝晩トレーニングをしています。始めて１か月でフラッシュ現象が起こるようになり、テレビがぼやけずにはっきり色あざやかに見えるようになりました。両眼共0.1でしたが、現在の視力は0.8でメガネをかけなくとも、全然平気です。パッチング、バランシングを多めにやったのが有効で乱視も矯正されたようです。

一週間に1ポイントずつアップ!

立川市
玉田博巳（40才）

細かいものを扱う仕事をしておりますので、以前から眼が疲れやすく困っておりました。最近になって視力がどんどん落ちこみ、メガネを購入することも考えましたが、思い切って貴講座を受講。もともと乱視もまじり、視力も0.2くらいでしたが、だんだん眼の疲れがやわらいできました。訓練を始めてわずか２か月ですが、１週間に１ポイントぐらいずつ上がり、今は1.0にまで回復しました。

ふだんでもマッサージングを多めに。

千葉市
永山敦哉（19才

新聞広告で、このトレーニングのことを知り朝晩欠かさず実行しました、ふだんでも疲れた時にはマッサージングを多めにやりました、ビクトリー・チャートの時にフラッシュ現象が時々起こるようになった頃からぐんぐん視力があがりはじめ２か月たった今では左眼0.2、右眼0.1だったのが0.9、0.8ぐらいにまで回復しました。メガネはほとんど使っていませんが、ぜんぜんぜん平気です。

※当講座は緑内障や白内障など、眼の疾患を治療するものではなく、これらの視力障害の方は専門医にご相談ください。

ほしくなったら、もう待てない！とにかく速い!!

注文方法

●申し込みは右のような形で、明確に書いてご注文ください。
●代金は郵便局で現金書留、為替および郵便振替にてお送り下さい。
●送料・消費税は必要ありません。
●ただし、売価合計が5,000円未満の場合は送料500円を追加してお申し込みください。

●パソコンゲームソフトは全てのメーカーを取り扱っております。(ソフトベンダーと一部の直販メーカーを除く)
●リストにないソフトは10%引きです。
●未発売のソフトは予約扱いとさせて頂きますので、発売になり次第発送致します。
●古いソフトをご注文頂く場合は、まず電話にて在庫を確認ください。

申し込み書(例)

フリガナ
お名前
ご住所 〒
お電話

商品名	使用機種/メディア	売価
	売価合計	

新品ゲームソフト(アイウエオ順)

★印は未発売のソフトです。

PC98シリーズ

商品名	定価	売価
★アンジェラ2ホーリーナイト	9,800	8,820
●A列車で行こうIII	12,800	11,520
●アルシャーク	9,800	8,820
●アリスの館2	4,800	4,320
●アーリーキングダム	12,800	11,520
●アマランス	8,800	7,920
●アスカラマミュートG.C.	12,800	11,520
●アマランス2	9,800	8,820
●アドバンストロードモナーク	9,800	8,820
●アルファーダイン	7,800	7,020
★蒼き狼と白き牝鹿元朝秘史	9,800	8,820
●アルミスト	9,800	8,820
●アグミックス・セレクト	7,800	7,020
●伊忍道打倒信長	9,800	8,820
★イマージュ	7,800	7,020
●イースIII	8,700	7,830
●宇宙冒険少女ナミ	9,800	8,820
●エアーコンバットシナリオ集Vol.1	5,000	4,500
●エメラルドドラゴン	9,800	8,820
★エコロジーマジック	12,800	11,520
●エリートプラス	10,800	9,720
●A列車で行こうIIIマップコレクション	5,800	5,220
●L(ELLE)	7,800	7,020
●栄冠は君に2	9,500	8,550
●エアーコンバットII	8,800	7,920
●F-15ストライクイーグルII	10,800	9,720
●F-15ストライクイーグルIIプラス	12,800	11,520
●F-15ストライクイーグルIIシーナリーディスク	5,200	4,680
●エアーコンバットシナリオ集Vol.2	5,000	4,500
●エアーマネージメント	11,800	10,620
★M1タンクプラトーン	12,800	11,520
●OMEGA	12,800	11,500
●織田信長	9,800	8,820
●風、スローダウン	9,800	8,820
★科学特捜隊	14,800	13,320
●ガゼルの塔	7,800	7,020
●CAL2	7,800	7,020
★CAL3	8,800	7,920
★ガンシップ2000	未定	——
●ガンダムクラシックオペレーション	9,800	8,820
●風へ	8,800	7,920
●機動戦士ガンダムアドバンストオペレーション	9,800	8,820
●CARAT	7,800	7,020
●キャンキャンバニープリミエール	7,800	7,020
●今日もキャンパス花乱満	7,800	7,020
●ギゼ	7,800	7,020
●究極麻雀アイドルグラフィック	7,800	7,020
●きゃんきゃんすごろく(華麗なる人生	8,800	7,920
●銀河英雄伝説IIDXキッド	5,000	4,500
●KISS	7,800	7,020
●銀河英雄伝説2	9,800	8,820
●キミだけに愛を	7,800	7,020
●機動戦士ガンダムデザートオペレーション	9,800	8,820
●KIDS特殊行動警察	6,800	6,120
●キャッスルズ	9,800	8,820
★キラーホエール	7,800	7,020
●機甲装神ヴァルカイザー	7,800	7,020
★機甲師団II	10,800	7,920
★魏・呉・蜀伝	5,800	5,220
●ギディ	7,800	7,020
●ギディ2	7,800	7,020
●KIGEN(輝源)	9,800	8,820
●キングスクエストV	11,000	9,900
★銀河英雄伝説3	12,800	11,520
●キャラメルクエスト	9,800	8,820
●クイズDEグランプリ	7,800	7,020
●クインティアロード2	8,800	7,920
●クインティアロード	8,800	7,920
●狂った果実	7,800	7,020
●クラシックロード①	7,800	7,020
●グロス・ドイッチランド	14,800	13,220
●クリスタルクエスト	7,800	7,800
●幻影都市	9,800	8,820
●激闘の地	8,800	7,920

PC98シリーズ

商品名	定価	売価
★コマンドHQ	11,800	10,620
★ごくらく(天国〜巨桃の塔の巻〜	6,800	6,120
●コンチネンタル	8,800	7,920
★轟II	未定	——
●国立機動戦隊RIPS V	7,800	7,020
●サイレントメビウス	14,800	13,320
●サイゴンV	12,800	12,800
●SAP特殊行動警察	6,800	6,120
●財閥銀行	12,800	11,520
●3太くんIIクイズ番長	6,800	6,120
●三国志III	14,800	13,320
●シャレイドマジック	7,800	7,020
●新宿物語	7,800	7,020
●ジャパンバッシング	8,800	7,920
●48夜物語	7,800	7,020
●人生クイズゲームだ！	7,800	7,020
●シャングリラ	7,800	7,020
★シヴィライゼーション	12,800	11,520
●ジョーカー1、2	各7,800	各7,020
●将棋聖天	14,800	13,320
●雀豪3	9,800	8,820
●CAL	6,800	6,120
●雀皇登龍門II	9,800	8,820
●シャルム	7,800	7,020
●神話の島	8,800	7,920
●雀ボーグすずめ	7,800	7,020
●雀OH！クエスト	7,800	7,020
●シムアース	12,800	11,520
●ジョシュア	9,700	8,720
●シュヴァルツシルトIII	12,800	11,520
●スーパー野球道	12,800	11,520
★スウィートエンジェルス	6,800	6,120
★Super DPS	6,800	6,120
●ストリップストリーム'92	5,800	5,220
●SUZAKU	9,800	8,820
●水龍士外伝 月龍の山	6,800	6,120
●関ヶ原	12,800	11,520
●卒業〜グラデュエーション〜	11,800	11,800
●ソーサリアン	4,800	4,320
●ソーサリアンシナリオ	各3,800	各3,420
●ソードダンサー	9,800	8,820
●卒業写真・美姫	6,800	6,120
●太閤立志伝	9,800	8,820
●対局星 小目	16,800	15,120
●大戦略4	9,800	8,820
●大戦略IIIマルチエディタ	6,800	6,800
●ダイヤモンドプレイヤーズ	12,800	11,520
●大戦略III'90	9,800	8,820
●大戦略III'90最新データ集	5,000	4,500
●大航海時代	9,800	8,820
●ダンジョンマスター	9,800	8,820
●続ダンジョンマスターカオスの逆襲	9,800	8,820
●大戦略III'90マップコレクション	5,000	4,500
●沈黙の艦隊	12,800	11,520
●地球防衛少女イコちゃん〜UFO大作戦〜	12,800	11,520
●電脳学園I/バージョンアップ	8,800	7,920
●提督の決断	14,800	13,320
●天下統一II	9,800	8,820
●天神乱魔(成人向)	7,800	7,020
★デザーシャープ	7,800	7,020
●電脳学園IV	9,800	8,820
●電脳学園II、III	各8,800	各7,920
●D.P.S SG、Set2、Set3	各6,800	各6,120
★ディスクステーション各号	各3,980	各3,582
●天舞〜三国志〜	12,800	11,520
●天舞リミテッド	8,800	7,920
●天舞シナリオコレクション	5,800	5,220
●天下統一2パワーアップセット	6,800	6,120
●天下大乱	8,800	7,920
●ティラムバラム	9,800	8,800
●DE.JA	6,800	6,120
●D.P.S.	5,800	5,220
●電撃ナース	8,800	7,920
●テセラ	8,800	7,920

PC98シリーズ

商品名	定価	売価
●天舞(満漢全席)	14,800	13,320
●DE-JA II	8,800	7,920
●デッド オブ ザ ブレイン	8,800	7,920
●ドラゴン創世紀	12,800	11,520
●ドラゴンスレイヤー英雄伝説II	9,800	8,820
●ドラゴンプリンセス	7,800	7,020
●DRAGON PINK	8,800	7,920
●Dr.STOP	6,800	6,120
●ドラゴンナイトII、III	各7,800	各7,020
●DOR	6,800	6,120
●ドラゴンマスターシルク	8,800	7,920
●ドラゴンスレイヤー6	8,700	7,830
●闘神都市	6,800	6,120
●トライアルorフォース	7,800	7,800
●ナイキ	7,800	7,020
●人形使い	8,800	7,920
●ヌーク	7,800	7,020
★狙われた天使たち	8,800	7,920
★ネクタリス	7,800	7,020
●信長の野望武将風雲録	9,800	8,820
●ハテナ？の大冒険	7,800	7,020
★パワーシンガー	9,700	8,730
★パワーモンガー	12,800	11,520
●遙かなるオーガスタ	12,800	11,520
●遙かなるオーガスタHDパック	14,800	13,320
●花よりだんご	6,800	6,120
●花札物語	6,800	6,120
●ハスラー2055	9,800	8,800
●Bacta	7,800	7,020
●バーディワールド	5,800	5,220
★バーンウェルト	9,800	8,820
★ビースト三獣士	9,800	8,820
●美少女通信(CHATのすすめ)	6,800	6,120
●BEAST2	8,800	7,920
●ビーストロード2	7,800	7,020
●ピンクソックス1、2、3各号	各2,800	各2,520
●ピンクソックス4、5、6、7各	各3,600	各3,240
●ピンクソックス8	6,800	6,120
●ピンクソックスマニア	4,800	4,320
●緋王伝	12,800	11,520
●BIG HONOUR	12,800	11,520
●美少女大図鑑	6,800	6,800
●101回目のアプローチショット	6,800	6,120
●秘密の花園	7,800	7,020
●プリズム98	14,800	13,320
●フリーウィル	9,800	8,720
★プリンセスメーカー2	未定	——
●プリンセスメーカー	14,800	13,320
★プリンセス ミネルバ	未定	——
●ヴェインドリーム	8,800	7,920
★ヴェインドリーム2	9,800	8,820
●ブランマーカー	6,800	6,120
●ブランディッシュ	9,800	8,820
●プレイメーカーフットボール	9,800	8,820
●プレリア	7,800	7,020
●フィクスエレメント	9,800	8,820
●ふしぎの海のナディア	14,800	13,320
★不思議な壁のアリス	9,800	8,820
●ペブルビーチの波濤	12,800	11,520
●ホール(FALL)	7,800	7,020
●星の砂物語2	8,800	7,920
●ホットプリントパラダイス	7,800	7,020
●ぽっぷるメイル	9,800	8,820
●PONYON	7,800	7,020
●PHOBOS(フォボス)	7,800	7,020
●星の砂物語	6,800	6,120
●煩悩予備校1、2	各7,800	各7,020
●マスターオブモンスターズシナリオ集	5,000	4,500
★マイト&マジックBOOK4	12,800	11,520
●麻雀王伝説	9,800	8,800
●マルチペイント	14,800	13,320
●魔女っ子クミ	9,800	8,820
●麻雀三国志 演義	6,800	6,120
●まーぶるまぢっく	7,800	4,000

PC98シリーズ

商品名	定価	売価
●魔法少女りな	9,800	8,820
●まなみのどこまでいくの	3,800	3,420
●My eyes！	7,800	7,020
●マスターオブモンスターズ2	8,800	7,920
●マイト&マジックBOOK3	12,800	11,520
●麻雀遊園地	7,700	6,930
●麻雀王伝説	9,800	8,820
●魔(彩子)雀	8,800	7,920
●MAD PARADOX	6,800	6,120
★満開電飾2	9,800	8,820
●満開電飾	7,800	7,020
●マーシャルエイジ	7,800	7,020
●舞(mai)	6,800	6,120
●麻雀幻想曲	7,800	7,020
●ミラージュ	7,800	7,020
★ミスタープロ野球パーフェクト	12,800	11,520
●ムーンミスト	8,800	7,920
●桃色大陸	8,200	7,380
●夢二—浅草奇譚—	7,800	7,020
●やんやんのクイズいっちょまえ	7,800	7,020
●妖獣クラブカスタム	7,800	7,020
●ヨーロッパ戦線	12,800	11,520
●蘭丸	7,800	7,020
●ライフ&デス	8,800	7,920
●ランス1、2、3	各6,800	各6,120
●らんま1/2飛龍伝説	14,800	13,320
●リーディングカンパニー	12,800	11,520
●レッサーメルン	9,800	8,820
●レッスルエンジェルス	7,800	7,020
●レジオナルパワー2	9,800	8,820
●レミングス	7,800	7,020
●ROSE	7,800	7,020
●ロードス島戦記I、II	各9,800	各8,820
●ロードス島戦記福神漬	3,800	3,420
●ロードス島戦記福神漬②	4,800	4,320
●ロボクラッシュ98	8,800	7,920
●ロイヤルブラッド	7,800	7,020

PC88シリーズ

商品名	定価	売価
●蒼き狼と白き牝鹿—元朝秘史—	9,800	8,820
●イースIII	8,700	7,830
●伊忍道打倒信長	9,800	8,820
●エメラルド・ドラゴン	8,800	7,920
●ガゼルの塔	7,800	7,020
●銀河英雄伝説IIDXkit	4,800	4,320
●銀河英雄伝説II	9,800	8,820
●ソーサリアン	9,800	8,820
●ソーサリアンシナリオ	各3,800	3,420
●ダイナソア	8,700	7,830
●ドラゴンナイトII	7,800	7,020
●電脳学園I、II、III	各8,800	7,920
●D.P.S.	5,800	5,220
●ドラゴンスレイヤー英雄伝説II	9,800	8,820
●ドラゴンスレーヤー6	8,700	7,830
●ドラゴン・ナイト	6,800	6,120
●信長の野望武将風雲録	9,800	8,820
●ヴェインドリーム	8,800	7,920
●星の砂物語	6,800	6,120
●ポッキー	7,800	7,020
●ポッキー2	8,800	7,920
●ぽっぷるメイル	8,700	7,830
●ヨーロッパ戦線	12,800	11,520
●ランスI・II	6,800	6,120
●ロイヤルブラッド	7,800	7,020

MSXシリーズ

商品名	定価	売価
●伊忍道打倒信長(ROM)	11,800	10,620
●伊忍道打倒信長(DISK)	9,800	8,820
●イースIII	8,700	7,830
●L(ELLE)	7,800	7,020
●エメラルドドラゴン	9,800	8,820
●CAL	6,800	6,120

MSXシリーズ

商品名	定価	売価
●CAL II	7,800	7,020
●君だけに愛を	7,800	7,020
★キラーホエール	7,800	7,020
●きゃんきゃんすごろく(華麗なる人生	8,800	7,920
★きゃんきゃんバニープルミエール	7,800	7,020
●ギゼ(XIX)	7,800	7,020
●銀河英雄伝説II DXkit	4,800	4,320
●銀河英雄伝説II	9,800	8,820
●キャンペーン版大戦略2	8,800	7,920
●グラフザウルスVer2.0	12,800	11,520
●狂った果実	7,800	7,020
●幻影都市(ターボR)	9,800	8,820
●コンチネンタル	8,800	7,920
●三国志II	14,800	13,320
●ジョーカー	7,800	7,020
●ジョーカー2	7,800	7,020
●スーパーピンクソックス	4,800	4,320
●聖戦士ダンバイン	8,800	7,920
●世界でいちばん君がすき	5,800	5,220
●卒業写真・美姫	6,800	6,120
●大航海時代	11,800	10,620
●DE・JA	6,800	6,120
●D.P.S SG Set3	6,800	6,120
●電脳学園IIIトップをねらえ	8,800	7,920
●D.P.S.SG	6,800	6,120
●電脳学園1、2	各8,800	各7,920
●D.P.S SG Set2	6,800	6,120
●提督の決断(ROM)	14,800	13,320
●闘神都市	6,800	6,120
●ドラゴンアイズ	6,800	6,120
●ドラゴンナイト	6,800	6,120
●ドラゴンナイトII	7,800	7,020
●ドラゴンスレイヤー6	8,700	7,830
●Dr.STOP	6,800	6,120
●信長の野望武将風雲録(ROM)	11,800	10,620
●信長の野望武将風雲録(DISK)	9,800	8,820
●バーディワールド	8,800	7,920
●美少女大図鑑	6,800	6,120
●BEAST2	8,800	7,920
●ピンクソックス1、2、3	各2,800	各2,520
●ピンクソックス4、5、6、7	各3,600	各3,240
●ピンクソックス8	6,800	6,120
●ピンクソックスプレゼンツ	3,600	3,240
●ピンクソックスマニア	3,600	3,240
●ピーチアップ総集編	6,800	6,120
●ピーチアップ総集編2	7,800	7,020
●秘密の花園	7,800	7,020
●プリンセスメーカー	14,800	13,320
●フレイの冒険	7,800	7,020
●星の砂物語	6,800	6,120
●ポッキー	6,800	6,120
●ポッキー2	8,800	7,920
●My eyes！	7,800	7,020
●舞(mai)	6,800	6,120
●麻雀王伝説	9,800	8,820
●夢二	7,800	7,020
●桃色大陸	8,200	7,380
★YUKA—ゆかのフシギな体験—	5,800	5,220
●ヨーロッパ戦線(DISK)	12,800	11,520
●ランスI・II	6,800	6,120
●龍の花園	7,800	7,020
●らんま1/2飛龍伝説	12,800	11,520
●ロードス島戦記	9,800	8,820
●ロードス島戦記 福神漬	3,800	3,420

X68000

商品名	定価	売価
●アルシャーク	9,800	8,820
●アルテミス	7,800	7,020
●アリスの館2	4,800	4,320
●イマージュ	7,800	7,020
●エメラルドドラゴン	9,800	8,830
★エトワールプリンセス	9,800	8,820
●エイトレイクスゴルフクラブ	5,800	5,220

PC-9801シリーズ

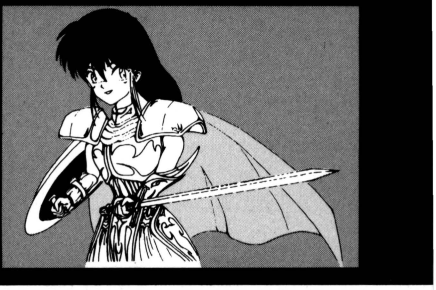
アマランスII

好評発売中！

☆代引(着払い)システム(以下の内容を明記の上、ハガキ又は電話でご注文して下さい。)郵便番号・住所・氏名・TEL・ほしいゲーム・機種・メディア ☆ハガキでご注文される方は代引希望と書いて下さい。尚、代引手数料500円必要になります。

消費税不要・全国無料配達
（北海道、九州、沖縄方面も無料です）

■パソコンゲームソフトの
OA ハウス フレンド



送り先：OAハウス フレンド 通販部 〒926 石川県七尾市みそぎ町 イ-35-3（JR七尾駅前）
Tel.0767-52-3683 Fax.0767-52-0632
通販部営業PM1:00〜PM8:00

新品ゲームソフト（アイウエオ順）

★印は未発売のソフトです。

X68000

商品名	定価	売価
●エイリアンシンドローム	5,800	5,220
★エアーマネージメント	11,800	10,620
●L(ELLE)	7,800	7,020
●F15ストライクイーグルII	10,800	9,720
★オーバーテイク	9,800	8,820
●CAL	6,800	6,120
●CAL2	7,800	7,020
★CAL3	8,800	7,920
★究極タイガー	未定	——
★キラーホエール	7,800	7,020
●KIDS特殊行動警察	6,800	6,120
●X'na(キサナ)	6,800	6,120
●キャメルトライ	9,800	8,820
●君だけに愛を	7,800	7,020
●銀河英雄伝説II	9,800	8,820
●キャンペーン版大戦略II	9,800	8,830
●きゃんきゃんすごろく(華麗なる人生	8,800	7,920
●ギゼ(XIX)	7,800	7,020
●キャンキャンバニープルミエール	7,800	7,020
★クリスタルクエスト	7,800	7,020
●苦胃頭捕物帖	5,300	4,770
●狂った果実	7,800	7,020
●ごめんねエンジェル—横浜物語—	8,800	7,920
●SAP特殊行動警察	6,800	6,120
●三国志III	14,800	13,320
●サイレントメビウス	14,800	13,320
●シャングリラ	7,800	7,020
●ジェノサイド2	8,800	7,920
●ジョーカーI、II	各7,800	各7,020
●ジムアース	12,800	11,520
●新宿物語	7,800	7,020
●雀OH!クエスト	7,800	7,020
●棋太平68K	9,700	8,730
●ジョシュア	9,700	8,730
●将棋聖天	14,800	13,320
●シムシティー	9,800	8,820
●シュートレンジ	9,800	8,820
●スターウォーズ	7,200	6,480
★Super DPS	6,800	6,120
●全開電飾	7,800	7,020
●卒業写真・美姫	6,800	6,120
●装甲騎兵ボトムズ	8,800	7,920
●続ダンジョンマスターカオスの逆襲	9,800	8,820
●大航海時代	9,800	8,820
●ダンジョンマスター	9,800	8,820
●太閤立志伝	9,800	8,820
●大戦略III'90	9,800	8,820
★沈黙の艦隊	12,800	11,520
●DE・JA II	8,800	7,920
●提督の決断	14,800	13,320
●デッド・オブ・ザ・ブレイン	8,800	7,920
★デザーシャープ	8,800	7,920
●D.P.S. SG Set2、Set3	各6,800	各6,120
●D.P.S.	5,800	5,220
●天神乱魔(成人向)	7,800	7,020
●DOR1、2	各6,800	各6,120
●ドラゴンナイトII、III	各7,800	各7,020
●ドラゴンナイト	6,800	6,120
●闘神都市	6,800	6,120
★ドラゴンスレイヤー6英雄伝説	未定	——
●Dr.STOP	6,800	6,120
★ネクタイズ	7,800	7,020
●信長の野望武将風雲録	9,800	8,820
●バトルテック	9,800	8,820
●遥かなるオーガスタ	12,800	11,520
●花よりだんご	6,800	6,120
●パワーモンガー	12,800	11,520
●バーディワールド	5,800	5,220
★バーンウェルト	9,800	8,820
●秘密の花園	7,800	7,020
●BEAST2	8,800	7,920
●美少女大図鑑	6,800	6,120
●ビーストII	8,800	7,920
●プロサッカー68	9,800	8,820

X68000

商品名	定価	売価
●ブランマーカー	6,800	6,120
●フォクシー2	7,800	7,020
●ファシナルファイト	9,800	8,820
●ファランクス	8,800	7,920
●フェアリーランドストーリー	6,800	6,120
●ファーストクイーン2	7,800	7,020
★ふしぎの海のナディア	14,800	13,320
●ヴェルスノーグ戦乱	9,800	8,820
●PONYON	7,800	7,020
●星の砂物語2	6,800	6,120
●ポピュラス	9,800	8,820
●ポピュラス2	12,800	11,520
●星の砂物語	6,800	6,120
●煩悩予備校1、2	7,800	7,020
●麻雀遊園地	7,700	6,930
●My eyes!	7,800	7,020
●マージャルエイジ	7,800	7,020
●舞(mai)	6,800	6,120
●マスターオブモンスターズII	8,800	7,920
●麻雀幻想曲	7,800	7,020
●ミラージュ	7,800	7,020
●ムーンクリスタル	9,800	8,820
●遊撃王IIエアーコンバッド	8,800	7,920
●妖獣クラブ2	7,800	7,020
●ランス1、2、3	各6,800	各6,120
●ラ・グーン	8,800	7,920
●蘭丸	7,800	7,020
●ライジングサン	9,800	8,820
●リーディングカンパニー	12,800	11,520
●レミングス	7,800	7,020
●ロイヤルブラッド	12,800	11,520
●ロードス島戦記	9,800	8,820
●YS	9,600	8,640

FM TOWNS

商品名	定価	売価
●アフターバーナー3	10,800	9,720
●AYA	8,800	7,920
●アリスの館	6,800	6,120
●アトラス	10,800	9,720
●伊忍道打倒信長	11,800	10,620
●インフェステーション	8,800	7,920
●ウルティマ6	9,800	8,820
●栄冠は君に2	9,500	8,550
●A列車で行こうIII	14,800	13,320
●エメラルドドラゴン	11,800	10,620
●エイトレイクスゴルフクラブ	5,800	5,220
●L(ELLE)	7,800	7,020
●億万長者II	12,800	11,520
●Orgel	12,800	11,520
●黄金の羅針盤	9,800	8,820
●CAL I、II セット	8,800	7,920
●KIGEN	9,800	8,820
●キャンキャンコレクション	5,800	5,220
●ギャラクシーフォース2	7,800	7,020
●機動戦士ガンダムハイパークラシックオペレーション	9,800	8,820
●銀河英雄伝説2DX+	12,800	11,520
●キングクエストV	9,800	8,820
●クイズ番長	6,800	6,120
●GAMEテクノポリス スーパーコレクション①	12,800	11,520
●斬II	12,800	11,520
●サイレントメビウス	14,800	13,320
●三国志II	16,800	15,120
●サークII	9,800	8,820
●三国志III	16,800	15,120
●シャーロックホームズ	8,800	7,920
●シャドウ・オブ・ザ・ビースト	9,800	8,820
●シムシティー	9,800	8,820
●スーパーシューティングTOWNS	9,800	8,820
●シムアース	12,800	11,520
●ジョーカーI、IIセット	8,800	7,920
●シャングリラ	7,800	7,020
●将棋聖天	14,800	13,320
●スプラッターハウス	9,800	8,820

FM TOWNS

商品名	定価	売価
●スーパー大戦略	8,800	7,920
●スーパー上海ドラゴンズアイ	7,800	7,020
●スーパーリアル麻雀PII&PIII	11,800	10,620
●Super DPS	6,800	6,120
●関ヶ原	12,800	11,520
●それゆけナンパ君	6,800	6,120
●第4のユニットワイアット	12,800	11,520
●太閤立志伝	11,800	10,620
●ダンジョンマスター	8,800	7,920
●続ダンジョンマスターカオスの逆襲	9,800	8,820
●大戦略III'90	9,800	8,820
●大戦略III'90マップコレクション①	5,000	4,500
●ダイナソア	9,800	8,820
●タイトーチェイスHQ	9,800	8,820
●沈黙の艦隊	12,800	11,520
●D.P.S. SG	5,800	6,120
●D.P.S. SG Set2	6,800	6,120
●D.P.S. SG Set3	6,800	6,120
●DE・JA II	8,800	7,920
●提督の決断	16,800	15,120
●天神乱魔	7,800	7,020
●D.P.S.	5,800	5,220
●ドラゴンスレイヤー	8,700	7,830
●トンネルズ&トロールズ	9,800	8,820
●ドラゴンナイトIII	7,800	7,020
●DOR1、2	各6,800	各6,120
●Dr.STOP	6,800	6,120
●闘神都市	6,800	6,120
●ナイトメア	12,800	11,520
●信長の野望武将風雲録	11,800	10,620
●遥かなるオーガスタ	12,800	11,520
●花よりだんご	6,800	6,120
★BATTLE-GARL	12,800	11,520
●パワーモンガー	12,800	11,520
★BiG オナー	12,800	11,520
●フラクタルエンジン	2,600	2,340
●ブライ完結編	9,800	8,820
●プリンス・オブ・ペルシャ	9,800	8,820
★Heaven & Earth	未定	——
●ベストプレーベースボール	9,800	8,820
●ポピュラス	12,800	11,520
●マーダークラブDX	9,800	8,820
●麻雀幻想曲	7,800	7,020
★マイト&マジックBOOK3	12,800	11,520
★ミラージュ	7,800	7,020
●メリーゴーランド	8,800	7,920
★モンキーアイランド	9,800	8,820
●指輪物語	12,800	11,520
●妖獣クラブカスタム	7,800	7,020
●ヨーロッパ戦線	14,800	13,320
●ランス1、2、3	各6,800	各6,120
●ランペルール	11,800	10,620
●ライフ&デス	8,800	7,920
●雷電伝説	9,700	8,730
★リーディングカンパニー	14,800	13,320
●レインボーアイランドEXTRA	8,800	7,920
●レミングス	7,800	7,020
●ロードモナーク	9,800	8,820
●ロイヤルブラッド	9,800	8,820

Macintosh

商品名	定価	売価
●シムシティ(日本語版)デラックス	12,800	11,520
●ロボスポーツ(日本語版)	12,800	11,520
●MS Flight Simulator ジャパン	9,500	8,550
●PGA TOUR GOLF	7,000	6,300
●CASTLE Of DR BRAIN	9,000	8,100
●CONQUESTS OF THE LONGB	12,000	10,800
●HEART OF CHINA	11,000	9,900
●HOYLE'S BOOK OF GAME	7,000	6,300
●HOYLE'S BOOK OF GAME II	7,000	6,300
●HOYLE'S BOOK OF GAME III	7,000	6,300
●RISE OF THE DRAGON	11,000	9,900
●SPACE QUEST 3	11,000	9,900

Macintosh

商品名	定価	売価
●LEISURE SUIT LARRY	11,000	9,900
●LEISURE SUIT LARRY 5	12,000	10,800
●SPACE QUEST 4	12,000	10,800
●THEXDER	7,000	6,300

Macintosh

商品名	定価	売価
●POLICE QUEST 3	12,000	10,800
●RED BARON	12,000	10,800
●WILLY BEAMISH	12,000	10,800
●KING'S QUEST IV	12,000	10,800

●校内写生1.2.3. ——— 全機種　●天使たちの午後シリーズ ——— 全機種
●沙織 ——— 全機種　●X指定 ——— 全機種
※以上の4点は、お取り扱いができません。

パソコン周辺機器

◆RAMボード

98DA用増設RAMボード	定価	売価
●PIO-RA134-2MA(2M増設ボード)	35,000	31,500
●I.Oデータ PIO-DA134-4ML(4M増設ボード)	35,000	31,500
●I.Oデータ PIO-DA134-8ML(8M増設ボード)	70,000	63,000

98FA用増設RAMボード	定価	売価
●PIO-FA134-4M(4M増設ボード)	35,000	31,500
●PIO-FA134-8M(8M増設ボード)	69,000	62,100

98用、エプソン286、386用EMSプラス増設RAMボード	定価	売価
●I.Oデータ PIO-PC34FX-2ME(2M増設ボード)	29,000	26,100
●I.Oデータ PIO-PC34FX-4ME(4M増設ボード)	45,000	40,500

X68000用増設RAMボード	定価	売価
●I.Oデータ SH-6BE1-1(M初期68用1Mボード)	25,000	22,500
●I.Oデータ SH-6BE1-A(ACE68以降用1Mボード)	25,000	22,500

JOY-スティック	定価	売価
●XEI-AP(アナログジョイパット)	13,800	12,420
●XEI-ST2(スタンダードスティック)	5,900	5,310
●XEI-PRO(連射スティック)	9,500	8,550

◆ジョイスティック(MSX2、X68000、PC-98、286、386共通)

●エニックス EOJ-01(1段階連射切り替え機能付)	2,400	2,160

◆キーボードカバー(シリコンキーボードカバー)

商品名	定価	売価
●アーベルKJ-98N(PC-9801NOTEシリーズ用)	2,400	2,160
●アーベル製各種	2,800	2,520

(使用機種を明記の上、ご注文をお願いします。)

◆マウスマット

商品名	定価	売価
●電波新聞社製マット	1,900	1,710

◆フロッピーディスク

商品名	定価	売価
●マクセル5インチ2HD(10枚1組)	——	1,000
●マクセル3.5インチ2HD(10枚1組)	——	2,000

◆98用JOYカードインターフェイス	定価	売価
●JOY-98V	12,000	10,800

大特価コーナー

◎このコーナーのゲームソフトは数に限りがありますので、電話にて在庫を確認の上、予約をして下さい。(全商品新品ソフトです)　(平成4年10月7日まで有効)

★PC-9801コーナー	定価	売価
●ディフレクター(5HD)	7,800	4,000
●ディフレクター(3.5HD)	7,800	4,000
●エシェントドラゴン(5HD)	8,800	4,500
●エシェントドラゴン(3.5HD)	8,800	4,500
●フューチャーウォーズ(5HD)	9,800	4,900
●フューチャーウォーズ(3.5HD)	9,800	4,900
●アルミスト(5HD)	9,800	6,500
●アルミスト(3.5HD)	9,800	6,500
●斬—夜叉円舞曲—(5HD)	9,800	6,500
●斬—夜叉円舞曲—(3.5HD)	9,800	6,500
●38万キロの虚空(5HD)	9,800	4,000
●スターグライダー2(5HD)	9,800	4,500
●スターグライダー2(3.5HD)	9,800	4,500
●クラックス(5HD)	7,800	3,500
●クラックス(3.5HD)	7,800	3,500
●まーぶるまじっく(5HD)	7,800	4,000
●まーぶるまじっく(3.5HD)	7,800	4,000
●風雅セレクション①(5HD)	8,800	4,500
●風雅セケクション①(3.5HD)	8,800	4,500
●GE・TEN(3.5HD)	12,800	4,900
●レミングス(5HD)	7,800	4,000
●リガルード(5HD)	7,800	2,000
●ディスクステーションEX#2(5HD)	3,980	2,800
●ディスクステーションEX#2(3.5HD)	3,980	2,800
●ディスクステーションEX#1(5HD)	3,980	2,800
●ディスクステーション #1(5HD)	2,980	2,000
●ディスクステーション #2(5HD)	2,980	2,000
●ディスクステーション #3(5HD)	2,980	2,000
●ディスクステーション #3(3.5HD)	2,980	2,000
●ディスクステーション #4(5HD)	2,980	2,000
●ディスクステーション #4(3.5HD)	2,980	2,000
●ディスクステーション #5(5HD)	2,980	2,000
●ディスクステーション #5(3.5HD)	2,980	2,000
●ディスクステーション #6(5HD)	2,980	2,000
●ディスクステーション #6(3.5HD)	2,980	2,000
●ディスクステーション #8(5HD)	2,980	2,000
●ディスクステーション #8(3.5HD)	2,980	2,000
●ディスクステーション #10(5HD)	2,980	2,000
●ディスクステーション #10(3.5HD)	2,980	2,000
●ディスクステーション #11(5HD)	2,980	2,000
●ダンジョンハーレム(5HD)	9,800	6,800
●ぷりんぐあっぷ(5HD)	9,800	6,800
●美少女ギャラリー(3.5HD)	5,800	4,000
●スペースインベーダ(3.5HD)	7,800	5,500
●今どき純情派物語(5HD)	6,800	4,800
●斬(5HD)	9,800	4,900
●斬(3.5HD)	9,800	4,900
●ループス(3.5HD)	7,800	5,500
●DUEL98川中島シナリオ(5HD)	5,800	4,000
●DUEL98川中島シナリオ(3.5HD)	5,800	4,000
●関ヶ原(5HD)	12,800	9,000

★X68000コーナー	定価	売価
●ラストバタリオン	8,800	4,900
●斬	9,800	4,900
●クオータースタッフ	9,800	4,900
●イメージファイト	9,700	4,500
●ダイナモイトデューク	8,800	4,000
●闇の血族 完結編	8,800	4,000
●クラックス	7,800	3,500
●グラディウス②	9,800	6,500
●ループス	7,800	5,500

★MSXコーナー	定価	売価
●ゴルビーのパイプライン大作戦	6,800	3,000
●白夜物語	6,800	3,500
●毎日がH	7,200	5,000

★PC88コーナー	定価	売価
●天と地と	9,800	4,500

★FMタウンズコーナー	定価	売価
●ゴルビーのパイプライン大作戦	6,800	3,000
●オーサム	8,800	6,200
●麻彩子雀	8,800	6,400

●ドラゴンナイトIII
●ランスIII
●コンチネンタル
●天神乱魔
攻略本好評発売中!!
売価 各1,200円

PC-9801シリーズ
48夜物語
好評発売中!

☆ソフトの返品は商品到着後1週間以内に限りお受けいたします。但し、商品のご返送(送料自己負担)確認後、代金より1,000円(キャンセル料、送料)を差し引いた金額をお送りいたします。☆商品はご注文後2、3日でお客様のお手許にお届けいたします。但し、古いソフトでメーカーの在庫が切れた場合は1週間以上かかることがあります。

パソコンハウス クレバリー
お問合せ ご注文は ☎03-5374-2608
〒156 東京都世田谷区桜上水2-26-9 受付時間 AM11:00▶PM7:00 FAX.03-5374-2609
定休日:毎週火曜日 〈振込口座〉三和銀行 烏山(からすやま)支店 普通口座:3719463 〈振込名義〉有限会社クレバリー

●商品は一週間程度でお届けいたします。(商品が品切れの場合、多少遅れる場合がございます。あらかじめご了承下さい。)
●ハードのご注文はお電話で、ソフトのご注文は申込書を同封のうえ現金書留でお申し込み下さい。

9801・TOWNS・ファミコン・スーパーファミコン・ゲームボーイ・PCエンジン用ソフト高価買い取り実施中!!

パソコンSETの組み合わせ及びクレジットの回数は、ご希望に応じて自由に設定できます。代金引換の着払いもご利用頂けます。(代金手数料別途)詳しくは、お電話にてお問い合わせ下さい。

新品パソコンSOFT20%OFFにて通販します!! ソフトの販売価格表を欲しい方は、ハガキでご請求下さい。

お買得パソコンSET
セットの組合せ変更はTELにて!
(送料1個口につき1,000円~1,500円 内税表示)

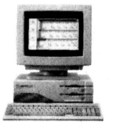
PC-9801FA2/U2

PC-9801FA2/U2 定価¥458,000
CU-14FD(0.31mmピッチ)定価¥ 74,800
MS-DOS Ver.3.3D 定価¥ 9,800
マウス 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
合計定価¥554,200

税込特価 ¥365,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥10,660	¥10,500	¥40,000×4回
36回	¥12,220	¥11,900	なし

PC-9801FS2/U2



PC-9801FS2/U2 定価¥348,000
CU-14FD(0.31mmピッチ)定価¥ 74,800
MS-DOS Ver.3.3D 定価¥ 9,800
マウス 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
合計定価¥444,200

税込特価 ¥299,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
20回	¥11,530	¥10,800	¥40,000×3回
36回	¥12,330	¥ 9,700	なし

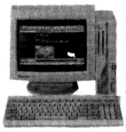
PC-9801FX2/U2

PC-9801FX2/U2 定価¥278,000
CU-14FD(0.31mmピッチ)定価¥ 74,800
MS-DOS Ver.3.3D 定価¥ 9,800
マウス 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
合計定価¥374,200

税込特価 ¥248,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
18回	¥10,010	¥ 9,800	¥34,000×3回
30回	¥ 9,860	¥ 9,700	なし

PC-9801US



PC-9801US 定価¥248,000
CU-14FD(0.31mmピッチ)定価¥ 74,800
MS-DOS Ver.3.3D 定価¥ 9,800
マウス 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
合計定価¥344,200

税込特価 ¥236,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
18回	¥10,390	¥ 9,700	¥30,000×3回
24回	¥12,380	¥11,100	なし

PC-9801FA・FS 高級セット

①PC-KD1521 定価¥ 89,800
②PC-PR101/T103 定価¥ 99,800
③100MBハードディスク 定価¥118,000
④MS-WINDOWS Ver.3.0A 定価¥ 25,000
⑤MS-DOS Ver.5.0 定価¥ 12,800
⑥マウス 定価¥ 6,800
⑦マウスパット 定価¥ 2,800
⑧クリーナー 定価¥ 2,000
⑨フロッピーディスク10枚 オープンプライス

Ⓐ PC-9801FA + ①~⑨ **税込特価¥548,000**
Ⓑ PC-9801FS + ①~⑨ **税込特価¥482,000**

	回数	初回	2回目以降	ボーナス
A	36回	¥12,245	¥11,200	¥40,000×6回
B	36回	¥10,855	¥ 9,900	¥35,000×6回

PC-9801FX・US 高級セット

①PC-KD1521 定価¥ 89,800
②PC-PR101/T103 定価¥ 99,800
③100MBハードディスク 定価¥118,000
④MS-WINDOWS Ver.3.0A 定価¥ 25,000
⑤MS-DOS Ver.5.0 定価¥ 12,800
⑥マウス 定価¥ 6,800
⑦マウスパット 定価¥ 2,800
⑧クリーナー 定価¥ 2,000
⑨フロッピーディスク10枚 オープンプライス

Ⓒ PC-9801FX + ①~⑨ **税込特価¥431,000**
Ⓓ PC-9801US + ①~⑨ **税込特価¥419,000**

	回数	初回	2回目以降	ボーナス
C	30回	¥11,260	¥10,500	¥38,000×5回
D	30回	¥11,040	¥10,200	¥37,000×5回

PC-386GE2/5

PC-386GE2/5 定価¥298,000
CU-14FD(0.31mmピッチ)定価¥ 74,800
MS-DOS Ver.3.3D 定価¥ 9,800
マウス 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
合計定価¥394,200

税込特価 ¥254,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
18回	¥10,270	¥10,000	¥35,000×3回
30回	¥11,020	¥ 9,900	なし

PC-386P

PC-386P 定価¥268,000
CU-14FD(0.31mmピッチ)定価¥ 74,800
MS-DOS Ver.3.3D 定価¥ 9,800
マウス 定価¥ 6,800
マウス変換ケーブル 定価¥ 4,000
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
合計定価¥368,200

税込特価 ¥249,800

回数	初回	2回目以降	ボーナス
18回	¥10,308	¥ 9,900	¥34,000×3回
30回	¥11,948	¥ 9,700	なし

PC-98Do+

PC-98Do+ 定価¥278,000
CU-14FD(0.31mmピッチ)定価¥ 74,800
MS-DOS Ver.3.D 定価¥ 9,800
マウス 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
合計定価¥374,200

税込特価 ¥249,800

回数	初回	2回目以降	ボーナス
18回	¥10,308	¥ 9,900	¥34,000×3回
30回	¥11,948	¥ 9,700	なし

PC-486GR2/5

PC-486GR2/5 定価¥458,000
CR-5500(ハイレゾ対応)定価¥168,000
MS-DOS Ver.3.D 定価¥ 9,800
マウス 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
合計定価¥647,400

税込特価 ¥459,800

回数	初回	2回目以降	ボーナス
30回	¥12,048	¥11,200	¥40,000×5回
48回	¥14,716	¥11,700	なし

PC-486GF2/5

PC-486GF2/5 定価¥348,000
CU-14FD(0.31mmピッチ)定価¥ 74,800
MS-DOS Ver.3.D 定価¥ 9,800
マウス 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
合計定価¥444,200

税込特価 ¥319,800

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥11,536	¥10,000	¥30,000×4回
36回	¥12,062	¥10,400	なし

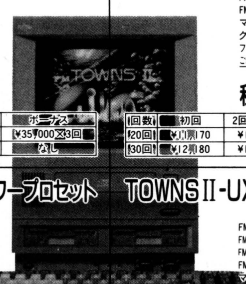
120~200MBハードディスク

①PC-9801ディスクトップ用外付120MBハードディスク
税込特価¥69,800

②PC-9801ディスクトップ用外付200MBハードディスク
税込特価¥96,000

回数	初回	2回目以降	商品
6回	¥12,486	¥12,300	120MBハードディスク
10回	¥10,535	¥10,200	200MBハードディスク

FUJITSU FM TOWNS II 新発売記念セール!!



TOWNS II-CX20基本セット

FM-TOWNS II-CX20 定価¥333,000
FMT-DP533 ディスプレー 定価¥ 69,800
FMT-KB101A(JISキーボード)定価¥ 10,000
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
ご希望のゲームソフト1本 定価¥ 9,800
合計定価¥427,400

税込特価 ¥316,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥10,680	¥10,200	¥28,000×4回
36回	¥11,135	¥10,300	なし

TOWNS II-CX20スペシャルセット

FM-TOWNS II-CX20 定価¥333,000
FMT-DP535(高級ディスプレー) 定価¥ 89,800
FMT-KB107(テンキー付キーボード) 定価¥30,000
FMPR-204B(プリンター)定価¥ 80,000
FM60-711(プリンターケーブル) 定価¥6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
ご希望のゲームソフト1本 定価¥ 9,800
合計定価¥554,200

税込特価 ¥388,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
30回	¥11,020	¥10,300	¥29,000×5回
48回	¥12,940	¥ 9,900	なし

TOWNS II-UX20通信セット

FM-TOWNS II-UX20 定価¥288,000
FMT-KB101A(JISキーボード) 定価¥10,000
FMMD-311G(モデム) 定価¥ 35,800
TOWNS-VNET 定価¥18,000
富士通Air Warrior 定価¥ 7,800
Habitat 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
ご希望のゲームソフト1本 定価¥ 9,800
合計定価¥381,000

税込特価 ¥285,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
20回	¥10,920	¥10,800	¥35,000×3回
30回	¥12,180	¥11,100	なし

TOWNS II-UX20スペシャルセット

FM-TOWNS II-UX20 定価¥288,000
FMT-KB101A(JISキーボード) 定価¥10,000
FMPR-204B(プリンター)定価¥ 80,000
FM60-711(プリンターケーブル) 定価¥6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
ご希望のゲームソフト1本 定価¥ 9,800
合計定価¥399,400

税込特価 ¥275,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
20回	¥11,170	¥10,200	¥35,000×3回
30回	¥12,180	¥10,700	なし

TOWNS II-CX40高級セット

FM-TOWNS II-CX40 定価¥433,000
FMT-DP535(高級ディスプレー) 定価¥ 89,800
FMT-KB107(テンキー付キーボード) 定価¥ 30,000
FMPR-204B(プリンター) 定価¥80,000
FM60-711(プリンターケーブル) 定価 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
ご希望のゲームソフト1本 定価¥ 9,800
合計定価¥654,200

税込特価 ¥475,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
36回	¥10,535	¥10,500	¥30,000×6回
48回	¥15,680	¥12,100	なし

TOWNS II-CX100最高級セット

FM-TOWNS II-CX100 定価¥533,000
FMT-DP535(高級ディスプレー) 定価¥89,800
FMT-KB107(テンキー付キーボード) 定価¥30,000
FMPR-204B(プリンター)定価¥ 80,000
FM60-711(プリンターケーブル) 定価¥6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
ご希望のゲームソフト1本 定価¥ 9,800
合計定価¥754,200

税込特価 ¥549,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
42回	¥11,730	¥10,400	¥33,000×7回
54回	¥13,540	¥13,100	なし

TOWNS II-UX20ワープロセット

FM-TOWNS II-UX20 定価¥288,000
FMT-KB107(テンキー付キーボード) 定価¥30,000
FMPR-204B(プリンター)定価¥80,000
FM60-711(プリンターケーブル)定価¥ 6,800
FM-OASYS(ワープロソフト) 定価¥55,000
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
ご希望のゲームソフト1本 定価¥ 9,800
合計定価¥474,400

税込特価 ¥333,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥10,320	¥10,000	¥34,000×4回
36回	¥13,440	¥10,800	なし

TOWNS II-UX40スペシャルセット

FM-TOWNS II-UX40 定価¥388,000
FMT-KB107(テンキー付キーボード) 定価¥30,000
FMPR-204B(プリンター)定価¥ 80,000
FM60-711(プリンターケーブル) 定価¥6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
ご希望のゲームソフト1本 定価¥ 9,800
合計定価¥519,400

税込特価 ¥375,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥11,560	¥10,600	¥42,000×4回
42回	¥14,580	¥10,800	なし

パソコン&周辺機器

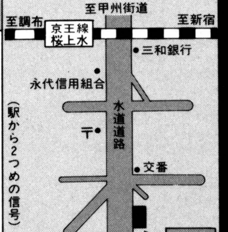
PC-9801NS/T	特価	¥209000
PC-9801NS/L	特価	¥209800
PC-9801CS2	特価	¥263000
AF-35W(外付3.5インチ2FDD)	特価	¥32800
GD-50MW(外付5インチ2FDD)	特価	¥41800
MS-WINDOWS Ver3.0A	特価	¥21000
MS-DOS Ver3.3D	特価	¥8000
MS-DOS Ver5.0	特価	¥10500
XE-1ST2(ジョイスティック)	特価	¥5480
ロータス1-2-3 2.3J	特価	¥57800
一太郎Ver4.3	特価	¥37800

ディスプレー&プリンター

PC-KD1511	特価	¥85800
PC-KD1521	特価	¥65500
CR-5500	特価	¥96000
CU-14FD	特価	¥41000
PC-KD882(中古品)	特価	¥42800
PC-PR101/T165	特価	¥85800
PC-PR101/T103	特価	¥71000
PC-PR201/63A	特価	¥112000
BJ-15V	特価	¥65800
FMJP-101G(TOWNS用ケーブル付)	特価	¥67800
FMPR-204B(TOWNS用ケーブル付)	特価	¥45800

TOWNS周辺機器

FMT-SP101(アンプスピーカー)	特価	¥24800
FMT-MD403(MIDI音源カード)	特価	¥57800
FMT-TU101(TVチューナー/CX用)	特価	¥32600
FMT-416(TVチューナー/UX用)	特価	¥31800
MS-DOS Ver3.1	特価	¥8330
MS-DOS Ver5.0	特価	¥10880
MS-WINDOWS Ver3.0	特価	¥21000
FM-OASYS Ver1.0	特価	¥43800
FM-OASYS Ver1.0(ハードディスク用)	特価	¥46000
FMT-KB101A	特価	¥8500
FMT-KB107	特価	¥24500



定休日:毎週火曜日

●お届けした商品に万一初期不良が発生した場合同一商品と交換させて頂きます。初期不良以外の返品・交換は、ご遠慮下さい。

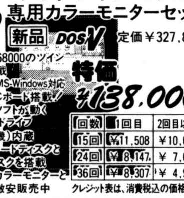
中古パソコン 日本マイコン流通センター

全国通信販売 下取り・買取り 大歓迎!!

今月の激安新品

SEGA テラドライブ モデル3 専用カラーモニターセット

57%引 新品 DOS/V 定価￥327,800



- 80286&68000のツインCPU搭載
- DOS/V MS-Windows対応
- IBM PCボード搭載!世界のソフトが動く
- セガメガドライブ(ゲーム機)内蔵
- 30メガハードディスクと3.5"ディスクを搭載
- 専用のカラーモニターとセットで激安販売中

特価 ￥138,000

回数	1回目	2回目以降
15回	￥11,508	￥10,600
24回	￥8,147	￥7,000
36回	￥8,307	￥4,900

クレジット表は、消費税込の価格です

NEC VC-BE1

新品 定価￥100,000 35%引

★オリンピックは衛生放送でバッチリ!

特価 ￥64,800

- BSチューナー内蔵VHS HiFiビデオ
- S-VHS簡易再生機能
- WOWWOWデコーダー対応
- 音声多重/ステレオチューナー搭載

回数	1回目	2回目以降
10回	￥7,385	￥7,300
15回	￥5,087	￥5,000
24回	￥3,525	￥3,300

クレジット表は、消費税込の価格です

NEC PC-9801DX2

(又は3.5"モデル PC-9801DX/U2)

定価￥318,000 46%引 新品

特価 ￥169,000

- 3.5インチモデルのDX/U2もあります。
- 大人気PC9801シリーズ
- 5"2HDディスク2基搭載
- FM音源内蔵
- ゲームからビジネスまで豊富なソフトが魅力

回数	1回目	2回目以降
15回	￥13,829	￥13,000
20回	￥11,762	￥10,100
36回	￥6,699	￥6,100

クレジット表は、消費税込の価格です

エプソン PC286LP-STD

新品 定価￥298,000

特価 ￥99,800

- 48ピンプリンター内蔵16ビットパソコン
- 3.5"FDD2基搭載
- 液晶ディスプレイ搭載済
- NEC PC98シリーズ用ソフトが利用出来ます。

回数	1回目	2回目以降
12回	￥10,115	￥9,500
20回	￥6,269	￥6,000
36回	￥4,034	￥3,600

クレジット表は、消費税込の価格です

中古パソコン

下取交換大歓迎 全品保証書付き 全品リフレッシュ済 全国どこでも簡単申込み

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
パソコン本体		
NEC PC-9801FA2/U2(FM音源搭載)	458,000	265,000より
NEC PC-9801DA2/U2(FM音源搭載)	448,000	248,000より
NEC PC-9801DS2/U2(FM音源搭載)	358,000	218,000より
NEC PC-9801DX2/U2(FM音源搭載)	318,000	159,000より
NEC PC-9801RA2(32ビット)	498,000	219,000より
NEC PC-9801RX2	398,000	149,000より
NEC PC-9801VX21	433,000	129,000より
NEC PC-9801VM2(別売り256K-RAM￥8,900有り)	415,000	79,000より
NEC PC-9801UR(3.5"1ドライブ、RAMドライブ)	218,000	128,000より
NEC PC-9801UR/20(20メガHDD内蔵、RAMドライブ)	348,000	148,000より
NEC PC-9801UX21(FM音源搭載)	348,000	125,000より
NEC PC-9801U2(FM音源搭載)	298,000	25,000より
NEC PC-9801NV(98ノート)	248,000	119,000より
NEC PC-9801NS(32ビット98ノートSX)	298,000	129,000より
NEC PC-9801NS/E(32ビット98ノートSX)	278,000	169,000より
NEC PC-9801LS2(32ビットラップトップ)	628,000	178,000より
NEC PC-9801LV22(ラップトップ)	378,000	99,800より
NEC PC-88VA3(超特価品)	398,000	85,800より
NEC PC-88VA(超特価品)	298,000	42,800より
NEC PC-8801MC2(CD-ROM標準装備)	199,000	44,800より
NEC PC-8801MC1	169,000	39,800より
NEC PC-8801MA2	168,000	38,000より
NEC PC-8801MH	208,000	33,800より
NEC PC-8801FA	168,000	33,000より
NEC PC-8801FE(家庭用TV(ビデオ入力端子付)に接続できます)	129,000	37,000より
NEC PC-8801FE2(家庭用TV(ビデオ入力端子付)に接続できます)	119,000	49,800より
NEC PC-8801SR30	258,000	29,800より
エプソン PC-386Note-AE1(32ビット、Note型)	238,000	138,000より
エプソン PC-386Note-WR2(32ビット、Note型、2ドライブ)	278,000	159,000より
エプソン PC-386BOOK・L(32ビット、BOOK型)	378,000	169,000より
エプソン PC-286VE-STD	298,000	115,000より
エプソン PC-286C-STD(PC-Club)	168,000	85,800より
エプソン PC-286L-STD-N(ラップトップ)	348,000	78,000より
エプソン PC-286L-H10-N(ラップトップ、10メガHDD内蔵)	468,000	95,000より
エプソン PC-286BOOK-STD	258,000	109,000より
エプソン PC-286NOTE-F	198,000	99,800より
エプソン HC-20(ハンドヘルド)	138,600	18,000より
東芝 J3100シリーズ各種	———	55,800より
シャープ CZ-602C(X68000Expert)	356,000	139,000より
シャープ CZ-604C(X68000Super)	348,000	155,000より
シャープ CZ-611C(X68000ACE-HD)	399,800	158,000より
シャープ CZ-634C(X68000XVI)	368,000	218,000より
シャープ CZ-652C(X68000Pro)	298,000	98,800より
シャープ CZ-674C(X68000Compact-XVI)	298,000	199,000より
シャープ CZ800C(X1、ジャンク品)	155,000	3,000より
シャープ CZ811C(X1-F10)	79,800	9,800より
シャープ CZ830C(X1twin)(PCエンジン装備)	99,800	34,800より
シャープ CZ870C(X1ターボIII)	168,000	29,800より
三洋 MBC-17JF(AXパソコン)	335,000	99,800より
富士通 FM-TOWNS2本体	398,000	118,000より
富士通 FM-TOWNSモデル80H本体(80メガHDD内蔵、新品同様)	623,000	258,000より
富士通 FM-TOWNSIICX20本体(新品同様)	333,000	219,000より
富士通 FM-TOWNSIIUX10(CRT一体型)本体(新品同様)	263,000	179,000より
富士通 FM-TOWNSIIUX20(CRT一体型)本体(新品同様)	288,000	185,000より
富士通 FM-8	228,000	7,000より
富士通 FM-New7	118,000	8,000より
富士通 FM77シリーズ	———	12,800より
カシオ DK-5500(電子手帳)	29,000	15,800より
アップル マッキントッシュLC(2MB/HDD40)+専用カラーCRT(新品限定)	468,000	289,000より
パナソニック FS-5000F2(MSX2、FDD×2)	158,000	39,800より
パイオニア PX-V60(MSX)	———	5,000より
各社 MSX、MSX2、MSX2+、MSXturboR	———	大特価
ワープロ		
NEC PWP-70(文豪ミニ7、9"CRT、3.5"FDD、24ピン印刷)	198,000	48,000より
富士通 オアシスポケット(システム手帳機能内蔵、ポケットサイズ)	128,000	58,000より
東芝 JW-500(トスワード500、3.5"&5"&CRT)	———	99,800より
東芝 JW-98UP(ロータス1-2-3搭載、3.5"FDD、10キー付)	298,000	158,000より
シャープ WD-A600-J(9"CRT、3.5"FDD、48ピン印刷)	142,000	48,000より
キヤノン キヤノワードα335(12"CRT、3.5"FDD×2、56ピンB4印刷)	218,000	58,000より
ハードディスク・フロッピーディスク		
NEC PC9801FA-01&PC9801FA-35(FA.FS.FX用40メガHDD & I/F)	130,000	45,800より
NEC PC98H51N(20メガハードディスク、I/F別売)	298,000	25,800より
NEC PC98H53N(40メガハードディスク、I/F別売)	298,000	39,800より
NEC PC98H81(8"2D 1ドライブ+10メガハードディスク)	530,000	39,800より
ジェフ GJ-120(120メガHDD、外付、98用SCSI I/F付)	118,000	64,800より
日本アルトス バース100FN(105メガ、98FA.FS.FX用SCSIハードディスク)	99,800	64,800より
CRC CRC-IHE80(98NS/E.T.NC用80メガHDD)	108,000	52,800より
アイテック IT-RL90(94メガHDD、RA・DA専用内蔵SCSI)	198,000	59,800より
コニック AW-P80C(80メガHDD、98用SCSI I/F付)	176,000	59,800より
緑電子 PS-90(90メガSCSIハードディスク、98用I/F付)	158,000	59,800より
緑電子 Little-B4(40メガHDD、I/F別売)	158,000	29,800より
緑電子 Little-E40MkII(40メガHDD、98用I/F付)	98,000	49,800より
漢字プリンター		
NEC PC-PR201/80A(136桁、24ピン、アウトライン、カラードット)	275,000	118,000より
NEC PC-PR201X(136桁、24ピン、カラードット)	275,000	89,800より
NEC PC-PR201TH(136桁、24ピンカラー熱転写)	145,000	59,800より
NEC PC-PR601(ページプリンター)	585,000	128,000より
NEC PC-PR350(48ピン、カラー熱転写、単票給紙式)	168,000	89,800より
NEC PC-PR406(24ピン、カラー、熱転写)	99,800	34,800より
NEC NM-9400(136桁、24ピン、ドット)	310,000	29,800より
NEC NM-9900(136桁、24ピン、カラードット)	298,000	49,800より
NEC NM-5020(136桁、24ピン)	370,000	79,800より
富士通 FMPR-351(136桁、24ピン、ドット、トラクター標準装備)	250,000	49,800より
シャープ CZ-8PK5(80桁、24ピン、ドット)	129,000	42,800より
シャープ CZ-8PC4(80桁、48ピン、カラー熱転写)	99,800	45,800より
シャープ IO-735X(カラーイメージプリンター、インクジェット)	248,000	138,000より
エプソン HG2500(136桁、24ピン、インクジェット)	248,000	55,000より
エプソン AP-80K-FM(80桁、24ピン、熱転写)	69,800	24,800より
エプソン RP-80F/TIIK(80桁、9ピン、ドット)	189,000	12,800より
エプソン VP-130K(136桁、24ピン、ドット)	189,000	45,800より
キヤノン BJ-130J(NM)(136桁、インクジェット)	198,000	79,800より
キヤノン LBP-B406(PCモデル、B4レーザープリンター)	598,000	118,000より
キヤノン LBP-B406S(LIPSIII、PCモデル、B4レーザープリンター)	588,000	199,000より
SONY HBP-F1C(B4縦、24ピン、カラー熱転写、MSX用)	49,800	32,800より
ディスプレイ		
NEC PC-KD854(4000文字、アナログ、0.39)	89,800	42,800より
NEC PC-KD882(4000文字、アナログ、0.31)	89,800	49,000より
NEC N-5925L(4000文字、20インチ、ハイレゾ&ノーマル対応)	598,000	248,000より
各社 4000文字対応、デジタルカラーCRT	———	27,800より
各社 2000文字対応、デジタルカラーCRT	———	14,800より
その他の周辺機器		
データコム DC-2433(2400ボーパソコン通信モデム、新品限定)	———	17,800より
各社 パソコン通信モデム	———	5,800より
エプソン NR-1000(スキャニオ、名刺自動入力装置、ソフト付)	350,000	258,000より
NEC PC-9801FA-01(98FA用内蔵2メガRAM)	45,000	17,800より
各社 PC98用FM音源ボード	———	7,000より
各社 数値演算プロセッサー	———	16,800より
各社 PC98用汎用1メガRAM	———	6,800より
各社 PC98用汎用2メガRAM	———	15,800より

新品パソコン

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
パソコン本体		
NEC PC9801FA2(FA/U2)(限定特価品)	458,000	279,000より
NEC PC9801FS2(FS/U2)(FM音源搭載)	348,000	235,000より
NEC PC9801FX2(FX/U2)(FM音源搭載)	278,000	189,000より
NEC PC9801DX2(DX/U2)(限定特価)	318,000	169,000より
NEC PC9801CS2(カラーモニター一体型)	398,000	229,000より
NEC PC9801US(FM音源内蔵)	248,000	169,000より
NEC PC9801UR/20(20メガHDD内蔵、限定)	348,000	148,000より
NEC PC9801NS/T	288,000	195,000より
NEC PC98DO+	278,000	189,000より
エプソン PC286C-STD(PC-CLUB)	168,000	89,800より
エプソン PC286VJ-5(STDタイプ)	228,000	158,000より
エプソン PC286LP-STD(プリンター内蔵、限定特価)	298,000	99,800より
富士通 FMタウンズIIUX20	288,000	激安
富士通 FMタウンズIICX20	333,000	激安
シャープ CZ634C(X68K・XVI)	368,000	265,000
シャープ CZ604C(X68K・SUPER)(限定特価)	348,000	178,000
シャープ CZ674C(X68K・Compact-XVI)	298,000	238,000
SEGA テラドライブモデル3(専用カラーモニターセット、30メガHDD付)	327,800	138,000
パナソニック FS-A1-GT(MSX turboR)	99,800	79,800
カラーディスプレイ		
NEC PC-KD1521(0.31、フラット15インチ)	89,800	64,000
NEC C14-R27(ビデオ入力付TV、リモコン付)	オープンプライス	35,800
シャープ CU-14FDB(0.31)	74,800	39,800より
シャープ X68000用各種ディスプレイ	———	58,000より
三洋 CMT-A14F1(MSX2+以降用)	64,800	39,800より
ハードディスク		
アイテック DD-45(98RA.RS.DA用内蔵SCSI 45メガ、限定)	95,000	49,800
アルトス バース100FN(FA/FS/FX用内蔵SCSI 105メガ)	99,800	64,800より
各社 PC9801NS/T、NS/E、NC、US用内蔵40メガ	———	49,800より
各社 PC9801NS/T、NS/E、NC、US用内蔵80メガ	———	54,000より
各社 120メガ外付、98/296/386/486用SCSI I/F付	———	65,800より
漢字プリンター		
NEC PC-PR201/63(136桁、ドット)	125,000	85,800より
NEC PC-PR150T(80桁、カラー、熱転写)	64,800	47,800より
NEC PC-PR101/T67(80桁、カラー、熱転写)	84,800	58,000より
NEC PC-PR150N(ノートサイズ、A4熱転写)	69,800	48,000より
キヤノン BJ-10Vセレクト(A4、インクジェット)	79,800	52,800
キヤノン BJ-330J(VPシートフィーダー付)(136桁、インクジェット、お買い得)	228,000	149,000
スター JR-200CL(136桁、カラー、ドット)	134,800	68,000
富士通 FM-PR353G(136桁ドット式、限定)	138,000	49,800
富士通OA シティライターPR-40T(136桁24ドット式、限定)	120,000	59,800
パナソニック FS-PC1(MSXシリーズ用48ドットカラープリンター)	59,800	49,800
SONY HBP-F1C(MSXシリーズ用カラープリンター)	49,800	39,800
その他の周辺機器(限定特価品)		
各社 2400ボーパソコン通信モデム	———	17,800より
NEC コムスター300(300ボーモデム、限定特価)	24,800	7,000
日立 ネットフォンNP120-3P(モデム内蔵電話機)	———	8,000
各社 増設RAMボード	———	激安
各社 98用カラーCRTパック(NS/E、NS/T用)	———	5,000より
エム・エス・アイ スピークボード(98用音声発生ステレオFM音源ボード)	49,800	24,800
エム・エス・アイ SS-10(98用ステレオFM音源ボード)	19,800	9,500
エム・エス・アイ TB-10(PC98用10キー付トラックボール)	14,000	9,500
クレスト ひかる君(PC98用大人気トラックボール)	9,800	4,900
各社 PC98用バスマウス	———	1,800より
各社 FM音源ボード(PC9801シリーズ用)	———	8,000より
各社 PC98用3.5"1FD、2HDドライブ	———	14,800より
各社 PC98用3.5"1FD、2HD/2DD完全自動切替	———	19,800より
各社 PC98用3.5"2FD、2HDドライブ	———	24,800より
各社 PC98用5"1FD、2HDドライブ	———	22,800より

★まずはお電話をおかけ下さい。

東京03(3463)4455/大阪06(364)1258
福岡092(751)3901/仙台022(261)0929

1. お電話で金額をお確かめ下さい。広告のお値段よりも更に安くなる場合があります。
2. ご購入を決められましたらお電話にてお客様の住所・氏名・電話番号などをお知らせ下さい。当社よりお客様の受付番号をお伝え致します。

現金支払いの場合

①現金書留で送金いただく場合、お近くの郵便局より現金書留にてご送金して下さい。現金書留の中には代金とお客様の住所・氏名・電話番号と、お電話でお伝えした受付番号を記入した紙(何でも結構です)を同封して下さい。

● 現金書留の送り先
〒150 東京都渋谷区神南1-20-13 第一工業ビル
㈱日本マイコン流通センター
渋谷公園通り事務センター 03-3463-4455㈹

②銀行振込みで送金いただく場合、お近くの銀行、又は信用金庫ならどこからでもお振込みになれます。又、振込みには即日入金の確認が可能な電信扱いをご利用下さい。詳しくは、お近くの銀行、信用金庫でご確認して下さい。又、当社口座(下記の4口座)と同じ銀行がお近くにある場合は同じ銀行からお振込みになりますとより早く入金が確認出来ます。

● お振込先
(大和銀行 渋谷支店 ㊢6400197)
(住友銀行 渋谷東口支店 ㊢1133110)
(協和埼玉銀行 渋谷支店 ㊢451454)
(さくら銀行 渋谷支店 ㊢5546936)

③郵便局よりお振込みの場合、お近くの郵便局よりお振込みになれます。
● 郵便振替口座 東京6-168261
➡当社にて入金確認次第、商品を運送便にてお客様へお届け致します。

◎ご注意
代金を現金書留や、お振込などでご送金いただく際は、おつりのないように、お送り下さい。
★消費税3%を加える事をお忘れなく

クレジット支払いの場合

①お電話にて住所・氏名・電話番号の他に、生年月日、お勤め先などをうかがいます。未成年者の方は、保護者の方のお名前をうかがいますので保護者の方の承認をうけてからお申し込み下さい。

②クレジットの手続きは当社が代行致します。お客様には確認のためのお電話を一度さしあげ、指定の書類(当社より郵送)にお名前のご記入と捺印をしていただくだけです。
➡手続きが終り次第、商品を運送便にてお客様へお届け致します。お支払いは原則として商品到着着後約2週間〜1ヶ月後からとなります。

その他の申し込み方法

①下取りにて買替え、又は買取りのみをご希望の方は、お電話にて確認の上お申込み下さい。
②FAXにてのご注文もお受け致します。03-3463-2394までお送り下さい。折返し当社よりFAXにて連絡さしあげます。

- 商品が万一不良の場合は、商品到着後7日以内にご連絡いただければ、同等商品と交換致します。
- 不良品以外の返品・交換はいたしません。

全国どこでもお電話一本で簡単申込み

受付時間 AM10:00〜PM7:00

お近くの方は、各店へご来店ください。通信販売の方は 03(3463)4455へ

渋谷店

年中無休 (AM10:00〜PM7:00)
☎03(3463)4455
FAX.03(3463)2394

〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2
大外ビル5階
㈱日本マイコン流通センター 渋谷店

● 振込先
大和銀行 渋谷支店 ㊢6400197
住友銀行 渋谷東口支店 ㊢1133110
協和埼玉銀行 渋谷支店 ㊢451454
さくら銀行 渋谷支店 ㊢5546936
郵便振替口座 東京6-168261

渋谷駅前店

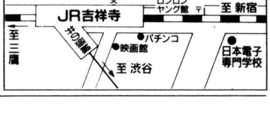
吉祥寺店

毎週水曜日定休 (AM11:00〜PM6:30)
☎0422-21-9972
FAX.0422-21-9942

〒180 東京都武蔵野市吉祥寺本町1-31-11
KSビル10階
㈱日本マイコン流通センター
吉祥寺店

(お電話でのお申込みは 渋谷店 ☎03-3463-4455へ)

吉祥寺店



パソケット情報

9月12日(土)　宮崎パソケット２／宮崎県教育会館
9月13日(日)　秋田パソケット４／秋田県産業会館
大分パソケット６／大分県中小企業会館
佐世保パソケット１／長崎県北会館
9月15日(祝)　小倉パソケット４／小倉紫水会館
長崎パソケット５／長崎県自治会館
盛岡パソケット６／岩手県産業会館
9月20日(日)　高松パソケット９／四国新聞社大ホール
沼津パソケット８／沼津大手町会館
9月23日(祝)　熊本パソケット８／イベントホール・モック
札幌パソケット19／札幌市民会館
山形パソケット２／山形産業ビル
9月27日(日)　鹿児島パソケット４／鹿児島県自治会館
京都パソケット11／大谷ホール
静岡パソケット12／静岡産業館
松山パソケット８／松山ゴールドビル味酒
10月４日(日)　パソケット晴海スペシャル／晴海国際見本市会場
博多パソケット19／博多スターレーン
10月10日(祝)　仙台パソケット17／トレンドホール
名古屋パソケット21／東別院青少年会館
10月11日(日)　富山パソケット７／富山第一生命ホール
浜松パソケット10／浜松駅ビル・メイ・ワン
広島パソケット13／広島市東区民文化センター
10月18日(日)　札幌パソケット20／札幌テイセンホール
徳島パソケット７／とくしまCITY
10月25日(日)　岡山パソケット13／みのるガーデンビル
豊橋パソケット６／豊橋市総合体育館
前橋パソケット４／前橋市勢多会館
11月１日(日)　郡山パソケット６／イベントスクエアOZ
姫路パソケット１／NTTテレコムプラザ姫路
11月３日(祝)　パソケットXXVII／東京文具共和会館

※予定は、まだ増えることがあります。次号もご覧ください。

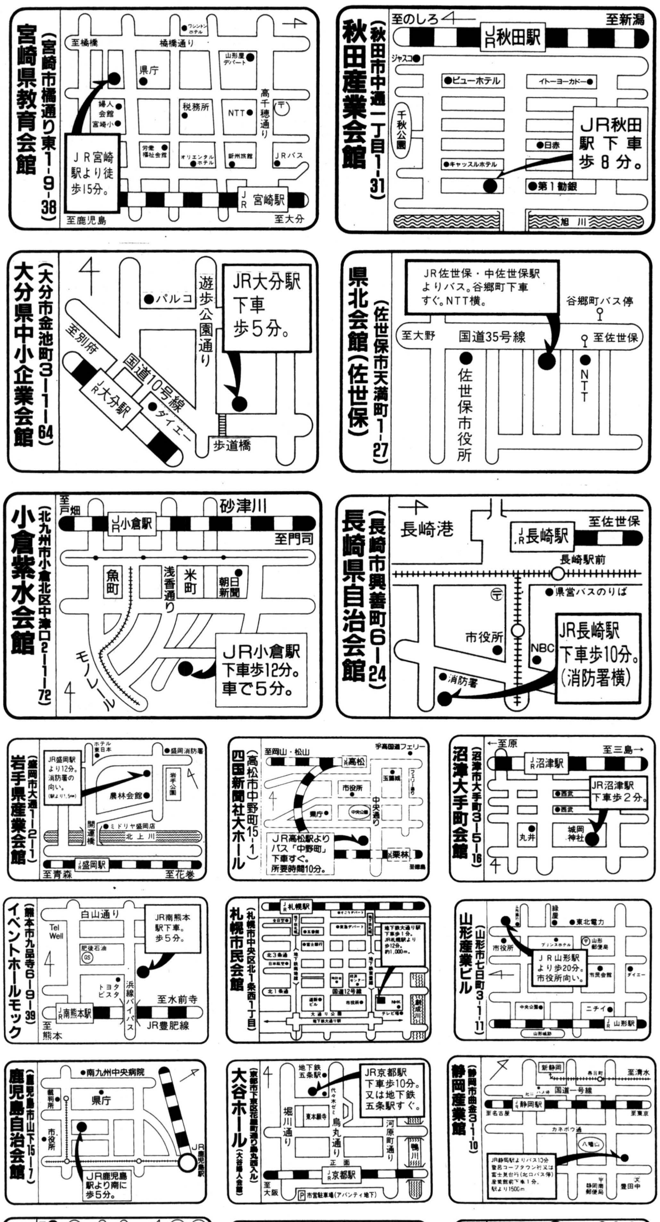
➡参加したいサークルの方は――
①参加申し込み用紙をパソケット会場でもらって下さい。または、62円切手を貼った返信用封筒を同封の上、下記までご請求下さい。その際、いつ・どこのパソケットに参加したいのかを明記して下さい。
②参加申し込み用紙に必要事項を記入して、お早めにお送り下さい。
③締切は、開催２週間前です。
〈申し込み用紙請求先〉
〒111　東京都浅草郵便局私書箱108号　ユウユウ内　パソケットＴ係

➡同人ソフトを購入したい方は――
①パソケット会場に直接おこし下さい。どなたでも入場できます。
②朝８時前には来ないで下さい。開催時間を確認して来て下さい。
③会場では、スタッフの指示に従って下さい。

パソケット

〒111　東京都台東区寿1-6-7-602
☎03-3842-6499(直)

ついに晴海会場でパソケットを開催します！　関連ジャンル同人誌も募集中。ふるってご参加ください!!



フリーグラフィッカー募集――グラフィックのできる方、イラストの描ける方、大歓迎！　とりあえずＴＥＬ下さい。

トマス・ルス写真集「パラダイス・ロスト」（トレヴィル刊）より
©Thomas Rusch/Courtesy of TREVILLE

A4変型判だ！
定価1500円だ！
税込みだ!!

“SF界”に新たな地平を拓く！

リニューアル第一号は、
文学、カルチャーの新たな潮流、
アヴァン・ポップに注目！

多角的な視点で徹底紹介

マーク・レイナー
ハロルド・ジャフィ
キャシー・アッカー
リック・デマリニス
ラリイ・マキャフリィ
高橋源一郎、島田雅彦、巽孝之。

SF界の巨匠たちも満を持して登場！

小松左京、半村　良、夢枕　獏
竹河　聖、鈴木光司。

充実の最先端コラム、豪華執筆陣

横尾忠則、中沢新一、辻　仁成
小林恭二、養老孟司、立花ハジメ。

急げ！定期購読
詳しくは右記まで……………

徳間書店
〒105-55 東京都港区新橋4・10・1
Phone. 03・3433・6231（代表）

テクノポリス 11月号予告！

イラスト：佐藤　元

※内容は一部変更されることがあります。ご了承ください。

テクノポリス11月号は10月8日発売です！

〈発売〉株式会社徳間書店　〈編集・発行〉徳間書店インターメディア株式会社　●発行人／栃窪宏男　●編集人／山森尚　●編集長代行／松井宗達　●副編集長／大野喜英　●スタッフ／加藤千香子・北村和章・篠原謙一・吉野周作　●アシスタント／井上敦・岩井努・嘉山直幸・川井田茂雄・高橋知秀・時得伸介・藤原純一・宮尾美紀子・宮下富雄・山崎豊一　●写真／膳英之助・浜野忠夫　●編集協力／今田隆幸・武田寧・星野博和・横川理彦・LOLI山田　●表紙イラスト／いのまたむつみ　●表紙セルワーク／スタジオK　●イラスト／加藤泰久・熊谷直喜・佐藤元・中沢数宣　●AD・表紙デザイン／株式会社マッシュアイランド　●デザイン／株式会社マッシュアイランド・柳沼健　●フィニッシュ／株式会社創文新社・有限会社あくせす　●印刷／凸版印刷株式会社
※本誌掲載の写真、イラスト、プログラム、および記事の無断転載を禁じます。
©徳間書店インターメディア　1992

EDITORIAL SPACE

いきなり古い話で恐縮だが、今年のゴールデンウィークはバイクでツーリングだった。その名も「日本一長いすべり台をすべりに行くツーリング」というものだ。2日目は草野球をして楽しい思い出をいっぱい作るハズだったが、なぜか病院のベッドに寝ていた。ツーリングの初日、ガードレールに激突してしまったのだ。入院なんて小学生のときの盲腸以来。あのときは確か看護婦さんに○×△されたんだっけなあ（あ、そんなことはどうでもいいか）。

結局、その盲腸のときと同じく、約一週間入院した。久し振りに体験すると、何にもすることがない、ってことのツラさがよくわかった。「何がゴールデンウィークだ！暗黒週間じゃんか！」と思ったが、自分が悪いんだから仕方がない。

そこで！　この夏休みは失われたゴールデンウィークの分までも遊ぶぞ！というわけで、懲りない奴と言われながらも新しいバイクを購入。よおし、目指すは北海道だっ！と息巻いていたら、編集部の夏休みは4日間しかなかった。

仕方がないのでこの夏休みはバイクを封印して帰省した。そして、実家で友達と遊んだりグータラしたりして、骨の髄までバカンスを楽しんだ。

そうこうしていると間に、夏休みは終わり、仕事始めはコミケの取材でスタートした。

じつは今回が初めての参加だったのだが、「夏コミは暑いよ」とか「すんげえ大変だよ」だのといろいろ聞いていたので、それなりの心構えで参加したつもりだったのだが、それでもやっぱり暑かった。これほどまで人がいっぱいで熱気ムンムンだとは……。もしかしたら倒れる人とかも出てくるんじゃないかなあ、と思っていたら、やっぱり日射病やら何やらで倒れる人が結構いたらしい。

まあ、とにかく暑かったのだが、お祭り気分の雰囲気は心弾むモノもあって、個人的にはとても楽しかった。他の編集部員たちは、暑く薄い空気の中、同人ソフトを片っ端から購入していたので大変だったみたいだが、オレの担当は写真撮影だったので、ポーズを決めるコスプレ少年少女をパシャパシャと撮影。そんな彼ら（彼女ら）の楽しそうなを見ていたら、疲れを余り感じなかった。こんなに楽しくカメラマンできたのは久し振りだなあ。

（うまのすけ）

■会社案内発送・正社員募集 93年新卒予定の皆さんに、会社案内を無料発送／また、企画・プログラマー広報・総務・営業の正社員募集中／葉書に住所・氏名・年齢・電話番号・学校名を記入の上、下記までお送り下さい。
〒732 広島市南区大須賀町17-5 シャンボール広交210号
株式会社コンパイル

■18：30〜翌朝9：00は、コンパイル最新情報をお伝えします。コンパイルユーザーテレホン(082)263-6165

テクノポリス

昭和59年7月30日第3種郵便物認可
編集人 山森 尚
編集・発行 徳間書店インターメディア株式会社 〒105 東京都港区新橋4—10—7 ☎03(3431)1627(直)
(本体七五七円)

通信販売のお知らせ　TEL03(3924)5435(ユーザー対応)　FAX03(3978)3498で受け付けております。
■電話受付時間：月〜金曜日AM10:00〜PM5:00まで　■FAX：住所・氏名・電話番号・商品名・機種名・メディア名を明記の上送って下さい。
■通販システムは、電話1本で商品が4日以内にお手元に届きます。(送料、消費税はサービス)
〒178 東京都練馬区東大泉1-27-25
シャローム大泉301号
Family Soft

T1006449100782

©Tokumashoten Intermedia 1992

印刷／凸版印刷 Printed in Japan 雑誌 06449-10